

**Modulo di ingresso binario KNX
con attuatore ad 8 ingressi ad alta tensione**

**Attuatore KNX
BI08H01KNX
Manuale utente**



Prodotto:	BI08H01KNX
Descrizione:	Attuatore KNX 8 ingressi ad alta tensione
Versione del documento:	1.0
Data:	07/05/2025

INDICE

Introduzione	2
Utilizzo del programma applicativo	2
Panoramica degli oggetti di comunicazione ETS	4
Pagina dei parametri	40
Pagina dei parametri: Impostazioni generali	40
Pagina dei parametri: Ingressi InX	42
Pagina dei parametri: Ingresso binario / Commutazione / valore	42
Pagina dei parametri: Ingresso binario / Dimmerazione / Impostazioni generali	46
Pagina dei parametri: Ingresso binario / Otturatore	48
Pagina dei parametri: Ingresso binario / Scena KNX / Impostazioni generali	50
Pagina dei parametri: Input binario / Operazioni multiple	51
Pagina dei parametri: Input binario / Lampeggiante / Impostazioni generali	53
Pagina dei parametri: Ingresso binario / Sequenza / Impostazioni generali	55
Pagina dei parametri: Ingresso binario / Contatore	57
Pagina dei parametri: Ingresso binario / Rilevatore di movimento	63
Pagina dei parametri: FUNZIONI AVANZATE	69
Pagina parametri: BLOCCHI FUNZIONE / A1... X1	70
Pagina dei parametri: Allarmi	97
Pagina dei parametri: Logiche	102
Pagina dei parametri: Controller di scena	112
Pagina dei parametri: Timer	114
Pagina dei parametri: Setpoint	119
Pagina dei parametri: Variabili interne	127
Pagina dei parametri: Sovrascrivere i valori dei parametri dell'utente finale al download	134
Pagina dei parametri: Oggetto di invio centrale per il dispositivo di monitoraggio	138
Pagina dei parametri: Comportamento al ripristino del bus	139
Ripristino delle condizioni alla consegna	140
Allegato	141
Allegato 1: Controllo manuale	141
Allegato 2: Diagrammi di flusso	142

Introduzione

Disclaimer:

Il Qualsiasi informazione contenuta in questo manuale può essere modificata senza preavviso. Questo manuale può essere scaricato gratuitamente dal sito web: www.eelectron.com. Nonostante la correttezza dei dati contenuti all'interno di questo documento sia stata verificata, non è possibile escludere la presenza di errori o refusi; Eelectron, pertanto, non si assume alcuna responsabilità a riguardo. Eventuali correzioni che si renderanno necessarie saranno incluse negli aggiornamenti di questo manuale.

Utilizzo del programma applicativo

Famiglia di prodotti: Modulo Ingresso
Tipo di prodotto: Binario ad 8 ingressi
Fabbricante: IPAS GmbH
Nome: Guida DIN 8 Moduli Ingresso – F01
Numero d'ordine: BI08H01KNX

Nome del prodotto	Numero d'ordine
Guida DIN 8 Moduli Ingresso – F01	BI08H01KNX

Proprietà generali del programma applicativo ETS

Installazione del programma applicativo

L'applicazione per il BI08H01KNX si basa su un potente stack di comunicazione KNX del tipo System-B, con un massimo di 1000 oggetti KNX. È progettato come programma applicativo ETS standard e non è necessario alcun plug-in per ETS-3 ed ETS-4. Dopo l'importazione, il prodotto può essere integrato come di consueto nell'ETS. È disponibile nella famiglia di prodotti " Modulo Ingresso" e nel tipo di prodotto "Binario a 8 ingressi".



Sono marchi registrati
Are registered trademarks
Sind Registriert-Zeichen
Son marcas registradas

Concetti preliminari di base

Ingresso: Selezione del tipo di ingresso

Nella BI08H01KNX, ogni input è composto da due possibilità:

- Ingresso binario
- Rilevatore di movimento

Velocità massima di invio

Se un oggetto di output viene modificato più velocemente della velocità di invio massima dello stack KNX, queste modifiche verranno ignorate e solo l'ultima modifica verrà inviata al bus.

Invio ciclico

Il programma applicativo contiene multiple opportunità in cui è possibile utilizzare l'invio ciclico per diverse funzioni. Quando questa funzione è attivata, l'oggetto corrispondente non invierà il telegramma una sola volta, ma lo ripeterà all'infinito.

Calcolo della frequenza e del tempo

Il calcolo del tempo preferito (invio ciclico, ritardi, scala, ecc.) viene effettuato moltiplicando la "Base Oraria" per il "Fattore Tempo".

Selezione del tipo di punto dati

Durante la configurazione dell'attuatore, ti verrà chiesto di scegliere il tipo di punto dati. È molto importante definire correttamente il DPT perché questo cambierà la dimensione e il tipo dell'oggetto; Inoltre, i dati saranno interpretati in modo diverso. Ad esempio: valore del contatore di 1 byte = da 0 a 255, mentre valore di scala di 1 byte = da 0 a 100%.

Funzioni aggiuntive/avanzate (relative al blocco funzione)

Al fine di mantenere il programma applicativo il più semplice possibile, vengono visualizzate a prima vista solo le funzioni principali e più importanti. Troverai spesso la possibilità di attivare le Funzioni Aggiuntive o Avanzate, che rivelano nuove funzioni che non sono essenziali, ma possono essere molto utili.

Vedere anche Pagina dei Parametri > Impostazioni Generali > Funzioni Avanzate.

Scene

In questa gamma di attuatori possiamo trovare il controller di scena (disponibile nelle funzioni avanzate): condizioni di trigger liberamente configurabili (avvio, salvataggio, arresto e ripristino) e azioni di scena con ritardi.

Abilita/disabilita l'oggetto

La maggior parte dei moduli dell'attuatore può essere disattivata con un "... oggetto disabilitato". È inoltre possibile configurare il valore (1 o 0) utilizzato per la disabilitazione.

Questa funzionalità si rivela particolarmente vantaggiosa per svariate motivazioni, tra cui una notevole semplificazione della configurazione. Ad esempio, l'implementazione di complesse funzioni logiche può rappresentare un'attività dispendiosa e protratta nel tempo; durante tale processo, si potrebbe desiderare di inibire l'operatività di questi moduli per prevenire azioni indesiderate. Pertanto, è possibile disattivarli temporaneamente fino al completamento della programmazione. Un ulteriore scenario applicativo concerne la semplice abilitazione o disabilitazione dei timer per sistemi di irrigazione in base alle esigenze contingenti.

Parametri dell'utente finale

È molto importante che l'utente finale sia in grado di modificare (tramite oggetti dedicati collegati, ad esempio, a una visualizzazione) determinate impostazioni del suo impianto KNX. Questo attuatore consente di mantenere tali modifiche anche quando si scarica nuovamente il programma applicativo. In "sovrascrivi i valori dei parametri dell'utente finale al download" troverai una spiegazione approfondita su quando e come sovrascrivere/mantenere le modifiche apportate dall'utente finale.

Panoramica degli oggetti di comunicazione ETS

Il dispositivo BI08H01KNX implementa la comunicazione attraverso il bus KNX, avvalendosi di stack di comunicazione ad elevate prestazioni. Globalmente, sono disponibili 998 oggetti di comunicazione per l'interscambio di dati.

No.	Testo	Testo della funzione	Dimensione dell'oggetto	Bandiere	Tipo di datapoint
OGGETTI GENERALI					
	Ingresso blocco funzione centrale	< On / Off	1 bit	-WC---	[1.001] DPT_Switch
Ogni blocco funzione può essere configurato individualmente per non avere alcuna reazione, accendersi / spegnersi o avviare la reazione del timer 1 su on quando questo oggetto riceve un valore parametrizzato. Vedere la descrizione dei parametri per vedere tutte le possibilità.					
	Telegramma ciclico centrale per il monitoraggio	> Telegrammi ON ciclici	1 bit	R-CT--	[[1.001] DPT_Switch
Questo oggetto invia un telegramma ON ciclico con tensione bus. Questo può essere utilizzato per supervisionare una linea di autobus. Un canale nella linea principale con un timer per scale può essere attivato con una frequenza superiore al tempo della scala da questo oggetto. In caso di guasto della linea, la scala scadrà e quindi la "Spia di stato della linea" si spegnerà.					
	Telegramma al bus di recupero	> Invia un valore con parametri	1 bit	--CT--	[1.001] DPT_Switch
Questo oggetto invierà un valore parametrizzato al bus dopo il ritorno della tensione del bus. Questo può essere utilizzato per attivare un evento, come una scena per impostare l'intera installazione al ritorno dell'autobus.					
	Telegramma al bus di recupero	> Invia un valore con parametri	1 byte	--CT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo oggetto invierà un valore parametrizzato al bus dopo il ritorno della tensione del bus. Questo può essere utilizzato per attivare un evento, come una scena per impostare l'intera installazione al ritorno dell'autobus.					
	Telegramma al bus di recupero	> Invia un valore con parametri	1 byte	--CT--	[5.1] DPT_Scaling
Questo oggetto invierà un valore parametrizzato al bus dopo il ritorno della tensione del bus. Questo può essere utilizzato per attivare un evento, come una scena per impostare l'intera installazione al ritorno dell'autobus.					
	Telegramma al bus di recupero	> Invia un valore con parametri	2 byte	--CT--	[9] 9.xxx
Questo oggetto invierà un valore parametrizzato al bus dopo il ritorno della tensione del bus. Questo può essere utilizzato per attivare un evento, come una scena per impostare l'intera installazione al ritorno dell'autobus.					
	Disabilitazione del controllo manuale	< Disabilita = 1 / Abilita = 0	1 bit	RWC---	[1.003] DPT_Enable
I pulsanti manuali sul dispositivo possono essere disattivati da questo oggetto in questo modo: Disabilita = 1 / Abilita = 0					

	Disabilitazione del controllo manuale	< Disabilita = 0 / Abilita = 1	1 bit	RWC---	[1.003] DPT_Enable
I pulsanti manuali sul dispositivo possono essere disattivati da questo oggetto in questo modo: Disabilita = 0 / Abilita = 1					
OGGETTI DI ALLARME					
	Allarme 1	< On / Off	1 bit	RWC--lo	[1.001] DPT_Switch
Questo oggetto è l'oggetto trigger dell'allarme 1. Nei parametri si può definire con quale valore deve essere in stato di allarme.					
	Allarme 1	< 0..100%	1 byte	RWC--lo	[5.1] DPT_Scaling
Questo oggetto è l'oggetto trigger dell'allarme 1. Nei parametri si può definire con quale valore deve essere in stato di allarme.					
	Allarme 1	< 1 byte senza segno	1 byte	RWC--lo	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo oggetto è l'oggetto trigger dell'allarme 1. Nei parametri si può definire con quale valore deve essere in stato di allarme.					
	Allarme 1	< 2 byte in virgola mobile	2 byte	RWC--lo	[9] 9.xxx
Questo oggetto è l'oggetto trigger dell'allarme 1. Nei parametri si può definire con quale valore deve essere in stato di allarme.					
	Allarme 1	< 4 byte senza segno	4 byte	RWC--lo	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo oggetto è l'oggetto trigger dell'allarme 1. Nei parametri si può definire con quale valore deve essere in stato di allarme.					
	Allarme 1	< 4 byte in virgola mobile	4 byte	RWC--lo	[14] 14.xxx
Questo oggetto è l'oggetto trigger dell'allarme 1. Nei parametri si può definire con quale valore deve essere in stato di allarme.					
	Allarme ACK	< Ack. con 0	1 bit	-WC---	[1.016] DPT_Acknowledge
Quando si attiva la funzione di riconoscimento, viene visualizzato questo oggetto. In questo modo si riconosce l'allarme inviando uno 0 a questo oggetto. Gli allarmi possono essere confermati solo se l'allarme è scomparso					
	Allarme ACK	< Ack. con 1	1 bit	-WC---	[1.016] DPT_Acknowledge
Quando si attiva la funzione di riconoscimento, viene visualizzato questo oggetto. Questo serve a confermare l'allarme inviando un 1 a questo oggetto. Gli allarmi possono essere confermati solo se l'allarme è scomparso					
	Setpoint allarme 1	< 1 byte senza segno	1 byte	RWC---	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Se l'allarme è configurato per essere un allarme analogico, la soglia di questo allarme può essere impostata da questo oggetto					
	Setpoint allarme 1	< 0..100%	1 byte	RWC---	[5.1] DPT_Scaling

Se l'allarme è configurato per essere un allarme analogico, la soglia di questo allarme può essere impostata da questo oggetto					
	Setpoint allarme 1	< 2 byte in virgola mobile	2 byte	RWC---	[9] 9.xxx
Se l'allarme è configurato per essere un allarme analogico, la soglia di questo allarme può essere impostata da questo oggetto					
	Setpoint allarme 1	< 4 byte senza segno	4 byte	RWC---	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Se l'allarme è configurato per essere un allarme analogico, la soglia di questo allarme può essere impostata da questo oggetto					
	Setpoint allarme 1	< 4 byte in virgola mobile	4 byte	RWC---	[14] 14.xxx
Se l'allarme è configurato per essere un allarme analogico, la soglia di questo allarme può essere impostata da questo oggetto					
	Isteresi allarme 1	< 1 byte senza segno	1 byte	RWC---	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Se l'allarme è configurato per essere un allarme analogico, l'isteresi di questo setpoint di allarme può essere modificata da questo oggetto					
	Isteresi allarme 1	< 0..100%	1 byte	RWC---	[5.1] DPT_Scaling
Se l'allarme è configurato per essere un allarme analogico, l'isteresi di questo setpoint di allarme può essere modificata da questo oggetto					
	Isteresi allarme 1	< 2 byte in virgola mobile	2 byte	RWC---	[9] 9.xxx
Se l'allarme è configurato per essere un allarme analogico, l'isteresi di questo setpoint di allarme può essere modificata da questo oggetto					
	Isteresi allarme 1	< 4 byte in virgola mobile	4 byte	RWC---	[14] 14.xxx
Se l'allarme è configurato per essere un allarme analogico, l'isteresi di questo setpoint di allarme può essere modificata da questo oggetto					
	Isteresi allarme 1	< 4 byte senza segno	4 byte	RWC---	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Se l'allarme è configurato per essere un allarme analogico, l'isteresi di questo setpoint di allarme può essere modificata da questo oggetto					
	Disattivazione allarme 1	< Disabilita = 1 / Abilita = 0	1 bit	RWC---	[1.003] DPT_Enable
L'allarme può essere disabilitato inviando un 1 a questo oggetto.					
	Stato allarme 1	> ON = Allarme, OFF = Nessun allarme	1 bit	R-CT--	[1] 1.005 DPT_Alarm
Questo oggetto invierà il valore effettivo dello stato dell'allarme					

OGGETTI LOGICI					
	Logica 1 disabilita	< Disabilita = 0 / Abilita = 1	1 bit	RWC---	[1.003] DPT_Enable
La funzione logica può essere disabilitata inviando un 0					
	Logica 1 disabilita	< Disabilita = 1 / Abilita = 0	1 bit	RWC---	[1.003] DPT_Enable
La funzione logica può essere disabilitata inviando un 1					
	Logica 1 ingresso 1	< On / Off	1 bit	RWCTU-	[1.001] DPT_Switch
Questo è il primo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 1	< 0..100%	1 byte	RWCTU-	[5.1] DPT_Scaling
Questo è il primo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 1	< 1 byte con segno	1 byte	RWCTU-	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo è il primo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 1	< 1 byte senza segno	1 byte	RWCTU-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è il primo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 1	< 2 byte senza segno	2 byte	RWCTU-	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è il primo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 1	< 2 byte in virgola mobile	2 byte	RWCTU-	[9] 9.xxx
Questo è il primo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 1	< 2 byte firmati	2 byte	RWCTU-	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo è il primo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 1	< 4 byte senza segno	4 byte	RWCTU-	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è il primo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 1	< 4 byte in virgola mobile	4 byte	RWCTU-	[14] 14.xxx
Questo è il primo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					

	Logica 1 ingresso 1	< 4 byte firmati	4 byte	RWCTU-	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo è il primo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 2	< On / Off	1 bit	RWCTU-	[1.001] DPT_Switch
Questo è il secondo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 Abilita / Disabilita Porta	< Disabilita = 1 / Abilita = 0	1 bit	RWCT--	[1.003] DPT_Enable
Se la funzione logica è configurata per essere una funzione Gate, questo input viene utilizzato per abilitare o disabilitare il gate. Quando il gate è disabilitato, l'ingresso non verrà inviato all'uscita. Questo oggetto può essere utilizzato anche per attivare l'ingresso all'uscita con diverse condizioni (vedere la descrizione del parametro per vedere tutte le possibilità)					
	Logica 1 Abilita / Disabilita Porta	< Disabilita = 0 / Abilita = 1	1 bit	RWCT--	[1.003] DPT_Enable
Se la funzione logica è configurata per essere una funzione Gate, questo input viene utilizzato per abilitare o disabilitare il gate. Quando il gate è disabilitato, l'ingresso non verrà inviato all'uscita. Questo oggetto può anche essere utilizzato per attivare l'ingresso all'uscita con diverse condizioni (vedere la descrizione del parametro per vedere tutte le possibilità)					
	Logica 1 ingresso 2	< 1 byte con segno	1 byte	RWCTU-	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo è il secondo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 2	< 0..100%	1 byte	RWCTU-	[5.1] DPT_Scaling
Questo è il secondo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 2	< 1 byte senza segno	1 byte	RWCTU-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è il secondo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 2	< 2 byte firmati	2 byte	RWCTU-	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo è il secondo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 2	< 2 byte senza segno	2 byte	RWCTU-	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è il secondo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 2	< 2 byte in virgola mobile	2 byte	RWCTU-	[9] 9.xxx
Questo è il secondo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 2	< 4 byte senza segno	4 byte	RWCTU-	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è il secondo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					

	Logica 1 ingresso 2	< 4 byte in virgola mobile	4 byte	RWCTU-	[14] 14.xxx
Questo è il secondo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 2	< 4 byte firmati	4 byte	RWCTU-	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo è il secondo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 3	< On / Off	1 bit	RWCTU-	[1.001] DPT_Switch
Questo è il terzo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 3	< 0..100%	1 byte	RWCTU-	[5.1] DPT_Scaling
Questo è il terzo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 3	< 1 byte senza segno	1 byte	RWCTU-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è il terzo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 3	< 1 byte con segno	1 byte	RWCTU-	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo è il terzo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 3	< 2 byte senza segno	2 byte	RWCTU-	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è il terzo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 3	< 2 byte firmati	2 byte	RWCTU-	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo è il terzo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 3	< 2 byte in virgola mobile	2 byte	RWCTU-	[9] 9.xxx
Questo è il terzo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 3	< 4 byte senza segno	4 byte	RWCTU-	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è il terzo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 3	< 4 byte firmati	4 byte	RWCTU-	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo è il terzo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					

	Logica 1 ingresso 3	< 4 byte in virgola mobile	4 byte	RWCTU-	[14] 14.xxx
Questo è il terzo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 4	< On / Off	1 bit	RWCTU-	[1.001] DPT_Switch
Questo è il quarto dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 4	< 0..100%	1 byte	RWCTU-	[5.1] DPT_Scaling
Questo è il quarto dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 4	< 1 byte senza segno	1 byte	RWCTU-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è il quarto dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 4	< 1 byte con segno	1 byte	RWCTU-	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo è il quarto dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 4	< 2 byte senza segno	2 byte	RWCTU-	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è il quarto dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 4	< 2 byte firmati	2 byte	RWCTU-	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo è il quarto dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 4	< 2 byte in virgola mobile	2 byte	RWCTU-	[9] 9.xxx
Questo è il quarto dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 4	< 4 byte firmati	4 byte	RWCTU-	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo è il quarto dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 4	< 4 byte in virgola mobile	4 byte	RWCTU-	[14] 14.xxx
Questo è il quarto dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Logica 1 ingresso 4	< 4 byte senza segno	4 byte	RWCTU-	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è il quarto dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
	Uscita logica 1	> On / Off	1 bit	R-CT--	[1.001] DPT_Switch
Questo è l'output di questo blocco logico e il DPT può differire l'input. Il valore quando true o false o il risultato del blocco logico verranno inviati con questo oggetto.					

	Uscita logica 1	> 1 byte con segno	1 byte	R-CT--	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo è l'output di questo blocco logico e il DPT può differire l'input. Il valore quando true o false o il risultato del blocco logico verranno inviati con questo oggetto.					
53	Uscita logica 1	> 1 byte senza segno	1 byte	R-CT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è l'output di questo blocco logico e il DPT può differire l'input. Il valore quando true o false o il risultato del blocco logico verranno inviati con questo oggetto.					
	Uscita logica 1	> 0..100%	1 byte	R-CT--	[5.1] DPT_Scaling
Questo è l'output di questo blocco logico e il DPT può differire l'input. Il valore quando true o false o il risultato del blocco logico verranno inviati con questo oggetto.					
	Uscita logica 1	> 2 byte senza segno	2 byte	R-CT--	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è l'output di questo blocco logico e il DPT può differire l'input. Il valore quando true o false o il risultato del blocco logico verranno inviati con questo oggetto.					
	Uscita logica 1	> 2 byte firmati	2 byte	R-CT--	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo è l'output di questo blocco logico e il DPT può differire l'input. Il valore quando true o false o il risultato del blocco logico verranno inviati con questo oggetto.					
	Uscita logica 1	> 2 byte float	2 byte	R-CT--	[9] 9.xxx
Questo è l'output di questo blocco logico e il DPT può differire l'input. Il valore quando true o false o il risultato del blocco logico verranno inviati con questo oggetto.					
	Uscita logica 1	> 4 byte firmati	4 byte	R-CT--	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo è l'output di questo blocco logico e il DPT può differire l'input. Il valore quando true o false o il risultato del blocco logico verranno inviati con questo oggetto.					
	Uscita logica 1	> 4 byte senza segno	4 byte	R-CT--	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è l'output di questo blocco logico e il DPT può differire l'input. Il valore quando true o false o il risultato del blocco logico verranno inviati con questo oggetto.					
	Uscita logica 1	> 4 byte in virgola mobile	4 byte	R-CT--	[14] 14.xxx
Questo è l'output di questo blocco logico e il DPT può differire l'input. Il valore quando true o false o il risultato del blocco logico verranno inviati con questo oggetto.					
SCENE OGGETTI					
	Ingresso scena 1	< On / Off	1 bit	-WC---	[1.001] DPT_Switch
Questo è l'oggetto di input per attivare una funzione della scena. È possibile impostare valori diversi per questa funzione nei parametri come i valori di riproduzione, registrazione, arresto e ripristino.					
	Ingresso scena 1	< 0..100%	1 byte	-WC---	[5.1] DPT_Scaling
Questo è l'oggetto di input per attivare una funzione della scena. È possibile impostare valori diversi per questa funzione nei parametri come i valori di riproduzione, registrazione, arresto e ripristino.					

Ingresso scena 1	< 1 byte con segno	1 byte	-WC---	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo è l'oggetto di input per attivare una funzione della scena. È possibile impostare valori diversi per questa funzione nei parametri come i valori di riproduzione, registrazione, arresto e ripristino.				
Ingresso scena 1	< 1 byte senza segno	1 byte	-WC---	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è l'oggetto di input per attivare una funzione della scena. È possibile impostare valori diversi per questa funzione nei parametri come i valori di riproduzione, registrazione, arresto e ripristino.				
Ingresso scena 1	< 2 byte senza segno	2 byte	-WC---	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è l'oggetto di input per attivare una funzione della scena. È possibile impostare valori diversi per questa funzione nei parametri come i valori di riproduzione, registrazione, arresto e ripristino.				
Ingresso scena 1	< 2 byte in virgola mobile	2 byte	-WC---	[9] 9.xxx
Questo è l'oggetto di input per attivare una funzione della scena. È possibile impostare valori diversi per questa funzione nei parametri come i valori di riproduzione, registrazione, arresto e ripristino.				
Ingresso scena 1	< 2 byte firmati	2 byte	-WC---	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo è l'oggetto di input per attivare una funzione della scena. È possibile impostare valori diversi per questa funzione nei parametri come i valori di riproduzione, registrazione, arresto e ripristino.				
Ingresso scena 1	< 4 byte in virgola mobile	4 byte	-WC---	[14] 14.xxx
Questo è l'oggetto di input per attivare una funzione della scena. È possibile impostare valori diversi per questa funzione nei parametri come i valori di riproduzione, registrazione, arresto e ripristino.				
Ingresso scena 1	< 4 byte firmati	4 byte	-WC---	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo è l'oggetto di input per attivare una funzione della scena. È possibile impostare valori diversi per questa funzione nei parametri come i valori di riproduzione, registrazione, arresto e ripristino.				
Ingresso scena 1	< 4 byte senza segno	4 byte	-WC---	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è l'oggetto di input per attivare una funzione della scena. È possibile impostare valori diversi per questa funzione nei parametri come i valori di riproduzione, registrazione, arresto e ripristino.				
Scena 1 disabilita	< Disabilita = 1 / Abilita = 0	1 bit	RWC---	[1.003] DPT_Enable
La scena può essere disabilitata con un 1				
Scena 1 disabilita	< Disabilita = 0 / Abilita = 1	1 bit	RWC---	[1.003] DPT_Enable
La scena può essere disabilitata con uno 0				
Scena 1 evento 1	<> Acceso / Spento	1 bit	-WCTU-	[1.001] DPT_Switch
Questo è il primo evento per la prima scena.				
Scena 1 evento 1	<> 1 byte firmato	1 byte	-WCTU-	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo è il primo evento per la prima scena.				

	Scena 1 evento 1	<> 1byte senza segno	1 byte	-WCTU-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è il primo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 1	<> 0..100%	1 byte	-WCTU-	[5.1] DPT_Scaling
Questo è il primo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 1	<> 2 byte senza segno	2 byte	-WCTU-	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è il primo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 1	<> 2 byte firmati	2 byte	-WCTU-	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo è il primo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 1	<> 2 byte float	2 byte	-WCTU-	[9] 9.xxx
Questo è il primo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 1	<> 4 byte senza segno	4 byte	-WCTU-	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è il primo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 1	<> 4 byte firmati	4 byte	-WCTU-	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo è il primo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 1	<> 4 byte in virgola mobile	4 byte	-WCTU-	[14] 14.xxx
Questo è il primo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 2	<> Acceso / Spento	1 bit	-WCTU-	[1.001] DPT_Switch
Questo è il secondo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 2	<> 1byte senza segno	1 byte	-WCTU-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è il secondo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 2	<> 0..100%	1 byte	-WCTU-	[5.1] DPT_Scaling
Questo è il secondo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 2	<> 1 byte firmato	1 byte	-WCTU-	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo è il secondo evento per la prima scena.					

	Scena 1 evento 2	<> 2 byte senza segno	2 byte	-WCTU-	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è il secondo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 2	<> 2 byte firmati	2 byte	-WCTU-	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo è il secondo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 2	<> 2 byte float	2 byte	-WCTU-	[9] 9.xxx
Questo è il secondo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 2	<> 4 byte senza segno	4 byte	-WCTU-	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è il secondo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 2	<> 4 byte in virgola mobile	4 byte	-WCTU-	[14] 14.xxx
Questo è il secondo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 2	<> 4 byte firmati	4 byte	-WCTU-	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo è il secondo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 3	<> Acceso / Spento	1 bit	-WCTU-	[1.001] DPT_Switch
Questo è il terzo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 3	<> 1byte senza segno	1 byte	-WCTU-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è il terzo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 3	<> 0..100%	1 byte	-WCTU-	[5.1] DPT_Scaling
Questo è il terzo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 3	<> 1 byte firmato	1 byte	-WCTU-	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo è il terzo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 3	<> 2 byte senza segno	2 byte	-WCTU-	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è il terzo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 3	<> 2 byte float	2 byte	-WCTU-	[9] 9.xxx
Questo è il terzo evento per la prima scena.					

	Scena 1 evento 3	<> 2 byte firmati	2 byte	-WCTU-	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo è il terzo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 3	<> 4 byte in virgola mobile	4 byte	-WCTU-	[14] 14.xxx
Questo è il terzo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 3	<> 4 byte firmati	4 byte	-WCTU-	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo è il terzo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 3	<> 4 byte senza segno	4 byte	-WCTU-	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è il terzo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 4	<> Acceso / Spento	1 bit	-WCTU-	[1.001] DPT_Switch
Questo è il quarto evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 4	<> 1 byte firmato	1 byte	-WCTU-	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo è il quarto evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 4	<> 0..100%	1 byte	-WCTU-	[5.1] DPT_Scaling
Questo è il quarto evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 4	<> 1byte senza segno	1 byte	-WCTU-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è il quarto evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 4	<> 2 byte float	2 byte	-WCTU-	[9] 9.xxx
Questo è il quarto evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 4	<> 2 byte firmati	2 byte	-WCTU-	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo è il quarto evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 4	<> 2 byte senza segno	2 byte	-WCTU-	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è il quarto evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 4	<> 4 byte firmati	4 byte	-WCTU-	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo è il quarto evento per la prima scena.					

	Scena 1 evento 4	<> 4 byte senza segno	4 byte	-WCTU-	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è il quarto evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 4	<> 4 byte in virgola mobile	4 byte	-WCTU-	[14] 14.xxx
Questo è il quarto evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 5	<> Acceso / Spento	1 bit	-WCTU-	[1.001] DPT_Switch
Questo è il quinto evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 5	<> 1byte senza segno	1 byte	-WCTU-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è il quinto evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 5	<> 0..100%	1 byte	-WCTU-	[5.1] DPT_Scaling
Questo è il quinto evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 5	<> 1 byte firmato	1 byte	-WCTU-	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo è il quinto evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 5	<> 2 byte senza segno	2 byte	-WCTU-	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è il quinto evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 5	<> 2 byte firmati	2 byte	-WCTU-	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo è il quinto evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 5	<> 2 byte float	2 byte	-WCTU-	[9] 9.xxx
Questo è il quinto evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 5	<> 4 byte in virgola mobile	4 byte	-WCTU-	[14] 14.xxx
Questo è il quinto evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 5	<> 4 byte senza segno	4 byte	-WCTU-	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è il quinto evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 5	<> 4 byte firmati	4 byte	-WCTU-	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo è il quinto evento per la prima scena.					

	Scena 1 evento 6	<> Acceso / Spento	1 bit	-WCTU-	[1.001] DPT_Switch
Questo è il sesto evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 6	<> 1 byte senza segno	1 byte	-WCTU-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è il sesto evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 6	<> 0..100%	1 byte	-WCTU-	[5.1] DPT_Scaling
Questo è il sesto evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 6	<> 1 byte firmato	1 byte	-WCTU-	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo è il sesto evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 6	<> 2 byte senza segno	2 byte	-WCTU-	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è il sesto evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 6	<> 2 byte firmati	2 byte	-WCTU-	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo è il sesto evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 6	<> 2 byte float	2 byte	-WCTU-	[9] 9.xxx
Questo è il sesto evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 6	<> 4 byte in virgola mobile	4 byte	-WCTU-	[14] 14.xxx
Questo è il sesto evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 6	<> 4 byte senza segno	4 byte	-WCTU-	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è il sesto evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 6	<> 4 byte firmati	4 byte	-WCTU-	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo è il sesto evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 7	<> Acceso / Spento	1 bit	-WCTU-	[1.001] DPT_Switch
Questo è il settimo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 7	<> 1 byte firmato	1 byte	-WCTU-	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo è il settimo evento per la prima scena.					

	Scena 1 evento 7	<> 1byte senza segno	1 byte	-WCTU-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è il settimo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 7	<> 0..100%	1 byte	-WCTU-	[5.1] DPT_Scaling
Questo è il settimo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 7	<> 2 byte firmati	2 byte	-WCTU-	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo è il settimo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 7	<> 2 byte senza segno	2 byte	-WCTU-	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è il settimo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 7	<> 2 byte float	2 byte	-WCTU-	[9] 9.xxx
Questo è il settimo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 7	<> 4 byte firmati	4 byte	-WCTU-	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo è il settimo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 7	<> 4 byte senza segno	4 byte	-WCTU-	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è il settimo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 7	<> 4 byte in virgola mobile	4 byte	-WCTU-	[14] 14.xxx
Questo è il settimo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 8	<> Acceso / Spento	1 bit	-WCTU-	[1.001] DPT_Switch
Questo è l'ottavo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 8	<> 1 byte firmato	1 byte	-WCTU-	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo è l'ottavo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 8	<> 0..100%	1 byte	-WCTU-	[5.1] DPT_Scaling
Questo è l'ottavo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 8	<> 1byte senza segno	1 byte	-WCTU-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è l'ottavo evento per la prima scena.					

	Scena 1 evento 8	<> 2 byte senza segno	2 byte	-WCTU-	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è l'ottavo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 8	<> 2 byte float	2 byte	-WCTU-	[9] 9.xxx
Questo è l'ottavo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 8	<> 2 byte firmati	2 byte	-WCTU-	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo è l'ottavo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 8	<> 4 byte senza segno	4 byte	-WCTU-	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è l'ottavo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 8	<> 4 byte firmati	4 byte	-WCTU-	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo è l'ottavo evento per la prima scena.					
	Scena 1 evento 8	<> 4 byte in virgola mobile	4 byte	-WCTU-	[14] 14.xxx
Questo è l'ottavo evento per la prima scena.					
OGGETTI TIMER					
	Timer 1 innesco	< On / Off	1 bit	-WC---	[1.001] DPT_Switch
Questo serve per attivare il primo timer					
	Timer 1 innesco	< 1 byte con segno	1 byte	-WC---	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo serve per attivare il primo timer (solo per il ritardo)					
	Timer 1 innesco	< Ridimensionamento di 1 byte	1 byte	-WC---	[5.1] DPT_Scaling
Questo serve per attivare il primo timer (solo per il ritardo)					
	Timer 1 innesco	< 1 byte senza segno	1 byte	-WC---	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo serve per attivare il primo timer (solo per il ritardo)					
	Timer 1 innesco	< 2 byte senza segno	2 byte	-WC---	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo serve per attivare il primo timer (solo per il ritardo)					

	Timer 1 innesco	< 2 byte in virgola mobile	2 byte	-WC---	[9] 9.xxx
Questo serve per attivare il primo timer (solo per il ritardo)					
	Timer 1 innesco	< 2 byte firmati	2 byte	-WC---	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo serve per attivare il primo timer (solo per il ritardo)					
	Timer 1 innesco	< 4 byte senza segno	4 byte	-WC---	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo serve per attivare il primo timer (solo per il ritardo)					
	Timer 1 innesco	< 4 byte firmati	4 byte	-WC---	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo serve per attivare il primo timer (solo per il ritardo)					
	Timer 1 innesco	< 4 byte in virgola mobile	4 byte	-WC---	[14] 14.xxx
Questo serve per attivare il primo timer (solo per il ritardo)					
	Fattore di variazione timer 1/Tempo rimanente	< 1 byte senza segno	1 byte	RWCT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
<p>Fattore di modifica: Con questo oggetto è possibile modificare l'ora di accensione del timer. Se la base è pari a 1 secondo, questo oggetto cambierà il tempo in secondi. Se la base è di 1 minuto, il valore inviato all'oggetto è uguale ai minuti in cui la scala sarà ON, ecc.</p> <p>Tempo residuo: In aggiunta alla funzione di cui sopra, quando il timer è attivo, questo oggetto invierà il tempo rimanente totale fino a 10 volte con incrementi del 10% del valore del tempo totale. Per disabilitare questa funzione, il flag "T" deve essere disattivato.</p>					
	Impulso di avvertimento timer 1	> On / Off	1 bit	R-CT--	[1.1] DPT_Switch
Un ulteriore oggetto può essere attivato per inviare un impulso di avvertimento per informare che la scala sta per scadere e quindi avere il tempo di reagire per attivarla nuovamente.					
	Timer 1 disabilitato	< Disabilita = 0 / Abilita = 1	1 bit	RWC---	[1.003] DPT_Enable
Il timer può essere disabilitato da questo oggetto inviando un 0					
	Uscita timer 1	> On / Off	1 bit	--CT--	[1.1] DPT_Switch
Questo è l'oggetto di output del timer.					
	Uscita timer 1	> 1 byte con segno	1 byte	--CT--	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo è l'oggetto di output del timer. (solo per la funzione di ritardo)					
	Uscita timer 1	> 1 byte senza segno	1 byte	--CT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è l'oggetto di output del timer. (solo per la funzione di ritardo)					

	Uscita timer 1	> Ridimensionamento di 1 byte	1 byte	--CT--	[5.1] DPT_Scaling
Questo è l'oggetto di output del timer. (solo per la funzione di ritardo)					
	Uscita timer 1	> 2 byte float	2 byte	--CT--	[9] 9.xxx
Questo è l'oggetto di output del timer. (solo per la funzione di ritardo)					
	Uscita timer 1	> 2 byte senza segno	2 byte	--CT--	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è l'oggetto di output del timer. (solo per la funzione di ritardo)					
	Uscita timer 1	> 2 byte firmati	2 byte	--CT--	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo è l'oggetto di output del timer. (solo per la funzione di ritardo)					
	Uscita timer 1	> 4 byte firmati	4 byte	--CT--	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo è l'oggetto di output del timer. (solo per la funzione di ritardo)					
	Uscita timer 1	> 4 byte senza segno	4 byte	--CT--	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è l'oggetto di output del timer. (solo per la funzione di ritardo)					
	Uscita timer 1	> 4 byte in virgola mobile	4 byte	--CT--	[14] 14.xxx
Questo è l'oggetto di output del timer. (solo per la funzione di ritardo)					
OGGETTI SETPOINT					
	Setpoint 1 valore di uscita 1	> On / Off	1 bit	R-CT--	[1.001] DPT_Switch
Questa è l'uscita del regolatore a due punti per il primo setpoint. Questa uscita si attiva o disattiva a seconda dei valori parametrizzati quando si superano i valori di soglia					
	Setpoint 1 Valore/stato del setpoint	<> 0..100%	1 byte	RWCT--	[5.1] DPT_Scaling
Con questo oggetto è possibile impostare il valore nominale desiderato. Lo stesso oggetto verrà utilizzato per inviare il valore di stato del setpoint corrente. Questo valore di stato verrà inviato quando si passa da caldo a freddo e, a seconda dei parametri, quando si blocca e si sblocca il setpoint					
	Setpoint 1 Valore/stato del setpoint	<> 1 byte senza segno	1 byte	RWCT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Con questo oggetto è possibile impostare il valore nominale desiderato. Lo stesso oggetto verrà utilizzato per inviare il valore di stato del setpoint corrente. Questo valore di stato verrà inviato quando si passa da caldo a freddo e, a seconda dei parametri, quando si blocca e si sblocca il setpoint					

	Setpoint 1 Valore/stato del setpoint	<> 2 byte float	2 byte	RWCT--	[9] 9.xxx
Con questo oggetto è possibile impostare il valore nominale desiderato. Lo stesso oggetto verrà utilizzato per inviare il valore di stato del setpoint corrente. Questo valore di stato verrà inviato quando si passa da caldo a freddo e, a seconda dei parametri, quando si blocca e si sblocca il setpoint					
	Setpoint 1 Valore/stato del setpoint	<> 2 byte senza segno	2 byte	RWCT--	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Con questo oggetto è possibile impostare il valore nominale desiderato. Lo stesso oggetto verrà utilizzato per inviare il valore di stato del setpoint corrente. Questo valore di stato verrà inviato quando si passa da caldo a freddo e, a seconda dei parametri, quando si blocca e si sblocca il setpoint					
	Setpoint 1 Valore/stato del setpoint	<> 4 byte in virgola mobile	4 byte	RWCT--	[14] 14.xxx
Con questo oggetto è possibile impostare il valore nominale desiderato. Lo stesso oggetto verrà utilizzato per inviare il valore di stato del setpoint corrente. Questo valore di stato verrà inviato quando si passa da caldo a freddo e, a seconda dei parametri, quando si blocca e si sblocca il setpoint					
	Setpoint 1 Valore/stato del setpoint	<> 4 byte senza segno	4 byte	RWCT--	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Con questo oggetto è possibile impostare il valore nominale desiderato. Lo stesso oggetto verrà utilizzato per inviare il valore di stato del setpoint corrente. Questo valore di stato verrà inviato quando si passa da caldo a freddo e, a seconda dei parametri, quando si blocca e si sblocca il setpoint					
	Setpoint 1 Caldo / Freddo	< Calore = 1 / Freddo = 0	1 bit	RWC---	[1] 1.100
Con questo oggetto il regolatore a 2 punti passerà dalla modalità calda alla fredda. Ciò causerà la modifica della soglia da: (Soglia inferiore = Setpoint a Freddo = 0) e (Soglia superiore = Setpoint a Calore = 1)					
	Setpoint 1 ingresso valore sensore esterno	< 0..100%	1 byte	RWC---	[5.1] DPT_Scaling
Questo è il valore analogico che verrà utilizzato come ingresso per il setpoint					
	Setpoint 1 ingresso valore sensore esterno	< 1 byte senza segno	1 byte	RWC---	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è il valore analogico che verrà utilizzato come ingresso per il setpoint					
	Setpoint 1 ingresso valore sensore esterno	< 2 byte in virgola mobile	2 byte	RWC---	[9] 9.xxx
Questo è il valore analogico che verrà utilizzato come ingresso per il setpoint					
	Setpoint 1 ingresso valore sensore esterno	< 2 byte senza segno	2 byte	RWC---	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è il valore analogico che verrà utilizzato come ingresso per il setpoint					
	Setpoint 1 ingresso valore sensore esterno	< 4 byte in virgola mobile	4 byte	RWC---	[14] 14.xxx
Questo è il valore analogico che verrà utilizzato come ingresso per il setpoint					

	Setpoint 1 ingresso valore sensore esterno	< 4 byte senza segno	4 byte	RWC---	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è il valore analogico che verrà utilizzato come ingresso per il setpoint					
	Setpoint 1 disabilitato	< On / Off	1 bit	RWC---	[1.003] DPT_Enable
Il setpoint può essere disabilitato con questo oggetto					
	Setpoint 1 disabilitato	< 1 byte senza segno	1 byte	RWC---	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Con questo oggetto è possibile disabilitare il setpoint. Questo può essere utilizzato anche per modificare la modalità HVAC quando si collega questo oggetto di più di un setpoint allo stesso indirizzo di gruppo ma con valori di abilitazione diversi. Ad esempio, se il setpoint 1 è abilitato dal valore 1 e il setpoint 2 dal valore 2, il setpoint 1 può essere la modalità comfort e il setpoint 2 la modalità standby.					
OGGETTI BLOCCO FUNZIONE					
	[A1] Ingresso blocco funzione On / Off	< On / Off	1 bit	-WC---	[1.1] DPT_Switch
Con questo oggetto l'ingresso del blocco funzione riceverà un valore 1/ON o 0/OFF					
	[A1] Ingresso blocco funzione a levetta/invertito	< Invertito	1 bit	-WC---	[1.1] DPT_Switch
Con questo oggetto l'ingresso del blocco funzione verrà invertito. Ma può anche essere utilizzato per alternare l'output indipendentemente dallo stato precedente dell'output. Il valore per farlo può essere configurato anche nei parametri.					
	[A1] Ingresso blocco funzione a levetta/invertito	< Alterna solo con 0	1 bit	-WC---	[1.1] DPT_Switch
Con questo oggetto l'ingresso del blocco funzione verrà invertito. Ma può anche essere utilizzato per alternare l'output indipendentemente dallo stato precedente dell'output. Il valore per farlo può essere configurato anche nei parametri.					
	[A1] Blocco funzione a levetta/invertito	< Alterna con 0 e 1	1 bit	-WC---	[1.1] DPT_Switch
Con questo oggetto l'ingresso del blocco funzione verrà invertito. Ma può anche essere utilizzato per alternare l'output indipendentemente dallo stato precedente dell'output. Il valore per farlo può essere configurato anche nei parametri.					
	[A1] Blocco funzione a levetta/invertito	< Attiva/disattiva solo con 1	1 bit	-WC---	[1.1] DPT_Switch
Con questo oggetto l'ingresso del blocco funzione verrà invertito. Ma può anche essere utilizzato per alternare l'output indipendentemente dallo stato precedente dell'output. Il valore per farlo può essere configurato anche nei parametri.					
	[A1] Uscita blocco funzione	> On / Off	1 bit	R-CT--	[1.1] DPT_Switch
Questa è l'uscita in corrente del blocco funzione. Il comportamento di invio può essere modificato dai parametri					
	[A1] Valore del contatore RunHour	> 4 byte firmati	4 byte	R-CT--	[13.100] DPT_time_lag_ (s)
Il tempo di ON accumulato del blocco funzione è chiamato runhours e viene inviato da questo oggetto. La frequenza e i valori da inviare possono essere modificati nel programma applicativo. È anche possibile					

applicare diversi fattori di moltiplicazione o divisione nell'applicazione.					
	[A1] Soglia del contatore RunHour	< Soglia di lettura/scrittura	4 byte firmati	RWCT--	[13.100] DPT_time_lag_ (s)
La soglia del contatore delle ore di esecuzione può essere modificata da questo oggetto. Al superamento del valore di soglia, l'oggetto di allarme di soglia invierà un messaggio di allarme.					
	[A1] Soglia del contatore RunHour	< Soglia di lettura	4 byte firmati	R-CT--	[13.100] DPT_time_lag_ (s)
La soglia del contatore delle ore di esecuzione può essere modificata da questo oggetto. Al superamento del valore di soglia, l'oggetto di allarme di soglia invierà un messaggio di allarme.					
	[A1] Allarme contatore RunHour	> 1 = Allarme, 0 = Nessun allarme	1 bit	R-CT--	[1.005] DPT_Alarm
Al superamento del valore di soglia, l'oggetto di allarme di soglia invierà un messaggio di allarme.					
	[A1] Azzeramento del contatore RunHour	< 1 = Reset, 0 = Niente	1 bit	-WC---	[1.015] DPT_Reset
Il contatore delle ore di esecuzione può essere azzerato da questo oggetto per ricominciare a contare da zero. Nei parametri si può decidere di azzerare o se l'oggetto contatore deve mantenere e inviare l'ultimo valore al reset					
	[A1] Valore del contatore RunHour al reset	> 4 byte firmati	4 byte	R-CT--	[13.100] DPT_time_lag_ (s)
Nei parametri si può decidere di attivare questo oggetto che memorizza e invia l'ultimo valore del contatore delle ore di esecuzione al reset.					
	[A1] Commutazione del valore del contatore	> 1 byte senza segno	1 byte	R-CT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo oggetto invia il numero di commutazioni, se contare quando in interruttori ON, OFF o entrambi possono essere configurati nei parametri					
	[A1] Commutazione del valore del contatore	> 2 byte senza segno	2 byte	R-CT--	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo oggetto invia il numero di commutazioni, se contare quando in interruttori ON, OFF o entrambi possono essere configurati nei parametri					
	[A1] Commutazione del valore del contatore	> 4 byte senza segno	4 byte	R-CT--	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo oggetto invia il numero di commutazioni, se contare quando in interruttori ON, OFF o entrambi possono essere configurati nei parametri					
	[A1] Soglia contatore di commutazione	< Soglia di lettura/scrittura	1 byte	RWCT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo obiettivo consiste nel leggere e scrivere il valore di soglia.					
	[A1] Soglia contatore di commutazione	< Soglia di lettura	1 byte	R-CT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo obiettivo serve a leggere solo il valore di soglia.					

[A1] Soglia contatore di commutazione	< Soglia di lettura	2 byte	R-CT--	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo obiettivo serve a leggere solo il valore di soglia.				
[A1] Soglia contatore di commutazione	< Soglia di lettura/scrittura	2 byte	RWCT--	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo obiettivo consiste nel leggere e scrivere il valore di soglia.				
[A1] Soglia contatore di commutazione	< Soglia di lettura	4 byte	R-CT--	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo obiettivo serve a leggere solo il valore di soglia.				
[A1] Soglia contatore di commutazione	< Soglia di lettura/scrittura	4 byte	RWCT--	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo obiettivo consiste nel leggere e scrivere il valore di soglia.				
[A1] Commutazione dell'allarme contatore	> 1 = Allarme, 0 = Nessun allarme	1 bit	R-CT--	[1.005] DPT_Alarm
Al superamento del valore di soglia, l'oggetto di allarme di soglia invierà un messaggio di allarme.				
[A1] Azzeramento del contatore di commutazione	< 1 = Reset, 0 = Niente	1 bit	-WC---	[1.015] DPT_Reset
Il contatore di commutazione può essere azzerato da questo oggetto per ricominciare il conteggio da zero. Nei parametri si può decidere di azzerare o se l'oggetto contatore deve mantenere e inviare l'ultimo valore al reset				
[A1] Commutazione del valore del contatore al reset	> 1 byte senza segno	1 byte	R-CT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Nei parametri si può decidere di attivare questo oggetto e se deve memorizzare e inviare l'ultimo valore del contatore di commutazione al reset.				
[A1] Commutazione del valore del contatore al reset	> 2 byte senza segno	2 byte	R-CT--	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Nei parametri si può decidere di attivare questo oggetto e se deve memorizzare e inviare l'ultimo valore del contatore di commutazione al reset.				
[A1] Commutazione del valore del contatore al reset	> 4 byte senza segno	4 byte	R-CT--	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Nei parametri si può decidere di attivare questo oggetto e se deve memorizzare e inviare l'ultimo valore del contatore di commutazione al reset.				
[A1] Numero di scena	< Sc1 (0=Riproduci 128=Rec)... Visualizzazione di Sc64	1 byte	-WC---	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Con questo oggetto è possibile attivare e/o registrare qualsiasi scena configurata di questo blocco funzione.				
[A1] Disabilita scena	< Disabilita = 1 / Abilita = 0	1 bit	RWC---	[1.003] DPT_Enable
La funzione di scena per questo blocco funzione può essere disabilitata inviando un 1 a questo oggetto				

[A1] Disabilita scena	< Disabilita = 0 / Abilita = 1	1 bit	RWC---	[1.003] DPT_Enable
La funzione di scena per questo blocco funzione può essere disabilitata inviando uno 0 a questo oggetto				
[A1] Timer 1 innesco	< On / Off	1 bit	-WC---	[1.001] DPT_Switch
Questo serve per attivare il primo timer associato al blocco funzione				
[A1] Fattore di variazione timer 1/Tempo rimanente	< 1 byte senza segno	1 byte	RWC---	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
<p>Fattore di modifica: Con questo oggetto è possibile modificare l'ora di accensione del timer. Se la base è pari a 1 secondo, questo oggetto cambierà il tempo in secondi. Se la base è di 1 minuto, il valore inviato all'oggetto è uguale ai minuti in cui la scala sarà ON, ecc.</p> <p>Tempo rimanente: In aggiunta alla funzione di cui sopra, quando il timer è attivo, questo oggetto invierà il tempo rimanente totale fino a 10 volte con incrementi del 10% del valore del tempo totale. Per disabilitare questa funzione, il flag "T" deve essere disattivato.</p>				
[A1] Impulso di avvertimento timer 1	> On / Off	1 bit	R-CT--	[1.1] DPT_Switch
Un ulteriore oggetto può essere attivato per inviare un impulso di avvertimento per informare che la scala sta per scadere e quindi avere il tempo di reagire per attivarla nuovamente.				
[A1] Timer 1 disabilitato	< Disabilita = 0 / Abilita = 1	1 bit	RWCT--	[1.003] DPT_Enable
Con questo oggetto il timer verrà disabilitato ricevendo un 0				
[A1] Timer 2 innesco	< On / Off	1 bit	-WC---	[1.001] DPT_Switch
Questo serve per attivare il secondo timer associato al blocco funzione				
[A1] Fattore di variazione timer 2/Tempo rimanente	< 1 byte senza segno	1 byte	RWC---	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
<p>Fattore di modifica: Con questo oggetto è possibile modificare l'ora di accensione del timer. Se la base è pari a 1 secondo, questo oggetto cambierà il tempo in secondi. Se la base è di 1 minuto, il valore inviato all'oggetto è uguale ai minuti in cui la scala sarà ON, ecc.</p> <p>Tempo rimanente: In aggiunta alla funzione di cui sopra, quando il timer è attivo, questo oggetto invierà il tempo rimanente totale fino a 10 volte con incrementi del 10% del valore del tempo totale. Per disabilitare questa funzione, il flag "T" deve essere disattivato.</p>				
[A1] Impulso di avviso timer 2	> On / Off	1 bit	R-CT--	[1.1] DPT_Switch
Un ulteriore oggetto può essere attivato per inviare un impulso di avvertimento per informare che la scala sta per scadere e quindi avere il tempo di reagire per attivarla nuovamente.				
[A1] Timer 2 disabilitato	< Disabilita = 0 / Abilita = 1	1 bit	RWCT--	[1.003] DPT_Enable
Il timer può essere disabilitato da questo oggetto inviando un 0				
[A1] Disabilita blocco funzione	< On / Off	1 bit	RWCT--	[1.003] DPT_Enable
Il blocco funzione può essere disabilitato da questo oggetto. Nei parametri si può decidere di disabilitare con un 1 o uno 0.				
[A2] Ingresso blocco funzione On / Off	< On / Off	1 bit	-WC---	[1.1] DPT_Switch
Con questo oggetto il blocco funzione riceverà un 1/ON o uno 0/OFF				

	[A2] Ingresso blocco funzione a levetta/invertito	< Attiva/disattiva solo con 1	1 bit	-WC---	[1.1] DPT_Switch
Con questo oggetto l'ingresso del blocco funzione verrà invertito. Ma può anche essere utilizzato per alternare l'output indipendentemente dallo stato precedente dell'output. Il valore per farlo può essere configurato anche nei parametri.					
	[A2] Ingresso blocco funzione a levetta/invertito	< Alterna con 0 e 1	1 bit	-WC---	[1.1] DPT_Switch
Con questo oggetto l'ingresso del blocco funzione verrà invertito. Ma può anche essere utilizzato per alternare l'output indipendentemente dallo stato precedente dell'output. Il valore per farlo può essere configurato anche nei parametri.					
	[A2] Ingresso blocco funzione a levetta/invertito	< Alterna solo con 0	1 bit	-WC---	[1.1] DPT_Switch
Con questo oggetto l'ingresso del blocco funzione verrà invertito. Ma può anche essere utilizzato per alternare l'output indipendentemente dallo stato precedente dell'output. Il valore per farlo può essere configurato anche nei parametri.					
	[A2] Ingresso blocco funzione a levetta/invertito	< Invertito	1 bit	-WC---	[1.1] DPT_Switch
Con questo oggetto l'ingresso del blocco funzione verrà invertito. Ma può anche essere utilizzato per alternare l'output indipendentemente dallo stato precedente dell'output. Il valore per farlo può essere configurato anche nei parametri.					
	[A2] Uscita blocco funzione	> On / Off	1 bit	R-CT--	[1.1] DPT_Switch
Questa è l'uscita del blocco funzione. Il comportamento di invio può essere modificato dai parametri					
	[A] Numero di scena	< Sc1 (0=Riproduci 128=Rec)... Visualizzazione di Sc64	1 byte	-WC---	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Con questo oggetto è possibile attivare e/o registrare qualsiasi scena configurata di questo blocco funzione.					
	[A] Disabilita scena	< Disabilita = 0 / Abilita = 1	1 bit	RWC---	[1.003] DPT_Enable
La funzione di scena per questo blocco funzione può essere disabilitata inviando un 1 a questo oggetto					
	[A] Disabilita scena	< Disabilita = 1 / Abilita = 0	1 bit	RWC---	[1.003] DPT_Enable
La funzione di scena per questo blocco funzione può essere disabilitata inviando un 1 a questo oggetto					
	[A2] Valore del contatore RunHour	> 4 byte firmati	4 byte	R-CT--	[13.100] DPT_time_lag_ (s)
Il valore runhour di questo blocco funzione viene inviato al bus. La frequenza da inviare può essere regolata. Può anche essere impostato per inviare valori diversi dalle ore, quando si utilizzano le funzioni avanzate dell'ora. Si prega di consultare la descrizione del parametro.					
	[A] Disabilita blocco funzione	< On / Off	1 bit	RWCT--	[1.003] DPT_Enable
Il blocco funzione può essere disabilitato da questo oggetto. Nei parametri si può decidere di disabilitare con un 1 o uno 0.					
	[A2] Soglia del contatore RunHour	< Soglia di lettura	4 byte firmati	R-CT--	[13.100] DPT_time_lag_ (s)

La soglia del contatore delle ore di esecuzione può essere modificata da questo oggetto. Al superamento del valore di soglia, l'oggetto di allarme di soglia invierà un messaggio di allarme.					
	[A2] Soglia del contatore RunHour	< Soglia di lettura/scrittura	4 byte firmati	RWCT--	[13.100] DPT_time_lag_ (s)
La soglia del contatore delle ore di esecuzione può essere modificata da questo oggetto. Al superamento del valore di soglia, l'oggetto di allarme di soglia invierà un messaggio di allarme.					
	[A2] Allarme contatore RunHour	> 1 = Allarme, 0 = Nessun allarme	1 bit	R-CT--	[1.005] DPT_Alarm
Al superamento del valore di soglia, l'oggetto di allarme di soglia invierà un messaggio di allarme.					
	[A2] Azzeramento del contatore RunHour	< 1 = Reset, 0 = Niente	1 bit	-WC---	[1.015] DPT_Reset
Il contatore delle ore di esecuzione può essere azzerato da questo oggetto per ricominciare a contare da zero. Nei parametri si può decidere di azzerare o se l'oggetto contatore deve mantenere e inviare l'ultimo valore al reset					
	[A2] Valore del contatore RunHour al reset	> 4 byte firmati	4 byte	R-CT--	[13.100] DPT_time_lag_ (s)
Nei parametri si può decidere di attivare questo oggetto e se deve memorizzare e inviare l'ultimo valore del contatore delle ore di esecuzione al reset.					
	[A2] Commutazione del valore del contatore	> 1 byte senza segno	1 byte	R-CT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo oggetto invia il numero di commutazioni, se contare quando in interruttori ON, OFF o entrambi possono essere configurati nei parametri					
	[A2] Commutazione del valore del contatore	> 2 byte senza segno	2 byte	R-CT--	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo oggetto invia il numero di commutazioni, se contare quando in interruttori ON, OFF o entrambi possono essere configurati nei parametri					
	[A2] Commutazione del valore del contatore	> 4 byte senza segno	4 byte	R-CT--	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo oggetto invia il numero di commutazioni, se contare quando in interruttori ON, OFF o entrambi possono essere configurati nei parametri					
	[A2] Soglia contatore di commutazione	< Soglia di lettura	1 byte	R-CT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo obiettivo serve a leggere solo il valore di soglia.					
	[A2] Soglia contatore di commutazione	< Soglia di lettura/scrittura	1 byte	RWCT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo obiettivo consiste nel leggere e scrivere il valore di soglia.					
	[A2] Soglia contatore di commutazione	< Soglia di lettura/scrittura	2 byte	RWCT--	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo obiettivo consiste nel leggere e scrivere il valore di soglia.					
	[A2] Soglia contatore di commutazione	< Soglia di lettura	2 byte	R-CT--	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo obiettivo serve a leggere solo il valore di soglia.					

	[A2] Soglia contatore di commutazione	< Soglia di lettura/scrittura	4 byte	RWCT--	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo obiettivo consiste nel leggere e scrivere il valore di soglia.					
	[A2] Soglia contatore di commutazione	< Soglia di lettura	4 byte	R-CT--	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo obiettivo serve a leggere solo il valore di soglia.					
	[A2] Commutazione dell'allarme contatore	> 1 = Allarme, 0 = Nessun allarme	1 bit	R-CT--	1.005] DPT_Alarm
Al superamento del valore di soglia, l'oggetto di allarme di soglia invierà un messaggio di allarme.					
	[A2] Azzeramento del contatore di commutazione	< 1 = Reset, 0 = Niente	1 bit	-WC---	[1.015] DPT_Reset
Il contatore di commutazione può essere azzerato da questo oggetto per ricominciare il conteggio da zero. Nei parametri si può decidere di azzerare o se l'oggetto contatore deve mantenere e inviare l'ultimo valore al reset					
	[A2] Commutazione del valore del contatore al reset	> 1 byte senza segno	1 byte	R-CT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Nei parametri si può decidere di attivare questo oggetto e se deve memorizzare e inviare l'ultimo valore del contatore di commutazione al reset.					
	[A2] Commutazione del valore del contatore al reset	> 2 byte senza segno	2 byte	R-CT--	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Nei parametri si può decidere di attivare questo oggetto e se deve memorizzare e inviare l'ultimo valore del contatore di commutazione al reset.					
	[A2] Commutazione del valore del contatore al reset	> 4 byte senza segno	4 byte	R-CT--	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Nei parametri si può decidere di attivare questo oggetto e se deve memorizzare e inviare l'ultimo valore del contatore di commutazione al reset.					
	[A2] Numero di scena	< Sc1 (0=Riproduci 128=Rec)... Visualizzazione di Sc64	1 byte	-WC---	[18.001] DPT_Scene_control
Con questo oggetto è possibile attivare e/o registrare qualsiasi scena configurata di questo blocco funzione.					
	[A2] Disabilita scena	< Disabilita = 1 / Abilita = 0	1 bit	RWC---	[1.003] DPT_Enable
La funzione di scena per questo blocco funzione può essere disabilitata inviando un 1 a questo oggetto					
	[A2] Disabilita scena	< Disabilita = 0 / Abilita = 1	1 bit	RWC---	[1.003] DPT_Enable
La funzione di scena per questo blocco funzione può essere disabilitata inviando uno 0 a questo oggetto					
	[A2] Timer 1 innesco	< On / Off	1 bit	-WC---	[1.001] DPT_Switch
Questo serve per attivare il primo timer					

	Fattore di variazione timer 1/Tempo rimanente	< 1 byte senza segno	1 byte	RWC---	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
<p>Fattore di modifica: Con questo oggetto è possibile modificare l'ora di accensione del timer. Se la base è pari a 1 secondo, questo oggetto cambierà il tempo in secondi. Se la base è di 1 minuto, il valore inviato all'oggetto è uguale ai minuti in cui la scala sarà ON, ecc.</p> <p>Tempo rimanente: In aggiunta alla funzione di cui sopra, quando il timer è attivo, questo oggetto invierà il tempo rimanente totale fino a 10 volte con incrementi del 10% del valore del tempo totale. Per disabilitare questa funzione, il flag "T" deve essere disattivato.</p>					
	[A2] Impulso di avvertimento timer 1	> On / Off	1 bit	R-CT--	[1.1] DPT_Switch
<p>Un ulteriore oggetto può essere attivato per inviare un impulso di avvertimento per informare che la scala sta per scadere e quindi avere il tempo di reagire per attivarla nuovamente.</p>					
	[A2] Timer 1 disabilitato	< Disabilita = 0 / Abilita = 1	1 bit	RWCT--	[1.003] DPT_Enable
<p>Con questo oggetto il timer verrà disabilitato ricevendo un 0</p>					
	[A2] Timer 2 innesco	< On / Off	1 bit	-WC---	[1.001] DPT_Switch
<p>Questo serve per attivare il secondo timer</p>					
	[A2] Fattore di variazione timer 1/Tempo rimanente	< 1 byte senza segno	1 byte	RWC---	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
<p>Fattore di modifica: Con questo oggetto è possibile modificare l'ora di accensione del timer. Se la base è pari a 1 secondo, questo oggetto cambierà il tempo in secondi. Se la base è di 1 minuto, il valore inviato all'oggetto è uguale ai minuti in cui la scala sarà ON, ecc.</p> <p>Tempo rimanente: In aggiunta alla funzione di cui sopra, quando il timer è attivo, questo oggetto invierà il tempo rimanente totale fino a 10 volte con incrementi del 10% del valore del tempo totale. Per disabilitare questa funzione, il flag "T" deve essere disattivato.</p>					
	[A2] Impulso di avviso timer 2	> On / Off	1 bit	R-CT--	[1.1] DPT_Switch
<p>Un ulteriore oggetto può essere attivato per inviare un impulso di avvertimento per informare che la scala sta per scadere e quindi avere il tempo di reagire per attivarla nuovamente.</p>					
	[A2] Timer 2 disabilitato	< Disabilita = 0 / Abilita = 1	1 bit	RWCT--	[1.003] DPT_Enable
<p>Con questo oggetto il timer verrà disabilitato ricevendo un 0</p>					
	[A2] Disabilita blocco funzione	< On / Off	1 bit	RWCT--	[1.003] DPT_Enable
<p>Il blocco funzione può essere disabilitato da questo oggetto. Nei parametri si può decidere di disabilitare con un 1 o uno 0.</p>					
<p>OGGETTI DI INPUT BINARI</p>					
	[In1] Disabilitare	< Disabilita = 1 / Abilita = 0	1 bit	RWC---	[1.003] DPT_Enable
<p>Questo serve per disabilitare il primo input inviando un 1 a questo oggetto.</p>					

	[In1] Disabilitare	< Disabilita = 0 / Abilita = 1	1 bit	RWC---	[1.003] DPT_Enable
In questo modo si disabilita il primo input inviando uno 0 a questo oggetto.					
	[In1] Commutazione breve	> On / Off	1 bit	RWCT--	[1.1] DPT_Switch
Questa è l'azione da inviare al bus quando si preme brevemente il pulsante. (Il tempo per un funzionamento prolungato può essere configurato nei parametri)					
	[In1] Commutazione breve	> 0..100%	1 byte	R-CT--	[5.1] DPT_Scaling
Questa è l'azione da inviare al bus quando si preme brevemente il pulsante. (Il tempo per un funzionamento prolungato può essere configurato nei parametri)					
	[In1] Commutazione breve	> 1 byte senza segno	1 byte	R-CT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questa è l'azione da inviare al bus quando si preme brevemente il pulsante. (Il tempo per un funzionamento prolungato può essere configurato nei parametri)					
	[In1] Commutazione breve	> 2 byte float	2 byte	R-CT--	[9] 9.xxx
Questa è l'azione da inviare al bus quando si preme brevemente il pulsante. (Il tempo per un funzionamento prolungato può essere configurato nei parametri)					
	[In1] Commutazione breve	> 4 byte senza segno	4 byte	R-CT--	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questa è l'azione da inviare al bus quando si preme brevemente il pulsante. (Il tempo per un funzionamento prolungato può essere configurato nei parametri)					
	[In1] Commutazione breve	> 4 byte in virgola mobile	4 byte	R-CT--	[14] 14.xxx
Questa è l'azione da inviare al bus quando si preme brevemente il pulsante. (Il tempo per un funzionamento prolungato può essere configurato nei parametri)					
	[In1] Commutazione lunga	> On / Off	1 bit	RWCT--	[1.1] DPT_Switch
Questa è l'azione da inviare al bus quando si preme a lungo il pulsante. (Il tempo per un funzionamento prolungato può essere configurato nei parametri)					
	[In1] Commutazione lunga	> 0..100%	1 byte	R-CT--	[5.1] DPT_Scaling
Questa è l'azione da inviare al bus quando si preme a lungo il pulsante. (Il tempo per un funzionamento prolungato può essere configurato nei parametri)					
	[In1] Commutazione lunga	> 1 byte senza segno	1 byte	R-CT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questa è l'azione da inviare al bus quando si preme a lungo il pulsante. (Il tempo per un funzionamento prolungato può essere configurato nei parametri)					
	[In1] Commutazione lunga	> 2 byte float	2 byte	R-CT--	[9] 9.xxx

Questa è l'azione da inviare al bus quando si preme a lungo il pulsante. (Il tempo per un funzionamento prolungato può essere configurato nei parametri)					
	[In1] Commutazione lunga	> 4 byte in virgola mobile	4 byte	R-CT--	[14] 14.xxx
Questa è l'azione da inviare al bus quando si preme a lungo il pulsante. (Il tempo per un funzionamento prolungato può essere configurato nei parametri)					
	[In1] Commutazione lunga	> 4 byte senza segno	4 byte	R-CT--	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questa è l'azione da inviare al bus quando si preme a lungo il pulsante. (Il tempo per un funzionamento prolungato può essere configurato nei parametri)					
	[In1] Impulso multiplo op. 1	> On / Off	1 bit	R-CT--	[1.001] DPT_Switch
Questo è il primo oggetto operazione multipla. Il numero di impulsi per attivare questo oggetto può essere modificato nei parametri. Anche il tempo tra gli impulsi e il valore da inviare può essere modificato nei parametri.					
	[In1] Impulso multiplo op. 1	> 0..100%	1 byte	R-CT--	[5.1] DPT_Scaling
Questo è il primo oggetto operazione multipla. Il numero di impulsi per attivare questo oggetto può essere modificato nei parametri. Anche il tempo tra gli impulsi e il valore da inviare può essere modificato nei parametri.					
	[In1] Impulso multiplo op. 1	> 1 byte senza segno	1 byte	R-CT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è il primo oggetto operazione multipla. Il numero di impulsi per attivare questo oggetto può essere modificato nei parametri. Anche il tempo tra gli impulsi e il valore da inviare può essere modificato nei parametri.					
	[In1] Impulso multiplo op. 1	> 2 byte float	2 byte	R-CT--	[9] 9.xxx
Questo è il primo oggetto operazione multipla. Il numero di impulsi per attivare questo oggetto può essere modificato nei parametri. Anche il tempo tra gli impulsi e il valore da inviare può essere modificato nei parametri.					
	[In1] Impulsi multipli op. 2	> On / Off	1 bit	R-CT--	[1.001] DPT_Switch
Questo è il secondo oggetto operazione multipla. Il numero di impulsi per attivare questo oggetto può essere modificato nei parametri. Anche il tempo tra gli impulsi e il valore da inviare può essere modificato nei parametri.					
	[In1] Impulsi multipli op. 2	> 0..100%	1 byte	R-CT--	[5.1] DPT_Scaling
Questo è il secondo oggetto operazione multipla. Il numero di impulsi per attivare questo oggetto può essere modificato nei parametri. Anche il tempo tra gli impulsi e il valore da inviare può essere modificato nei parametri.					
	[In1] Impulsi multipli op. 2	> 1 byte senza segno	1 byte	R-CT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è il secondo oggetto operazione multipla. Il numero di impulsi per attivare questo oggetto può essere modificato nei parametri. Anche il tempo tra gli impulsi e il valore da inviare può essere modificato nei parametri.					
	[In1] Impulsi multipli op. 2	> 2 byte float	2 byte	R-CT--	[9] 9.xxx
Questo è il secondo oggetto operazione multipla. Il numero di impulsi per attivare questo oggetto può essere modificato nei parametri. Anche il tempo tra gli impulsi e il valore da inviare può essere modificato nei parametri.					

	[In1] Impulsi multipli op. 3	> On / Off	1 bit	R-CT--	[1.001] DPT_Switch
Questo è il terzo oggetto operazione multipla. Il numero di impulsi per attivare questo oggetto può essere modificato nei parametri. Anche il tempo tra gli impulsi e il valore da inviare può essere modificato nei parametri.					
	[In1] Impulsi multipli op. 3	> 0..100%	1 byte	R-CT--	[5.1] DPT_Scaling
Questo è il terzo oggetto operazione multipla. Il numero di impulsi per attivare questo oggetto può essere modificato nei parametri. Anche il tempo tra gli impulsi e il valore da inviare può essere modificato nei parametri.					
	[In1] Impulsi multipli op. 3	> 1 byte senza segno	1 byte	R-CT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è il terzo oggetto operazione multipla. Il numero di impulsi per attivare questo oggetto può essere modificato nei parametri. Anche il tempo tra gli impulsi e il valore da inviare può essere modificato nei parametri.					
	[In1] Impulsi multipli op. 3	> 2 byte float	2 byte	R-CT--	[9] 9.xxx
Questo è il terzo oggetto operazione multipla. Il numero di impulsi per attivare questo oggetto può essere modificato nei parametri. Anche il tempo tra gli impulsi e il valore da inviare può essere modificato nei parametri.					
	[In1] Impulsi multipli op. 4	> On / Off	1 bit	R-CT--	[1.001] DPT_Switch
Questo è il quarto oggetto operazione multipla. Il numero di impulsi per attivare questo oggetto può essere modificato nei parametri. Anche il tempo tra gli impulsi e il valore da inviare può essere modificato nei parametri.					
	[In1] Impulsi multipli op. 4	> 0..100%	1 byte	R-CT--	[5.1] DPT_Scaling
Questo è il quarto oggetto operazione multipla. Il numero di impulsi per attivare questo oggetto può essere modificato nei parametri. Anche il tempo tra gli impulsi e il valore da inviare può essere modificato nei parametri.					
	[In1] Impulsi multipli op. 4	> 1 byte senza segno	1 byte	R-CT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è il quarto oggetto operazione multipla. Il numero di impulsi per attivare questo oggetto può essere modificato nei parametri. Anche il tempo tra gli impulsi e il valore da inviare può essere modificato nei parametri.					
	[In1] Impulsi multipli op. 4	> 2 byte float	2 byte	R-CT--	[9] 9.xxx
Questo è il quarto oggetto operazione multipla. Il numero di impulsi per attivare questo oggetto può essere modificato nei parametri. Anche il tempo tra gli impulsi e il valore da inviare può essere modificato nei parametri.					
	[In1] Impulsi multipli op. 5	> On / Off	1 bit	R-CT--	[1.001] DPT_Switch
Questo è il quinto oggetto operazione multipla. Il numero di impulsi per attivare questo oggetto può essere modificato nei parametri. Anche il tempo tra gli impulsi e il valore da inviare può essere modificato nei parametri.					
	[In1] Impulsi multipli op. 5	> 1 byte senza segno	1 byte	R-CT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è il quinto oggetto operazione multipla. Il numero di impulsi per attivare questo oggetto può essere modificato nei parametri. Anche il tempo tra gli impulsi e il valore da inviare può essere modificato nei parametri.					

	[In1] Impulsi multipli op. 5	> 0..100%	1 byte	R-CT--	[5.1] DPT_Scaling
Questo è il quinto oggetto operazione multipla. Il numero di impulsi per attivare questo oggetto può essere modificato nei parametri. Anche il tempo tra gli impulsi e il valore da inviare può essere modificato nei parametri.					
	[In1] Impulsi multipli op. 5	> 2 byte float	2 byte	R-CT--	[9] 9.xxx
Questo è il quinto oggetto operazione multipla. Il numero di impulsi per attivare questo oggetto può essere modificato nei parametri. Anche il tempo tra gli impulsi e il valore da inviare può essere modificato nei parametri.					
	[In1] Più op. lungo	> On / Off	1 bit	R-CT--	[1.001] DPT_Switch
E' inoltre possibile configurare per il funzionamento multipla un tempo di funzionamento lungo. Se il pulsante viene premuto più a lungo di questo tempo, questo oggetto invierà il valore parametrizzato					
	[In1] Più op. lungo	> 1 byte senza segno	1 byte	R-CT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
E' inoltre possibile configurare per il funzionamento multipla un tempo di funzionamento lungo. Se il pulsante viene premuto più a lungo di questo tempo, questo oggetto invierà il valore parametrizzato					
	[In1] Più op. lungo	> 0..100%	1 byte	R-CT--	[5.1] DPT_Scaling
E' inoltre possibile configurare per il funzionamento multipla un tempo di funzionamento lungo. Se il pulsante viene premuto più a lungo di questo tempo, questo oggetto invierà il valore parametrizzato					
	[In1] Più op. lungo	> 2 byte float	2 byte	R-CT--	[9] 9.xxx
E' inoltre possibile configurare per il funzionamento multipla un tempo di funzionamento lungo. Se il pulsante viene premuto più a lungo di questo tempo, questo oggetto invierà il valore parametrizzato					
	[In1] Lampeggiamento	> On / Off	1 bit	R-CT--	[1.001] DPT_Switch
Questo è l'oggetto per inviare la sequenza di lampeggio al bus. L'ora di accensione e spegnimento può essere regolata individualmente nei parametri.					
	[In1] Dimmerazione attivata/disattivata	> On / Off	1 bit	-WCT--	[1.1] DPT_Switch
E' il telegramma ON/OFF generato quando si preme brevemente il pulsante se l'ingresso è configurato per avere una funzione di dimmerazione.					
	[In1] Dimmerazione +/-	> Dimmerazione relativa a 4 bit	4 bit	-WCT--	[3.7] DPT_Control_Dimming
Questo è il telegramma di dimmerazione relativa a 4 bit generato quando si preme a lungo il pulsante se l'ingresso è configurato per avere una funzione di dimmerazione. Nei parametri è possibile configurare la dimensione del passo e se è necessario impostare o meno un telegramma di arresto.					
	[In1] Mossa alla cieca	> Su = 0 / Giù = 1	1 bit	-WCT--	[1.8] DPT_UpDown
Questo obiettivo consiste nel muovere le veneziane verso l'alto o verso il basso secondo il KNX DPT 1.008 con una pressione prolungata del pulsante					
	[In1] Arresto/gradino cieco	> Passo avanti = 0 / Passo giù = 1	1 bit	-WCT--	[1.007] DPT_Step
Questo obiettivo è quello di spostare le lamelle verso l'alto o verso il basso o di fermare la tenda secondo il KNX DPT 1.007 con una breve pressione del pulsante					

	[In1] Scena	> Sc1 (0=Riproduci 128=Rec)... Visualizzazione di Sc64	1 byte	--CT--	[18.001] DPT_Scene_control
Questo invia il numero di scena al bus con una breve pressione del pulsante e invia un telegramma di registrazione con una pressione prolungata del pulsante.					
	[In1] Uscita sequenza 1	> On / Off	1 bit	-WCT--	[1.001] DPT_Switch
Questo è il primo (su un massimo di 4) oggetto di uscita della sequenza del primo ingresso e invierà un valore al bus in base al valore parametrizzato. A seconda del tipo di sequenza, gli oggetti di output si attivano o disattivano in sequenza (incremento/decremento)					
	[In1] Uscita sequenza 1	> 1 byte senza segno	1 byte	-WCT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è il primo (su un massimo di 4) oggetto di uscita della sequenza del primo ingresso e invierà un valore al bus in base al valore parametrizzato. A seconda del tipo di sequenza, gli oggetti di output si attivano o disattivano in sequenza (incremento/decremento)					
	[In1] Uscita sequenza 1	> 0..100%	1 byte	-WCT--	[5.1] DPT_Scaling
Questo è il primo (su un massimo di 4) oggetto di uscita della sequenza del primo ingresso e invierà un valore al bus in base al valore parametrizzato. A seconda del tipo di sequenza, gli oggetti di output si attivano o disattivano in sequenza (incremento/decremento)					
	[In1] Uscita sequenza 1	> 2 byte float	2 byte	-WCT--	[9] 9.xxx
Questo è il primo (su un massimo di 4) oggetto di uscita della sequenza del primo ingresso e invierà un valore al bus in base al valore parametrizzato. A seconda del tipo di sequenza, gli oggetti di output si attivano o disattivano in sequenza (incremento/decremento)					
	[In1] Uscita sequenza 2	> On / Off	1 bit	-WCT--	[1.001] DPT_Switch
Questo è il secondo (su un massimo di 4) oggetto di uscita della sequenza del primo ingresso e invierà un valore al bus in base al valore parametrizzato. A seconda del tipo di sequenza, gli oggetti di output si attivano o disattivano in sequenza (incremento/decremento)					
	[In1] Uscita sequenza 3	> On / Off	1 bit	-WCT--	[1.001] DPT_Switch
Questo è il terzo (su un massimo di 4) oggetto di uscita della sequenza del primo ingresso e invierà un valore al bus a seconda del valore parametrizzato. A seconda del tipo di sequenza, gli oggetti di output si attivano o disattivano in sequenza (incremento/decremento)					
	[In1] Uscita sequenza 4	> On / Off	1 bit	-WCT--	[1.001] DPT_Switch
Questo è il quarto (su un massimo di 4) oggetto di uscita della sequenza del primo ingresso e invierà un valore al bus in base al valore parametrizzato. A seconda del tipo di sequenza, gli oggetti di output si attivano o disattivano in sequenza (incremento/decremento)					
	[In1] Trigger di sequenza	< On = Trigger / Off = Niente	1 bit	-WC---	[1.001] DPT_Switch
Con questo oggetto, la sequenza può essere attivata dal bus. Questo farà lo stesso come se si premesse il pulsante di input.					
	[In1] Trigger di sequenza invertito	< On = Trigger inv. / Off = No	1 bit	-WC---	[1.001] DPT_Switch
La sequenza può essere invertita dal bus con questo oggetto trigger.					

[In1] Contatore	> 1 byte senza segno	1 byte	R-CT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è l'oggetto di output per inviare il valore del contatore corrente di questo ingresso al bus. Il contatore può aumentare il suo valore sul fronte di salita e/o discesa.				
[In1] Contatore	> 2 byte senza segno	2 byte	R-CT--	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è l'oggetto di output per inviare il valore del contatore corrente di questo ingresso al bus. Il contatore può aumentare il suo valore sul fronte di salita e/o discesa.				
[In1] Contatore	> 4 byte senza segno	4 byte	R-CT--	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è l'oggetto di output per inviare il valore del contatore corrente di questo ingresso al bus. Il contatore può aumentare il suo valore sul fronte di salita e/o discesa.				
[In1] Soglia contatore	< Soglia di lettura/scrittura	1 byte	RWC---	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo obiettivo serve a leggere/scrivere il valore di soglia del contatore				
[In1] Soglia contatore	< Soglia di lettura	1 byte	R-C---	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo obiettivo serve a leggere solo il valore di soglia del contatore				
[In1] Soglia contatore	< Soglia di lettura/scrittura	2 byte	RWC---	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo obiettivo serve a leggere/scrivere il valore di soglia del contatore				
[In1] Soglia contatore	< Soglia di lettura	2 byte	R-C---	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo obiettivo serve a leggere solo il valore di soglia del contatore				
[In1] Soglia contatore	< Soglia di lettura/scrittura	4 byte	RWC---	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo obiettivo serve a leggere/scrivere il valore di soglia del contatore				
[In1] Soglia contatore	< Soglia di lettura	4 byte	R-C---	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo obiettivo serve a leggere solo il valore di soglia del contatore				
[In1] Allarme contatore	> 1=Allarme, 0=No, < 0=Azzerato	1 bit	RWCT--	[1.001] DPT_Switch
Questo invia un messaggio di allarme se la soglia del contatore è stata raggiunta.				
[In1] Azzeramento contatore	< On = Reset / Off = Niente	1 bit	-WC---	[1] 1.xxx
Con questo oggetto il contatore può essere azzerato. Se la soglia è stata raggiunta, l'oggetto "Contatore allarme" a 1 bit sarà uguale a "1" che indica l'allarme. Questo oggetto di allarme si azzererà (quando si riceve un "1" su questo oggetto "[In1] Counter reset"), ma non verrà inviato al bus.				
[In1] Ultimo valore contatore	> 1 byte senza segno	1 byte	R-CT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è l'ultimo valore del contatore al reset				
[In1] Ultimo valore contatore	> 2 byte senza segno	2 byte	R-CT--	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è l'ultimo valore del contatore al reset				

	[In1] Ultimo valore contatore	> 4 byte senza segno	4 byte	R-CT--	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è l'ultimo valore del contatore al reset					
	[In1] Ingresso trigger contatore	< On = Trigger / Off = Trigger	1 bit	-WC---	[1.001] DPT_Switch
Il contatore può anche essere attivato con un telegramma dal bus. Questo attiverà il contatore quando si ricevono telegrammi OFF e ON					
	[In1] Ingresso trigger contatore	< On = Niente / Off = Trigger	1 bit	-WC---	[1.001] DPT_Switch
Il contatore può anche essere attivato con un telegramma dal bus. Questo attiverà il contatore quando si ricevono telegrammi OFF					
	[In1] Ingresso trigger contatore	< On = Trigger / Off = Niente	1 bit	-WC---	[1.001] DPT_Switch
Il contatore può anche essere attivato con un telegramma dal bus. Questo attiverà il contatore quando si ricevono telegrammi ON					
	[In1] Contatore conteggio aggiuntivo.	> 1 byte senza segno	1 byte	R-CT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo oggetto conta lo stesso segnale di ingresso, ma può avere parametri di trigger diversi rispetto al contatore principale. Ad esempio, questo contatore aggiuntivo può essere utilizzato per ottenere valori giornalieri, ad esempio reimpostando il contatore aggiuntivo ogni 24 ore.					
	[In1] Contatore conteggio aggiuntivo.	> 2 byte senza segno	2 byte	R-CT--	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo oggetto conta lo stesso segnale di ingresso, ma può avere parametri di trigger diversi, rispetto al contatore principale. Ad esempio, questo contatore aggiuntivo può essere utilizzato per ottenere valori giornalieri, ad esempio reimpostando il contatore aggiuntivo ogni 24 ore.					
	[In1] Contatore conteggio aggiuntivo.	> 4 byte senza segno	4 byte	R-CT--	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo oggetto conta lo stesso segnale di ingresso, ma può avere parametri di trigger diversi, rispetto al contatore principale. Ad esempio, questo contatore aggiuntivo può essere utilizzato per ottenere valori giornalieri, ad esempio reimpostando il contatore aggiuntivo ogni 24 ore.					
	[In1] Contatore conteggio aggiuntivo. resettare	< 1 = Reset, 0 = Niente	1 bit	-WC---	[1.015] DPT_Reset
Questo serve per azzerare il contatore aggiuntivo con un 1					
	[In1] Contatore conteggio aggiuntivo. Ultimo valore	> 1 byte senza segno	1 byte	R-CT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è l'oggetto in cui memorizzare l'ultimo valore del contatore aggiuntivo al momento del ripristino.					
	[In1] Contatore conteggio aggiuntivo. Ultimo valore	> 2 byte senza segno	2 byte	R-CT--	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è l'oggetto in cui memorizzare l'ultimo valore del contatore aggiuntivo al momento del ripristino.					

	[In1] Contatore conteggio aggiuntivo. Ultimo valore	> 4 byte senza segno	4 byte	R-CT--	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è l'oggetto in cui memorizzare l'ultimo valore del contatore aggiuntivo al momento del ripristino.					
	[In1] Uscita luminosa MD	> On / Off	1 bit	--CT--	[1.1] DPT_Switch
Questo oggetto invierà il valore di uscita dell'illuminazione parametrizzata quando il rilevatore di movimento rileva un movimento.					
	[In1] Uscita luminosa MD	> 1 byte senza segno	1 byte	--CT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo oggetto invierà il valore di uscita dell'illuminazione parametrizzata quando il rilevatore di movimento rileva un movimento.					
	[In1] Uscita luminosa MD	> 0..100%	1 byte	--CT--	[5.1] DPT_Scaling
Questo oggetto invierà il valore di uscita dell'illuminazione parametrizzata quando il rilevatore di movimento rileva un movimento.					
	[In1] Uscita luminosa MD	> 2 byte float	2 byte	--CT--	[9] 9.xxx
Questo oggetto invierà il valore di uscita dell'illuminazione parametrizzata quando il rilevatore di movimento rileva un movimento.					
	[In1] Uscita luminosa MD	> 4 byte in virgola mobile	4 byte	--CT--	[14] 14.xxx
Questo oggetto invierà il valore di uscita dell'illuminazione parametrizzata quando il rilevatore di movimento rileva un movimento.					
	[In1] Uscita luminosa MD	> 4 byte senza segno	4 byte	--CT--	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo oggetto invierà il valore di uscita dell'illuminazione parametrizzata quando il rilevatore di movimento rileva un movimento.					
	[In1] Ingresso LUX illuminazione MD	< 2 byte in virgola mobile	2 byte	RWC---	[9.4] DPT_Value_Lux
Se configurato per accendere o spegnere la luce a seconda della luminosità di un oggetto aggiuntivo, questo oggetto viene utilizzato per ricevere il valore di luminosità dal bus.					
	[In1] Disabilita l'illuminazione MD 1	< Disabilita = 1 / Abilita = 0	1 bit	-WC---	[1.003] DPT_Enable
Questo è il primo oggetto di input per la disabilitazione dell'illuminazione e disabilita il rilevatore di movimento quando riceve un segnale 1. Questo oggetto è solo un oggetto di input e non riflette lo stato indipendentemente dal fatto che sia bloccato o meno, per questo è presente un oggetto di stato aggiuntivo.					
	[In1] Disabilita l'illuminazione MD 1	< Disabilita = 0 / Abilita = 1	1 bit	-WC---	[1.003] DPT_Enable
Questo è il primo oggetto di input per la disabilitazione dell'illuminazione e disabilita il rilevatore di movimento quando riceve uno 0. Questo oggetto è solo un oggetto di input e non riflette lo stato indipendentemente dal fatto che sia bloccato o meno, per questo è presente un oggetto di stato aggiuntivo.					
	[In1] Disabilita l'illuminazione MD 2	< Disabilita = 0 / Abilita = 1	1 bit	-WC---	[1.003] DPT_Enable
Questo è il secondo oggetto di input per la disabilitazione dell'illuminazione e disabiliterà il rilevatore di movimento quando riceve un 1. Questo oggetto è solo un oggetto di input e non riflette lo stato indipendentemente dal fatto che sia bloccato o meno, per questo è presente un oggetto di stato aggiuntivo.					

[In1] Disabilita l'illuminazione MD 2	< Disabilita = 1 / Abilita = 0	1 bit	-WC---	[1.003] DPT_Enable
Questo è il secondo oggetto di input per la disabilitazione dell'illuminazione e disabilita il rilevatore di movimento quando riceve uno 0. Questo oggetto è solo un oggetto di input e non riflette lo stato indipendentemente dal fatto che sia bloccato o meno, per questo è presente un oggetto di stato aggiuntivo.				
[In1] Stato dell'illuminazione MD	> Disabilita = 1 / Abilita = 0	1 bit	R-CT--	[1.003] DPT_Enable
Questo è il telegramma di stato per indicare se il canale di illuminazione del rilevatore è bloccato o meno. Il valore di sarà 1 quando il canale è disabilitato e 0 quando abilitato				
[In1] Uscita MD HVAC	> On / Off	1 bit	--CT--	[1.1] DPT_Switch
Questo è l'oggetto di uscita HVAC per il rilevatore di movimento e invierà il valore parametrizzato al bus a seconda delle impostazioni nei parametri. Per impostazione predefinita, non invierà immediatamente un telegramma al momento del rilevamento, ma solo dopo il rilevamento per un determinato periodo di tempo.				
[In1] Uscita MD HVAC	> 0..100%	1 byte	--CT--	[5.1] DPT_Scaling
Questo è l'oggetto di uscita HVAC per il rilevatore di movimento e invierà il valore parametrizzato al bus a seconda delle impostazioni nei parametri. Per impostazione predefinita, non invierà immediatamente un telegramma al momento del rilevamento, ma solo dopo il rilevamento per un determinato periodo di tempo.				
[In1] Uscita MD HVAC	> 1 byte senza segno	1 byte	--CT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è l'oggetto di uscita HVAC per il rilevatore di movimento e invierà il valore parametrizzato al bus a seconda delle impostazioni nei parametri. Per impostazione predefinita, non invierà immediatamente un telegramma al momento del rilevamento, ma solo dopo il rilevamento per un determinato periodo di tempo.				
[In1] Uscita MD HVAC	> 2 byte float	2 byte	--CT--	[9] 9.xxx
Questo è l'oggetto di uscita HVAC per il rilevatore di movimento e invierà il valore parametrizzato al bus a seconda delle impostazioni nei parametri. Per impostazione predefinita, non invierà immediatamente un telegramma al momento del rilevamento, ma solo dopo il rilevamento per un determinato periodo di tempo.				
[In1] Uscita MD HVAC	> 4 byte in virgola mobile	4 byte	--CT--	[14] 14.xxx
Questo è l'oggetto di uscita HVAC per il rilevatore di movimento e invierà il valore parametrizzato al bus a seconda delle impostazioni nei parametri. Per impostazione predefinita, non invierà immediatamente un telegramma al momento del rilevamento, ma solo dopo il rilevamento per un determinato periodo di tempo.				
[In1] Uscita MD HVAC	> 4 byte senza segno	4 byte	--CT--	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è l'oggetto di uscita HVAC per il rilevatore di movimento e invierà il valore parametrizzato al bus a seconda delle impostazioni nei parametri. Per impostazione predefinita, non invierà immediatamente un telegramma al momento del rilevamento, ma solo dopo il rilevamento per un determinato periodo di tempo.				
[In1] MD HVAC disabilita	< Disabilita = 1 / Abilita = 0	1 bit	RWC---	[1.003] DPT_Enable
Ciò disabiliterà il canale HVAC quando si riceve un 1				
[In1] MD HVAC disabilita	< Disabilita = 0 / Abilita = 1	1 bit	RWC---	[1.003] DPT_Enable
Ciò disabiliterà il canale HVAC quando si riceve uno 0				
Stato allarme 1	> ON = Allarme, OFF = Nessun allarme	1 bit	R-CT--	[1.005] DPT_Alarm
Questo è l'oggetto di stato dell'allarme 1 e indicherà con un 1 se c'è un allarme e invierà uno 0 se non c'è alcun allarme				

Pagina dei parametri

Pagina dei parametri: Impostazioni generali

Parametro	Impostazioni
Nome dispositivo	InBlock
Qui è possibile inserire un nome personalizzato per ogni dispositivo. Ad es. InBlock Soggiorno	
Ingressi	No Sì
Utilizzare questo parametro per attivare o disattivare tutti i parametri di input e i relativi oggetti.	
FUNZIONI AVANZATE	
Tutte le funzioni avanzate dell'attuatore InBlock possono essere attivate o nascoste a piacere. Serve anche come utile panoramica di tutte le funzioni disponibili.	
Queste funzioni sono totalmente indipendenti dagli ingressi. È anche possibile disattivare completamente gli ingressi, convertendo così il dispositivo in un modulo di controllo puro	
Blocchi funzione	No Sì
Utilizzare questo parametro per attivare o disattivare tutti i parametri dei blocchi funzione e i relativi oggetti.	
Allarmi	No Sì
Utilizzare questo parametro per attivare o disattivare tutti i parametri di allarme e i relativi oggetti.	
Logiche	No Sì
Utilizzare questo parametro per attivare o disattivare tutti i parametri logici e i relativi oggetti.	
Controller di scena	No Sì
Utilizzare questo parametro per attivare o disattivare tutti i parametri del controller di scena e i relativi oggetti.	
Timer	No Sì
Utilizzare questo parametro per attivare o disattivare tutti i parametri del timer e i relativi oggetti.	
Setpoint	No Sì
Utilizzare questo parametro per attivare o disattivare tutti i parametri del setpoint e i loro oggetti.	

Variabili interne	No Sì
Utilizzare questo parametro per attivare o disattivare tutti i parametri per le variabili interne.	
Sovrascrivi i valori dei parametri dell'utente finale al download	No Sì Costume
Selezionando "no" i parametri dell'utente finale non verranno sovrascritti durante il download dell'applicazione con ETS. Quando si seleziona Personalizzato, verrà attivata la scheda "PARAMETRI UTENTE FINALE" in cui quasi ogni parametro dell'utente finale può essere selezionato individualmente se sovrascrivere o meno.	
Oggetto di invio centrale per il dispositivo di monitoraggio	No Sì
Con questo parametro è possibile attivare o disattivare l'oggetto "Telegramma ciclico centrale per monitoraggio". Questo oggetto invierà un telegramma ciclico ON al bus per supervisionare il dispositivo.	
Comportamento al recupero dell'autobus	No Sì
Con questo parametro è possibile attivare o disattivare il comportamento al ripristino del bus.	

Pagina dei parametri: Ingressi InX

Ci sono 6 ingressi che possono essere configurati per ricevere segnali binari (pulsanti, contatti finestra, sensore di perdite d'acqua...) e analogici (rilevatore di movimento, sensore di temperatura e ingresso monitorato...)

Parametro	Impostazioni
Ingresso 1	Nessuna funzione Ingresso binario Rilevatore di movimento

Pagina dei parametri: Input binario InX

Parametro	Impostazioni
Tipo di ingresso	Commutazione / valore Regolazione Persiane Scena KNX Operazioni multiple Lampeggiamento Sequenza Contatore

Pagina dei parametri: Ingresso binario / Commutazione / valore

Parametro	Impostazioni
Tipo di ingresso	Commutazione / valore
Per inviare valori al bus in base ai parametri successivi.	
Abilita / Disabilita l'ingresso	No En = 1 / Dis = 0 En = 0 / Dis = 1
L'input può essere abilitato o disabilitato in base all'oggetto quando si seleziona questo parametro. Può essere configurato per abilitare con un telegramma ON e per disabilitarlo con un telegramma OFF o viceversa.	
Tempo di antirimbando (stabilizzazione)	10 ms 20 ms 50 ms 100 ms 150 ms 200 ms
Questo parametro viene utilizzato per impostare il tempo in cui l'ingresso verrà bloccato dopo aver ricevuto un segnale di ingresso. Ciò garantisce che l'input non generi telegrammi duplicati indesiderati.	

Pagina dei parametri: Commutazione / valore / modalità di funzionamento

Parametro	Impostazioni
Tipo di funzione di commutazione	Funzionamento breve Operazione breve + lunga Operazione breve + lunga avanzata
Questo parametro serve per selezionare il modo in cui verrà azionato l'ingresso. Con l'operazione breve si possono avere diversi eventi per il fronte di salita e discesa. Mentre con le altre due selezioni è possibile selezionare gli eventi per il funzionamento breve e lungo.	

Pagina dei parametri: Commutazione / valore / Funzionamento breve

Parametro	Impostazioni
Tipo di funzione di commutazione	Funzionamento breve
Qui si possono avere diversi eventi per "Evento alla chiusura del contatto" fronte di salita e "Evento all'apertura del contatto" fronte di discesa.	
Tipo di datapoint oggetto operazione breve	1 bit Ridimensionamento di 1 byte 1 byte senza segno 2 byte in virgola mobile 4 byte senza segno 4 byte in virgola mobile
Qui è possibile selezionare il tipo di datapoint per l'oggetto operazione breve.	
Evento alla chiusura del contatto	Cavicchio Su Spento Nessuna funzione
Un telegramma con una delle opzioni di cui sopra (se DPT=1 bit dove Toggle = opposto al valore dell'oggetto) come dati utili verrà inviato alla chiusura del contatto. (fronte di salita) Modificando il DPT è possibile inserire il valore da inviare in un campo di immissione e l'eventuale intervallo dipende dalla selezione del DPT. Per valori float a 2 byte il valore introdotto verrà moltiplicato per 0,1 per inviare valori decimali.	
Evento all'apertura del contatto	Cavicchio Su Spento Nessuna funzione
Un telegramma con una delle opzioni di cui sopra (se DPT=1 bit dove Toggle = opposto al valore dell'oggetto) come dati utili verrà inviato all'apertura del contatto. (fronte di discesa) Modificando il DPT è possibile inserire il valore da inviare in un campo di immissione e l'eventuale intervallo dipende dalla selezione del DPT. Per valori float a 2 byte il valore introdotto verrà moltiplicato per 0,1 per inviare valori decimali.	

Ritardo del telegramma	No Alla chiusura All'apertura Ambedue
Il telegramma può essere ritardato da 1 a 255 secondi per una qualsiasi delle opzioni di cui sopra.	
Invio ciclico per	No Chiusura Apertura Ambedue
Il telegramma può essere ripetuto ciclicamente per una qualsiasi delle opzioni di cui sopra. È inoltre possibile configurare la possibilità di interrompere o meno l'invio ciclico abilitando e/o disabilitando l'ingresso.	
Invia lo stato dell'ingresso dopo il ripristino del bus	No Sì
L'ultimo stato dell'ingresso può essere salvato in caso di mancanza di tensione del bus e verrà inviato al bus (il ritardo di invio iniziale può essere regolato nella scheda delle impostazioni generali) al ripristino della tensione del bus se è selezionato sì.	

Pagina dei parametri: Commutazione / valore / Funzionamento breve + lungo

Parametro	Impostazioni
Tipo di funzione di commutazione	Operazione breve + lunga avanzata
Attenzione! Avanzato = evento per breve + evento per lungo + evento per apertura dopo lungo	
FUNZIONAMENTO BREVE	No Sì
Questo parametro serve per attivare l'operazione breve	
Tipo di datapoint oggetto operazione breve	1 bit Ridimensionamento di 1 byte 1 byte senza segno 2 byte in virgola mobile 4 byte senza segno 4 byte in virgola mobile
Qui è possibile selezionare il tipo di datapoint per l'oggetto operazione breve.	
Evento in caso di funzionamento breve	Cavicchio Su Spento
Un telegramma con una delle opzioni di cui sopra (se DPT=1 bit dove Toggle = opposto al valore dell'oggetto) come dati utili verrà inviato all'apertura del contatto prima che sia trascorso il tempo per l'operazione lunga.	
Modificando il DPT è possibile inserire il valore da inviare in un campo di immissione e l'eventuale intervallo dipende dalla selezione del DPT. Per valori float a 2 byte il valore introdotto verrà moltiplicato per 0,1 per inviare valori decimali.	
FUNZIONAMENTO LUNGO	No Sì
Questo parametro serve per attivare l'operazione lunga	

Tipo di datapoint oggetto operazione lunga	1 bit Ridimensionamento di 1 byte 1 byte senza segno 2 byte in virgola mobile 4 byte senza segno 4 byte in virgola mobile
Qui è possibile selezionare il tipo di Datapoint per l'oggetto operazione lunga.	
Evento in caso di funzionamento prolungato	Cavicchio Su Spento
Un telegramma con una delle opzioni di cui sopra come dati utili verrà inviato all'apertura del contatto dopo che è trascorso il tempo per il funzionamento lungo.	
Tempo per un lungo funzionamento	100 ms 1 s
Questo tempo serve a distinguere tra funzionamento breve e lungo. Quando si rilascia prima di questo tempo, verrà eseguito l'evento di operazione breve e successivamente verrà inviato l'evento per l'operazione lunga.	
APERTURA DEL CONTATTO	No Sì
(Solo per "Commutazione / valore / Funzionamento breve + lungo avanzato") Questo parametro serve per attivare l'evento di apertura del contatto dopo che è trascorso il tempo per un funzionamento prolungato.	
Evento all'apertura del contatto dopo un lungo funzionamento	Cavicchio Su Spento
Un telegramma con una delle opzioni di cui sopra (se DPT=1 bit dove Toggle = opposto al valore dell'oggetto) come dati utili verrà inviato all'apertura del contatto dopo che è trascorso il tempo per l'operazione lunga. Modificando il DPT è possibile inserire il valore da inviare in un campo di immissione e l'eventuale intervallo dipende dalla selezione del DPT. Per valori float a 2 byte il valore introdotto verrà moltiplicato per 0,1 per inviare valori decimali. Attenzione! Questo evento verrà ritardato di 50 ms e inviato utilizzando lo stesso oggetto utilizzato per l'operazione lunga	
Ritardo del telegramma	No A breve distanza A lungo funzionamento All'apertura del contatto In tutte le operazioni
Il telegramma può essere ritardato da 1 a 255 secondi per una qualsiasi delle opzioni di cui sopra.	
Invio ciclico	No Funzionamento breve Apertura del contatto dopo un lungo funzionamento Ultima operazione
Il telegramma può essere ripetuto ciclicamente per una qualsiasi delle opzioni di cui sopra. È inoltre possibile configurare la possibilità di interrompere o meno l'invio ciclico abilitando e/o disabilitando l'ingresso.	

Pagina dei parametri: Ingresso binario / Dimmerazione / Impostazioni generali

Parametro	Impostazioni
Tipo di ingresso	Oscuramento
Selezionare questa opzione per dimmerare una luce collegata a un attuatore dimmer KNX	
Abilita / Disabilita l'ingresso	No En = 1 / Dis = 0 En = 0 / Dis = 1
L'input può essere abilitato o disabilitato in base all'oggetto quando si seleziona questo parametro. Può essere configurato per abilitare con un telegramma ON e per disabilitarlo con un telegramma OFF o viceversa.	
Tempo di antirimbalo	10 ms 20 minuti 50 ms 100 ms 150 ms 200 ms
Questo parametro viene utilizzato per impostare il tempo in cui l'ingresso verrà bloccato dopo aver ricevuto un segnale di ingresso. Ciò garantisce che l'input non generi telegrammi duplicati indesiderati.	
Attenzione! Per l'oscuramento assoluto di 1 byte utilizzare la funzione Sequence	
Circuito aperto dell'ingresso monitor / Raddoppio degli ingressi	No Allarme = 1, Nessun allarme = 0 Allarme = 0, Nessun allarme = 1 Allarme = Attiva/disattiva, Nessun allarme = X Nessun allarme = Attiva/disattiva, Allarme = X
Selezionando questa funzione gli ingressi possono essere supervisionati in modo da generare un allarme se il collegamento dell'ingresso è stato interrotto (solo il circuito aperto genererà un allarme). Per fare ciò, è necessario collegare una resistenza da 2,7k Ohm all'estremità della linea di ingresso.	
Con le opzioni di cui sopra è possibile selezionare quale valore (niente, Off, On, Toggle) deve essere inviato con un allarme a circuito aperto e anche quale valore (niente, Off, On, Toggle) quando l'allarme scompare.	

Parametro	Impostazioni
Funzione dell'input	Spento / più scuro Acceso / più luminoso Alterna più chiaro / più scuro
Selezionare qui la funzione dell'ingresso da una delle opzioni di cui sopra	

Pagina dei parametri: Dimmerazione / Alterna più chiaro/più scuro

Parametro	Impostazioni
Funzione dell'input	Alterna più chiaro / più scuro
<p>Con questa selezione verrà inviato l'evento opposto all'ultimo evento eseguito/ricevuto. ad es. Evento precedente: ON -> evento successivo: OFF Evento precedente: Dim brighter -> evento successivo: Dim darker E viceversa.</p>	
Direzione di dimmerazione dopo l'accensione	Scuro Centesimo
<p>Dopo aver inviato un ON con l'oggetto a 1 bit, l'evento di dimmerazione successivo (oggetto dimmer a 4 bit) invierà il passo di dimmerazione parametrizzato con direzione di dimmerazione uguale a "Darker"</p>	
Tempo per un lungo funzionamento	100 ms 1 s
<p>Questo tempo serve a distinguere tra funzionamento breve e lungo. Quando si rilascia prima di questo tempo, verrà eseguito l'evento di breve funzionamento ON/OFF a 1 bit. Al raggiungimento di questo tempo, verrà inviato l'evento di funzionamento lungo della dimmerazione a 4 bit e successivamente, al rilascio di un telegramma di arresto o meno, a seconda del parametro successivo.</p>	
Gradino di dimmerazione	1 passo (100%) 2 passaggi (50%) 4 passaggi (25%) 8 passi (12,5%) 16 passi (6,25%) 32 passi (3,12%) 64 passi (1,6%)
<p>Un comando di dimmerazione, relativo all'impostazione di luminosità corrente, viene trasmesso all'attuatore di dimmerazione utilizzando l'oggetto di dimmerazione relativo DPT_Control_Dimming.</p> <p>Il bit 3 dei dati utili determina se il dispositivo indirizzato diminuisce o aumenta la luminosità rispetto al valore di luminosità corrente.</p> <p>I bit da 0 a 2 determinano la fase di dimmerazione. Il gradino di dimmerazione più piccolo possibile è 1/64 del 100 % (1 % nel monitor di gruppo ETS).</p>	
Invia telegramma di arresto all'apertura del contatto	No Sì
<p>Selezionando questa opzione verrà inviato un telegramma di arresto al rilascio dopo aver trascorso il "tempo per funzionamento lungo"</p>	
Invio ciclico	No Sì
<p>Il telegramma verrà ripetuto ciclicamente (con una frequenza configurabile), ma solo durante il tempo di chiusura del contatto.</p>	

Pagina dei parametri: Dimmerazione / Off / più scuro

Pagina dei parametri: Dimmerazione / Acceso / più luminoso

Parametro	Impostazioni
Funzione dell'input	Spento/più scuro Acceso / più luminoso
Selezionare la funzione dell'ingresso per accenderlo con un'operazione breve e attenuarlo con un'operazione lunga o spegnerlo con un'operazione breve e attenuarlo con un'operazione lunga	
Tempo per un lungo funzionamento	100 ms 1 s
Questo tempo serve a distinguere tra funzionamento breve e lungo. Quando si rilascia prima di questo tempo, verrà eseguito l'evento di funzionamento breve ON/OFF a 1 bit e successivamente verrà inviato l'evento di funzionamento lungo con attenuazione a 4 bit.	
Gradino di dimmerazione	1 passo (100%) 2 passaggi (50%) 4 passaggi (25%) 8 passi (12,5%) 16 passi (6,25%) 32 passi (3,12%) 64 passi (1,6%)
Un comando di dimmerazione, relativo all'impostazione di luminosità corrente, viene trasmesso all'attuatore di dimmerazione utilizzando l'oggetto di dimmerazione relativo DPT_Control_Dimming.	
Il bit 3 dei dati utili determina se il dispositivo indirizzato diminuisce o aumenta la luminosità rispetto al valore di luminosità corrente.	
I bit da 0 a 2 determinano la fase di dimmerazione. Il gradino di dimmerazione più piccolo possibile è 1/64 del 100 % (1 % nel monitor di gruppo ETS).	
Invia telegramma di arresto all'apertura del contatto	No Sì
Selezionando questa opzione verrà inviato un telegramma di arresto al rilascio dopo aver trascorso il "tempo per funzionamento lungo"	
Invio ciclico	No Sì
Il telegramma verrà ripetuto ciclicamente (con una frequenza configurabile), ma solo durante il tempo di chiusura del contatto.	

Pagina dei parametri: Ingresso binario / Otturatore

Parametro	Impostazioni
Tipo di ingresso	Persiana
Selezionare questa opzione per comandare una tapparella collegata a un attuatore per tapparelle KNX	

Abilita / Disabilita l'ingresso	No En = 1 / Dis = 0 En = 0 / Dis = 1
L'input può essere abilitato o disabilitato in base all'oggetto quando si seleziona questo parametro. Può essere configurato per abilitare con un telegramma ON e per disabilitarlo con un telegramma OFF o viceversa.	
Tempo di antirimbalo	10 ms 20 minuti 50 ms 100 ms 150 ms 200 ms
Questo parametro viene utilizzato per impostare il tempo in cui l'ingresso verrà bloccato dopo aver ricevuto un segnale di ingresso. Ciò garantisce che l'input non generi telegrammi duplicati indesiderati.	
Circuito aperto dell'ingresso monitor / Ingresso di raddoppio	No Allarme = 1, Nessun allarme = 0 Allarme = 0, Nessun allarme = 1 Allarme = Attiva/disattiva, Nessun allarme = X Nessun allarme = Attiva/disattiva, Allarme = X
Selezionando questa funzione, gli ingressi possono essere supervisionati in modo da generare un allarme se il collegamento dell'ingresso è stato interrotto (solo il circuito aperto genererà un allarme). Per fare ciò, è necessario collegare una resistenza da 2,7k Ohm all'estremità della linea di ingresso.	

Pagina dei parametri: Persiana / Tenda

Parametro	Impostazioni
Evento in caso di funzionamento breve	Fermati / sali Arresto/discesa Arresto / passo a levetta Su Giù Attiva o disattiva su / giù
Qui è possibile assegnare l'evento per l'operazione breve. Si noti che qualsiasi evento può essere configurato, a differenza della maggior parte dei sensori per tapparelle/tapparelle KNX.	
Evento in caso di funzionamento prolungato	Fermati / sali Arresto/discesa Arresto / passo a levetta Su Giù Attiva o disattiva su / giù
Qui è possibile assegnare l'evento per l'operazione lunga. Si noti che qualsiasi evento può essere configurato, a differenza della maggior parte dei sensori per tapparelle/tapparelle KNX.	

Tempo per un lungo funzionamento	100 ms 1 s
<p>Questo tempo serve a distinguere tra funzionamento breve e lungo. Quando si rilascia prima di questo tempo, verrà eseguito l'evento di operazione breve e successivamente verrà inviato l'evento per l'operazione lunga.</p> <p>Si noti che qualsiasi evento può essere configurato sia per il funzionamento breve che per quello lungo e quindi gli oggetti indicano solo l'evento e non se è breve o lungo.</p> <p>Ad esempio, se l'evento per il funzionamento breve = UP e l'evento per il funzionamento lungo = Down, l'oggetto "[InX] Blind stop/step" non invierà mai un telegramma.</p>	
Pulsante a tempo di lamelle	No Sì
<p>Questo serve per inviare un telegramma di arresto dopo un lungo funzionamento e quando viene rilasciato entro il tempo parametrizzato. Dopo tale termine non verrà inviato alcun telegramma</p> <p>Questo tempo deve essere superiore al tempo totale delle lamelle configurato nei canali di uscita dell'otturatore/veneziana.</p>	
Tempo di attesa per cambiare la direzione delle lamelle (tra brevi azioni di passaggio) * Solo per Toggle	100 ms 1 s
<p>Questo tempo è essenziale per spostare le lamelle (con eventi brevi ripetuti) nella stessa direzione quando si seleziona "Toggle". Con azioni short step più lunghe di questo tempo, il prossimo short event sarà l'azione invertita.</p> <p>Attenzione! Questo tempo deve essere superiore al tempo configurato per un funzionamento prolungato * Solo per "Evento in caso di breve durata" = Attiva/disattiva</p>	

Pagina dei parametri: Ingresso binario / Scena KNX / Impostazioni generali

Parametro	Impostazioni
Tipo di ingresso	Scena KNX
Questo tipo di selezione dell'ingresso assegna all'ingresso un sensore KNX standard a 8 bit DPT_Scene_Control.	
Abilita / Disabilita l'ingresso	No En = 1 / Dis = 0 En = 0 / Dis = 1
L'input può essere abilitato o disabilitato in base all'oggetto quando si seleziona questo parametro. Può essere configurato per abilitare con un telegramma ON e per disabilitare con un telegramma OFF o viceversa.	
Esegui scena dopo il ripristino del bus	No Sì
Con questa opzione la scena verrà eseguita (il ritardo di invio iniziale può essere regolato nella scheda delle impostazioni generali) al ripristino della tensione del bus.	
Tempo di antirimbalzo	10 ms 20 ms 50 ms 100 ms 150 ms 200 ms

Questo parametro viene utilizzato per impostare il tempo in cui l'ingresso verrà bloccato dopo aver ricevuto un segnale di ingresso. Ciò garantisce che l'input non generi telegrammi duplicati indesiderati.	
Circuito aperto dell'ingresso monitor / Ingresso di raddoppio	No Allarme = 1, Nessun allarme = 0 Allarme = 0, Nessun allarme = 1 Allarme = Attiva/disattiva, Nessun allarme = X Nessun allarme = Attiva/disattiva, Allarme = X
Selezionando questa funzione gli ingressi possono essere supervisionati in modo da generare un allarme se il collegamento dell'ingresso è stato interrotto (solo il circuito aperto genererà un allarme). Per fare ciò, è necessario collegare una resistenza da 2,7k Ohm all'estremità della linea di ingresso.	

Pagina dei parametri: Scena KNX

Parametro	Impostazioni
Numero di scena	Scena 1 ... Scena 64
Qui è possibile configurare il numero di scena da inviare. Scena 1 = valore 0, Scena 2 = valore 1 e così via fino al valore Scena 64 = valore 63.	
Salva la scena con un'operazione prolungata	No Sì
Con questa selezione la scena può essere salvata. Salvando la Scena 1 verrà inviato il valore 128, la Scena 2 verrà inviato il valore 129 e così via fino alla Scena 64 che invierà il valore 191 al bus.	
Tempo per un lungo funzionamento	100 ms 1 s
Questo tempo serve a distinguere tra funzionamento breve e lungo. Quando si rilascia prima di questo tempo, la scena verrà eseguita e successivamente la scena verrà salvata.	

Pagina dei parametri: Input binario / Operazioni multiple

Parametro	Impostazioni
Tipo di ingresso	Operazioni multiple
Con questa opzione è possibile inviare più di un telegramma con lo stesso ingresso a seconda del numero di impulsi.	
Abilita / Disabilita l'ingresso	No En = 1 / Dis = 0 En = 0 / Dis = 1
L'input può essere abilitato o disabilitato in base all'oggetto quando si seleziona questo parametro. Può essere configurato per abilitare con un telegramma ON e per disabilitare con un telegramma OFF o viceversa.	
Tempo di antirimbazzo	10 ms 20 minuti 50 ms 100 ms 150 ms 200 ms
Questo parametro viene utilizzato per impostare il tempo in cui l'ingresso verrà bloccato dopo aver ricevuto un segnale di ingresso. Ciò garantisce che l'input non generi telegrammi duplicati indesiderati.	

Circuito aperto dell'ingresso monitor / Ingresso di raddoppio	No Allarme = 1, Nessun allarme = 0 Allarme = 0, Nessun allarme = 1 Allarme = Attiva/disattiva, Nessun allarme = X Nessun allarme = Attiva/disattiva, Allarme = X
Selezionando questa funzione, gli ingressi possono essere supervisionati in modo da generare un allarme se il collegamento dell'ingresso è stato interrotto (solo il circuito aperto genererà un allarme). Per fare ciò, è necessario collegare una resistenza da 2,7k Ohm all'estremità della linea di ingresso.	

Pagina dei parametri: Operazioni multiple / Operazione 1... 5

Parametro	Impostazioni
Funzionamento multiplo 1 (1... 5)	No Sì
Un totale di 5 operazioni multiple possono essere attivate una per una selezionando sì in ciascuna.	
Numero di impulsi	1 impulso ... 10 impulsi
Il numero di impulsi nell'ingresso per eseguire un evento come configurato nei parametri successivi	
Tipo di output Datapoint	1 bit 1 byte senza segno Ridimensionamento di 1 byte 2 byte in virgola mobile
Qui è possibile selezionare il tipo di datapoint per l'oggetto "[InX] Multiple op. X impulsi".	
Azione su X impulsi	Su Spento Cavicchio
Un telegramma con una delle opzioni di cui sopra come dati utili verrà inviato come Azione sugli impulsi numerici sopra configurati.	
Tempo massimo tra gli impulsi	500 ms 1 s 2 secondi 5 secondi 10 secondi
Per il conteggio degli impulsi, il tempo tra gli impulsi consecutivi non deve superare questo tempo massimo parametrizzato. Se il tempo tra due impulsi consecutivi supera questo tempo, quest'ultimo impulso e tutti gli impulsi successivi non saranno presi in considerazione.	
Ricomincerà a eseguire gli impulsi solo una volta che tutte le altre operazioni multiple per questo ingresso saranno state eseguite.	
Condizione per l'invio del valore	Valuta solo l'ultima operazione a impulsi eseguita Valutare immediatamente quando operazioni = impulsi

Configurare qui la condizione di invio dell'output. Quando è stata selezionata l'opzione "Valuta solo l'ultima operazione di impulso eseguita", l'oggetto di uscita verrà inviato solo quando l'ultimo impulso (quando è trascorso il tempo massimo tra gli impulsi) è uguale al numero di impulsi configurati.

Quando è stato selezionato "Valuta immediatamente quando operazioni = impulsi", quando il numero di operazioni è uguale al numero di impulsi, l'uscita verrà inviata immediatamente. Non attenderà l'esecuzione dell'ultimo impulso (quando è trascorso il tempo massimo tra gli impulsi).

Pagina dei parametri: Operazioni multiple / Operazione lunga

Parametro	Impostazioni
Funzionamento lungo	No Sì
Questo attiva l'operazione lunga	
Tempo per un lungo funzionamento	100 ms 1 s
Questo tempo serve a distinguere tra impulsi e funzionamento lungo. Quando si rilascia prima di questo tempo, viene contato un impulso e successivamente verrà eseguito l'evento per molto tempo.	
Tipo di datapoint per l'output di operazioni lunghe	1 bit 1 byte senza segno Ridimensionamento di 1 byte 2 byte in virgola mobile
Qui è possibile selezionare il tipo di datapoint per "[InX] Multiple op.	
Evento in caso di funzionamento prolungato	Toggle Su Spento
Un telegramma con una delle opzioni di cui sopra come dati utili verrà inviato all'apertura del contatto dopo che è trascorso il tempo per il funzionamento lungo.	

Pagina dei parametri: Input binario / Lampeggiante / Impostazioni generali

Parametro	Impostazioni
Tipo di input	Lampeggiamento
L'ingresso può essere utilizzato per lampeggiare ON e OFF con diversi orari di ON e OFF.	
Abilita / Disabilita l'ingresso	No En = 1 / Dis = 0 En = 0 / Dis = 1
L'input può essere abilitato o disabilitato in base all'oggetto quando si seleziona questo parametro. Può essere configurato per abilitare con un telegramma ON e per disabilitare con un telegramma OFF o viceversa.	

Tempo di antirimbalo	10 ms 20 minuti 50 ms 100 ms 150 ms 200 ms
Questo parametro viene utilizzato per impostare il tempo in cui l'ingresso verrà bloccato dopo aver ricevuto un segnale di ingresso. Ciò garantisce che l'input non generi telegrammi duplicati indesiderati.	
Circuito aperto dell'ingresso monitor / Ingresso di raddoppio	No Allarme = 1, Nessun allarme = 0 Allarme = 0, Nessun allarme = 1 Allarme = Attiva/disattiva, Nessun allarme = X Nessun allarme = Attiva/disattiva, Allarme = X
Selezionando questa funzione, gli ingressi possono essere supervisionati in modo da generare un allarme se il collegamento dell'ingresso è stato interrotto (solo il circuito aperto genererà un allarme). Per fare ciò, è necessario collegare una resistenza da 2,7k Ohm all'estremità della linea di ingresso.	

Pagina dei parametri: Lampeggiante

Parametro	Impostazioni
Lampeggiamento	Chiudi = lampeggia, apri = niente Chiudi = niente, apri = lampeggia Chiudi = lampeggia, apri = stop Chiudi = stop, apri = lampeggia Entrambi = iniziano a lampeggiare
Selezionare qui con quale operazione (aprendo o chiudendo il contatto) il lampeggio deve iniziare e interrompersi. Tenere presente che il lampeggio inizierà solo se il contatto viene aperto o chiuso mentre il dispositivo ha la tensione del bus. Se il contatto viene chiuso mentre non c'è tensione bus e la tensione bus si ripristina in seguito, il lampeggio non si avvia né si interrompe.	
ON durata	1 s 5 secondi 10 secondi 1 m 5 m 10 m 1 ora
La durata dell'ON può essere configurata qui	
Durata OFF	1 s 5 secondi 10 secondi 1 m 5 m 10 m 1 ora
La durata della disattivazione può essere configurata qui	

Numero di ripetizioni (65535 = sempre lampeggiante)	65533
Questo è il numero di ripetizioni che la sequenza di lampeggio ON/OFF deve eseguire.	
0 = Nessuna ripetizione e 65535 = sempre lampeggiante.	
Smetti di lampeggiare	No Alla disabilitazione dell'input Alla disabilitazione e all'abilitazione dell'input
Il lampeggio può essere interrotto sia alla disabilitazione che sia all'abilitazione che alla disabilitazione dell'ingresso.	

Pagina dei parametri: Ingresso binario / Sequenza / Impostazioni generali

Parametro	Impostazioni
Tipo di ingresso	Sequenza
Con questa opzione i carichi possono essere attivati o disattivati in sequenza. Questo può essere utilizzato, ad esempio, per avere più o meno luci accese e quindi creare l'illusione di "dimmerare" le luci con i normali attuatori di commutazione.	
Abilita / Disabilita l'ingresso	No En = 1 / Dis = 0 En = 0 / Dis = 1
L'input può essere abilitato o disabilitato in base all'oggetto quando si seleziona questo parametro. Può essere configurato per abilitare con un telegramma ON e per disabilitarlo con un telegramma OFF o viceversa.	
Tempo di antirimbando	10 ms 20 minuti 50 ms 100 ms 150 ms 200 ms
Questo parametro viene utilizzato per impostare il tempo in cui l'ingresso verrà bloccato dopo aver ricevuto un segnale di ingresso. Ciò garantisce che l'input non generi telegrammi duplicati indesiderati.	
Circuito aperto dell'ingresso monitor / Ingresso di raddoppio	No Allarme = 1, Nessun allarme = 0 Allarme = 0, Nessun allarme = 1 Allarme = Attiva/disattiva, Nessun allarme = X Nessun allarme = Attiva/disattiva, Allarme = X
Selezionando questa funzione, gli ingressi possono essere supervisionati in modo da generare un allarme se il collegamento dell'ingresso è stato interrotto (solo il circuito aperto genererà un allarme). Per fare ciò, è necessario collegare una resistenza da 2,7k Ohm all'estremità della linea di ingresso.	

Pagina dei parametri: Sequenza

La sequenza consiste nel passare da uno a quattro oggetti di output in sequenza ON o OFF. La sequenza viene attivata con il fronte di salita dell'ingresso.

Parametro	Impostazioni
Tipo di datapoint degli oggetti sequenza	1 bit 1 byte senza firma 1 byte scaling 2 byte float
Qui è possibile selezionare il tipo di punto dati degli oggetti sequenza.	
Numero di oggetti sequenza	4
Qui è possibile selezionare il numero dell'oggetto sequenza.	
Tipo di sequenza	Singolo Multiplo
Qui è possibile selezionare il tipo di sequenza. Quando si seleziona "Singolo" è attivo un solo oggetto di output della sequenza alla volta e quando si seleziona "Multiplo" è possibile attivare più di un oggetto alla volta.	
Multiplo (attivare gli oggetti di uscita in sequenza)	Ciclo ON incrementale Incrementale ON Decrementale OFF Ciclo decrementale OFF Attiva/disattiva pausa Toggle
Selezionare qui l'ordine in cui devono essere scambiati gli oggetti di output. Ciclo ON incrementale: 1>1+2>1+2+3>1+2+3+4>Tutto OFF>1>1+2>1+2+3>... Ciclo ON incrementale: 1>1+2>1+2+3>1+2+3+4>soggiorno in 1+2+3+4 Decrementale OFF: 4+3+2+1>3+2+1>2+1>1>OFF>stay in OFF Ciclo decrementale OFF: 4+3+2+1>3+2+1>2+1>1>OFF>4+3+2+1>3+2+1>... Attiva/disattiva pausa: (1>1+2>1+2+3>1+2+3+4>Off>1...) pausa > 1,5 sec. (4+3+2+1>OFF>4>...) Il tempo di pausa per "Toggle pause" è pari a 1,5 sec., il che significa che con impulsi brevi a meno di 1.5 sec. si accenderà in sequenza e dopo aver atteso più di questo tempo si spegnerà in sequenza. Toggle: Spento>1>1+2>1+2+3>1+2+3+4>1+2+3>1+2>1>Spento>1+2>...	
Singolo (solo un oggetto acceso alla volta)	Ciclo incrementale Incrementale Attiva/disattiva pausa Toggle Decrementale Ciclo decrementale
Alterna pausa (1>2>3>4>Off>1...), (4>3>2>1>OFF>4>...) Attenzione! Tempo di pausa per "Toggle pause" = 1,5 sec.	
Ciclo incrementale: 1>2>3>4>Fuori >1>... Incrementale: Off>1>2>3>4>soggiorno in 4 Attiva/disattiva pausa: (1>2>3>4>Off>1>...) pausa > 1,5 sec. (4>3>2>1>Off>4>...) Il tempo di pausa per "Toggle pause" è pari a 1,5 sec., il che significa che con impulsi brevi a meno di 1,5 sec. si	

accenderà in sequenza (solo uno alla volta) e dopo aver atteso più di questo tempo si spegnerà in sequenza. Toggle: Spento>1>2>3>4>3>2>1>Spento>1>... Decrementale 4>3>2>1>soggiorno a Off Ciclo decrementale 4>3>2>1>Spento>4>...	
Oggetti da inviare	Tutti gli oggetti Solo gli oggetti modificati
È possibile selezionare se per ogni operazione devono essere inviati solo gli oggetti modificati o tutti gli oggetti.	
Oggetto di input aggiuntivo per attivare la sequenza (solo ON)	No Sì
La sequenza può anche essere attivata dal bus per fare lo stesso come se l'ingresso fosse stato premuto. Verrà attivato solo con i telegrammi ON.	
Oggetto di input aggiuntivo per la sequenza inversa (incremento / decremento)	No Sì
In questo modo viene attivato un oggetto per invertire la sequenza selezionata. Se l'input viene utilizzato per incrementare la sequenza, con questo oggetto la stessa sequenza può essere decrementata dal bus. Verrà attivato solo con i telegrammi ON.	

Pagina dei parametri: Ingresso binario / Contatore

Parametro	Impostazioni
Tipo di ingresso	Contatore
Con questo parametro l'ingresso può essere utilizzato come contatore.	
Abilita / Disabilita l'ingresso	No En = 1 / Dis = 0 En = 0 / Dis = 1
L'input può essere abilitato o disabilitato in base all'oggetto quando si seleziona questo parametro. Può essere configurato per abilitare con un telegramma ON e per disabilitarlo con un telegramma OFF o viceversa.	
Invia i valori dei contatori dopo il ripristino del bus	No Sì
L'ultimo valore del contatore può essere salvato in caso di mancanza di tensione del bus e verrà inviato al bus (il ritardo di invio iniziale può essere regolato nella scheda delle impostazioni generali) al ripristino della tensione del bus se è selezionato sì.	
Tempo di antirimbazzo	10 ms 20 minuti 50 ms 100 ms 150 ms 200 ms
Questo parametro viene utilizzato per impostare il tempo in cui l'ingresso verrà bloccato dopo aver ricevuto un segnale di ingresso. Ciò garantisce che l'input non generi telegrammi duplicati indesiderati.	
Circuito aperto dell'ingresso monitor / Ingresso di raddoppio	No Allarme = 1, Nessun allarme = 0 Allarme = 0, Nessun allarme = 1 Allarme = Attiva/disattiva, Nessun allarme = X Nessun allarme = Attiva/disattiva, Allarme = X

Selezionando questa funzione, gli ingressi possono essere supervisionati in modo da generare un allarme se il collegamento dell'ingresso è stato interrotto (solo il circuito aperto genererà un allarme). Per fare ciò, è necessario collegare una resistenza da 2,7k Ohm all'estremità della linea di ingresso.

Pagina dei parametri: Contatore / No / Verso l'alto / Indietro

Parametro	Impostazioni
Contatore	No Ascensionale Indietro
Ci sono due tipi di contatori; Verso l'alto = conta all'indietro su ogni evento di attivazione e Indietro = conta all'indietro su ogni evento di attivazione	

Parametro	Impostazioni
Contatore	Ascensionale
Conta alla rovescia su ogni evento trigger	
Tipo di contatore del punto dati	1 byte senza segno 2 byte senza segno 4 byte senza segno
Qui è possibile selezionare il tipo di datapoint per il contatore. In genere, un contatore di commutazione ha un valore di 4 byte senza segno (opzione predefinita). Ma 1 e 2 byte senza segno possono anche essere configurati allo scopo di mostrare il valore nelle visualizzazioni informative, che non possono visualizzare valori senza segno a 4 byte. Attenzione: Se il contatore viene programmato con un DPT e in una fase successiva il DPT viene modificato, il valore del contatore viene sovrascritto a zero o al "Contatore del valore iniziale"	
Conta il numero di trigger su	Fronte di salita Fronte di discesa Fronte di salita e discesa
Decidi qui gli eventi trigger per aumentare o diminuire il contatore. Con il fronte di salita, il contatore viene attivato solo alla chiusura dell'ingresso. In caso di fronte di discesa, il contatore verrà attivato solo all'apertura dell'ingresso. E con il fronte di salita e di discesa il contatore si attiverà sia in chiusura che in apertura dell'ingresso.	
Input aggiuntivi per attivare il contatore	No Solo con ON Solo con OFF Ambedue
Il contatore può essere attivato anche dal bus. A seconda di questo parametro, il contatore viene attivato con telegrammi ON, telegrammi OFF o con entrambi.	
Contatore del valore iniziale	No Sì
Qui è possibile configurare il diverso valore iniziale iniziale del contatore. Dopo il download con ETS, questo valore verrà sovrascritto solo se il nuovo valore iniziale viene modificato. Tenere presente che anche il contatore aggiuntivo verrà azzerato.	

<p><u>Esempio pratico:</u> se l'attuatore è installato in un impianto esistente, dove il carico collegato al canale di corrente ha già un numero noto di operazioni di commutazione, questa informazione può essere utilizzata come "Nuovo valore di partenza". Ma in una fase successiva, se è necessario modificare e scaricare qualche altro parametro nell'attuatore, il nuovo valore del contatore corrente non verrà sovrascritto.</p>	
Valore di soglia	0
<p>Attenzione! 0 = Disattivato</p>	
<p>Qui è possibile inserire il numero di operazioni di commutazione che attiveranno l'oggetto di allarme a 1 bit del canale corrente. Quindi, questo oggetto di allarme verrà attivato e invierà un "1" al bus non appena il contatore di commutazione supera questa soglia. Attenzione, questo allarme verrà inviato anche all'autobus subito dopo il recupero dell'autobus.</p> <p>Se il fattore di conversione è attivato e impostato su ad esempio "Più trigger aumenta di 1 passo" = 3 e il valore di soglia è impostato su 5, la sequenza sarà la seguente: : 0,0,1,1,1,2,2,2,3,3,3,3,4,4,4,5,... L'allarme viene inviato nei primi 5 dopo 15 impulsi.</p>	
Oggetto per la lettura/scrittura del valore di soglia	<p>No Leggibile solo Leggibile e scrivibile</p>
<p>Con questa opzione il valore limite può essere letto e/o modificato dal bus.</p> <p>Solo leggibile: questa opzione attiverà un oggetto contatore non firmato, che può essere letto dall'ETS/altri dispositivi KNX.</p> <p>Leggibile e scrivibile: questa opzione attiverà un oggetto contatore non firmato, che può essere letto e sovrascritto dall'ETS/altri dispositivi KNX. Ciò ha lo scopo di consentire la modifica del valore di soglia, ad esempio, con una visualizzazione.</p> <p>Se il valore soglia viene modificato dal</p>	
Reazione al troppo pieno (valore massimo di DPT)	<p>Ripristina a 0 e ricomincia Soggiorna al massimo</p>
<p>Attenzione! Sia il contatore che gli oggetti di allarme saranno impostati su zero</p>	
<p>Nota importante: l'overflow non deve essere confuso con il valore di soglia, poiché si tratta di due concetti totalmente diversi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Viene raggiunto un overflow quando il valore dell'oggetto supera il valore massimo del tipo di punto dati selezionato. Ad esempio, il valore massimo di un valore senza segno da 1 byte è 255; Pertanto, l'overflow viene raggiunto quando il valore dell'oggetto supera 255. - D'altra parte, la soglia si riferisce a qualsiasi valore di tua scelta valido per questo DPT. <p>Ripristina a 0 e ricomincia (opzione predefinita): quando viene raggiunto l'overflow, l'oggetto ricomincerà a contare da 0. Attenzione! In questo caso anche l'oggetto allarme sarà impostato a zero, altrimenti non si saprebbe se la soglia è stata appena raggiunta o meno.</p> <p>Rimani al massimo: nel caso in cui si raggiunga l'overflow, l'oggetto si fermerà al valore massimo del DPT.</p>	
Funzioni aggiuntive	<p>No Sì</p>
<p>Al fine di mantenere il programma applicativo il più semplice possibile, vengono visualizzate a prima vista solo le funzioni principali e più importanti. Troverai spesso la possibilità di attivare le Funzioni Aggiuntive o Avanzate, che rivelano nuove funzioni che non sono essenziali, ma possono essere molto utili.</p>	
Parametro	Impostazioni
Contatore	Indietro
<p>Conta all'indietro su ogni evento trigger</p>	

Tipo di contatore del punto dati	1 byte senza segno 2 byte senza segno 4 byte senza segno
<p>Qui è possibile selezionare il tipo di datapoint per il contatore.</p> <p>In genere, un contatore delle ore di esecuzione ha un valore di 4 byte senza segno (opzione predefinita).</p> <p>Ma 1 e 2 byte senza segno possono anche essere configurati allo scopo di mostrare il valore nelle visualizzazioni delle informazioni, che non possono visualizzare valori senza segno a 4 byte</p>	
Conta il numero di trigger su	Fronte di salita Fronte di discesa Fronte di salita e discesa
<p>Qui si può decidere quando il contatore deve essere attivato. Quando si chiude il contatto (fronte di salita), si apre il contatto (fronte di discesa) o entrambi (fronte di salita e di discesa)</p>	
Input aggiuntivi per attivare il contatore	No Solo con ON Solo con OFF Ambedue
<p>Il contatore può anche essere attivato dal bus con le opzioni di cui sopra.</p>	
Contatore del valore iniziale	800
<p>Attenzione! Dopo la programmazione, questo valore verrà sovrascritto solo se il nuovo valore iniziale viene modificato</p> <p>Qui è possibile configurare il diverso valore iniziale iniziale del contatore, a partire dal quale il contatore eseguirà il conteggio a ritroso. Invierà un telegramma di allarme a 1 bit con il valore "1" al raggiungimento del valore zero.</p> <p>Attenzione! Questo valore non verrà mai inviato. Il 1° valore inviato sarà il primo valore diminuito.</p> <p>Dopo il download con ETS, questo valore verrà sovrascritto solo se il nuovo valore iniziale viene modificato. Tenere presente che il contatore aggiuntivo verrà sovrascritto anche se il contatore principale viene sovrascritto.</p> <p>Se il fattore di conversione è attivato e impostato ad esempio su "Diversi trigger diminuisce di 1 passo" = 3, e il "Contatore di commutazione del valore iniziale" è impostato su 5, la sequenza sarà la seguente: 444,333,222,111,000, e solo all'ultimo 0 verrà inviato l'allarme.</p>	
Reazione al raggiungimento dello zero	Rimani a zero Ripristino del valore iniziale e riavvio
<p>Rimani a zero: una volta che il contatore raggiunge lo 0, rimarrà lì fino a quando non sarà stato azzerato. Ripristina il valore iniziale e ricomincia (opzione predefinita): una volta che il contatore raggiunge lo 0, ricomincerà il conteggio a ritroso a partire dal valore iniziale del contatore di commutazione (come parametrizzato nell'opzione precedente).</p>	
Funzioni aggiuntive	No Sì
<p>Al fine di mantenere il programma applicativo il più semplice possibile, vengono visualizzate a prima vista solo le funzioni principali e più importanti. Troverai spesso la possibilità di attivare le Funzioni Aggiuntive o Avanzate, che rivelano nuove funzioni che non sono essenziali, ma possono essere molto utili.</p>	

Pagina dei parametri: Contatore / Funzioni aggiuntive

Parametro	Impostazioni
Invio ciclico del valore del contatore	No Sì
Con questa opzione è possibile inviare ciclicamente i valori del contatore che possono avere una frequenza da 10 sec. fino a 255 ore.	
I valori dei contatori vengono inviati al bus ogni: (Trigger)	1
Inserire qui il numero di operazioni di commutazione che devono essere eseguite prima che il contatore invii il suo valore al bus. Questa opzione ha lo scopo di ridurre il traffico degli autobus. Ad esempio, se si inserisce un "50", il contatore invierà il suo primo valore ogni volta che le operazioni di commutazione accumulate del canale ammontano a 50 e quindi invierà il valore 50 al bus (50, 100, 150, 200, 250...).	
Fattore di conversione	Nessuno Diversi trigger aumentano di 1 passo 1 innesco aumenta di diversi passaggi
Nessuno (opzione predefinita): per ogni operazione di commutazione del canale, il contatore aumenta di 1 passo. Diversi trigger aumentano di 1 passo: definisci qui il numero di trigger che devono essere ricevuti affinché il contatore aumenti di 1 passo. Se è impostato sul valore 10, solo quando i trigger ricevuti ammontano a 10, il contatore aumenterà di 1 passo. 1 trigger aumenta di diversi passi: definisci qui l'incremento di passo per ogni trigger ricevuto. Ad esempio, se è impostato su 50, dopo 50 trigger ricevuti, il contatore avrà incrementato di 50 x 10 (= 500) passi.	
Invia l'ultimo valore del contatore al ripristino da parte dell'oggetto contatore	No Sì
No (opzione predefinita): se si azzerà il contatore utilizzando l'oggetto di reset a 1 bit, l'ultimo valore del contatore non verrà inviato al bus dall'oggetto contatore. Invece, verrà inviato uno "0" per indicare che è stato ripristinato. Sì: se si resetta il contatore utilizzando l'oggetto reset a 1 bit, l'oggetto contatore invierà il suo valore corrente prima del reset al bus e successivamente non si ripristinerà a 0 ma rimarrà al suo ultimo valore. Solo al successivo passo del bancone, il primo passo del contatore verrà inviato al bus. Pertanto, il contatore non avrà mai il valore "0".	
Oggetto aggiuntivo per memorizzare l'ultimo valore del contatore al reset	No Sì Sì e invia
No (opzione predefinita): non verrà attivato alcun oggetto aggiuntivo per memorizzare l'ultimo valore del contatore al reset. Sì: verrà attivato un ulteriore oggetto per memorizzare l'ultimo valore del contatore al reset. Questo oggetto può funzionare in parallelo con l'opzione precedente (Ultimo valore del contatore al reset da parte dell'oggetto contatore) ed è principalmente lì per memorizzare quest'ultimo valore fino al successivo reset, mentre l'oggetto contatore lo memorizza solo per un breve periodo di tempo (fino al successivo impulso del contatore). Sì e invia: verrà attivato un ulteriore oggetto per memorizzare e inviare l'ultimo valore del contatore al reset. Questo oggetto può funzionare in parallelo con l'opzione precedente (Ultimo valore del contatore al reset da parte dell'oggetto contatore) ed è principalmente lì per memorizzare quest'ultimo valore fino al successivo reset, mentre l'oggetto contatore lo memorizza solo per un breve periodo di tempo (fino al successivo impulso del contatore). Questo valore verrà quindi inviato dopo il ripristino utilizzando questo oggetto aggiuntivo.	

Attiva contatore aggiuntivo * Solo con contatore verso l'alto	No Sì
Il contatore aggiuntivo conta lo stesso segnale di ingresso.	
Può essere utilizzato per informare, ad esempio, sul valore giornaliero. Per fare ciò, è necessario un interruttore orario per reimpostare questo contatore aggiuntivo una volta al giorno (o qualsiasi altro intervallo desiderato)	
Contatore aggiuntivo verso l'alto	Fronte di salita Fronte di discesa Fronte di salita e discesa
Qui si può decidere quando deve essere attivato il contatore aggiuntivo. Quando si chiude il contatto (fronte di salita), si apre il contatto (fronte di discesa) o entrambi (fronte di salita e di discesa)	
Valore iniziale del contatore verso l'alto aggiuntivo	0
Qui è possibile configurare il diverso valore iniziale iniziale del contatore da cui verrà conteggiato il contatore.	
Dopo il download con ETS, questo valore verrà sovrascritto solo se il nuovo valore iniziale viene modificato.	
Reazione al troppo pieno (valore massimo di DPT)	Ripristina a 0 e ricomincia Soggiorna al massimo
<p>Nota importante: l'overflow non deve essere confuso con il valore di soglia, poiché si tratta di due concetti totalmente diversi:</p> <p>Un overflow viene raggiunto quando il valore dell'oggetto supera il valore massimo del tipo di punto dati selezionato. Ad esempio, il valore massimo di un valore senza segno da 1 byte è 255; Pertanto, l'overflow viene raggiunto quando il valore dell'oggetto supera 255.</p> <p>D'altra parte, la soglia si riferisce a qualsiasi valore di tua scelta valido per questo DPT.</p> <p>Reimposta a 0 e ricomincia: quando viene raggiunto l'overflow, l'oggetto ricomincerà a contare da 0.</p> <p>Attenzione! In questo caso anche l'oggetto allarme sarà impostato a zero, altrimenti non si saprebbe se la soglia è stata appena raggiunta o meno.</p> <p>Rimani al massimo: nel caso in cui si raggiunga l'overflow, l'oggetto si fermerà al valore massimo del DPT.</p>	
Oggetto aggiuntivo per memorizzare l'ultimo valore del contatore al reset	No Sì Sì e invia
<p>No: non verrà attivato alcun oggetto aggiuntivo per memorizzare l'ultimo valore del contatore al reset.</p> <p>Sì: verrà attivato un ulteriore oggetto per memorizzare l'ultimo valore del contatore al reset. Questo oggetto può funzionare in parallelo con l'opzione precedente (Ultimo valore del contatore al reset da parte dell'oggetto contatore) ed è principalmente lì per memorizzare quest'ultimo valore fino al successivo reset, mentre l'oggetto contatore lo memorizza solo per un breve periodo di tempo (fino al successivo impulso del contatore).</p> <p>Sì e invia: verrà attivato un ulteriore oggetto per memorizzare e inviare l'ultimo valore del contatore al reset. Questo oggetto può funzionare in parallelo con l'opzione precedente (Ultimo valore del contatore al reset da parte dell'oggetto contatore) ed è principalmente lì per memorizzare quest'ultimo valore fino al successivo reset, mentre l'oggetto contatore lo memorizza solo per un breve periodo di tempo (fino al successivo impulso del contatore). Questo valore verrà quindi inviato dopo il ripristino utilizzando questo oggetto aggiuntivo.</p>	

Pagina dei parametri: Ingresso binario / Rilevatore di movimento

Ci sono 6 ingressi che possono essere configurati per ricevere binari (pulsanti, contatti finestra, sensore di perdite d'acqua...) e rilevatore di movimento.

Parametro	Impostazioni
Ingresso 1...6	Nessuna funzione Ingresso binario Rilevatore di movimento

Pagina dei parametri: Rilevatore di movimento/ Impostazioni generali

L'ingresso dell'attuatore può essere utilizzato per collegare qualsiasi rilevatore di movimento binario convenzionale con un'uscita a relè N.O. Dispone di un massimo di due canali: un canale di illuminazione e un canale HVAC.

Parametro	Impostazioni
Tipo di rilevatore di movimento	Parametro Time in Time in detector
Attenzione! Per il rivelatore binario, regolare manualmente il tempo dell'impulso nel rivelatore esterno il più breve possibile!	
Il tipo di rilevatore determina sostanzialmente se l'ora deve essere regolata o meno nel rilevatore o nel programma applicativo.	
Quando si seleziona "Time in detector", non c'è alcun parametro del tempo di rilevamento nel programma applicativo ETS e l'ora deve essere impostata nel rivelatore (di solito con una piccola vite di regolazione del tempo).	
Selezionando il parametro "Tempo nel parametro", l'ora può essere regolata nel programma applicativo. Per il rivelatore binario, il tempo dell'impulso deve essere regolato manualmente con la piccola vite di regolazione del tempo sul rivelatore in modo che sia il più breve possibile poiché il tempo inizia a contare nel momento in cui il relè si apre.	

Pagina dei parametri: Rilevatore di movimento / Parametro Time in

Quando si seleziona "Analogico e rilevatore bin. Tempo nel parametro", l'ora può essere regolata nel programma applicativo. Per il rivelatore binario, il tempo dell'impulso deve essere regolato manualmente con la piccola vite di regolazione del tempo sul rivelatore in modo che sia il più breve possibile.

Con questa selezione saranno disponibili sia i canali di illuminazione che quelli HVAC. (Con il parametro "Tempo nel parametro" è possibile utilizzare solo il canale di illuminazione.)

È possibile attivare sia il canale di illuminazione che il canale HVAC.

Parametro	Impostazioni
Canale di illuminazione	No Si
Questo parametro viene utilizzato per attivare la scheda del canale di illuminazione e tutti i suoi parametri.	
Canale HVAC	No Si
Questo parametro viene utilizzato per attivare la scheda del canale HVAC e tutti i suoi parametri.	
Tempo di blocco dopo la fine del rilevamento	500 ms
Fattore (1... 255)	4
<p>Il rilevatore può essere bloccato per un tempo configurabile dopo la fine del rilevamento; Questo tempo può essere impostato qui.</p> <p>Questo potrebbe essere importante a seconda del carico che deve essere commutato dal rilevatore.</p> <p>I rilevatori di movimento IR passivi rilevano il calore in movimento, il rilevatore rileva qualsiasi fonte di calore che attraversa i settori IR del rilevatore. Poiché una lampadina è calda quando è accesa e si raffredda quando è spenta, genera anche calore in movimento e quindi il rilevatore può interpretare erroneamente questo come un movimento, dopodiché la luce si riaccende. Questo tempo ha lo scopo di evitare questo conflitto e deve essere regolato in base al calore generato dalla lampadina da controllare e alla distanza dal rilevatore.</p>	

Pagina dei parametri: Rilevatore di movimento / Tempo nel parametro / Scheda illuminazione

Parametro	Impostazioni
Uscita del canale di illuminazione di tipo datapoint	1 bit Ridimensionamento di 1 byte 1 byte senza segno 2 byte in virgola mobile 4 byte senza segno 4 byte in virgola mobile
Il DPT dell'oggetto di output per il canale di illuminazione può essere impostato su uno qualsiasi dei DPT di cui sopra.	
Evento all'inizio del rilevamento	Niente Valore
Valore da inviare	1
Qui è possibile impostare il valore da inviare al bus all'inizio del rilevamento. È disponibile anche l'opzione per non inviare nulla.	
Evento al termine del rilevamento	Niente Valore
Valore da inviare	0
Qui è possibile impostare il valore da inviare al bus al termine del rilevamento. È disponibile anche l'opzione per non inviare nulla.	

Tempo totale dopo l'ultimo rilevamento (il tempo inizia all'apertura del relè)	1 s 10 secondi 1 minuto 10 minuti 1 ora
Fattore (1... 255)	60
Questo è il tempo che deve trascorrere senza aver ricevuto un impulso di rilevamento nell'ingresso dal rilevatore collegato, affinché attivi l'evento alla fine del rilevamento.	
Invio ciclico	No Solo al rilevamento Solo al termine del rilevamento Ambedue
Qui si può scegliere che l'invio ciclico del telegramma di uscita avvenga solo al rilevamento, solo alla fine del rilevamento o in entrambi i casi.	
Commutazione dipendente dalla luminosità	No Oggetto esterno
Il rilevatore può commutare la luce in base al valore di luminosità. Questo valore può essere ricevuto da un sensore di luce KNX inviando il suo valore all'oggetto esterno dell'ingresso.	
Soglia (il rilevamento è abilitato quando la luminosità è inferiore a)	80 Attenzione! Isteresi fissa interna = 10%. (Es. Soglia = 80; Sblocca < 80 Lux; blocchi > = 88 Lux)
<p>Questa opzione è disponibile solo quando è stato selezionato "Oggetto esterno".</p> <p>Selezionando "Oggetto esterno", il valore può essere inviato da un sensore di luce KNX all'oggetto esterno dell'ingresso. Può quindi bloccare il rilevatore se la luminosità è superiore al valore di soglia parametrizzato impostato qui.</p> <p>In questo caso, questa soglia di lux ha un'isteresi fissa interna del 10%, il che significa che il rilevatore sarà bloccato al valore del parametro + 10% e sbloccato al valore del parametro. Ad esempio, durante il giorno (alto livello di LUX) il rilevatore è bloccato, poiché diventa abbastanza buio da rilevare, (cioè inferiore al valore del parametro) dovrebbe abilitare il rilevatore e rimanere abilitato fino a quando il livello di luce non aumenta del 10% di questo valore.</p>	
Abilita / disabilita il canale Lightning	No Sì
<p>E' possibile bloccare il canale di illuminazione con uno o anche due "Abilita/disabilita..." Oggetti. Questi oggetti sono puramente oggetti trigger per abilitare o disabilitare il rilevatore e NON è necessario abilitare o disabilitare entrambi gli oggetti per abilitare o disabilitare il rilevatore. L'ultima azione ricevuta su questi oggetti determinerà lo stato del rivelatore. Pertanto, non informeranno se il rilevatore è bloccato o meno. A tale scopo, è disponibile un oggetto di stato aggiuntivo per informare se il rilevatore è abilitato o meno.</p> <p>Esempio pratico: un requisito molto tipico in un'installazione KNX è quello di essere in grado di bloccare la luce in uno stato ON (ad esempio, durante una riunione), ma è altrettanto importante bloccare la luce in uno stato OFF. (Ad esempio, la modalità proiettore). Questo è il motivo per cui ci sono due oggetti per bloccare il rilevatore, ognuno con un comportamento diverso durante il blocco e lo sblocco.</p>	
Reazione al ripristino della tensione del bus	Abilitare Disabilitare Stato dell'ultimo oggetto
Qui possiamo configurare se il canale di illuminazione del rivelatore deve essere abilitato o meno al ripristino della tensione del bus. Può anche tornare allo stato precedente all'errore del bus.	

Abilita canale di illuminazione per oggetto 1	En = 1 / Dis = 0 En = 0 / Dis = 1
Attenzione! Gli oggetti "MD lighting Disable 1&2" non indicano lo stato "disabilitato". L'ultimo oggetto aggiornato imposta lo stato (indipendente dall'altro oggetto)	
Qui è possibile configurare il valore per abilitare o disabilitare il rilevatore con il primo oggetto di abilitazione	
Invia telegramma quando abiliti il canale di illuminazione	Non inviare Valore
Valore da inviare	1
Utilizzare questo parametro per impostare il valore da inviare al bus quando si abilita il canale con il primo oggetto di abilitazione. Questo telegramma verrà inviato ad ogni telegramma di abilitazione (non è necessario passare dallo stato disabilitato)	
Invia telegramma quando disabiliti il canale di illuminazione	Non inviare Valore
Valore da inviare	0
Impostare qui il valore da inviare al bus quando si disabilita il canale con il primo oggetto di abilitazione. Questo telegramma verrà inviato ad ogni telegramma di disabilitazione (non è necessario modificare lo stato abilitato)	
Abilita canale di illuminazione per oggetto 2	No En = 1 / Dis = 0 En = 0 / Dis = 1
Attenzione! Gli oggetti "MD lighting Disable 1&2" non indicano lo stato "disabilitato". L'ultimo oggetto aggiornato imposta lo stato (indipendente dall'altro oggetto)	
Configurare con questo parametro il valore per abilitare o disabilitare il rilevatore con il secondo oggetto di abilitazione.	
Invia telegramma quando abiliti il canale di illuminazione	Non inviare Valore
Valore da inviare	1
Utilizzare questo parametro per impostare il valore da inviare al bus quando si abilita il canale con il secondo oggetto di abilitazione. Questo telegramma verrà inviato ad ogni telegramma di abilitazione (non è necessario passare dallo stato disabilitato)	
Invia telegramma quando disabiliti il canale di illuminazione	Non inviare Valore
Valore da inviare	0
Impostare qui il valore da inviare al bus quando si disabilita il canale con il secondo oggetto di abilitazione. Questo telegramma verrà inviato ad ogni telegramma di disabilitazione (non è necessario modificare lo stato abilitato)	

Pagina dei parametri: Rilevatore di movimento / Tempo nel parametro / Scheda HVAC

Parametro	Impostazioni
Tipo di datapoint Uscita canale HVAC	1 bit Ridimensionamento di 1 byte 1 byte senza segno 2 byte in virgola mobile 4 byte senza segno 4 byte in virgola mobile
Qui è possibile selezionare il DPT dell'oggetto di uscita HVAC.	

Tempo di attesa iniziale per l'attivazione HVAC (il tempo inizia alla chiusura del relè)	1 secondo 10 secondi 1 minuto 10 minuti 1 ora
Fattore	3
<p>Questo è il tempo di attesa iniziale che deve trascorrere affinché il canale HVAC del rivelatore rilevi il movimento.</p> <p>Questo tempo inizia a contare quando il relè del rivelatore esterno si chiude. Se una persona entra solo nel raggio di rilevamento del rivelatore e subito dopo esce di nuovo, il canale HVAC del rivelatore non rileverà il movimento.</p> <p>Pertanto, il sistema HVAC passerà alla modalità di funzionamento desiderata solo se qualcuno entra nella stanza e vi rimane più a lungo del tempo configurato.</p> <p>A causa del fatto che questo è solitamente un tempo lungo (parametro predefinito di 3 minuti) e i rilevatori IR passivi non sono perfetti (non rilevano sempre tutti i piccoli movimenti, rilevano solo oggetti di calore in movimento), è stato implementato uno speciale algoritmo per determinare se qualcuno sta soggiornando nella stanza o meno.</p> <p>Spiegazione di questo algoritmo per mezzo di un esempio: Diciamo che il "Tempo di attesa iniziale..." è impostato per 10 minuti. Quindi, il primo 50% (5 minuti) delle volte, gli impulsi di rilevamento vengono ignorati. Successivamente, durante il resto del tempo, l'ingresso dovrebbe rilevare gli impulsi di rilevamento entro una finestra temporale pari al 30% dell'intero "Tempo di attesa iniziale..." (ogni 30% di 10min. = 3min.), altrimenti il tempo si ripristinerà ai 10 minuti iniziali e il processo ricomincerà da capo.</p> <p>In altre parole, in questo esempio: Durante i primi 5 minuti non rileverà alcun impulso. Dal minuto 5 al minuto 8: l'ingresso deve rilevare almeno un impulso. Se l'impulso viene ricevuto, ripristinerà il timer del 30%. L'ingresso rileva un impulso al minuto 6, quindi l'ingresso deve rilevare l'impulso successivo dal minuto 6 al minuto 9. L'ingresso rileva un impulso al minuto 7, quindi l'ingresso deve rilevare l'impulso successivo dal minuto 7 al minuto 10. Quindi l'ingresso rileva un impulso appena dopo il minuto 7, quindi il canale HVAC verrà attivato al minuto 10 anche se in seguito non viene ricevuto alcun impulso.</p>	
Evento all'inizio del rilevamento	Niente Valore
Valore da inviare	1
Configurare qui il valore da inviare al bus all'inizio del rilevamento del canale HVAC. È disponibile anche l'opzione per non inviare nulla.	
Evento al termine del rilevamento	Niente Valore
Valore da inviare	0
Configurare qui il valore da inviare al bus al termine del rilevamento del canale HVAC. È disponibile anche l'opzione per non inviare nulla.	
Tempo totale dopo l'ultimo rilevamento (il tempo inizia all'apertura del relè)	1 secondo 10 secondi 1 minuto 10 minuti 1 ora

Fattore (1... 255)	30
Questo è il tempo che deve trascorrere senza alcun rilevamento affinché l'input invii l'evento al termine del rilevamento. Questo tempo inizia a contare all'inizio del rilevamento e quindi al termine del tempo di attesa iniziale.	
Invio ciclico	No Solo al rilevamento Solo al termine del rilevamento Ambedue
Qui si può scegliere che l'invio ciclico del telegramma di uscita avvenga solo al rilevamento, solo alla fine del rilevamento o in entrambi i casi.	
Abilita / disabilita il canale HVAC per oggetto	No En = 1 / Dis = 0 En = 0 / Dis = 1
Il canale HVAC può essere abilitato o disabilitato con un oggetto a 1 bit. Qui si può decidere di abilitare con un 1 e disabilitare con uno 0 o viceversa.	
Reazione al ripristino della tensione del bus	Abilitare Disabilitare Stato dell'ultimo oggetto
<p>Qui è possibile configurare se il canale HVAC del rivelatore sarà attivo o meno sul bus voltage il recupero.</p> <p>Al ripristino della tensione del bus, il canale HVAC può essere abilitato, disabilitato o avere lo stesso stato di prima del guasto del bus, a seconda della selezione precedente.</p> <p>Abilita: il canale HVAC sarà abilitato. Disabilita: il canale HVAC sarà disabilitato. Stato ultimo oggetto: lo stato dell'oggetto Abilita verrà salvato nella memoria non volatile dell'attuatore; pertanto, quando l'attuatore inizializza, se è stata scelta questa opzione, imposterà l'oggetto come si trovava prima del guasto del bus.</p>	
Invia telegramma quando abiliti il canale HVAC	Non inviare Valore
Valore da inviare	0
Utilizzare questo parametro per definire il valore da inviare al bus quando si abilita il canale HVAC con l'oggetto di abilitazione HVAC.	
Invia telegramma quando disabiliti il canale di illuminazione	Non inviare Valore
Valore da inviare	0
Utilizzare questo parametro per definire il valore da inviare al bus quando si disabilita il canale HVAC con l'oggetto di abilitazione HVAC.	

Pagina dei parametri: Rilevatore di movimento / Tempo nel rivelatore

Quando si seleziona "Tempo nel rivelatore", non è presente alcun parametro del tempo di rilevamento nel programma applicativo ETS e l'ora deve essere impostata nel rivelatore (di solito con una piccola vite di regolazione dell'ora). Per questo motivo, è possibile utilizzare solo il canale di illuminazione. Tutti i parametri del canale di illuminazione **sono gli stessi del precedente tipo di rivelatore di movimento**, ma senza il parametro per regolare il tempo dopo l'ultimo rilevamento. **Non c'è un canale HVAC.**

Pagina dei parametri: FUNZIONI AVANZATE

Mancia! RIDUCI I TEMPI DI CONFIGURAZIONE! Tutti i parametri ripetitivi di Tab e Sub-Tab (es. "Blocco funzione A1... X" o "Logica 1... X"...) può essere modificato contemporaneamente selezionando più schede con "CTRL + clic".

Parametro	Impostazioni
Blocchi funzione	No Sì
<p>I blocchi funzione del dispositivo sono attivati di default. Tuttavia, questo dispositivo può essere utilizzato anche come modulo di controllo avanzato per funzioni logiche, timer, ecc. In questo caso, è possibile disattivare totalmente i blocchi funzione e nascondere completamente tutte le loro opzioni e oggetti selezionando "No".</p>	

Pagina dei parametri: BLOCCHI FUNZIONE

Parametro	Impostazioni
Blocco funzione A1 e A2 ... Blocco funzione D1 e D2	No Sì
Oggetto ON/OFF centrale	No Sì
<p>Per eseguire una classica "funzione centrale" KNX, questo attuatore dispone di un'opzione specifica che consente a tutti gli ingressi dei blocchi funzione di ricevere contemporaneamente con un solo oggetto. Ciò riduce notevolmente la quantità di associazioni di indirizzi di gruppo (entrambe intese a facilitare il carico di lavoro dei programmatori, ma anche a ridurre la tabella di associazione dell'attuatore).</p> <p>Prima di configurare la funzione all'interno del blocco funzione, dobbiamo attivare l'oggetto.</p>	

Pagina parametri: BLOCCHI FUNZIONE / A1... X1

Parametro	Impostazioni
Inverti ingresso	No Sì
Utilizzare questa opzione del parametro per impostare se il relè di uscita si chiude con ON ("1") e si apre con OFF ("0") o se si chiude con OFF ("0") e si apre con ON ("1").	
Valore di ingresso in caso di mancanza di tensione bus	Inalterato SU SPENTO
Qui è possibile selezionare una delle seguenti reazioni: se "Invariato", ogni volta che la tensione bus viene a mancare, il valore di ingresso mantiene il valore effettivo. Se si sceglie ON/OFF, non appena la tensione del bus viene a mancare, il valore di ingresso viene aggiornato con un segnale on/off	
Valore di ingresso al ripristino della tensione bus	Inalterato SU SPENTO Stato di ripristino prima del guasto del bus Timer 1 reazione a ON Timer 2 reazione a OFF
<p>Qui puoi selezionare una delle seguenti reazioni:</p> <p>Se "Invariato", ogni volta che la tensione del bus ritorna, il valore di ingresso mantiene quello effettivo.</p> <p>Con ON/OFF, non appena la tensione del bus viene a mancare, il valore di ingresso viene aggiornato con un on/off.</p> <p>Con "Stato di ripristino prima del guasto del bus", lo stato dell'uscita verrà salvato nella memoria non volatile dell'attuatore; Pertanto, quando l'attuatore si inizializza, se è stata scelta questa opzione, invierà il valore all'uscita del blocco funzione come era prima del guasto del bus.</p> <p>Ogni uscita del blocco funzione ha due funzioni timer. Solo il primo timer può essere assegnato alla reazione al ripristino della tensione bus.</p> <p>Reazione del timer 1 su ON: verrà eseguita la funzione che è stata scelta in "BLOCCO FUNZIONE/Timer 1/REAZIONE SU ON".</p> <p>Reazione timer 1 a OFF: verrà eseguita la funzione scelta in "BLOCCO FUNZIONE/Timer 1/REAZIONE A OFF".</p>	
Funzioni avanzate	No Sì
<p>Il dispositivo InBlock è anche un potente modulo di controllo (modulo logico, timer, contatore, ecc.). Puoi trovare le funzioni avanzate:</p> <p>Nella pagina dei parametri Impostazioni Generali: si tratta di un modulo di controllo totalmente indipendente, con i propri oggetti di ingresso e uscita, che può funzionare autonomamente (non è necessario essere collegato ad alcuna funzione dell'attuatore).</p> <p>Inoltre, le FUNZIONI BINARIE più comuni nella serie Power Block, sono ora incluse nelle funzioni avanzate denominate FUNCTION BLOCKS.</p>	

Pagina dei parametri: BLOCCO FUNZIONE / A1... X1 / Uscita

Ogni blocco funzione ha una scheda separata per configurare i suoi parametri di output, come le diverse condizioni di invio.

Parametro	Impostazioni
Invia telegramma di uscita	Solo in caso di modifica Sempre Solo in caso di cambio - Invertito Sempre - Invertito No
Solo in caso di modifica: l'uscita del blocco funzione verrà inviata solo quando il contatto passa da ON a OFF o viceversa. Sempre: dopo la ricezione di ogni telegramma del blocco funzione di ingresso, l'uscita verrà inviata al bus. Solo al cambio – Invertito: l'uscita invertita verrà inviata solo ogni volta che l'ingresso passa da on a off o viceversa. Sempre – Invertito: dopo la ricezione di ciascun valore di ingresso, l'uscita invertita verrà inviata al bus. Solo leggibile: l'"Oggetto di uscita" di questo blocco funzione sarà pronto per l'invio del suo valore dopo una richiesta di lettura.	
Invio ciclico Telegramma di uscita	No Solo ON Solo OFF Entrambi ON / OFF
No: il telegramma di uscita viene inviato una sola volta. Solo ON: se l'uscita passa allo stato ON, invierà ciclicamente il valore ON. Solo OFF: se l'uscita passa allo stato OFF, invierà ciclicamente il valore OFF. Entrambi ON / OFF: in entrambi i casi (quando l'uscita passa al valore ON o OFF), invierà ciclicamente il valore corrispondente. Per queste ultime tre opzioni il tempo di invio ciclico può avere una base di 10 secondi, 1 minuto, 5 minuti, 10 minuti, 1 ora e il fattore può essere compreso tra 1 e 255. Nel caso in cui venga inviato un telegramma di uscita (non a causa dell'invio ciclico), il tempo di invio ciclico verrà azzerato per evitare telegrammi duplicati indesiderati.	
Telegramma di uscita ritardata	No Sì
A seconda della condizione di invio precedentemente configurata, il telegramma di uscita può essere inviato al bus anche con un ritardo.	
Invia telegramma di uscita al ripristino del bus	No Sì
Attenzione! Attivare "Comportamento al ripristino del bus" e impostare il ritardo in "Impostazioni generali".	

Con Sì, l'uscita del blocco funzione verrà inviata dopo il ripristino del bus.

Questo primo telegramma di uscita può essere inviato anche con un ritardo, che può essere configurato in "Impostazioni generali/Comportamento al ripristino del bus" – "Ritardo per l'invio di tutti i telegrammi di stato"

Se questo ritardo è impostato e il comportamento dopo il ripristino del bus è impostato per commutare il blocco funzione di ingresso, questa commutazione dopo il ripristino del bus non causerà l'invio di un telegramma di uscita al bus. Solo dopo il ritardo di stato iniziale (come descritto sopra) verrà inviato il telegramma di uscita. Questo comportamento di invio ritardato serve ad evitare che tutti i dispositivi inviino il loro stato di uscita contemporaneamente dopo il ripristino del bus (anche se tutti i blocchi funzione vengono commutati contemporaneamente dopo il ripristino del bus)

Ad esempio, se il ritardo è impostato su 10 secondi e il comportamento dopo il ritorno del bus è impostato per attivare il blocco funzione. Quindi il blocco funzione di uscita verrà attivato immediatamente dopo il ripristino del bus (ciò non causerà alcun telegramma di uscita al bus) e quindi 10 secondi dopo verranno inviati i telegrammi di uscita.

Pagina parametri: BLOCCHI FUNZIONE / A1... X1/ Funzioni avanzate

Parametro	Impostazioni
Funzione ON/OFF centralizzata	<p>Nessuna reazione Qualsiasi valore = ON Qualsiasi valore = OFF 0 = SPENTO, 1 = ACCESO 0 = ACCESO, 1 = SPENTO Qualsiasi valore = Timer 1 reazione su ON 0 = X, 1 = ACCESO 0 = SPENTO, 1 = X</p>
<p>Nessuna reazione: l'uscita del blocco funzione non ha alcuna reazione quando l'oggetto ON/OFF centrale riceve/e un telegramma. Qualsiasi valore = ON: l'uscita del blocco funzione si attiva quando l'oggetto ON/OFF centrale riceve/e un telegramma qualsiasi (indipendentemente dal fatto che venga ricevuto "0" o "1"). Qualsiasi valore = OFF: l'uscita del blocco funzione si spegne quando l'oggetto ON/OFF centrale riceve/e un telegramma (indipendentemente dal fatto che venga ricevuto "0" o "1"). 0 = OFF, 1 = ON: l'uscita del blocco funzione si spegne quando l'oggetto ON/OFF centrale riceve uno "0" e si accende quando riceve un "1". 0 = ON, 1 = OFF: l'uscita del blocco funzione si attiva quando l'oggetto ON/OFF centrale riceve uno "0" e si spegne quando riceve un "1". Qualsiasi valore = Reazione del timer 1 a ON: quando l'oggetto/i ON/i centrale/i riceve/e un valore qualsiasi, verrà eseguita la funzione scelta in "BLOCCO FUNZIONE/Timer 1/REAZIONE A ON" 0 = X, 1 = ON: l'uscita del blocco funzione non ha alcuna reazione quando l'oggetto ON/OFF centrale riceve/e uno "0" e si accende quando riceve un "1". 0 = OFF, 1 = X: l'uscita del blocco funzione si spegne quando l'oggetto ON/OFF centrale riceve uno "0" e non ha alcuna reazione quando riceve un "1".</p>	

Oggetto aggiuntivo	No Invertito Attiva o disattiva solo con 0 Attiva/disattiva solo con 1 Alterna con 0 e 1
<p>No: questa opzione nasconde l'oggetto aggiuntivo.</p> <p>Invertito: l'ingresso del blocco funzione invertirà il valore ricevuto (ON con uno "0" e OFF con un "1"). In altre parole, fa l'opposto dell'oggetto di commutazione.</p> <p>Toggle solo con 0: l'uscita del blocco funzione cambierà il suo stato da OFF a ON o viceversa alla ricezione di "0" (ignorerà il telegramma alla ricezione di un "1")</p> <p>Commuta solo con 1: l'uscita del blocco funzione put cambierà il suo stato da OFF a ON o viceversa quando riceve "1" (ignorerà il telegramma quando riceve uno "0")</p> <p>Alterna con 0 e 1: l'uscita del blocco funzione cambierà il suo stato da OFF a ON o viceversa entrambi quando riceve "0" o "1".</p>	
Contatori	No Sì
<p>Sono disponibili due contatori (uno "Ore di funzionamento" e uno "Commutazione") per blocco funzione, entrambi configurabili per il conto alla rovescia verso l'alto o verso il basso.</p> <p>No: questa opzione nasconde la scheda del contatore e tutti i suoi oggetti e opzioni.</p> <p>Sì: questa opzione attiva la scheda del contatore.</p>	
Scene	No Sì
<p>Scenari standard KNX da 1 byte: 1 oggetto scena per blocco funzionale. Il vantaggio di avere un oggetto Scena per blocco funzione (e non solo uno per tutti i blocchi funzione) è che con lo stesso numero di Scena possono essere eseguite diverse scene (poiché sono collegate a un altro pulsante, con un indirizzo di gruppo diverso). È possibile configurare fino a 8 scene per blocco funzione.</p> <p>No: questa opzione nasconde la scheda Scene e tutte le funzioni e gli oggetti relativi alla scena per il blocco funzione corrente.</p> <p>Sì: questa opzione attiva la scheda Scena, con più funzioni e l'oggetto Scena per questo blocco funzione.</p>	
Timer 1 Timer 2	No Sì
<p>Ci sono due timer collegati al blocco funzione corrente e che possono funzionare in parallelo; Inoltre, hanno ciascuno il proprio oggetto di attivazione. Questi timer possono essere configurati per funzionare come Ritardo ON e/o OFF, Scala, Ritardo e scala, lampeggio, ecc.</p> <p>No: la scheda Timer e tutte le funzioni relative al timer sono nascoste.</p> <p>Sì: la scheda Timer e l'oggetto trigger saranno disponibili, ma non hanno alcuna funzione assegnata e questo deve essere configurato nella scheda Timer.</p>	
Disabilitare	No Sì
<p>Ogni blocco funzione ha un oggetto Disabilita, che blocca tutte le altre funzioni del blocco funzione. Il comportamento in Disattivazione/Abilitazione può essere configurato per ogni blocco funzione.</p> <p>No: l'oggetto e la scheda Disabilita saranno nascosti.</p> <p>Sì: questa opzione attiva l'opzione Disabilita oggetto e scheda.</p>	
Allarmi	No Sì
<p>Ora, nelle Funzioni avanzate del blocco funzione corrente, è possibile configurare il comportamento del blocco funzione quando gli oggetti di allarme ricevono un telegramma.</p> <p>Dopo aver scelto l'opzione "Sì", verrà visualizzata la scheda Allarmi relativa al blocco funzione.</p>	

Pagina parametri: BLOCCHI FUNZIONE / A1... X1 / Funzioni avanzate / Contatori

Sono disponibili due contatori (uno "Ore di funzionamento" e uno "Commutazione") per blocco funzione, entrambi configurabili per il conto alla rovescia verso l'alto o verso il basso.

A) Pagina parametri: BLOCCHI FUNZIONE / A1... X1) / Funzioni avanzate / Contatori / Contatore di funzionamento

Parametro	Impostazioni
Esegui contatore ore	No Ascensionale Indietro
<p>No: questa opzione nasconde la scheda Contatore di esecuzione e tutti i suoi oggetti e opzioni. Su: questa opzione viene utilizzata per contare il tempo accumulato durante il quale il blocco funzione è stato attivato. Indietro: per il conto alla rovescia a partire da un valore iniziale configurabile.</p>	

A.1) Pagina parametri: BLOCCHI FUNZIONE / A1... X1 / Funzioni Avanzate / Contatori / Contatore di funzionamento - UP

Parametro	Impostazioni
Tipo di contatore del punto dati	1 byte senza segno 2 byte senza segno 4 byte senza segno
<p>In genere, un contatore delle ore di esecuzione ha un valore senza segno di 4 byte.</p> <p>Ma 1 e 2 byte senza segno possono anche essere configurati allo scopo di mostrare il valore nelle visualizzazioni informative, che non possono visualizzare valori senza segno a 4 byte.</p>	
Contatore delle ore di esecuzione del valore iniziale	No Sì
<p>Attenzione! Dopo la programmazione, questo valore verrà sovrascritto solo se il nuovo valore iniziale viene modificato.</p> <p>Questa opzione ti dà la possibilità di stabilire un valore iniziale da cui inizierà il conteggio.</p> <p>Dopo il download con ETS, questo valore verrà sovrascritto solo se il nuovo valore iniziale viene modificato. Tenere presente che il contatore aggiuntivo</p> <p><u>Esempio pratico:</u> se il dispositivo è installato in un impianto esistente, in cui il carico collegato al blocco funzione corrente ha già un numero noto di ore di funzionamento, questa informazione può essere utilizzata come "Nuovo valore di partenza". Ma in una fase successiva, se è necessario modificare e scaricare qualche altro parametro nell'attuatore, il nuovo valore del contatore corrente non verrà sovrascritto.</p>	

Valore soglia delle ore di esecuzione	0
Attenzione! 0 = Disattivato	
<p>Qui è possibile inserire il numero di ore di funzionamento che attiveranno l'oggetto di allarme a 1 bit del blocco funzione corrente. Quindi, questo oggetto di allarme verrà attivato e invierà un "1" al bus non appena il contatore di esecuzione supera questa soglia.</p> <p>Se il fattore di conversione è attivato e impostato ad esempio su "Diverse ore di funzionamento aumentano di 1 passo" = 3, e il valore di soglia è impostato su 5, la sequenza sarà la seguente: : 0,0,1,1,1,2,2,2,3,3,3,3,4,4,4,5,... L'allarme viene inviato nei primi 5 dopo 15 impulsi.</p> <p>Attenzione, questo allarme verrà inviato anche all'autobus subito dopo il recupero dell'autobus.</p>	
Oggetto per la lettura/scrittura del valore di soglia	No Leggibile solo Leggibile e scrivibile
<p>Solo leggibile: questa opzione attiverà un oggetto contatore non firmato, che può essere letto dall'ETS/altri dispositivi KNX.</p> <p>Leggibile e scrivibile: questa opzione attiverà un oggetto contatore non firmato, che può essere letto e sovrascritto dall'ETS/altri dispositivi KNX. Ciò ha lo scopo di consentire la modifica del valore di soglia, ad esempio, con una visualizzazione.</p>	
Reazione al troppo pieno (valore massimo di DPT)	Ripristina a 0 e ricomincia Soggiorna al massimo
<p>Attenzione! Sia il contatore che gli oggetti di allarme saranno impostati su zero</p> <p>Nota importante: l'overflow non deve essere confuso con il valore di soglia, poiché si tratta di due concetti totalmente diversi: Un overflow viene raggiunto quando il valore dell'oggetto supera il valore massimo del tipo di punto dati selezionato. Ad esempio, il valore massimo di un valore senza segno da 1 byte è 255; Pertanto, l'overflow viene raggiunto quando il valore dell'oggetto supera 255. D'altra parte, la soglia si riferisce a qualsiasi valore di tua scelta valido per questo DPT. Reimposta a 0 e ricomincia: quando viene raggiunto l'overflow, l'oggetto ricomincerà a contare da 0. Attenzione! In questo caso anche l'oggetto allarme sarà impostato a zero, altrimenti non si saprebbe se la soglia è stata appena raggiunta o meno. Rimani al massimo: nel caso in cui si raggiunga l'overflow, l'oggetto si fermerà al valore massimo del DPT.</p>	
Funzioni aggiuntive	No Sì
<p>Al fine di mantenere il programma applicativo il più semplice possibile, vengono visualizzate a prima vista solo le funzioni principali e più importanti. Troverai spesso la possibilità di attivare le Funzioni Aggiuntive o Avanzate, che rivelano nuove funzioni che non sono essenziali, ma possono essere molto utili.</p>	

a) Pagina dei parametri: BLOCCHI FUNZIONE / A1... X1 / Funzioni Avanzate / Contatori / Contatore di funzionamento – SU / FUNZIONI AGGIUNTIVE

Parametro	Impostazioni
Invio ciclico del valore del contatore	No Sì
<p>Quando questa funzione è attivata, l'oggetto corrispondente non invierà il telegramma una sola volta, ma lo ripeterà all'infinito.</p>	

I valori dei contatori vengono inviati al bus ogni: (Ore di funzionamento)	1
Inserire qui il numero di ore che devono trascorrere prima che il contatore invii il suo valore all'autobus. Questa opzione ha lo scopo di ridurre il traffico degli autobus. Ad esempio, se si inserisce un "5", il contatore invierà il suo primo valore ogni volta che il tempo di accensione accumulato del blocco funzione ha raggiunto le 5 ore e quindi invierà il valore 5 al bus (10, 15, 20, 25, 30, 35...).	
Fattore di conversione	Nessuno Aumento di diverse ore di 1 passo 1 ora aumenta di diversi passaggi
<p>Nessuno: per ogni 1 ora di tempo di accensione accumulato del blocco funzione, il contatore aumenta di 1 passo.</p> <p>Diverse ore aumentano di 1 passo: definisci qui il numero di tempo di accensione accumulato (in ore) che deve trascorrere affinché il contatore aumenti di 1 passo.</p> <p>1 ora aumenta di diversi passi: definisci qui l'incremento di passi per ogni ora di tempo di accensione accumulato. Ad esempio, dopo 8 ore di tempo di accensione accumulate, il contatore avrà aumentato di 8 x 10 (= 80) passi.</p>	
Invia l'ultimo valore del contatore al ripristino da parte dell'oggetto contatore	No Sì
<p>No: se si resetta il contatore utilizzando l'oggetto reset a 1 bit, l'ultimo valore del contatore non verrà inviato al bus dall'oggetto contatore. Invece, verrà inviato uno "0" per indicare che è stato ripristinato.</p> <p>Sì: se si resetta il contatore utilizzando l'oggetto reset a 1 bit, l'oggetto contatore invierà il suo valore corrente prima del reset al bus e successivamente non si ripristinerà a 0 ma rimarrà al suo ultimo valore. Solo al successivo passo del bancone, il primo passo del contatore verrà inviato al bus. Pertanto, il contatore non avrà mai il valore "0".</p>	
Oggetto aggiuntivo per memorizzare l'ultimo valore del contatore al reset	No Sì Sì e invia
<p>No: non verrà attivato alcun oggetto aggiuntivo per memorizzare l'ultimo valore del contatore al reset.</p> <p>Sì: verrà attivato un ulteriore oggetto per memorizzare l'ultimo valore del contatore al reset. Questo oggetto può funzionare in parallelo con l'opzione precedente (Ultimo valore del contatore al reset da parte dell'oggetto contatore) ed è principalmente lì per memorizzare quest'ultimo valore fino al successivo reset, mentre l'oggetto contatore lo memorizza solo per un breve periodo di tempo (fino al successivo impulso del contatore).</p> <p>Sì e invia: verrà attivato un ulteriore oggetto per memorizzare e inviare l'ultimo valore del contatore al reset. Questo oggetto può funzionare in parallelo con l'opzione precedente (Ultimo valore del contatore al reset da parte dell'oggetto contatore) ed è principalmente lì per memorizzare quest'ultimo valore fino al successivo reset, mentre l'oggetto contatore lo memorizza solo per un breve periodo di tempo (fino al successivo impulso del contatore). Questo valore verrà quindi inviato dopo il ripristino utilizzando questo oggetto aggiuntivo.</p>	

A.2) Pagina parametri: BLOCCHI FUNZIONE / A1... X1 / Funzioni Avanzate / Contatori / Contatore di funzionamento - BACK

Parametro	Impostazioni
Tipo di contatore del punto dati	1 byte senza segno 2 byte senza segno 4 byte senza segno
In genere, un contatore delle ore di esecuzione ha un valore senza segno di 4 byte.	
Ma 1 e 2 byte senza segno possono anche essere configurati allo scopo di mostrare il valore nelle visualizzazioni informative, che non possono visualizzare valori senza segno a 4 byte.	

Contatore delle ore di esecuzione del valore iniziale	8000
Attenzione! Dopo la programmazione, questo valore viene sovrascritto solo se il nuovo valore iniziale viene modificato.	
Qui è possibile stabilire un valore iniziale da cui il contatore eseguirà il conto alla rovescia.	
Dopo il download con ETS, questo valore verrà sovrascritto solo se il nuovo valore iniziale viene modificato. Tenere presente che il contatore aggiuntivo	
Introduci qui la durata del carico collegato in base alla sua scheda tecnica che può quindi essere utilizzata per supervisionare la durata di una lampada o di un dato carico. Invia un telegramma di allarme al raggiungimento del valore zero. Quindi, invece di cambiare la lampada/carico quando si guasta, può essere fatto prima come misura proattiva. Ciò è particolarmente utile nelle sale con soffitti alti. Costa di più per una chiamata di manutenzione per la sostituzione delle singole lampadine ogni volta che frenano, piuttosto che effettuare una sostituzione di massa di tutte le lampadine che sono vicine o hanno raggiunto lo zero, anche se sono ancora funzionanti.	
Se il fattore di conversione è attivato e impostato ad esempio su "Più trigger diminuisce di 1 passo" = 3, e il "Contatore di commutazione del valore iniziale" è impostato su 5, la sequenza sarà la seguente: 444,333,222,111,000, e solo all'ultimo 0 verrà inviato l'allarme.	
Reazione al raggiungimento dello zero	Rimani a zero Ripristino del valore iniziale e riavvio
Rimani a zero: una volta che il contatore raggiunge lo 0, rimarrà lì fino a quando non sarà stato azzerato. Ripristina il valore iniziale e ricomincia: una volta che il contatore raggiunge lo 0, ricomincerà il conteggio a ritroso a partire dal valore iniziale del contatore di funzionamento (come parametrizzato nell'opzione precedente).	
Funzioni aggiuntive	No Sì
Al fine di mantenere il programma applicativo il più semplice possibile, vengono visualizzate a prima vista solo le funzioni principali e più importanti. Troverai spesso la possibilità di attivare le Funzioni Aggiuntive o Avanzate, che rivelano nuove funzioni che non sono essenziali, ma possono essere molto utili.	

a) Pagina dei parametri: BLOCCHI FUNZIONE / A1... X1 / Funzioni Avanzate / Contatori / Contatore di funzionamento – BACK / FUNZIONI AGGIUNTIVE

Parametro	Impostazioni
Invio ciclico del valore del contatore	No Sì
Quando questa funzione è attivata, l'oggetto corrispondente non invierà il telegramma una sola volta, ma lo ripeterà all'infinito.	
I valori dei contatori vengono inviati al bus ogni: (Ore di funzionamento)	1
Inserire qui il numero di ore che devono trascorrere prima che il contatore invii il suo valore all'autobus. Questa opzione ha lo scopo di ridurre il traffico degli autobus. Ad esempio, se si inserisce un "5", il contatore dovrà contare a ritroso altre 5 ore per inviare il valore successivo al bus (60, 55, 50, 45, 40...).	
Fattore di conversione	Nessuno Diminuzione di diverse ore di 1 passo 1 ora diminuisce di diversi passaggi
Nessuno: per ogni 1 ora di tempo di accensione accumulato del blocco funzione, il contatore diminuisce di 1 passo. Diverse ore diminuiscono di 1 passo: definisci qui il numero di tempo di accensione accumulato (in ore) che	

<p>deve trascorrere affinché il contatore diminuisca di 1 passo.</p> <p>1 ora diminuisce di diversi passi: definisci qui il decremento dei passi per ogni ora di tempo di accensione accumulato. Ad esempio, dopo 8 ore di tempo di accensione accumulate, il contatore sarà diminuito di 8 x 10 (= 80) passi.</p>	
Invia l'ultimo valore del contatore al ripristino da parte dell'oggetto contatore	No Sì
<p>No: se si resetta il contatore utilizzando l'oggetto reset a 1 bit, l'ultimo valore del contatore non verrà inviato al bus dall'oggetto contatore. Invece, verrà inviato uno "0" per indicare che è stato ripristinato.</p> <p>Sì: se si azzerà il contatore utilizzando l'oggetto reset a 1 bit, l'oggetto contatore invierà il suo valore corrente prima del Reset al bus e successivamente non si resetterà a 0 ma rimarrà al suo ultimo valore. Solo al successivo passo del bancone, il primo passo del contatore verrà inviato al bus. Pertanto, il contatore non avrà mai il valore "0".</p>	
Oggetto aggiuntivo per memorizzare l'ultimo valore del contatore al reset	No Sì Sì e invia
<p>No: non verrà attivato alcun oggetto aggiuntivo per memorizzare l'ultimo valore del contatore al reset.</p> <p>Sì: verrà attivato un ulteriore oggetto per memorizzare l'ultimo valore del contatore al reset. Questo oggetto può funzionare in parallelo con l'opzione precedente (Ultimo valore del contatore al reset da parte dell'oggetto contatore) ed è principalmente lì per memorizzare quest'ultimo valore fino al successivo reset, mentre l'oggetto contatore lo memorizza solo per un breve periodo di tempo (fino al successivo impulso del contatore).</p> <p>Sì e invia: verrà attivato un ulteriore oggetto per memorizzare e inviare l'ultimo valore del contatore al reset. Questo oggetto può funzionare in parallelo con l'opzione precedente (Ultimo valore del contatore al reset da parte dell'oggetto contatore) ed è principalmente lì per memorizzare quest'ultimo valore fino al successivo reset, mentre l'oggetto contatore lo memorizza solo per un breve periodo di tempo (fino al successivo impulso del contatore). Questo valore verrà quindi inviato dopo il ripristino utilizzando questo oggetto aggiuntivo.</p>	

B) Pagina dei parametri: BLOCCHI FUNZIONE / A1... X1 / FUNZIONI AVANZATE / Contatori / Contatore di commutazione

Parametro	Impostazioni
Contatore di commutazione	No Ascensionale Indietro
<p>No: questa opzione nasconde la scheda Contatore di commutazione e tutti i suoi oggetti e opzioni.</p> <p>Verso l'alto: questa opzione viene utilizzata per contare le operazioni di commutazione accumulate del blocco funzione corrente.</p> <p>Indietro: per il conto alla rovescia a partire da un valore iniziale configurabile.</p>	

B.1) Pagina parametri: BLOCCHI FUNZIONE / A1... X1 / FUNZIONI AVANZATE / Contatori / Contatore di commutazione - SU

Parametro	Impostazioni
Tipo di contatore del punto dati	1 byte senza segno 2 byte senza segno 4 byte senza segno
<p>In genere, un contatore di commutazione ha un valore senza segno di 4 byte.</p> <p>Ma 1 e 2 byte senza segno possono anche essere configurati allo scopo di mostrare il valore nelle visualizzazioni informative, che non possono visualizzare valori senza segno a 4 byte.</p>	

Conteggio del numero di accensioni:	Solo ON Solo OFF ACCESO e SPENTO
Solo ON: il contatore aumenterà solo con le operazioni ON. Solo OFF: il contatore aumenterà solo con le operazioni OFF. ON e OFF: il contatore aumenterà sia con le operazioni ON che OFF.	
Contatore di commutazione del valore iniziale	No Sì
Attenzione! Dopo la programmazione, questo valore viene sovrascritto solo se il nuovo valore iniziale viene modificato.	
<p>Questa opzione ti dà la possibilità di stabilire un valore iniziale da cui inizierà il conteggio</p> <p>Dopo il download con ETS, questo valore verrà sovrascritto solo se il nuovo valore iniziale viene modificato. Tenere presente che il contatore aggiuntivo</p> <p><u>Esempio pratico:</u> se il dispositivo è installato in un impianto esistente, in cui il carico collegato al blocco funzione corrente ha già un numero noto di operazioni di commutazione, questa informazione può essere utilizzata come "Nuovo valore di partenza". Ma in una fase successiva, se è necessario modificare e scaricare qualche altro parametro nell'attuatore, il nuovo valore del contatore corrente non verrà sovrascritto.</p>	
Valore di soglia di commutazione	0
Attenzione! 0 = Disattivato	
<p>Qui è possibile inserire il numero di operazioni di commutazione che attiveranno l'oggetto di allarme a 1 bit del blocco funzione corrente. Quindi, questo oggetto di allarme verrà attivato e invierà un "1" al bus non appena il contatore di commutazione supera questa soglia.</p> <p>Se il fattore di conversione è attivato e impostato ad esempio su "Diversi aumenti di commutazione di 1 passo" = 3, e il valore di soglia è impostato su 5, la sequenza sarà la seguente: : 0,0,1,1,1,2,2,2,3,3,3,3,4,4,4,5,... L'allarme viene inviato nei primi 5 dopo 15 impulsi.</p>	
Attenzione, questo allarme verrà inviato anche all'autobus subito dopo il recupero dell'autobus.	
Oggetto per la lettura/scrittura del valore di soglia	No Leggibile solo Leggibile e scrivibile
Solo leggibile: questa opzione attiverà un oggetto contatore non firmato, che può essere letto dall'ETS/altri dispositivi KNX. Leggibile e scrivibile: questa opzione attiverà un oggetto contatore non firmato, che può essere letto e sovrascritto dall'ETS/altri dispositivi KNX. Ciò ha lo scopo di consentire la modifica del valore di soglia, ad esempio, con una visualizzazione.	
Reazione al troppo pieno (valore massimo di DPT)	Ripristina a 0 e ricomincia Soggiorna al massimo
Attenzione! Sia il contatore che gli oggetti di allarme saranno impostati su zero	

Nota importante: l'overflow non deve essere confuso con il valore di soglia, poiché si tratta di due concetti totalmente diversi:

Un overflow viene raggiunto quando il valore dell'oggetto supera il valore massimo del tipo di punto dati selezionato. Ad esempio, il valore massimo di un valore senza segno da 1 byte è 255; Pertanto, l'overflow viene raggiunto quando il valore dell'oggetto supera 255.

D'altra parte, la soglia si riferisce a qualsiasi valore di tua scelta valido per questo DPT.

Reimposta a 0 e ricomincia: quando viene raggiunto l'overflow, l'oggetto ricomincerà a contare da 0.

Attenzione! In questo caso anche l'oggetto allarme sarà impostato a zero, altrimenti non si saprebbe se la soglia è stata appena raggiunta o meno.

Rimani al massimo: nel caso in cui si raggiunga l'overflow, l'oggetto si fermerà al valore massimo del DPT.

Funzioni aggiuntive

No
Sì

Al fine di mantenere il programma applicativo il più semplice possibile, vengono visualizzate a prima vista solo le funzioni principali e più importanti. Troverai spesso la possibilità di attivare le Funzioni Aggiuntive o Avanzate, che rivelano nuove funzioni che non sono essenziali, ma possono essere molto utili.

b) Pagina dei parametri: BLOCCHI FUNZIONE / A1... X1 / Funzioni Avanzate / Contatori / Contatore di commutazione – UP / FUNZIONI AGGIUNTIVE

Parametro	Impostazioni
Invio ciclico del valore del contatore	No Sì
Quando questa funzione è attivata, l'oggetto corrispondente non invierà il telegramma una sola volta, ma lo ripeterà all'infinito.	
I valori dei contatori vengono inviati al bus ogni: (Commutazioni)	1
Inserire qui il numero di operazioni di commutazione che devono essere eseguite prima che il contatore invii il suo valore al bus. Questa opzione ha lo scopo di ridurre il traffico degli autobus. Ad esempio, se si inserisce un "50", il contatore invierà il suo primo valore ogni volta che le operazioni di commutazione accumulate del blocco funzione ammontano a 50 e quindi invierà il valore 50 al bus (50, 100, 150, 200, 250...).	
Fattore di conversione	Nessuno Aumento di diverse ore di 1 passo 1 ora aumenta di diversi passaggi
Nessuno: per ogni operazione di commutazione del blocco funzione, il contatore aumenta di 1 passo. Diverse ore aumentano di 1 passo: definisci qui il numero di operazioni di commutazione che devono essere eseguite affinché il contatore aumenti di 1 passo. 1 ora aumenta di diversi passi: definisci qui l'incremento di passo per ogni operazione di commutazione. Ad esempio, dopo 50 operazioni di commutazione, il contatore avrà incrementato di 50 x 10 (= 500) passi.	
No: se si resetta il contatore utilizzando l'oggetto reset a 1 bit, l'ultimo valore del contatore non verrà inviato al bus dall'oggetto contatore. Invece, verrà inviato uno "0" per indicare che è stato ripristinato. Sì: se si resetta il contatore utilizzando l'oggetto reset a 1 bit, l'oggetto contatore invierà il suo valore corrente prima del reset al bus e successivamente non si ripristinerà a 0 ma rimarrà al suo ultimo valore. Solo al successivo passo del bancone, il primo passo del contatore verrà inviato al bus. Pertanto, il contatore non avrà mai il valore "0".	
Oggetto aggiuntivo per memorizzare l'ultimo valore del contatore al reset	No Sì Sì e invia

No: non verrà attivato alcun oggetto aggiuntivo per memorizzare l'ultimo valore del contatore al reset.

Si: verrà attivato un ulteriore oggetto per memorizzare l'ultimo valore del contatore al reset. Questo oggetto può funzionare in parallelo con l'opzione precedente (Ultimo valore del contatore al reset da parte dell'oggetto contatore) ed è principalmente lì per memorizzare quest'ultimo valore fino al successivo reset, mentre l'oggetto contatore lo memorizza solo per un breve periodo di tempo (fino al successivo impulso del contatore).

Si e invia: verrà attivato un ulteriore oggetto per memorizzare e inviare l'ultimo valore del contatore al reset. Questo oggetto può funzionare in parallelo con l'opzione precedente (Ultimo valore del contatore al reset da parte dell'oggetto contatore) ed è principalmente lì per memorizzare quest'ultimo valore fino al successivo reset, mentre l'oggetto contatore lo memorizza solo per un breve periodo di tempo (fino al successivo impulso del contatore). Questo valore verrà quindi inviato dopo il ripristino utilizzando questo oggetto aggiuntivo.

B.2) Pagina parametri: BLOCCHI FUNZIONE / A1... X1 / Funzioni avanzate / Contatori / Contatore di commutazione – BACK

Parametro	Impostazioni
Tipo di contatore del punto dati	1 byte senza segno 2 byte senza segno 4 byte senza segno
In genere, un contatore delle ore di esecuzione ha un valore senza segno di 4 byte.	
Ma 1 e 2 byte senza segno possono anche essere configurati allo scopo di mostrare il valore nelle visualizzazioni informative, che non possono visualizzare valori senza segno a 4 byte.	
Conteggio numero di accensioni	Solo ON Solo OFF ACCESO e SPENTO
Solo ON: il contatore diminuirà solo con le operazioni ON.	
Solo OFF: il contatore diminuirà solo con le operazioni OFF.	
ON e OFF: il contatore diminuirà sia con le operazioni ON che OFF.	
Contatore di commutazione del valore iniziale	8000
Attenzione! Dopo la programmazione, questo valore viene sovrascritto solo se il nuovo valore iniziale viene modificato.	
Qui è possibile stabilire un valore iniziale da cui il contatore eseguirà il conto alla rovescia. Attenzione! Questo valore non verrà mai inviato. Il 1° valore inviato sarà il primo valore diminuito.	
Invierà un telegramma di allarme a 1 bit con il valore "1" al raggiungimento del valore zero.	
Dopo il download con ETS, questo valore verrà sovrascritto solo se il nuovo valore iniziale viene modificato. Tenere presente che il contatore aggiuntivo	
Introdurre qui il numero massimo di commutazioni del carico collegato, (secondo la sua scheda tecnica) che può quindi essere utilizzato per supervisionare la durata di una lampada o di un dato carico. Invia un telegramma di allarme al raggiungimento del valore zero. Quindi, invece di cambiare la lampada/carico quando si guasta, può essere fatto prima come misura proattiva. Ciò è particolarmente utile nelle sale con soffitti alti. Costa di più per una chiamata di manutenzione per la sostituzione delle singole lampadine ogni volta che frenano, piuttosto che effettuare una sostituzione di massa di tutte le lampadine che sono vicine o hanno raggiunto lo zero, anche se sono ancora funzionanti.	
Se il fattore di conversione è attivato e impostato ad esempio su "Più trigger diminuiscono di 1 passo" = 3 e il "Contatore di commutazione del valore iniziale" è impostato su 5, la sequenza sarà la seguente: 444,333,222,111,000 e solo all'ultimo 0 verrà inviato l'allarme.	

Reazione al raggiungimento dello zero	Rimani a zero Ripristino del valore iniziale e riavvio
Rimani a zero: una volta che il contatore raggiunge lo 0, rimarrà lì fino a quando non sarà stato azzerato. Reset al valore iniziale e riavvio: una volta che il contatore raggiunge lo 0, ricomincerà il conteggio a ritroso a partire dal valore iniziale del contatore di commutazione (come parametrizzato nell'opzione precedente). Attenzione! Questo valore iniziale non verrà inviato al bus, il trigger successivo invia il valore diminuito.	
Funzioni aggiuntive	No Sì
Al fine di mantenere il programma applicativo il più semplice possibile, vengono visualizzate a prima vista solo le funzioni principali e più importanti. Troverai spesso la possibilità di attivare le Funzioni Aggiuntive o Avanzate, che rivelano nuove funzioni che non sono essenziali, ma possono essere molto utili.	

b) Pagina dei parametri: BLOCCHI FUNZIONE / A1... X1 / Funzioni Avanzate / Contatori / Contatore di commutazione – BACK / FUNZIONI AGGIUNTIVE

Parametro	Impostazioni
Invio ciclico del valore del contatore	No Sì
Quando questa funzione è attivata, l'oggetto corrispondente non invierà il telegramma una sola volta, ma lo ripeterà all'infinito.	
I valori dei contatori vengono inviati al bus ogni: (Commutazioni)	1
Inserire qui il numero di operazioni di commutazione che devono essere eseguite prima che il contatore invii il suo valore al bus. Questa opzione ha lo scopo di ridurre il traffico degli autobus. Ad esempio, se si inserisce un "50", il contatore dovrà contare a ritroso 50 operazioni di commutazione per inviare il valore successivo al bus (550, 500, 450, 400, 350...).	
Fattore di conversione	Nessuno Diminuzione di diverse ore di 1 passo 1 ora diminuisce di diversi passaggi
Nessuno: per ogni 1 operazione di commutazione del blocco funzione, il contatore diminuisce di 1 passo. Diverse ore aumentano di 1 passo: definisci qui il numero di operazioni di commutazione che devono essere eseguite affinché il contatore diminuisca di 1 passo. 1 ora aumenta di diversi passi: definisci qui il decremento del passo per ogni operazione di commutazione. Ad esempio, dopo 50 operazioni di commutazione, il contatore sarà diminuito di 50 x 10 (= 500) passi.	
Invia l'ultimo valore del contatore al ripristino da parte dell'oggetto contatore	No Sì
No: se si resetta il contatore utilizzando l'oggetto reset a 1 bit, l'ultimo valore del contatore non verrà inviato al bus dall'oggetto contatore. Invece, verrà inviato uno "0" per indicare che è stato ripristinato. Sì: se si resetta il contatore utilizzando l'oggetto reset a 1 bit, l'oggetto contatore invierà il suo valore corrente prima del reset al bus e successivamente non si ripristinerà a 0 ma rimarrà al suo ultimo valore. Solo al successivo passo del bancone, il primo passo del contatore verrà inviato al bus. Pertanto, il contatore non avrà mai il valore "0".	

Oggetto aggiuntivo per memorizzare l'ultimo valore del contatore al reset	No Sì Sì e invia
<p>No: non verrà attivato alcun oggetto aggiuntivo per memorizzare l'ultimo valore del contatore al reset.</p> <p>Sì: verrà attivato un ulteriore oggetto per memorizzare l'ultimo valore del contatore al reset. Questo oggetto può funzionare in parallelo con l'opzione precedente (Ultimo valore del contatore al reset da parte dell'oggetto contatore) ed è principalmente lì per memorizzare quest'ultimo valore fino al successivo reset, mentre l'oggetto contatore lo memorizza solo per un breve periodo di tempo (fino al successivo impulso del contatore).</p> <p>Sì e invia: verrà attivato un ulteriore oggetto per memorizzare e inviare l'ultimo valore del contatore al reset. Questo oggetto può funzionare in parallelo con l'opzione precedente (Ultimo valore del contatore al reset da parte dell'oggetto contatore) ed è principalmente lì per memorizzare quest'ultimo valore fino al successivo reset, mentre l'oggetto contatore lo memorizza solo per un breve periodo di tempo (fino al successivo impulso del contatore). Questo valore verrà quindi inviato dopo il ripristino utilizzando questo oggetto aggiuntivo.</p>	

Pagina parametri: BLOCCHI FUNZIONE / A1... X1 / Funzioni avanzate / Scenari

Scene standard KNX da 1 byte: 1 oggetto scena per uscita. Il vantaggio di avere un oggetto Scena per blocco funzione (e non solo uno per tutti i blocchi funzione) è che con lo stesso numero di Scena possono essere eseguite diverse scene (poiché sono collegate a un altro pulsante, con un indirizzo di gruppo diverso).

È possibile configurare fino a 8 scene per blocco funzione.

Parametro	Impostazioni
Abilita / Disabilita oggetto	No En = 1 / Dis = 0 En = 0 / Dis = 1
<p>La maggior parte dei moduli del dispositivo può essere disattivata con un "... disabilitare". È inoltre possibile configurare il valore (1 o 0) utilizzato per la disabilitazione.</p> <p>Questa opzione può essere molto utile per molte ragioni, tra cui la semplificazione della configurazione: ad esempio, le funzioni logiche potrebbero essere un compito complesso che può richiedere un po' di tempo per essere completato; Nel frattempo, non vuoi che questi moduli siano attivi e causino azioni indesiderate. Pertanto, è possibile disabilitarli fino al termine della programmazione. Un altro esempio: è possibile attivare/disattivare semplicemente i timer per l'impianto di irrigazione quando non sono necessari.</p>	

Pagina parametri: BLOCCHI FUNZIONE / A1... X1 / Funzioni avanzate / Scene / Parametri comuni delle scene

Come accennato in precedenza, è possibile configurare fino a 8 scene per blocco funzione con parametri identici.

Parametro	Impostazioni
Reazione del blocco funzione per	Scena 1 ... Scena 64
<p>Attenzione! Lo stesso numero di scena non può essere utilizzato due volte! Prevarrà solo il primo (in alto)</p>	
<p>Qui è possibile definire il numero di scena in cui questo blocco funzione deve partecipare.</p> <p>È possibile utilizzare tutte le 64 possibili scene KNX. Come descritto nelle specifiche KNX, per riprodurre la scena 1, il valore 0 deve essere inviato all'oggetto scena del blocco funzione e così via (0=play_scene1 63=play_scene64).</p> <p><u>Nota importante:</u> non è possibile utilizzare lo stesso numero di scena due volte! Se si sceglie lo stesso numero di scena in più di una delle 8 opzioni di scena disponibili, prevarrà solo la prima (dall'alto verso il basso); l'altro verrà ignorato.</p>	
Possibilità di salvare la scena	No Si
<p>È possibile salvare lo stato di uscita corrente dell'attuatore come nuovo stato di scena.</p> <p>Come descritto nelle specifiche KNX, per salvare la scena 1, il valore 128 deve essere inviato all'oggetto scena del blocco funzione e così via fino a 192 (128=save_scene1 192= save_scene64).</p> <p>Il parametro configurato in "Stato di uscita per scena" viene sovrascritto. Ad esempio, l'utente finale dell'impianto può accendere/spegnere le luci come desidera e quindi salvare lo stato corrente per questa scena premendo a lungo un pulsante di scena KNX standard.</p>	

No: la scena non può essere salvata con l'oggetto scena KNX.

Sì: questa opzione permette di sovrascrivere lo stato corrente dell'uscita come nuovo "Stato di uscita per scena", secondo la standardizzazione KNX.

Nota importante: se lo stato dell'uscita per la scena è configurato come "Reazione del timer 1 su ON" o "Reazione del timer 1 su OFF", lo stato dell'uscita NON verrà salvato.

I parametri dell'utente finale (come questo) possono essere configurati in IMPOSTAZIONI GENERALI/SOVRASCRIVI I VALORI DEI PARAMETRI DELL'UTENTE FINALE AL DOWNLOAD. Qui è possibile scegliere che lo "Stato di uscita per la scena" non venga sovrascritto dal download ETS.

Stato di output per la scena

Nessuna funzione

SU

SPENTO

Timer 1 reazione a ON

Timer 1 reazione a OFF

Qui è possibile stabilire lo stato iniziale del blocco funzione della scena. Si prega di notare che questo può essere sovrascritto dall'utente finale se è stato selezionato "Sì" nell'opzione precedente ("Possibilità di salvare la scena").

Nessuna funzione: il blocco funzione non avrà alcuna reazione nella fase iniziale; Il blocco funzione reagisce a questa scena solo se l'opzione "Salva scena" è attiva ed è stata salvata dall'oggetto scena.

ON: il blocco funzione si attiva durante l'esecuzione della scena (se non diversamente salvato tramite l'oggetto scena del blocco funzione)

OFF: il blocco funzione si spegne durante l'esecuzione della scena (se non diversamente salvato tramite l'oggetto scena del blocco funzione)

Timer 1 reazione su ON: verrà eseguita la funzione che è stata scelta in "BLOCCO FUNZIONE/Timer 1/REAZIONE SU ON" (se non diversamente salvato tramite l'oggetto scena blocco funzione)

Timer 1 reazione a OFF: verrà eseguita la funzione che è stata scelta in "BLOCCO FUNZIONE/Timer 1/REAZIONE A OFF" (se non diversamente salvato tramite l'oggetto scena blocco funzione)

Pagina parametri: BLOCCHI FUNZIONE / A1... X1 / Funzioni avanzate / Timer 1 e 2

Ci sono due timer collegati al blocco funzione corrente e che possono funzionare in parallelo; Inoltre, hanno ciascuno il proprio oggetto di attivazione. Questi timer possono essere configurati per funzionare come Ritardo ON e/o OFF, Scala, Ritardo e scala, lampeggio, ecc.

L'oggetto trigger Timer è un oggetto a 1 bit che avrà comportamenti diversi quando riceve rispettivamente un ON o OFF. Successivamente spiegheremo separatamente sia la REAZIONE AT ON che la REAZIONE AT OFF:

Pagina parametri: BLOCCHI FUNZIONE / Canale A1... X1 / Funzioni avanzate / Timer 1 e 2 / Reazione all'accensione

Parametro	Impostazioni
REAZIONE ALL'ACCENSIONE	Nessuna azione Ritardo Scala Ritardo e scala Solo ON (senza ritardo/scala)
<p>Il timer può essere utilizzato come uno qualsiasi dei tipi di timer sopra indicati.</p> <p>Queste sono le possibili azioni da eseguire quando l'oggetto trigger timer riceve un ON ("1"):</p> <p>Nessuna azione: il timer non verrà eseguito.</p> <p>Ritardo: il blocco funzione si attiva dopo un ritardo.</p> <p>Scala: il blocco funzione si accende immediatamente e rimane acceso per il tempo di scala configurato, quindi si spegne nuovamente.</p> <p>Ritardo e scala: il blocco funzione si accende dopo un certo ritardo e poi rimane acceso per il tempo di scala configurato e successivamente si spegne nuovamente.</p> <p>Solo ON (senza ritardo/scala): il blocco funzione si accende immediatamente e rimane acceso.</p>	

Pagina parametri: BLOCCHI FUNZIONE / A1... X1 / Funzioni avanzate / Timer 1 e 2 / Reazione all'accensione / Ritardo

Parametro	Impostazioni
- Base di ritardo ON	1 s
- Fattore di ritardo ON	10
Configurare qui il ritardo per l'attivazione del blocco funzione	

Pagina parametri: BLOCCHI FUNZIONE / A1... X1 / Funzioni avanzate / Timer 1 e 2 / Reazione all'accensione / Scala

Parametro	Impostazioni
- Tempo di salita (durata ON) Base	1 s 5 secondi 10 secondi 1 minuto 5 minuti 10 minuti 1 ora
- Tempo di salita (durata ON) Fattore	60
Stabilire qui l'ora desiderata per l'attivazione del blocco funzione	
<p>Il tempo di scala è il periodo di tempo durante il quale il blocco funzione del dispositivo verrà acceso. Trascorso questo tempo, il blocco funzione si spegne nuovamente.</p>	
- Fattore modificabile in base all'oggetto / Tempo rimanente di invio ciclico	No Sì
<p>No (opzione predefinita): tempo di scala configurabile solo tramite parametri.</p> <p>Sì: questa opzione attiva un oggetto per modificare il fattore tempo della scala. Come puoi vedere nell'immagine qui sotto, la base dei tempi può essere una delle seguenti:</p> <p>Quindi, se hai selezionato, ad esempio, "1 s", i valori ricevuti in questo oggetto saranno in "secondi". Se invece hai selezionato "5 s", i valori ricevuti saranno espressi in "secondi" e moltiplicati per 5 (base "5 s" x valore ricevuto all'oggetto "10" = "50 secondi"). La stessa regola si applica se la Base è stata selezionata in "minuti" o "ore".</p> <p>Quando si utilizza questo oggetto di comunicazione per modificare il fattore scala, se la modifica viene eseguita mentre la scala è attiva, la modifica verrà applicata dopo la fine della scala corrente</p> <p>Inoltre, alla funzione di cui sopra, quando il timer è attivo, questo oggetto invierà il tempo totale rimanente fino a 10 volte con incrementi del 10% del valore del tempo totale fino al termine del timer.</p> <p>Per disabilitare questa funzione, il flag "T" deve essere disattivato.</p>	
Funzione scala avanzata	No Sì
Qui è possibile attivare le funzioni avanzate.	

Pagina parametri: BLOCCHI FUNZIONE / A1... X1 (Binario) / Funzioni avanzate / Timer 1 e 2 / Reazione a ON / FUNZIONI SCALE AVANZATE

Parametro	Impostazioni
Scala multipla	No Sì
<p>* Con Sì: Attenzione! Tempo totale della scala = tempo della scala x numero di telegrammi ON consecutivi separati da meno di 1 sec. l'uno dall'altro</p> <p>Qui è possibile attivare la possibilità di moltiplicare il tempo della scala in modo da prolungare il tempo durante il quale il blocco funzione rimarrà acceso. Il tempo totale di ON della scala viene calcolato prendendo il tempo di scala parametrizzato e moltiplicandolo per il numero di telegrammi ON ricevuti.</p> <p>Questo tempo risultante non supererà mai la scala massima parametrizzata nell'opzione "Tempo massimo scala Base/Fattore"</p> <p>È importante tenere presente che la moltiplicazione verrà eseguita solo a partire dal primo telegramma di attivazione (quindi, la funzione di moltiplicazione della scala verrà eseguita solo all'avvio della scala, non durante l'esecuzione). Pertanto, questi telegrammi ON non possono essere distanti più di 1 secondo. Se tra due telegrammi intercorre più di 1 secondo, si procederà solo alla moltiplicazione degli impulsi ricevuti in precedenza. I telegrammi ricevuti successivamente verranno ignorati o interpretati come una funzione timer di riattivazione (se parametrizzata).</p> <p><u>Esempio pratico:</u> come suggerisce il nome, il tempo della scala è spesso utilizzato nelle scale. Allo scopo di ridurre i costi, invece di utilizzare un rilevatore di movimento per l'accensione/spegnimento, spesso vengono utilizzati pulsanti con il tempo della scala definito nell'attuatore. Per risparmiare energia, il tempo di percorrenza delle scale dovrebbe essere il più breve possibile, ma a volte si consiglia di tenere le luci accese più a lungo. In questo caso, questa opzione può essere molto utile perché consente all'utente finale di prolungare facilmente il tempo della scala premendo più volte (a seconda di quanto tempo la luce deve rimanere accesa).</p>	
Timer di riattivazione	No Sì, esclusa la moltiplicazione Sì, compresa la moltiplicazione
<p>È possibile prolungare il tempo della scala riattivandolo (in altre parole, il timer ricomincia a contare dall'inizio). Ma questa funzione verrà eseguita solo dopo che è trascorso più di 1 secondo tra gli eventi di attivazione del timer (se inferiore a 1 secondo, vedere il comportamento nella sezione MOLTIPLICA SCALA).</p> <p>No: la scala non verrà riattivata.</p> <p>Sì, esclusa la moltiplicazione (opzione predefinita): questa opzione riattiverà la scala da reimpostare all'ora (Base/Fattore) configurata nel programma applicativo ETS.</p> <p>Ad esempio: il tempo di percorrenza delle scale nel programma applicativo ETS è di 1 minuto; se il tempo della scala è, ad esempio, di 1 ora come risultato di una precedente moltiplicazione (opzione Moltiplica scala), nel momento in cui si riceve il telegramma di riattivazione verrà ripristinato nuovamente a 1 minuto.</p> <p>Sì, compresa la moltiplicazione: questa opzione riattiverà la scala da reimpostare al tempo corrente della scala (potrebbe essere il tempo parametrizzato o il tempo moltiplicato della scala).</p> <p>Ad esempio: è necessario configurare il tempo della scala nel programma applicativo ETS in modo che sia di 1 minuto; se il tempo della scala è, ad esempio, di 1 ora come risultato di una precedente moltiplicazione (opzione Moltiplica scala), nel momento in cui si riceve il telegramma di riattivazione verrà ripristinato nuovamente a 1 ora.</p>	

Impulso di avvertimento	Nessuna funzione Con uscita propria Con oggetto aggiuntivo
<p>L'impulso di avvertimento ha lo scopo di informare l'utente finale del fatto che il tempo della scala sta per scadere.</p> <p>Nessuna funzione: la luce si spegne senza preavviso allo scadere del tempo della scala.</p> <p>Con uscita propria: per questo impulso di avvertimento viene utilizzato lo stesso blocco funzione.</p> <p>Il blocco funzione, secondo i parametri di default, l'uscita del blocco funzione si spegnerà 10 secondi prima della fine del tempo della scala e si riaccenderà 2 secondi dopo lo spegnimento. Questo crea un breve effetto lampeggiante come avvertimento visivo.</p> <p>È importante essere in grado di configurare l'orario di spegnimento perché non tutti i carichi possono spegnersi immediatamente (ad esempio, le luci tramite trasformatori). Quindi, se hai selezionato 1 secondo come tempo di avviso, potrebbe non spegnersi affatto.</p> <p>Con oggetto aggiuntivo: questa opzione ha lo stesso scopo di avvisare prima che scada il tempo della scala. È particolarmente indicato per quei luoghi in cui il blocco funzione non può/può essere acceso e spento rapidamente. In questi casi, l'oggetto aggiuntivo può inviare un impulso di avvertimento a un altro blocco funzione (carico diverso) poco prima della fine del tempo di scala del carico principale.</p> <p><u>Esempio pratico:</u> supponiamo che questo blocco funzione venga utilizzato per controllare le luci di inondazione di un campo da tennis tramite contattore. Queste luci impiegano molto tempo per riaccendersi (dopo che sono state spente), il che non è né efficiente dal punto di vista energetico né pratico. Pertanto, per poter generare un impulso di avvertimento, è possibile utilizzare una spia di avvertimento aggiuntiva collegata a un altro blocco funzione, a cui è collegato questo oggetto aggiuntivo.</p> <p>1 azione: ON: l'oggetto aggiuntivo invia un "1" solo nel momento configurato prima che scada il tempo della scala.</p> <p>2 azioni: 1st OFF, 2nd ON: l'oggetto aggiuntivo può eseguire due azioni inviando: Tempo prima della fine della scala per la 1a azione: uno "0" nel momento configurato prima che scada il tempo della scala. Tempo prima della fine della scala per la 2a azione: un "1" nel momento configurato prima che scada il tempo della scala.</p> <p>2 azioni: 1st ON, 2nd OFF: l'oggetto aggiuntivo può eseguire due azioni inviando: Tempo prima della fine della scala per la 1a azione: un "1" nel momento configurato prima che scada il tempo della scala. Tempo prima della fine della scala per la 2a azione: uno "0" nel momento configurato prima che scada il tempo della scala.</p> <p>3 azioni: 1st OFF, 2nd ON, 3rd OFF (opzione predefinita): l'oggetto aggiuntivo può eseguire tre azioni inviando: Tempo prima della fine della scala per la 1a azione: uno "0" nel momento configurato prima che scada il tempo della scala. Tempo prima della fine della scala per la 2a azione: un "1" nel momento configurato prima che scada il tempo della scala. Tempo prima della fine della scala per la 3a azione: uno "0" nel momento configurato prima che scada il tempo della scala.</p>	

Pagina parametri: BLOCCHI FUNZIONE / A1... X1 / Funzioni Avanzate / Timer 1 e 2 / Reazione all'ON / Ritardo e scala

La funzione Scala è stata spiegata sopra. Questa funzione combinata "Ritardo e Scala" potrebbe avere anche:

Parametro	Impostazioni
- Base di ritardo ON	1 s
- Fattore di ritardo ON	10 secondi
La scala può iniziare dopo un ritardo configurabile	
- Tempo di salita (durata ON) Base	1 s
- Tempo di salita (durata ON) Fattore	Anni '60
Stabilire qui l'ora desiderata per l'attivazione del blocco funzione	
Il tempo di scala è il periodo di tempo durante il quale il blocco funzione del dispositivo verrà acceso. Trascorso questo tempo, il blocco funzione si spegne nuovamente.	
- Fattore modificabile in base all'oggetto / Tempo rimanente di invio ciclico	No Sì
<p>No (opzione predefinita): tempo di scala configurabile solo tramite parametri.</p> <p>Sì: questa opzione attiva un oggetto per modificare il fattore tempo della scala. Come puoi vedere nell'immagine qui sotto, la base dei tempi può essere una delle seguenti:</p> <p>Quindi, se hai selezionato, ad esempio, "1 s", i valori ricevuti in questo oggetto saranno in "secondi". Se invece hai selezionato "5 s", i valori ricevuti saranno espressi in "secondi" e moltiplicati per 5 (base "5 s" x valore ricevuto all'oggetto "10" = "50 secondi"). La stessa regola si applica se la Base è stata selezionata in "minuti" o "ore".</p> <p>Inoltre, alla funzione di cui sopra, quando il timer è attivo, questo oggetto invierà il tempo totale rimanente fino a 10 volte con incrementi del 10% del valore del tempo totale fino al termine del timer.</p> <p>Per disabilitare questa funzione, il flag "T" deve essere disattivato.</p>	
Lampeggiante / numero di ripetizioni (0 = nessuna, 65535 = infinito)	0
<p>Una funzione di scala ripetuta con un ritardo iniziale diventa in realtà una funzione di lampeggio. E' indicato per l'accensione e lo spegnimento di un carico con una certa frequenza configurabile (che può avere tempi di accensione e spegnimento diversi).</p> <p>Il numero di ripetizioni può essere configurato e può anche essere impostato su qualsiasi numero compreso tra 1 e 65534.A. Le ripetizioni infinite possono essere ottenute utilizzando il valore 65535.</p> <p>Per disattivare il lampeggio è sufficiente inserire il valore 0.</p>	

Pagina parametri: BLOCCHI FUNZIONE / A1... X1 / Funzioni avanzate / Timer 1 e 2 / Reazione a OFF

Parametro	Impostazioni
REAZIONE ALLO SPEGNIMENTO	Nessuna azione OFF senza indugio OFF con ritardo
Attenzione! La reazione a OFF annulla la scala in corsa	
<p>Queste sono le possibili azioni da eseguire quando l'oggetto trigger timer riceve un OFF ("0"):</p> <p>Nessuna azione: il timer non verrà interrotto.</p> <p>OFF senza indugio: il blocco funzione si spegne immediatamente e la funzione timer viene annullata.</p> <p>OFF con ritardo: il blocco funzione si spegne dopo un ritardo. Non appena viene ricevuto il telegramma OFF, il Timer viene annullato.</p>	
Oggetto per disabilitare il timer	Sì, immediatamente Sì, al termine del timer corrente No
<p>L'oggetto disabilitato reagirà sempre come segue (e non può essere configurato altrimenti):</p> <p>"1": disabilita. "0": abilitare.</p> <p>Sì, immediatamente: non appena l'oggetto Disabilita riceve un "1", il timer verrà annullato e disabilitato. Questa opzione attiva il parametro "Reazione al ripristino della tensione bus".</p> <p>Sì, al termine del timer corrente: ogni volta che l'oggetto Disabilita riceve un "1", il timer non verrà annullato, ma disabilitato. Pertanto, il timer corrente si finalizzerà normalmente. Questa opzione attiva il parametro "Reazione al ripristino della tensione bus".</p> <p>No: l'oggetto di disabilitazione, incluso il "Reazione al ripristino della tensione bus" sarà nascosto.</p>	

A) Pagina parametri: BLOCCHI FUNZIONE / A1... X1 / Funzioni avanzate / Timer 1 e 2 / Reazione a OFF / Oggetto per disabilitare il timer

Parametro	Impostazioni
Oggetto per disabilitare il timer	Sì, immediatamente Sì, al termine del timer corrente No
<p>L'oggetto disabilitato reagirà sempre come segue (e non può essere configurato altrimenti):</p> <p>"1": disabilita. "0": abilitare.</p> <p>Sì, immediatamente: non appena l'oggetto Disabilita riceve un "1", il timer verrà annullato e disabilitato. Questa opzione attiva il parametro "Reazione al ripristino della tensione bus".</p> <p>Sì, al termine del timer corrente: ogni volta che l'oggetto Disabilita riceve un "1", il timer non verrà annullato, ma disabilitato. Pertanto, il timer corrente si finalizzerà normalmente. Questa opzione attiva il parametro "Reazione al ripristino della tensione bus".</p> <p>No: l'oggetto di disabilitazione, incluso il "Reazione al ripristino della tensione bus" sarà nascosto.</p>	

A.1) Pagina parametri: BLOCCHI FUNZIONALI / A1... X1 / FUNZIONI AVANZATE / Timer 1 e 2 / Reazione a OFF / Oggetto per disabilitare il timer / Reazione al ripristino della tensione bus

Parametro	Impostazioni
Reazione al ripristino della tensione del bus	Abilitare Disabilitare Stato dell'ultimo oggetto
<p>Qui è possibile configurare se il timer sarà attivo o meno sul ripristino della tensione del bus.</p> <p>Al ripristino della tensione del bus, il timer può essere abilitato, disabilitato o avere lo stesso stato di prima del guasto del bus, a seconda della selezione precedente.</p> <p>Abilita: il timer sarà abilitato. Disabilita: il timer sarà disabilitato. Stato ultimo oggetto: lo stato dell'oggetto Abilita verrà salvato nella memoria non volatile dell'attuatore; pertanto, quando l'attuatore inicializza, se è stata scelta questa opzione, imposterà l'oggetto come si trovava prima del guasto del bus.</p>	

B) Pagina parametri: BLOCCHI FUNZIONALI / A1... X1 / FUNZIONI AVANZATE / Timer 1 e 2 / Reazione a OFF / Reazione quando gli oggetti SWITCHING o SCENE ricevono un valore mentre il timer è attivo

Parametro	Impostazioni
Reazione quando gli oggetti SWITCHING o SCENE ricevono un valore mentre il timer è attivo	Non annullare il timer e fare un'azione Annulla il timer ed esegui l'azione Ignora telegramma
<p>Non annullare il timer ed eseguire: la funzione Commutazione o Scena non annullerà il timer attivo e la funzione verrà eseguita parallelamente al timer.</p> <p>Annulla timer ed esegui l'azione: la funzione Commutazione o Scena annullerà il timer attivo e verranno eseguite solo le funzioni attivate (Commutazione o Scena) (mentre il timer verrà annullato e quindi non interferirà con queste funzioni).</p> <p>Ignora telegramma: se viene ricevuto un telegramma tramite gli oggetti Commutazione o Scena mentre il timer è attivo, queste funzioni (Commutazione o Scena) non verranno eseguite.</p>	

Pagina parametri: BLOCCHI FUNZIONE / A1... X1 / Funzioni avanzate / Disabilita

Ogni blocco funzione ha un oggetto Disabilita, che blocca tutte le altre funzioni del blocco funzione.

Il comportamento in Disattivazione/Abilitazione può essere configurato per ogni blocco funzione.

D'altra parte, la priorità di tutti gli oggetti Disabilita può anche essere regolata per avere una priorità più alta/più bassa come gli allarmi; questo può essere fatto in Impostazioni generali/Funzioni avanzate/Allarmi (quindi, scheda Allarme)

Parametro	Impostazioni
Disabilita oggetto	Disabilita con ON Disabilita con OFF
Disabilita con ON: il blocco funzione verrà bloccato ogni volta che l'oggetto Disabilita riceve un "1"; e riabilitato con uno "0". Disabilita con OFF: il blocco funzione verrà bloccato ogni volta che l'oggetto Disabilita riceve uno "0"; e riabilitato con un "1".	
- Reazione al ripristino della tensione bus	Abilitare Disabilitare Stato dell'ultimo oggetto
Qui è possibile configurare se il blocco funzione sarà disabilitato o abilitato al ripristino della tensione del bus. Abilita: il blocco funzione sarà abilitato. Disabilita: il blocco funzione verrà disabilitato. Stato ultimo oggetto: lo stato dell'oggetto Abilita verrà salvato nella memoria non volatile dell'attuatore; pertanto, quando l'attuatore inicializza, se è stata scelta questa opzione, imposterà l'oggetto come si trovava prima del guasto del bus.	
Comportamento in caso di disabilitazione	Blocco funzione del blocco così com'è SU SPENTO Timer 1 reazione a ON Timer 1 reazione a OFF
Blocca blocco funzione così com'è: il blocco funzione viene bloccato, ma non attivato o disattivato quando si disabilita il blocco funzione tramite l'oggetto Disabilita. ON: il blocco funzione verrà acceso e bloccato. OFF: il blocco funzione verrà disattivato e bloccato.	
Ogni uscita ha due funzioni timer. Solo il primo timer può essere assegnato al comportamento alla disabilitazione: Reazione timer 1 su ON: la funzione che è stata scelta in "BLOCCHI FUNZIONE/Timer 1/RAZIONE SU ON" verrà eseguita e il blocco funzione verrà bloccato. Reazione timer 1 a OFF: viene eseguita la funzione selezionata in "BLOCCHI FUNZIONE/Timer 1/RAZIONE A OFF" e il blocco funzione viene bloccato.	
Comportamento nell'abilitare	Abilita e lascia il blocco funzione così com'è SU SPENTO Timer 1 reazione a ON Timer 1 reazione a OFF Impostare lo stato tracciato
Abilitare e lasciare invariato il blocco funzione: il blocco funzione viene abilitato, ma non attivato o disattivato quando si abilita il blocco funzione tramite l'oggetto Disabilita.	

ON: il blocco funzione sarà acceso e abilitato.

OFF: il blocco funzione verrà disattivato e abilitato.

Ogni uscita del blocco funzione ha due funzioni timer. Solo il primo timer può essere assegnato al comportamento all'abilitazione:

Reazione del timer 1 su ON: viene eseguita la funzione selezionata in "BLOCCO FUNZIONE/Timer 1/REAZIONE SU ON" e il blocco funzione viene abilitato.

Reazione timer 1 a OFF: viene eseguita la funzione selezionata in "BLOCCO FUNZIONE/Timer 1/REAZIONE A OFF" e il blocco funzione viene abilitato.

Impostato sullo stato tracciato: mentre il blocco funzione è bloccato, gli altri oggetti relativi al blocco funzione potrebbero ricevere telegrammi. Tuttavia, poiché il blocco funzione è bloccato, non si accende o non si spegne.

Anche se l'attuatore non si accende o non si spegne, registra tutti questi eventi per poter passare allo stato in cui si sarebbe trovato in fase di abilitazione (se il blocco funzione non fosse stato bloccato).

Attenzione! Il blocco funzione di abilitazione attiverà il comportamento del successivo allarme attivo (priorità inferiore). Anche il "Comportamento all'abilitazione" verrà eseguito solo in assenza di allarmi di blocco funzione attivi e riconosciuti.

Pagina parametri: BLOCCHI FUNZIONE / A1... X1 / Funzioni avanzate / Allarmi

Attenzione! La funzione di allarme deve essere attivata nella scheda "Impostazioni generali"

Innanzitutto, affinché gli allarmi relativi al blocco funzione funzionino, gli allarmi devono essere attivati in "Impostazioni generali/Funzioni avanzate/Allarmi". In questa scheda è possibile configurare fino a 8 allarmi in modo che siano "analogici" o "digitali".

Allarmi dipendenti dal blocco funzione: ora, nelle Funzioni avanzate del blocco funzione corrente, è possibile configurare il comportamento del blocco funzione quando gli oggetti di allarme ricevono un telegramma.

Dopo aver scelto l'opzione "Sì", verrà visualizzata la scheda Allarmi relativa al blocco funzione.

I telegrammi di allarme vengono utilizzati per bloccare il blocco funzione. La reazione del blocco funzione corrente quando uno o più degli 8 allarmi disponibili sono stati attivati può essere configurata nella scheda successiva.

Parametro	Impostazioni
Comportamento all'inizio dell'allarme 1... 8	Niente Blocco funzione del blocco così com'è SU SPENTO Timer 1 reazione a ON Timer 1 reazione a OFF
<p>Nulla: il blocco funzione non parteciperà all'allarme. Pertanto, non verrà bloccato.</p> <p>Blocco funzione così com'è: il blocco funzione viene bloccato, ma non viene attivato o disattivato all'attivazione dell'allarme.</p> <p>ON: il blocco funzione verrà acceso e bloccato.</p> <p>OFF: il blocco funzione verrà disattivato e bloccato.</p> <p>Ogni uscita ha due funzioni timer. Solo il primo timer può essere assegnato al comportamento dell'allarme:</p> <p>Reazione timer 1 su ON: la funzione che è stata scelta in "BLOCCHI FUNZIONE/Timer 1/REAZIONE SU ON" verrà eseguita e il blocco funzione verrà bloccato.</p> <p>Reazione timer 1 a OFF: viene eseguita la funzione selezionata in "BLOCCHI FUNZIONE/Timer 1/REAZIONE A OFF" e il blocco funzione viene bloccato.</p>	
Comportamento alla fine di tutti gli allarmi	Niente SU SPENTO Timer 1 reazione a ON Timer 1 reazione a OFF Impostare lo stato tracciato
<p>Attenzione! Il "Comportamento al termine di tutti gli allarmi" viene eseguito solo in assenza di allarmi di blocco funzione attivi e riconosciuti e se la "disabilita funzione di blocco funzione" è attivata. Solo a questo punto, il blocco funzione verrà sbloccato.</p>	

Qui è possibile definire il comportamento del blocco funzione corrente quando non è più attivo alcun allarme.

Nota importante: nella scheda Impostazioni generali è possibile configurare se gli allarmi devono essere confermati o meno. Il "Comportamento al termine di tutti gli allarmi" viene eseguito solo in assenza di allarmi di blocco funzione attivi e riconosciuti e se la "disabilita funzione di blocco funzione" è attivata. Solo a questo punto, il blocco funzione verrà sbloccato.

Niente: il blocco funzione non farà nulla quando abilitato.

ON: il blocco funzione si accende quando abilitato.

OFF: il blocco funzione verrà disattivato quando abilitato.

Ogni uscita ha due funzioni timer. Solo il primo timer può essere assegnato al comportamento all'abilitazione:

Timer 1 reazione a ON: la funzione che è stata scelta in "BLOCCHI FUNZIONE/Timer 1/REAZIONE A ON" verrà eseguita quando abilitata.

Reazione timer 1 a OFF: la funzione che è stata scelta in "BLOCCHI FUNZIONE/Timer 1/REAZIONE A OFF" verrà eseguita quando abilitata.

Impostato sullo stato tracciato: mentre il blocco funzione è bloccato, gli altri oggetti relativi al blocco funzione potrebbero ricevere telegrammi. Tuttavia, poiché il blocco funzione è bloccato, non si accende o si spegne. Anche se l'attuatore non si accende o non si spegne, registra tutti questi eventi per poter passare allo stato in cui si sarebbe trovato in fase di abilitazione (se il blocco funzione non fosse stato bloccato).

Pagina dei parametri: Allarmi

Parametro	Impostazioni
Allarmi	No Sì
<p>Innanzitutto, affinché gli allarmi relativi al blocco funzione funzionino, gli allarmi devono essere attivati selezionando sì.</p> <p>Quindi è possibile configurare fino a 8 allarmi "analogici" o "digitali"</p> <p>Ora, nelle Funzioni avanzate degli allarmi dipendenti dagli ingressi, che si trovano in BLOCCO FUNZIONALE/AX/Funzioni avanzate/Allarmi, è possibile configurare il comportamento dei blocchi funzionali quando gli oggetti di allarme ricevono un telegramma.</p> <p>I telegrammi di allarme vengono utilizzati per bloccare il blocco funzione. La reazione del blocco funzione corrente quando uno o più degli 8 allarmi disponibili sono stati attivati può essere configurata nella scheda Allarmi dell'uscita.</p> <p>Terminologia per gli allarmi:</p> <p>Allarme X abilitato / disabilitato: L'allarme può essere disabilitato con l'oggetto "Allarme X disabilitato". In questo modo l'allarme rimane senza alcuna funzione.</p> <p>Allarme attivo / Allarme attivato: Significa che l'allarme ha ricevuto un telegramma sul suo oggetto "Allarme X" che fa scattare l'allarme nel suo stato attivo. Ciò provoca il blocco dei blocchi funzione (a seconda dei parametri dei blocchi funzione).</p> <p>L'allarme viene attivato: se l'allarme viene attivato mentre era già attivo, non verrà attivato se nel parametro di attivazione è selezionato "solo la prima volta".</p> <p>Allarme inattivo / Allarme disattivato / Allarme non attivo / Allarme terminato: Significa che l'allarme ha ricevuto un telegramma sul suo oggetto "Allarme X" che termina l'allarme nel suo stato inattivo.</p> <p>Blocco funzione disabilitato: Ogni blocco funzione dispone di un oggetto "[X] Disabilita blocchi funzione" con il quale è possibile bloccare il blocco funzione.</p> <p>Blocco funzione abilitato: Ogni blocco funzione dispone di un oggetto "[X] Disabilita blocco funzione" con il quale è possibile abilitare il blocco funzione. Verrà sbloccato solo in assenza di allarmi di blocco funzione attivi e riconosciuti</p> <p>Blocco funzione bloccato: A causa di un allarme attivo o se il blocco funzione è stato disabilitato con l'oggetto "[X] Disabilita blocco funzione", il blocco funzione verrà bloccato.</p> <p>Blocco funzione sbloccato: il blocco funzione viene sbloccato solo in assenza di allarmi di blocco funzione attivi e riconosciuti e se lo stato "Disabilita funzione blocco funzione" è abilitato.</p> <p>Allarme confermato: un allarme può essere confermato solo se non è attivo. Se la funzione di conferma è attiva, il blocco funzione non avrà alcuna reazione (nessuna modifica dell'uscita né può essere sbloccato) fino a quando l'allarme non viene confermato. Ciò è indipendente dall'oggetto blocco funzione disabilitato", ovvero l'allarme può essere confermato anche se il blocco funzione è disabilitato.</p>	

Esempio Tabella allarmi con "Conferma necessaria" attiva e "Priorità dell'oggetto di disabilitazione per tutti i blocchi funzione" > Allarme 2.

Questa tabella descrive i diversi comportamenti (a destra della colonna grigia) con eventi consecutivi (lato sinistro della colonna grigia) L'ordine degli eventi e i rispettivi comportamenti sono indicati da un numero che fissa il primo evento/comportamento con 1 e conta a sé stante per ogni nuovo evento. Ad esempio, la riga due:

Evento (lato sinistro della colonna grigia)	Comportamento (a destra della colonna grigia)
1) L'allarme 1 è attivato	1) Allarme di comportamento 1 & Blocco blocco funzione
2) Viene ricevuta una conferma	2) Nessuna reazione
3) L'allarme 1 è disattivato	3) Nessuna reazione
4) Viene ricevuta una conferma	4) Comportamento alla fine di tutti gli allarmi e Sblocco canale

Allarme 1 = 0	Allarme 1 = 1	Disabilitare	Abilitare	Allarme 2 = 0	Allarme 2 = 1	Ack	Allarme di comportamento 1	Comportamento in caso di disabilita	Comportamento a abilitazione	Allarme di comportamento 2	Comportamento alla fine di tutti gli allarmi	Blocco funzione	Sblocca canale	Nessuna reazione	Allarmi ACK ma non fare nulla
						1							1		
3	1					2, 4	1			4	1	4	2, 3		
2	1					3	1			3	1	3	2		
		1	2					1	2			1	2		
				2	1	3			1	3	1	3	2		
3.1	1	2	4			3.2, 5	1	3.2	4			1	4	2	
3	1	2	4			5	1		4		5	1	5	2, 3, 4	
3.1	1			4	2	3.2, 5	1			3.2	5	1	5	2, 3.1, 4	
3	2	1	5			4	2	1, 4	5			1	5	3	
		2	5	3	1	4		2	5	1		1	5	3	4
		2	4	3	1	5		2		1	5	1	5	3, 4	
6	3	2	5	4	1	7	3	2		1	7	1	7	4, 5, 6	
5	3	2	7	4	1	6	3	2, 6	7	1		1	7	4, 5	6
		2	3	4	1	5		2		1, 3	5	1	5	4	
4.1	3	2	5	6	1	4.2, 7	3	2, 4.2		1, 5	7	1	7	6, 4.1	
3	1	2	5			4	1	4	5			1	5	2, 3	
		2	4	3	1		1	2		4?		1		3, 4?	

Parametro	Impostazioni
Allarme 1	No Sì
Per impostazione predefinita, il primo allarme è attivato. Questa opzione attiva o nasconde la scheda di allarme con tutti i suoi parametri.	
Allarme 2... 8	No Sì
Per impostazione predefinita, il primo allarme è disattivato. Questa opzione attiva o nasconde la scheda di allarme con tutti i suoi parametri.	
Riconoscimento necessario	Ack. con 0 Ack. con 1 No
* Ack. con 0 / 1: Attenzione! Conferma non eseguirà il "Comportamento al termine di tutti gli allarmi" se l'"oggetto blocco funzione disabilitato" è in stato disabilitato, ma se tutti gli allarmi sono terminati, verranno confermati.	
Attivando questa funzione, l'allarme deve essere confermato (con un 1 o con uno 0 a seconda della selezione del parametro di cui sopra) per sbloccare il blocco funzione. Un allarme può essere confermato solo se non è attivo. Il blocco funzione non avrà alcuna reazione (nessuna modifica nell'uscita né può essere sbloccato) fino a quando l'allarme non viene confermato. Ciò è indipendente dall'"oggetto blocco funzione disabilitato", ovvero l'allarme può essere confermato anche se il blocco funzione è disabilitato.	
Priorità dell'oggetto di disabilitazione per tutti i blocchi funzionali	< Allarme 8 > Allarme 1 > Allarme 2 > Allarme 3 > Allarme 4 > Allarme 5 > Allarme 6 > Allarme 7 > Allarme 8
Ogni blocco funzione ha un oggetto Disabilita, che blocca tutte le altre funzioni del blocco funzione. Il comportamento in Disattivazione/Abilitazione può essere configurato per ogni blocco funzione.	
La priorità di tutti gli oggetti Disabilita può essere regolata in modo che abbia una priorità più alta/più bassa come allarmi.	

Pagina dei parametri: Allarme 1... 8

Parametro	Impostazioni
Descrizione	
Ciò consente all'integratore di aggiungere una descrizione personalizzata nel campo di testo.	
Tipo di allarme	Digitale Analogico
È possibile utilizzare sia allarmi digitali che analogici.	

Pagina parametri: Allarmi / Digitale

Parametro	Impostazioni
L'allarme digitale è attivo alla ricezione	Su Spento
Questo parametro serve a decidere con quali dati utili del telegramma si attiverà l'allarme.	
Oggetto per disabilitare l'allarme	No Sì
L'allarme può essere disabilitato con un oggetto a un bit. Sarà disabilitato con un 1 e abilitato con uno 0	
Reazione al ripristino della tensione del bus	Abilitare Disabilitare Stato dell'ultimo oggetto
Al ripristino della tensione del bus, l'allarme può essere abilitato, disabilitato o avere lo stesso stato di prima del guasto del bus, a seconda della selezione precedente.	
Monitoraggio della base temporale	10 secondi 1 minuto 5 minuti 10 minuti 1 ora
L'oggetto allarme deve ricevere un telegramma entro questo tempo, altrimenti l'allarme diventa attivo.	
L'allarme è scattato	Sempre Solo la prima volta
Questo parametro indica se l'allarme deve essere attivato ogni volta che viene attivato o se deve essere attivato solo la prima volta.	
Se l'allarme viene attivato mentre era già attivo, non verrà attivato se è selezionato "solo la prima volta".	

Pagina dei parametri: Allarmi / Analogico

Parametro	Impostazioni
Valore di ingresso Allarme analogico	1 byte senza segno Ridimensionamento di 1 byte 2 byte in virgola mobile 4 byte senza segno 4 byte in virgola mobile
Gli allarmi analogici possono avere uno qualsiasi dei tipi di punti dati sopra indicati. Con gli allarmi analogici è sufficiente disporre di sensori per inviare i valori analogici. Non si è costretti ad utilizzare la logica solitamente molto "truccata" di una stazione KNX indipendentemente dal fatto che si tratti di una stazione. Oltre a non essere flessibili per creare la condizione corretta, si dispone solo del numero di soglia della stazione meteorologica. D'altra parte, con questa funzione nell'attuatore ci sono molte più soglie.	
Setpoint di allarme [x 0,1]	300
Questo è il setpoint dell'allarme analogico.	
Isteresi [x 0.1]	10
Questa è l'isteresi dell'allarme analogico	

Tipo di isteresi (calcolo della soglia)	Setpoint = Soglia superiore Setpoint = Soglia inferiore Setpoint = Simmetrico (1/2 tra TH)
L'isteresi può essere asimmetrica o simmetrica, come si può vedere nelle opzioni precedenti. Se Setpoint = Soglia superiore, allora la Soglia inferiore = Setpoint - Isteresi Se Setpoint = Soglia inferiore, allora la Soglia superiore = Setpoint + Isteresi Se Setpoint = Simmetrico (1/2 tra TH), la Soglia Superiore = Setpoint + 1/2 Isteresi e la Soglia Inferiore = Setpoint - 1/2 Isteresi	
Oggetti per la modifica dei valori di setpoint/isteresi	No Sì
* Con Sì Attenzione! I valori dei parametri dell'utente finale verranno mantenuti solo quando l'opzione "Sovrascrivi utente finale..." in generale sono stati impostati su "Non sovrascrivere".	
Sia il valore nominale che l'isteresi possono essere modificati dal bus. Insieme a una visualizzazione, il cliente può regolare ogni soglia in base ai propri criteri. Ad esempio, velocità del vento per le tende da sole, livello di lux della luce per la posizione della tenda, posizione del sole per spostare le lamelle delle tende, ecc.	
L'allarme analogico è attivo quando	Superamento o uguale della soglia superiore Scendendo al di sotto/uguale alla soglia inferiore Tra soglia superiore e inferiore >/= soglia superiore o </= inferiore
Questo serve a decidere quando l'allarme analogico deve essere attivo e quando deve terminare (essere inattivo).	
Oggetto per disabilitare l'allarme	No Sì
L'allarme può essere disabilitato con l'oggetto "Allarme X disabilitato". In questo modo l'allarme rimane senza alcuna funzione.	
Reazione al ripristino della tensione del bus	Abilitare Disabilitare Stato dell'ultimo oggetto
Al ripristino della tensione del bus, l'allarme può essere abilitato, disabilitato o avere lo stesso stato di prima del guasto del bus, a seconda della selezione precedente.	
Monitoraggio della base temporale	10 secondi 1 minuto 5 minuti 10 minuti 1 ora
L'oggetto allarme deve ricevere un telegramma entro questo tempo, altrimenti l'allarme diventa attivo.	
L'allarme è scattato	Sempre Solo la prima volta
Questo parametro indica se l'allarme deve essere attivato ogni volta che viene attivato o se deve essere attivato solo la prima volta.	
Se l'allarme viene attivato mentre era già attivo, non verrà attivato se è selezionato "solo la prima volta".	

Pagina dei parametri: Logiche

Sono disponibili 20 funzioni logiche

Parametro	Impostazioni
Logiche	No Sì
Qui è possibile attivare le funzioni logiche.	

Parametro	Impostazioni
Descrizione	
Ciò consente all'integratore di aggiungere una descrizione personalizzata nel campo di testo.	
Tipo di logica	Nessuna funzione Booleano Cancello / Filtro Matematico Comparatori Convertitori
È possibile selezionare una delle funzioni logiche di cui sopra.	

Pagina dei parametri: Logiche / Booleano

Parametro	Impostazioni
Abilita / Disabilita oggetto	No En = 1 / Dis = 0 En = 0 / Dis = 1
La funzione può essere abilitata o disabilitata in base all'oggetto quando si seleziona questo parametro. Può essere configurato per abilitare con un telegramma ON e per disabilitarlo con un telegramma OFF o viceversa.	
Tipo di funzione booleana	E NAND O NÉ XOR XNOR
È possibile configurare una delle seguenti funzioni logiche booleane.	

Pagina dei parametri: Logiche / Booleano / Input

Parametro	Impostazioni
Ingresso 1 Ingresso 2	Sì Sì, invertito
Gli ingressi possono essere attivati o invertiti	
Ingresso 3 Ingresso 4	No Sì Sì, invertito
Gli ingressi possono essere attivati, disattivati o invertiti	
Reazione con evento in ingresso	Logica di esecuzione Non eseguire la logica
La logica può essere eseguita (attivata) con un evento sull'ingresso o meno a seconda della selezione precedente. Se è selezionato "Non eseguire la logica" l'ingresso cambierà e non eseguirà la logica, ma se un altro ingresso riceve un valore terrà conto del valore ricevuto.	
Costante di ingresso / valore dopo il ripristino del bus	Valore prima del guasto del bus Continua a leggere init dopo il ritardo iniziale Imposta l'input su 0 Imposta l'ingresso su 1
L'ingresso può essere impostato su un valore costante tramite il parametro "imposta ingresso su X" a condizione che non venga modificato successivamente dal bus	
Può anche leggere il valore dal bus dopo il ripristino del bus, o essere salvato in caso di guasto del bus per impostare questo valore sul ripristino della tensione del bus.	
Quando è impostato per leggere il valore dopo il ripristino del bus, e nell'output della logica "Execute on init." è impostato su "Yes", allora le risposte delle richieste di lettura non eseguiranno la logica. (a meno che il ritardo delle richieste di lettura non sia impostato su un valore superiore a 2 secondi) L'output verrà inviato con la reazione del comando "Execute on init."	

Pagina dei parametri: Logiche / Booleano / Uscita

Parametro	Impostazioni
Tipo di output Datapoint	1 bit Ridimensionamento di 1 byte 1 byte senza segno 1 byte con segno 2 byte senza segno 2 byte firmati 2 byte in virgola mobile 4 byte senza segno 4 byte firmati 4 byte in virgola mobile
Per questa funzione è possibile selezionare uno dei tipi di punti dati KNX standard sopra indicati.	
Condizione di invio	Sul cambiamento Sempre
In questo parametro si può decidere quando il valore deve essere inviato. Se il valore deve cambiare per inviarlo o meno.	

Invia quando è vero	No Si
Se un valore deve essere inviato quando true	
Valore quando è vero	1
Imposta qui il valore che deve essere inviato quando true	
Invia quando falso	No Si
Se un valore deve essere inviato quando è falso	
Valore quando falso	0
Imposta qui il valore che deve essere inviato quando è falso	
Tempo di invio ciclico	No Invia quando è vero Invia quando falso Ambedue
Se un valore deve essere inviato ciclicamente quando è vero, falso o entrambi.	
Esegui su init	No Si
La funzione verrà eseguita dopo il ripristino della tensione del bus se è selezionato "sì".	
Con "No": Attenzione! Se si seleziona No, nemmeno la risposta dell'init letto eseguirà la logica Con "Si" e gli ingressi impostati per leggere su init, l'uscita viene calcolata con tutti i telegrammi di risposta	

Pagina dei parametri: Logiche / Cannello/Filtro

Parametro	Impostazioni
Abilita / Disabilita oggetto	No En = 1 / Dis = 0 En = 0 / Dis = 1
La funzione può essere abilitata o disabilitata in base all'oggetto quando si seleziona questo parametro. Può essere configurato per abilitare con un telegramma ON e per disabilitarlo con un telegramma OFF o viceversa.	
Reazione al ripristino della tensione bus di entrambi gli oggetti disabilitati	Abilitare Disabilitare Stato dell'ultimo oggetto
Al ripristino della tensione del bus, la logica può essere abilitata, disabilitata o avere lo stesso stato di prima del guasto del bus, a seconda della selezione precedente.	

Pagina dei parametri: Logiche / Gate/Filtro / Ingresso

Parametro	Impostazioni
Tipo di datapoint	1 bit Ridimensionamento di 1 byte 1 byte senza segno 1 byte con segno 2 byte senza segno 2 byte firmati 2 byte in virgola mobile 4 byte senza segno 4 byte firmati 4 byte in virgola mobile
Per questa funzione è possibile selezionare uno dei tipi di punti dati KNX standard sopra indicati.	
Reazione dell'uscita con evento all'ingresso	Sempre Sul cambiamento Non inviare telegrammi
La reazione dell'uscita con l'evento sull'ingresso può essere configurata con le opzioni di cui sopra	
Abilita / Disabilita GATE/FILTER	No En = 1 / Dis = 0 En = 0 / Dis = 1
Questo è l'ingresso di abilitazione/disabilitazione della porta (non del blocco logico) A seconda della selezione di cui sopra, la porta lascerà passare o meno i valori dell'ingresso all'uscita.	
Trigger input to output su en-/disable	Niente Sempre, su ogni telegramma di abilitazione Solo se modificato da disabilitato ad abilitato Sempre, su ogni telegramma disabilitato Solo se modificato da abilitato a disabilitato Sempre, su ogni telegramma en-/disable
L'ingresso verrà attivato all'uscita quando si riceve un telegramma sull'ingresso di abilitazione/disabilitazione indipendentemente dalle condizioni di invio in/out. Con questo parametro si può decidere quando fare il trigger.	
Costante di ingresso / valore dopo il ripristino del bus	Valore prima del guasto del bus Continua a leggere init dopo il ritardo iniziale Imposta l'input su valore
L'ingresso può essere impostato su un valore costante tramite il parametro "imposta ingresso su valore" a condizione che non venga successivamente modificato dal bus	
Può anche leggere il valore dal bus dopo il ripristino del bus, o essere salvato in caso di guasto del bus per impostare questo valore sul ripristino della tensione del bus.	

Pagina dei parametri: Logiche / Gate/Filtro / Uscita

Parametro	Impostazioni
Tipo di output Datapoint	1 bit Ridimensionamento di 1 byte 1 byte senza segno 1 byte con segno 2 byte senza segno 2 byte firmati 2 byte in virgola mobile 4 byte senza segno 4 byte firmati 4 byte in virgola mobile
Per questa funzione è possibile selezionare uno dei tipi di punti dati KNX standard sopra indicati.	
Condizione di invio	Sul cambiamento Sempre
In questo parametro si può decidere quando il valore deve essere inviato. Se il valore deve cambiare per inviarlo o meno.	
Invio ciclico	No Sì
Il telegramma verrà ripetuto ciclicamente (con una frequenza configurabile)	
Filtro di uscita	No Lasciar passare solo entro il raggio d'azione Far passare solo al di fuori del raggio d'azione
Qui è possibile configurare i valori da far passare o meno (filtrati).	
Esegui su init	No Sì
La funzione verrà eseguita dopo il ripristino della tensione del bus se è selezionato "sì".	
Con "No": Attenzione! Se si seleziona No, nemmeno la risposta dell'init letto eseguirà la logica Con "Sì" e gli ingressi impostati per leggere su init, l'uscita viene calcolata con tutti i telegrammi di risposta	

Pagina dei parametri: Logica / Matematica

Parametro	Impostazioni
Abilita / Disabilita oggetto	No En = 1 / Dis = 0 En = 0 / Dis = 1
La funzione può essere abilitata o disabilitata in base all'oggetto quando si seleziona questo parametro. Può essere configurato per abilitare con un telegramma ON e per disabilitarlo con un telegramma OFF o viceversa.	
Tipo di funzione matematica	AGGIUNGERE SOTTRARRE. MOLTIPLICARE DIVIDERE MASSIMO MINIMO NELLA MEDIA
Il tipo di funzione matematica può essere selezionato da una delle opzioni sopra.	

Pagina dei parametri: Logica / Matematica / Ingresso

Parametro	Impostazioni
Ingresso 1 Ingresso 2	No Sì
Gli ingressi possono essere attivati o invertiti	
Ingresso 3 Ingresso 4	No Sì
Gli ingressi possono essere attivati, disattivati o invertiti	
Tipo di input del punto dati	1 bit Ridimensionamento di 1 byte 1 byte senza segno 1 byte con segno 2 byte senza segno 2 byte firmati 2 byte in virgola mobile 4 byte senza segno 4 byte firmati 4 byte in virgola mobile
Per questa funzione è possibile selezionare uno dei tipi di punti dati KNX standard sopra indicati.	
Reazione con evento in ingresso	Logica di esecuzione Non eseguire la logica
La logica può essere eseguita (attivata) con un evento sull'ingresso o meno a seconda della selezione precedente. Se è selezionato "Non eseguire la logica" l'ingresso cambierà e non eseguirà la logica, ma se un altro ingresso riceve un valore terrà conto del valore ricevuto.	
Costante di ingresso / valore dopo il ripristino del bus	Valore prima del guasto del bus Continua a leggere init dopo il ritardo iniziale Imposta l'input su valore
L'ingresso può essere impostato su un valore costante tramite il parametro "imposta ingresso su valore" a condizione che non venga successivamente modificato dal bus	
Può anche leggere il valore dal bus dopo il ripristino del bus, o essere salvato in caso di guasto del bus per impostare questo valore sul ripristino della tensione del bus.	

Pagina dei parametri: Logica / Matematica / Uscita

Parametro	Impostazioni
Tipo di output Datapoint	1 bit Ridimensionamento di 1 byte 1 byte senza segno 1 byte con segno 2 byte senza segno 2 byte firmati 2 byte in virgola mobile 4 byte senza segno 4 byte firmati 4 byte in virgola mobile
Per questa funzione è possibile selezionare uno dei tipi di punti dati KNX standard sopra indicati.	
Condizione di invio	Sul cambiamento Sempre
In questo parametro si può decidere quando il valore deve essere inviato. Se il valore deve cambiare per inviarlo o meno.	
Invio ciclico	No Sì
Il telegramma verrà ripetuto ciclicamente (con una frequenza configurabile)	
Filtro di uscita	No Lasciar passare solo entro il raggio d'azione Far passare solo al di fuori del raggio d'azione
Qui è possibile configurare i valori da far passare o meno (filtrati).	
Esegui su init	No Sì
La funzione verrà eseguita dopo il ripristino della tensione del bus se è selezionato "sì".	
Con "No": Attenzione! Se si seleziona No, nemmeno la risposta dell'init letto eseguirà la logica Con "Sì" e gli ingressi impostati per leggere su init, l'uscita viene calcolata con tutti i telegrammi di risposta	

Pagina dei parametri: Logiche / Comparatori

Parametro	Impostazioni
Abilita / Disabilita oggetto	No En = 1 / Dis = 0 En = 0 / Dis = 1
La funzione può essere abilitata o disabilitata in base all'oggetto quando si seleziona questo parametro. Può essere configurato per abilitare con un telegramma ON e per disabilitarlo con un telegramma OFF o viceversa.	
Tipo di funzione dei comparatori	UGUALE MAGGIORE PICCOLI MAGGIORE O UGUALE MINORE O UGUALE DISTINTO
Il tipo di funzione di comparazione può essere selezionato da una delle opzioni precedenti.	

Pagina dei parametri: Logiche / Comparatori / Ingresso

Parametro	Impostazioni
Ingresso 1 Ingresso 2	No Sì
Gli ingressi possono essere attivati o invertiti	
Ingresso 3 Ingresso 4	No Sì
Gli ingressi possono essere attivati, disattivati o invertiti	
Tipo di input del punto dati	1 bit Ridimensionamento di 1 byte 1 byte senza segno 1 byte con segno 2 byte senza segno 2 byte firmati 2 byte in virgola mobile 4 byte senza segno 4 byte firmati 4 byte in virgola mobile
Per questa funzione è possibile selezionare uno dei tipi di punti dati KNX standard sopra indicati.	
Reazione con evento in ingresso	Logica di esecuzione Non eseguire la logica
La logica può essere eseguita (attivata) con un evento sull'ingresso o meno a seconda della selezione precedente. Se è selezionato "Non eseguire la logica" l'ingresso cambierà e non eseguirà la logica, ma se un altro ingresso riceve un valore terrà conto del valore ricevuto.	
Costante di ingresso / valore dopo il ripristino del bus	Valore prima del guasto del bus Continua a leggere init dopo il ritardo iniziale Imposta l'input su valore
L'ingresso può essere impostato su un valore costante tramite il parametro "imposta ingresso su valore" a condizione che non venga successivamente modificato dal bus	
Può anche leggere il valore dal bus dopo il ripristino del bus, o essere salvato in caso di guasto del bus per impostare questo valore sul ripristino della tensione del bus.	

Pagina dei parametri: Logiche / Comparatori / Uscita

Parametro	Impostazioni
Tipo di output Datapoint	1 bit Ridimensionamento di 1 byte 1 byte senza segno 1 byte con segno 2 byte senza segno 2 byte firmati 2 byte in virgola mobile 4 byte senza segno 4 byte firmati 4 byte in virgola mobile
Per questa funzione è possibile selezionare uno dei tipi di punti dati KNX standard sopra indicati.	

Condizione di invio	Sul cambiamento Sempre
In questo parametro si può decidere quando il valore deve essere inviato. Se il valore deve cambiare per inviarlo o meno.	
Invia quando è vero	No Sì
Se un valore deve essere inviato quando true	
Valore quando è vero	1
Imposta qui il valore che deve essere inviato quando true	
Invia quando falso	No Sì
Se un valore deve essere inviato quando è falso	
Valore quando falso	0
Imposta qui il valore che deve essere inviato quando è falso	
Tempo di invio ciclico	No Invia quando è vero Invia quando falso Ambedue
Se un valore deve essere inviato ciclicamente quando è vero, falso o entrambi.	
Esegui su init	No Sì
La funzione verrà eseguita dopo il ripristino della tensione del bus se è selezionato "sì".	
Con "No": Attenzione! Se si seleziona No, nemmeno la risposta dell'init letto eseguirà la logica Con "Sì" e gli ingressi impostati per leggere su init, l'uscita viene calcolata con tutti i telegrammi di risposta	

Pagina dei parametri: Logiche / Convertitori

Parametro	Impostazioni
Abilita / Disabilita oggetto	No En = 1 / Dis = 0 En = 0 / Dis = 1
La funzione può essere abilitata o disabilitata in base all'oggetto quando si seleziona questo parametro. Può essere configurato per abilitare con un telegramma ON e per disabilitarlo con un telegramma OFF o viceversa.	

Pagina dei parametri: Logiche / Convertitori / Ingresso

Parametro	Impostazioni
Tipo di input del punto dati	1 bit Ridimensionamento di 1 byte 1 byte senza segno 1 byte con segno 2 byte senza segno 2 byte firmati 2 byte in virgola mobile 4 byte senza segno 4 byte firmati 4 byte in virgola mobile
Per questa funzione è possibile selezionare uno dei tipi di punti dati KNX standard sopra indicati.	
Reazione con evento in ingresso	Logica di esecuzione Non eseguire la logica
La logica può essere eseguita (attivata) con un evento sull'ingresso o meno a seconda della selezione precedente. Se è selezionato "Non eseguire la logica" l'ingresso cambierà e non eseguirà la logica, ma se un altro ingresso riceve un valore terrà conto del valore ricevuto.	
Costante di ingresso / valore dopo il ripristino del bus	Valore prima del guasto del bus Continua a leggere init dopo il ritardo iniziale Imposta l'input su valore
L'ingresso può essere impostato su un valore costante tramite il parametro "imposta ingresso su valore" a condizione che non venga successivamente modificato dal bus	
Può anche leggere il valore dal bus dopo il ripristino del bus, o essere salvato in caso di guasto del bus per impostare questo valore sul ripristino della tensione del bus.	

Pagina dei parametri: Logiche / Convertitori / Uscita

Parametro	Impostazioni
Tipo di output Datapoint	1 bit Ridimensionamento di 1 byte 1 byte senza segno 1 byte con segno 2 byte senza segno 2 byte firmati 2 byte in virgola mobile 4 byte senza segno 4 byte firmati 4 byte in virgola mobile
Per questa funzione è possibile selezionare uno dei tipi di punti dati KNX standard sopra indicati.	
Condizione di invio	Sul cambiamento Sempre
In questo parametro si può decidere quando il valore deve essere inviato. Se il valore deve cambiare per inviarlo o meno.	
Invio ciclico	No Sì
Il telegramma verrà ripetuto ciclicamente (con una frequenza configurabile)	

Quando il valore del risultato supera il DPT massimo consentito del valore di uscita:	Non inviare Invia il valore massimo dell'output Invia valore
Un overflow viene raggiunto quando il valore dell'oggetto supera il valore massimo del tipo di punto dati selezionato. Ad esempio, il valore massimo di un valore senza segno da 1 byte è 255; Pertanto, l'overflow viene raggiunto quando il valore dell'oggetto supera 255.	
Se il risultato supera questo valore DPT massimo, è possibile scegliere di non inviare nulla, inviare il valore massimo dell'output o inviare un valore predefinito.	
Quando il valore del risultato è inferiore al DPT consentito del valore di output:	Non inviare Invia valore minimo dell'output Invia valore assoluto (senza segno) Invia valore
Se il risultato è inferiore al valore minimo del DPT si può scegliere di non inviare nulla, inviare il valore minimo dell'output, inviare il valore assoluto (senza segno) o inviare un valore predefinito.	
Filtro di uscita	No Lasciar passare solo entro il raggio d'azione Far passare solo al di fuori del raggio d'azione
Qui è possibile configurare i valori da far passare o meno (filtrati).	
Esegui su init	No Sì
La funzione verrà eseguita dopo il ripristino della tensione del bus se è selezionato "sì".	
Con "No": Attenzione! Se si seleziona No, nemmeno la risposta dell'init letto eseguirà la logica Con "Sì" e gli ingressi impostati per leggere su init, l'uscita viene calcolata con tutti i telegrammi di risposta	

Pagina dei parametri: Controller di scena

Parametro	Impostazioni
Controller di scena	No Sì
L'attuatore può essere utilizzato anche come controller di scena con un oggetto di ingresso di scena KNX (funzione di riproduzione e registrazione) e con un massimo di 8 oggetti di uscita, ciascuno con il proprio DPT e valori.	

Parametro	Impostazioni
Attenzione! I valori dei parametri dell'utente finale verranno mantenuti solo quando l'opzione "Sovrascrivi utente finale..." in generale sono stati impostati su "Non sovrascrivere".	
Prima scena	No Sì
Seconda scena	No Sì
...	
Decima scena	Sì
Ci sono 10 scene che possono essere attivate individualmente qui	

Pagina dei parametri: Prima scena / Decima scena

Parametro	Impostazioni
Descrizione	
Ciò consente all'integratore di aggiungere una descrizione personalizzata nel campo di testo.	
Numero di scena	Scena 1 ... Scena 10
Ad ogni scena può essere assegnato da questo parametro un diverso numero di scena KNX in ingresso. È possibile utilizzare uno qualsiasi dei 64 numeri possibili. Qui è possibile configurare il numero di scena da ricevere. Scena 1 = valore 0, Scena 2 = valore 1 e così via fino al valore Scena 10 = valore 10.	
Possibilità di salvare la scena	No Sì
Con questa selezione la scena può essere salvata. Il salvataggio della scena 1 richiede il valore 128, la scena 2 richiede il valore 129 e così via fino alla scena 10 richiede che il valore 138 venga ricevuto nell'oggetto di input della scena.	
I valori degli oggetti vengono aggiornati con	Leggi la richiesta al bus Ultimi valori memorizzati negli oggetti
Qui è possibile configurare i valori da utilizzare durante il salvataggio, sia con una richiesta di lettura al bus che con gli ultimi valori ricevuti negli oggetti. In questo modo l'utente può impostare i valori desiderati (ad es. utilizzando normali pulsanti o con una visualizzazione) dei carichi e quindi salvare la nuova scena con una pressione prolungata del pulsante. (secondo lo standard di scena KNX)	
Abilita / Disabilita oggetto	No En = 1 / Dis = 0 En = 0 / Dis = 1
La funzione può essere abilitata o disabilitata in base all'oggetto quando si seleziona questo parametro. Può essere configurato per abilitare con un telegramma ON e per disabilitarlo con un telegramma OFF o viceversa.	
Valore di output per l'evento 1 ... Valore di output per l'evento 8	Nessuna funzione 1 bit Ridimensionamento di 1 byte 1 byte senza segno 1 byte con segno 2 byte senza segno 2 byte firmati 2 byte in virgola mobile 4 byte senza segno 4 byte firmati 4 byte in virgola mobile
Ogni output può avere il proprio DPT, anche valori di 4 byte.	

Pagina dei parametri: Timer

Parametro	Impostazioni
Timer	No Sì
L'attuatore può essere utilizzato come modulo timer con molte funzioni avanzate. Può ritardare qualsiasi DPT o può essere utilizzato come controller per scale molto avanzato a 1 bit	

Parametro	Impostazioni
Timer 1	No Sì
Timer 2	No Sì
...	
Timer 10	
Ci sono 10 timer che possono essere attivati individualmente qui.	

Pagina dei parametri: Timer 1 / Timer 10

Parametro	Impostazioni
Descrizione	
Ciò consente all'integratore di aggiungere una descrizione personalizzata nel campo di testo.	
Tipo di timer	Solo "Reazione a OFF" Ritardo Scala Ritardo e scala Solo ON (senza ritardo/scala)
<p>Il timer può essere utilizzato come uno qualsiasi dei tipi di timer sopra indicati. Solo il ritardo può avere DPT diversi; il resto degli oggetti trigger del timer sono oggetti a 1 bit che avranno comportamenti diversi quando ricevono rispettivamente un ON o OFF.</p> <p>Queste sono le possibili azioni da eseguire quando l'oggetto trigger timer riceve un ON ("1"):</p> <p>Solo "Reazione a OFF": il timer non verrà eseguito.</p> <p>Ritardo: il blocco funzione si attiva dopo un ritardo.</p> <p>Scala: il blocco funzione si accende immediatamente e rimane acceso per il tempo di scala configurato, quindi si spegne nuovamente.</p> <p>Ritardo e scala: il blocco funzione si accende dopo un certo ritardo e poi rimane acceso per il tempo di scala configurato e successivamente si spegne nuovamente.</p> <p>Solo ON (senza ritardo/scala): il blocco funzione si accende immediatamente e rimane acceso.</p>	

Pagina dei parametri: Timer 1 / 10 / Reazione a ON

Parametro	Impostazioni
- Tempo di salita (durata ON) Base	1 s 5 secondi 10 secondi 1 minuto 5 minuti 10 minuti 1 ora
- Tempo di salita (durata ON) Fattore	60
<p>Stabilire qui l'ora desiderata per l'attivazione del blocco funzione</p> <p>Il tempo della scala è il periodo di tempo durante il quale il blocco funzione dell'attuatore verrà attivato. Trascorso questo tempo, il blocco funzione si spegne nuovamente.</p>	
Fattore modificabile in base all'oggetto / Tempo rimanente di invio ciclico	No Sì
<p>No (opzione predefinita): tempo di scala configurabile solo tramite parametri.</p> <p>Sì: questa opzione attiva un oggetto per modificare il fattore tempo della scala. Come puoi vedere nell'immagine qui sotto, la base dei tempi può essere una delle seguenti:</p> <p>Quindi, se hai selezionato, ad esempio, "1 s", i valori ricevuti in questo oggetto saranno in "secondi". Se invece hai selezionato "5 s", i valori ricevuti saranno espressi in "secondi" e moltiplicati per 5 (base "5 s" x valore ricevuto all'oggetto "10" = "50 secondi"). La stessa regola si applica se la Base è stata selezionata in "minuti" o "ore".</p> <p>Attenzione: se si invia uno 0 a "Timer one change staircase factor" la scala si accenderà con un "1" e rimarrà accesa.</p> <p>Inoltre, alla funzione di cui sopra, quando il timer è attivo, questo oggetto invierà il tempo totale rimanente fino a 10 volte con incrementi del 10% del valore del tempo totale fino al termine del timer.</p> <p>Per disabilitare questa funzione, il flag "T" deve essere disattivato.</p>	
Funzione scala avanzata	No Sì
<p>Qui è possibile attivare le funzioni avanzate.</p>	

A) Pagina dei parametri: Timer 1 / 10 / Reazione all'accensione / Funzione scala avanzata

Parametro	Impostazioni
Scala multipla	No Sì*
<p>* Con Sì: Attenzione! Tempo totale della scala = tempo della scala x numero di telegrammi ON consecutivi separati da meno di 1 sec. l'uno dall'altro</p> <p>Qui è possibile attivare la possibilità di moltiplicare il tempo della scala in modo da prolungare il tempo durante il quale il blocco funzione rimarrà acceso. Il tempo totale di ON della scala viene calcolato prendendo il tempo di scala parametrizzato e moltiplicandolo per il numero di telegrammi ON ricevuti.</p> <p>Questo tempo risultante non supererà mai il tempo massimo della scala parametrizzato nell'opzione "Tempo massimo della scala Base/Fattore"</p>	

È importante tenere presente che la moltiplicazione verrà eseguita solo a partire dal primo telegramma di attivazione (quindi, la funzione di moltiplicazione della scala verrà eseguita solo all'avvio della scala, non durante l'esecuzione). Pertanto, questi telegrammi ON non possono essere distanti più di 1 secondo. Se tra due telegrammi intercorre più di 1 secondo, si procederà solo alla moltiplicazione degli impulsi ricevuti in precedenza. I telegrammi ricevuti successivamente verranno ignorati o interpretati come una funzione timer di riattivazione (se parametrizzata).

Esempio pratico: come suggerisce il nome, il tempo della scala è spesso utilizzato nelle scale. Allo scopo di ridurre i costi, invece di utilizzare un rilevatore di movimento per l'accensione/spegnimento, spesso vengono utilizzati pulsanti con il tempo della scala definito nell'attuatore. Per risparmiare energia, il tempo di percorrenza delle scale dovrebbe essere il più breve possibile, ma a volte si consiglia di tenere le luci accese più a lungo. In questo caso, questa opzione può essere molto utile perché consente all'utente finale di prolungare facilmente il tempo della scala premendo più volte (a seconda di quanto tempo la luce deve rimanere accesa).

Timer di riattivazione

No

Sì, esclusa la moltiplicazione

Sì, compresa la moltiplicazione

È possibile prolungare il tempo della scala riattivandolo (in altre parole, il timer ricomincia a contare dall'inizio). Ma questa funzione verrà eseguita solo dopo che è trascorso più di 1 secondo tra gli eventi di attivazione del timer (se inferiore a 1 secondo, vedere il comportamento nella sezione MOLTIPLICA SCALA).

No: la scala non verrà riattivata.

Sì, esclusa la moltiplicazione (opzione predefinita): questa opzione riattiverà la scala da reimpostare all'ora (Base/Fattore) configurata nel programma applicativo ETS.

Ad esempio: il tempo di percorrenza delle scale nel programma applicativo ETS è di 1 minuto; se il tempo della scala è, ad esempio, di 1 ora come risultato di una precedente moltiplicazione (opzione Moltiplica scala), nel momento in cui si riceve il telegramma di riattivazione verrà ripristinato nuovamente a 1 minuto.

Sì, compresa la moltiplicazione: questa opzione riattiverà la scala da reimpostare al tempo corrente della scala (potrebbe essere il tempo parametrizzato o il tempo moltiplicato della scala).

Ad esempio: è necessario configurare il tempo della scala nel programma applicativo ETS in modo che sia di 1 minuto; se il tempo della scala è, ad esempio, di 1 ora come risultato di una precedente moltiplicazione (opzione Moltiplica scala), nel momento in cui si riceve il telegramma di riattivazione verrà ripristinato nuovamente a 1 ora.

Impulso di avvertimento

Nessuna funzione

Con uscita propria

Con oggetto aggiuntivo

L'impulso di avvertimento ha lo scopo di informare l'utente finale del fatto che il tempo della scala sta per scadere.

Nessuna funzione (opzione predefinita): la luce si spegnerà senza preavviso allo scadere del tempo della scala.

Con uscita propria: per questo impulso di avvertimento viene utilizzato lo stesso blocco funzione.

Il blocco funzione, secondo i parametri di default, l'uscita si spegnerà 10 secondi prima della fine del tempo di percorrenza della scala e si riaccenderà 2 secondi dopo. Questo crea un breve effetto lampeggiante come avvertimento visivo.

È importante essere in grado di configurare l'orario di spegnimento perché non tutti i carichi possono spegnersi immediatamente (ad esempio, le luci tramite trasformatori). Quindi, se hai selezionato 1 secondo come tempo di avviso, potrebbe non spegnersi affatto.

Con oggetto aggiuntivo: questa opzione ha lo stesso scopo di avvisare prima che scada il tempo della scala. È particolarmente indicato per quei luoghi in cui il blocco funzione non può essere acceso e spento rapidamente.

In questi casi, l'oggetto aggiuntivo può inviare un impulso di avvertimento a un altro blocco funzione poco prima della fine del tempo di scala del carico principale.

Esempio pratico: supponiamo che questo blocco funzione venga utilizzato per controllare le luci di inondazione di un campo da tennis tramite contattore. Queste luci impiegano molto tempo per riaccendersi (dopo che sono state spente), il che non è né efficiente dal punto di vista energetico né pratico. Pertanto, per poter generare un impulso di avvertimento, è possibile utilizzare una spia di avvertimento aggiuntiva collegata a un altro blocco funzione, a cui è collegato questo oggetto aggiuntivo.

1 azione: ON: l'oggetto aggiuntivo invia un "1" solo nel momento configurato prima che scada il tempo della scala.

2 azioni : 1st OFF, 2nd ON: l'oggetto aggiuntivo può eseguire due azioni inviando:

Tempo prima della fine della scala per la 1a azione: uno "0" nel momento configurato prima che scada il tempo della scala.

Tempo prima della fine della scala per la 2a azione: un "1" nel momento configurato prima che scada il tempo della scala.

2 azioni: 1st ON, 2nd OFF: l'oggetto aggiuntivo può eseguire due azioni inviando:

Tempo prima della fine della scala per la 1a azione: un "1" nel momento configurato prima che scada il tempo della scala.

Tempo prima della fine della scala per la 2a azione: uno "0" nel momento configurato prima che scada il tempo della scala.

3 azioni: 1st OFF, 2nd ON, 3rd OFF (opzione predefinita): l'oggetto aggiuntivo può eseguire tre azioni inviando:

Tempo prima della fine della scala per la 1a azione: uno "0" nel momento configurato prima che scada il tempo della scala.

Tempo prima della fine della scala per la 2a azione: un "1" nel momento configurato prima che scada il tempo della scala.

Tempo prima della fine della scala per la 3a azione: uno "0" nel momento configurato prima che scada il tempo della scala.

Pagina dei parametri: Timer 1 / 10 / Reazione a OFF

Parametro	Impostazioni
REAZIONE ALLO SPEGNIMENTO	Nessuna azione OFF senza indugio OFF con ritardo

Attenzione! La reazione a OFF annulla la scala in corsa

Queste sono le possibili azioni da eseguire quando l'oggetto trigger timer riceve un OFF ("0"):

Nessuna azione: il timer non verrà interrotto.

OFF senza ritardo (opzione standard): il blocco funzione si spegne immediatamente e la funzione timer viene annullata.

OFF con ritardo: il blocco funzione si spegne dopo un ritardo.

VIA CON RITARDO

Non appena viene ricevuto il telegramma OFF, il Timer viene annullato.

Oggetto per disabilitare il timer	Sì, immediatamente Sì, al termine del timer corrente No
L'oggetto disabilitato reagirà sempre come segue (e non può essere configurato altrimenti): "1": disabilita. "0": abilitare. Sì, immediatamente: non appena l'oggetto Disabilita riceve un "1", il timer verrà annullato e disabilitato. Questa opzione attiva il parametro "Reazione al ripristino della tensione bus". Sì, al termine del timer corrente: ogni volta che l'oggetto Disabilita riceve un "1", il timer non verrà annullato, ma disabilitato. Pertanto, il timer corrente si finalizzerà normalmente. Questa opzione attiva il parametro "Reazione al ripristino della tensione bus". No (opzione predefinita): l'oggetto di disabilitazione, incluso il "Reazione al ripristino della tensione bus" sarà nascosto.	

A) Pagina dei parametri: Timer 1 / 10 / Reazione a OFF / Oggetto per disabilitare il timer

Con "Oggetto per disabilitare il timer:"

Sì, immediatamente

Sì, al termine del timer corrente

Parametro	Impostazioni
Reazione al ripristino della tensione del bus	Abilitare Disabilitare Stato dell'ultimo oggetto
Al ripristino della tensione del bus, il timer può essere abilitato, disabilitato o avere lo stesso stato di prima del guasto del bus, a seconda della selezione precedente.	

Pagina dei parametri: Setpoint

Parametro	Impostazioni
Setpoint	No Sì
Qui è possibile attivare i setpoint. I setpoint possono essere utilizzati come regolatore a due punti (2 soglie) o come comparatore a finestra (2 soglie + entro le soglie)	

Pagina dei parametri: Scheda Setpoint

Parametro	Impostazioni
Esempio pratico: Controllo della modalità termostato tramite 3 setpoint. Setpoint 1 = 22°C > Valore di abilitazione = 1 > Modalità comfort Setpoint 2 = 20°C > Valore di abilitazione = 2 > Modalità standby Setpoint 3 = 18°C > Valore di abilitazione = 3 > Modalità notturna	
Setpoint 1 ... Setpoint 3	No Sì
Regolatore del termostato utilizzando i primi 3 setpoint. Sono stati attivati per impostazione predefinita e i parametri in ciascun setpoint sono stati selezionati individualmente per costruire un termostato ambiente KNX completo.	
Setpoint 4 ... Setpoint 10	No Sì
Qui è possibile attivare i singoli setpoint da utilizzare come Regolatore a due punti (2 soglie), Comparatore a finestra (2 soglie + entro le soglie) o termostato semplice.	

Pagina parametri: Setpoint 1 ... 3

Parametro	Impostazioni
Descrizione	Parametro predefinito Setpoint 1: Modalità Comfort Caldo=22°C, Freddo=(22+2)=24°C Parametro predefinito Setpoint 2: Modalità standby Caldo=20°C, Freddo=(20+6)=26°C Parametro predefinito Setpoint 3: Modalità notturna Caldo=18°C, Freddo=(18+10)=28°C
Ciò consente all'integratore di aggiungere una descrizione personalizzata nel campo di testo.	
L'attuatore non ha un modulo termostato completo integrato, tuttavia utilizzando 3 setpoint questo può essere ottenuto. Al fine di facilitare la comprensione di come configurare i 3 setpoint, sono stati attivati di default e i parametri in ciascun setpoint sono stati selezionati singolarmente per costruire un termostato ambiente KNX completo. È importante trattare questi 3 setpoint come "uno". Ciò significa che gli stessi oggetti in ciascuno dei tre setpoint devono essere collegati allo stesso indirizzo di gruppo.	
Ad esempio, per modificare la "modalità HVAC", ovvero la modalità comfort, standby e notte, l'oggetto di abilitazione viene impostato su 1 byte e in ogni setpoint il valore per abilitare il setpoint è diverso. Nell'esempio per il setpoint 1 il valore di abilitazione è 1, il setpoint 2 il valore di abilitazione è 2 e il setpoint 3 il valore di abilitazione è 3. Quindi se lo stesso indirizzo di gruppo è collegato a tutti e tre gli oggetti, inviando il valore 1 il	

setpoint 1 verrà abilitato e gli altri due setpoint disabilitati. (tutti gli altri valori tranne il valore di abilitazione disabilita il setpoint)

Per modificare la nuova temperatura di setpoint attuale, è necessario, come descritto in precedenza, collegare anche lo stesso indirizzo di gruppo ai tre oggetti "Setpoint X setpoint valore/stato". Solo il setpoint abilitato accetterebbe la nuova modifica del setpoint, quindi, a differenza di altri termostati ambiente, quando si modifica il setpoint corrente con lo stesso indirizzo di gruppo, si modifica sempre il valore della modalità attualmente selezionata. Diamo un'occhiata dettagliata all'esempio di parametro predefinito che utilizza i primi tre setpoint:

Controllo della modalità termostato tramite 3 setpoint.

- 1) Setpoint 1 = 22°C > Valore di abilitazione = 1 > Caldo/Freddo = 1 > Modalità = Comfort-Heat
- 2) Setpoint 2 = 20°C > Valore di abilitazione = 2 > Caldo/Freddo = 1 > Modalità = Standby-Riscaldamento
- 3) Setpoint 3 = 18°C > Valore di abilitazione = 3 > Caldo/Freddo = 1 > Modalità = Calore notturno
- 4) Setp.1=22°C+(2°C Cool Offset)=24°C > Enable=1 > Heat/Cool=0 > Mode=Comfort-Cool
- 5) Setp.2=20°C+(6°C Offset freddo)=26°C > Enable=2 > Caldo/Freddo=0 > Modalità=Standby-Freddo
- 6) Setp.3=18°C+(10°C Offset freddo)=28°C > Enable=3 > Caldo/Freddo=0 > Mode=Notte-Freddo

Come possiamo vedere, il "Termostato ambiente" può essere impostato in 6 stati. Facendo ora riferimento agli stati precedenti "1) - 6)" vediamo cosa succede quando si invia il nuovo valore di setpoint a tutti e tre i setpoint contemporaneamente.

Diciamo che iniziamo nello stato 1) ora inviamo il valore 21 come nuovo valore di setpoint, questo risulterà quanto segue:

- 1) Setpoint 1 = 21°C > Valore di abilitazione = 1 > Caldo/Freddo = 1 > Modalità = Comfort-Heat
- 2) Setpoint 2 = 20°C > Valore di abilitazione = 2 > Caldo/Freddo = 1 > Modalità = Standby-Riscaldamento
- 3) Setpoint 3 = 18°C > Valore di abilitazione = 3 > Caldo/Freddo = 1 > Modalità = Calore notturno
- 4) Setp.1=21°C+(2°C Cool Offset)=23°C > Enable=1 > Caldo/Freddo=0 > Mode=Comfort-Cool
- 5) Setp.2=20°C+(6°C Offset freddo)=26°C > Enable=2 > Caldo/Freddo=0 > Modalità=Standby-Freddo
- 6) Setp.3=18°C+(10°C Offset freddo)=28°C > Enable=3 > Caldo/Freddo=0 > Mode=Notte-Freddo

Ora diciamo che passiamo allo stato 2) ora inviamo il valore 19 come nuovo valore di setpoint, questo risulterà quanto segue:

- 1) Setpoint 1 = 21°C > Valore di abilitazione = 1 > Caldo/Freddo = 1 > Modalità = Comfort-Heat
- 2) Setpoint 2 = 19°C > Valore di abilitazione = 2 > Caldo/Freddo = 1 > Modalità = Standby-Heat
- 3) Setpoint 3 = 18°C > Valore di abilitazione = 3 > Caldo/Freddo = 1 > Modalità = Calore notturno
- 4) Setp.1=21°C+(2°C Cool Offset)=23°C > Enable=1 > Caldo/Freddo=0 > Mode=Comfort-Cool
- 5) Setp.2=19°C+(6°C Offset freddo)=25°C > Enable=2 > Caldo/Freddo=0 > Mode=Standby-Freddo
- 6) Setp.3=18°C+(10°C Offset freddo)=28°C > Enable=3 > Caldo/Freddo=0 > Mode=Notte-Freddo

Ora diciamo che passiamo allo stato 6) ora inviamo il valore 27 come nuovo valore di setpoint, questo risulterà quanto segue:

- 1) Setpoint 1 = 21°C > Valore di abilitazione = 1 > Caldo/Freddo = 1 > Modalità = Comfort-Heat
- 2) Setpoint 2 = 19°C > Valore di abilitazione = 2 > Caldo/Freddo = 1 > Modalità = Standby-Heat
- 3) Setpoint 3 = 17°C > Valore di abilitazione = 3 > Caldo/Freddo = 1 > Modalità = Notte-Calore
- 4) Setp.1=21°C+(2°C Cool Offset)=23°C > Enable=1 > Caldo/Freddo=0 > Mode=Comfort-Cool
- 5) Setp.2=19°C+(6°C Offset freddo)=25°C > Enable=2 > Caldo/Freddo=0 > Mode=Standby-Freddo
- 6) Setp.3=17°C+(10°C Offset freddo)=27°C > Enable=3 > Caldo/Freddo=0 > Modalità=Notte-Freddo

Quindi, come si può vedere in quest'ultimo passaggio, la modifica del setpoint cambierà sempre lo stato del setpoint corrente (non il valore del parametro): non importa in quale modalità HVAC KNX o in stato Caldo/Freddo si trovi.

Questo è un grande vantaggio rispetto alla maggior parte dei termostati ambiente KNX. Per modificare il setpoint da una visualizzazione, è sufficiente un solo elemento di controllo per impostare il valore di setpoint corrente desiderato e corrisponderà sempre allo stato del setpoint corrente.

Valore di input

Per oggetto

Sensore di temperatura 1 risultato
Temp. sensore 2 risultato
Sensore di temperatura 3 risultato
Sensore di temperatura 4 risultato

	Sensore di temperatura 5 risultato Sensore di temperatura 6 risultato
Il valore di riferimento per il setpoint può essere uno dei valori risultanti dai sensori di temperatura (uscita pesata) degli ingressi oppure può ricevere il suo valore dal bus selezionando "Per oggetto"	

Pagina parametri: Setpoint 1 ... 3 DPT

Parametro	Impostazioni
Tipo di datapoint degli oggetti setpoint	1 byte senza segno Ridimensionamento di 1 byte 2 byte senza segno 2 byte in virgola mobile 4 byte senza segno 4 byte in virgola mobile
Attenzione! Il "... valore setpoint/stato" può essere modificato solo se il setpoint è abilitato. Valore di stato del setpoint iniziale se si utilizzano le modalità Caldo/Freddo: Riscaldamento = valore del parametro, Raffreddamento = valore del parametro + "Offset freddo"	
Qui è possibile impostare la DPT sia per il setpoint che per l'isteresi.	
Setpoint per la maggior parte dei DPT importanti (non solo temperatura) Ciò consente, ad esempio, in combinazione con contatori di energia e sistemi di visualizzazione, di impostare il consumo massimo per ogni carico e di utilizzare i valori di 4 byte come setpoint per non superare i valori massimi di energia di 1/4 di ora stabiliti e quindi ridurre i costi mensili.	

A) Pagina parametri: Setpoint 1 ... 3 / DPT / X byte float

Parametro	Impostazioni
Tipo di datapoint degli oggetti setpoint	... 2 byte in virgola mobile ... 4 byte in virgola mobile
Il DPT usuale per i valori di temperatura è un valore float di 2 byte	
Setpoint [x 0,1]	Parametro predefinito Setpoint 1: 220 Parametro predefinito Setpoint 2: 200 Parametro predefinito Setpoint 3: 180
Qui è possibile impostare il valore nominale iniziale. Può anche essere modificato dal bus e, a seconda dei parametri dell'utente finale, sovrascritto o meno durante il download con l'ETS.	
Valore di setpoint della temperatura superiore al normale; Utilizzo dei setpoint (come termostato) per controllare valori di temperatura dei setpoint elevati (la maggior parte dei dispositivi contrassegnati non consente un setpoint di temperatura superiore a 45°C. Molto utile per il controllo dell'installazione di pannelli solari.	
Isteresi [x 0.1]	10
Qui è possibile impostare il valore di isteresi.	
Tipo di isteresi (calcolo della soglia)	Setpoint = Soglia superiore Setpoint = Soglia inferiore Setpoint = Simmetrico (1/2 tra TH) Oggetto di riscaldamento / raffreddamento

Qui è possibile selezionare il tipo di isteresi per il calcolo della soglia.

Quando si seleziona "Setpoint = Soglia superiore", la soglia inferiore = Setpoint – Isteresi (tipicamente per il riscaldamento)

Questo viene tipicamente utilizzato per un valore analogico che parte da un valore più basso e quando raggiunge il valore di soglia più alto invia un telegramma per commutare il carico. Ad esempio, spegnere il riscaldamento, abbassare le tende, ecc.

Quando si seleziona "Setpoint = Soglia inferiore", la soglia superiore = Setpoint + Isteresi (tipicamente per il raffreddamento)

Questo viene tipicamente utilizzato per un valore analogico che parte da un valore più alto e quando raggiunge il valore di soglia inferiore invia un telegramma per commutare il carico. Ad esempio, spegnere il raffreddamento, accendere una luce quando si fa troppo buio, ecc.

Quando si seleziona "Setpoint = Simmetrico (1/2 tra TH)" la soglia superiore = setpoint + 1/2 isteresi e la soglia inferiore = setpoint - 1/2 isteresi.

Quando si seleziona "Oggetto Riscaldamento / Raffreddamento", si passa da un'opzione all'altra inviando a questo oggetto un 1 per il riscaldamento o uno 0 per il raffreddamento. In questo caso la "reazione che supera..., ... cadere..., e ... dentro..." non può essere selezionato nei parametri. È fissato a quanto segue:

Per il riscaldamento:

Reazione superata/uguale soglia superiore = OFF

Reazione inferiore o uguale alla soglia inferiore = ON

Per il raffreddamento:

Reazione superiore/uguale soglia superiore = ON

Reazione inferiore o uguale alla soglia inferiore = OFF

Invia valore di output	Sul cambiamento Sempre
------------------------	----------------------------------

Quando si seleziona su modifica, l'uscita verrà inviata solo la prima volta che si raggiunge/supera la soglia. Invierà di nuovo solo quando raggiunge/supera l'altra soglia.

Sempre d'altra parte invierà l'output su ogni evento di input.

Offset nel setpoint per il raffreddamento [x0,1]	Parametro predefinito Setpoint 1: 20 Parametro predefinito Setpoint 2: 60 Parametro predefinito Setpoint 3: 100
--	---

Qui è possibile selezionare l'offset della temperatura nominale quando si passa alla modalità freddo.

Esempio: Supponendo che il setpoint sia 22°C Quando il valore in questo parametro è 20 (2K), il setpoint per il raffreddamento sarà 22 + 2 = 24°C

Funzione di abilitazione/disabilitazione	No Sì
--	-----------------

Il setpoint può essere abilitato o disabilitato in base all'oggetto quando si seleziona questo parametro.

Attenzione! I valori dei parametri dell'utente finale verranno mantenuti solo quando l'opzione "Sovrascrivi utente finale..." in generale sono stati impostati su "Non sovrascrivere".

A.1) Pagina parametri: Setpoint 1 ... 3 / DPT / X byte float / Abilita / Disabilita funzione

Parametro	Impostazioni
Abilita / disabilita l'oggetto	1 bit 1 byte senza segno
Il setpoint può essere abilitato con un telegramma on/off a 1 bit o con un telegramma non firmato a 1 byte. Quest'ultimo può essere utilizzato, ad esempio, per impostare la modalità HVAC.	
Abilita / Disabilita	Parametro di default del setpoint 1: 1 Parametro predefinito Setpoint 2: 2 Parametro di default Setpoint 3: 3
Quando si seleziona 1 bit, può essere configurato per abilitare con un telegramma ON e per disabilitare con un telegramma OFF o viceversa.	
Quando si seleziona 1 byte per abilitare il setpoint, il valore di abilitazione può essere impostato nei parametri. Quando si invia questo valore di abilitazione all'oggetto il setpoint verrà abilitato, qualsiasi altro valore disabilita il setpoint. Quando lo si utilizza per la modalità HVAC, utilizzare uno dei seguenti valori di abilitazione: Modalità comfort = 1 Modalità standby = 2 Modalità notturna/risparmio = 3 Protezione antigelo/calore = 4	
- Reazione al ripristino della tensione bus	Abilitare Disabilitare Stato dell'ultimo oggetto
Qui è possibile configurare se il setpoint sarà attivo o meno sul ripristino della tensione bus.	
Al ripristino della tensione del bus, il setpoint può essere abilitato, disabilitato o avere lo stesso stato di prima del guasto del bus, a seconda della selezione precedente.	
Abilita: il setpoint sarà abilitato. Disabilita: il setpoint sarà disabilitato. Stato ultimo oggetto: lo stato dell'oggetto Abilita verrà salvato nella memoria non volatile dell'attuatore; pertanto, quando l'attuatore inizializza, se è stata scelta questa opzione, imposterà l'oggetto come si trovava prima del guasto del bus.	
Reazione dell'uscita e setpoint all'abilitazione	Niente Impostare l'output calcolato Invia setpoint Ambedue
La reazione dell'uscita e del setpoint all'abilitazione può essere selezionata per inviare il setpoint di invio, l'impostazione dell'output calcolato o entrambi i primi.	
Ciò è particolarmente utile per controllare i sistemi di condizionamento dell'aria come riscaldamento e/o raffreddamento aggiuntivo. La maggior parte dei termostati KNX non invia i valori di setpoint ad ogni modifica (caldo/freddo, Comfort/Standby/...) al bus. Per controllare un'unità Split come raffreddamento aggiuntivo tramite un gateway, è essenziale inviare il nuovo setpoint ad ogni modifica.	
Reazione dell'uscita e setpoint alla disabilitazione	Blocca e non invia nulla Blocca e imposta l'output su 0 e invia
La reazione dell'uscita e del setpoint alla disabilitazione può essere selezionata per bloccare e non inviare nulla o per bloccare e impostare l'uscita su 0 e inviare il valore del setpoint. Questo è utile anche per l'esempio precedente.	

Pagina parametri: Setpoint 4 ... 10

Parametro	Impostazioni
Descrizione	
Ciò consente all'integratore di aggiungere una descrizione personalizzata nel campo di testo.	
Valore di input	Per oggetto Sensore di temperatura 1 risultato Temp. sensore 2 risultato Sensore di temperatura 3 risultato Sensore di temperatura 4 risultato Sensore di temperatura 5 risultato Sensore di temperatura 6 risultato
Il valore di riferimento per il setpoint può essere uno dei valori risultanti dai sensori di temperatura (uscita pesata) degli ingressi oppure può ricevere il suo valore dal bus selezionando "Per oggetto"	

Pagina parametri: Setpoint 4 ... 10 DPT

Parametro	Impostazioni
Tipo di datapoint degli oggetti setpoint	1 byte senza segno Ridimensionamento di 1 byte 2 byte senza segno 2 byte in virgola mobile 4 byte senza segno 4 byte in virgola mobile
Attenzione! Il "... valore setpoint/stato" può essere modificato solo se il setpoint è abilitato. Valore di stato del setpoint iniziale se si utilizzano le modalità Caldo/Freddo: Riscaldamento = valore del parametro, Raffreddamento = valore del parametro + "Offset freddo"	
Qui è possibile impostare la DPT sia per il setpoint che per l'isteresi.	
Setpoint per la maggior parte dei DPT importanti (non solo temperatura) Ciò consente, ad esempio, in combinazione con contatori di energia e sistemi di visualizzazione, di impostare il consumo massimo per ogni carico e di utilizzare i valori di 4 byte come setpoint per non superare i valori massimi di energia di 1/4 di ora stabiliti e quindi ridurre i costi mensili.	

A) Pagina parametri: Setpoint 4 ... 10 / DPT / X byte in virgola mobile

Parametro	Impostazioni
Tipo di datapoint degli oggetti setpoint	... 2 byte in virgola mobile ... 4 byte in virgola mobile
Setpoint [x 0,1]	220
Qui è possibile impostare il valore nominale iniziale. Può anche essere modificato dal bus e, a seconda dei parametri dell'utente finale, può essere sovrascritto o meno durante il download con l'ETS.	

<p>Valore di setpoint della temperatura superiore al normale; Utilizzo dei setpoint (come termostato) per controllare valori di temperatura dei setpoint elevati (la maggior parte dei dispositivi contrassegnati non consente un setpoint di temperatura superiore a 45°C. Molto utile per il controllo dell'installazione di pannelli solari.</p>	
Isteresi [x 0.1]	10
<p>Qui è possibile impostare il valore di isteresi.</p>	
Tipo di isteresi (calcolo della soglia)	<p>Setpoint = Soglia superiore Setpoint = Soglia inferiore Setpoint = Simmetrico (1/2 tra TH) Oggetto di riscaldamento / raffreddamento</p>
<p>Qui è possibile selezionare il tipo di isteresi per il calcolo della soglia.</p> <p>Quando si seleziona "Setpoint = Soglia superiore", la soglia inferiore = Setpoint – Isteresi (tipicamente per il riscaldamento)</p> <p>Questo viene tipicamente utilizzato per un valore analogico che parte da un valore più basso e quando raggiunge il valore di soglia più alto invia un telegramma per commutare il carico. Ad esempio, spegnere il riscaldamento, abbassare le tende, ecc.</p> <p>Quando si seleziona "Setpoint = Soglia inferiore", la soglia superiore = Setpoint + Isteresi (tipicamente per il raffreddamento)</p> <p>Questo viene tipicamente utilizzato per un valore analogico che parte da un valore più alto e quando raggiunge il valore di soglia inferiore invia un telegramma per commutare il carico. Ad esempio, spegnere il raffreddamento, accendere una luce quando si fa troppo buio, ecc.</p> <p>Quando si seleziona "Setpoint = Simmetrico (1/2 tra TH)" la soglia superiore = setpoint + 1/2 isteresi e la soglia inferiore = setpoint - 1/2 isteresi.</p> <p>Quando si seleziona "Oggetto Riscaldamento / Raffreddamento", si passa da un'opzione all'altra inviando a questo oggetto un 1 per il riscaldamento o uno 0 per il raffreddamento. In questo caso la "reazione che supera..., ... cadere..., e ... dentro..." non può essere selezionato nei parametri. È fissato a quanto segue:</p> <p>Per il riscaldamento: Reazione superata/uguale soglia superiore = OFF Reazione inferiore o uguale alla soglia inferiore = ON</p> <p>Per il raffreddamento: Reazione superiore/uguale soglia superiore = ON Reazione inferiore o uguale alla soglia inferiore = OFF</p>	
Reazione superiore/uguale alla soglia superiore	Nessuna reazione Su Spento Acceso, primo superamento Off, primo superamento
<p>Qui è possibile impostare la reazione che supera/è uguale alla soglia superiore.</p>	
Reazione inferiore o uguale alla soglia inferiore	Nessuna reazione Su Spento On, prima volta che scende al di sotto Off, prima volta al di sotto
<p>Qui è possibile impostare la reazione che scende al di sotto/uguale alla soglia inferiore.</p>	

Reazione entro la soglia	Nessuna reazione Su Spento Acceso, primo accesso Spento, primo ingresso
Qui è possibile impostare la reazione entro la soglia	
Funzione di abilitazione/disabilitazione	No Sì
Il setpoint può essere abilitato o disabilitato in base all'oggetto quando si seleziona questo parametro.	
Attenzione! I valori dei parametri dell'utente finale verranno mantenuti solo quando l'opzione "Sovrascrivi utente finale..." in generale sono stati impostati su "Non sovrascrivere".	

A.1) Pagina parametri: Setpoint 4 ... 10 / DPT / X byte float / Abilita / Disabilita funzione

Parametro	Impostazioni
Abilita / disabilita l'oggetto	1 bit 1 byte senza segno
Il setpoint può essere abilitato con un telegramma on/off a 1 bit o con un telegramma non firmato a 1 byte. Quest'ultimo può essere utilizzato, ad esempio, per impostare la modalità HVAC.	
Abilita / Disabilita	En =1 / Dis = 0 En =0 / Dis = 1
Quando si seleziona 1 bit, può essere configurato per abilitare con un telegramma ON e per disabilitare con un telegramma OFF o viceversa.	
Quando si seleziona 1 byte per abilitare il setpoint, il valore di abilitazione può essere impostato nei parametri. Quando si invia questo valore di abilitazione all'oggetto il setpoint verrà abilitato, qualsiasi altro valore disabilita il setpoint. Quando lo si utilizza per la modalità HVAC, utilizzare uno dei seguenti valori di abilitazione: Modalità comfort = 1 Modalità standby = 2 Modalità notturna/risparmio = 3 Protezione antigelo/calore = 4	
- Reazione al ripristino della tensione bus	Abilitare Disabilitare Stato dell'ultimo oggetto
Qui è possibile configurare se il setpoint sarà attivo o meno sul ripristino della tensione bus.	
Al ripristino della tensione del bus, il setpoint può essere abilitato, disabilitato o avere lo stesso stato di prima del guasto del bus, a seconda della selezione precedente.	
Abilita: il setpoint sarà abilitato. Disabilita: il setpoint sarà disabilitato. Stato ultimo oggetto: lo stato dell'oggetto Abilita verrà salvato nella memoria non volatile dell'attuatore; pertanto, quando l'attuatore inizializza, se è stata scelta questa opzione, imposterà l'oggetto come si trovava prima del guasto del bus.	
Reazione dell'uscita e setpoint all'abilitazione	Niente Impostare l'output calcolato Invia setpoint Ambedue

La reazione dell'uscita e del setpoint all'abilitazione può essere selezionata per inviare il setpoint di invio, l'impostazione dell'output calcolato o entrambi i primi.

Ciò è particolarmente utile per controllare i sistemi di condizionamento dell'aria come riscaldamento e/o raffreddamento aggiuntivo. La maggior parte dei termostati KNX non invia i valori di setpoint ad ogni modifica (caldo/freddo, Comfort/Standby/...) al bus. Per controllare un'unità Split come raffreddamento aggiuntivo tramite un gateway, è essenziale inviare il nuovo setpoint ad ogni modifica.

Reazione dell'uscita e setpoint alla disabilitazione	Blocca e non invia nulla Blocca e imposta l'output su 0 e invia
--	---

La reazione dell'uscita e del setpoint alla disabilitazione può essere selezionata per bloccare e non inviare nulla o per bloccare e impostare l'uscita su 0 e inviare il valore del setpoint. Questo è utile anche per l'esempio precedente.

Pagina dei parametri: Variabili interne

Parametro	Impostazioni
Variabili interne	No Sì
Questo può essere utilizzato per creare collegamenti interni come i collegamenti effettuati utilizzando gli indirizzi di gruppo, ma con la differenza principale che non vengono inviati al bus.	
Solo gli oggetti di output possono essere collegati agli oggetti di input. Bisogna fare attenzione a collegare solo oggetti con lo stesso DPT, questo deve essere controllato dall'integratore, non è controllato dal programma applicativo. Se hanno dimensioni diverse, non funzionerà.	

Parametro	Impostazioni
Variabili interne 1... 10	No Sì
Variabili interne 11... 20 Variabili interne 21... 30 Variabili interne 31... 40 Variabili interne 41... 50	No Sì
Attenzione! Si consiglia di utilizzare solo variabili per i collegamenti interni. Se sono collegati anche gli indirizzi di gruppo, l'esecuzione richiederà più tempo.	
È possibile effettuare un totale di 50 collegamenti interni	

Pagina dei parametri: Variabili 1... 10

Parametro	Impostazioni
Descrizione	
Ciò consente all'integratore di aggiungere una descrizione personalizzata nel campo di testo.	

Parametro	Impostazioni
Variabile 1	No Sì

Variabile 2 ... Variabile 10	No Si
Ci sono un totale di 10 variabili per pagina	

Pagina dei parametri: Variabili 1... 10 / Oggetto di input

Parametro	Impostazioni
Oggetto di input per inviare la variabile	Generale Blocchi funzione Allarmi Logica Controller di scena Timer Setpoint
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il filtro principale in cui sono elencate tutte le funzioni principali dell'attuatore. (Ad eccezione degli input, che non possono essere collegati a variabili interne)	

Parametro	Impostazioni
Oggetto di input per inviare la variabile	Generale
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il filtro principale in cui sono elencate tutte le funzioni principali dell'attuatore. (Ad eccezione degli input, che non possono essere collegati a variabili interne)	
Nome dell'oggetto	Telegramma ciclico centrale per il monitoraggio Telegramma al bus di recupero
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il primo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni della funzione principale dell'attuatore precedentemente selezionata.	

Parametro	Impostazioni
Oggetto di input per inviare la variabile	Blocchi funzione
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il filtro principale in cui sono elencate tutte le funzioni principali dell'attuatore. (Ad eccezione degli input, che non possono essere collegati a variabili interne)	
Seleziona i blocchi funzione	A1 A2 B1 B2 C1 C2
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il primo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni della funzione principale dell'attuatore precedentemente selezionata.	

Nome dell'oggetto	Ingresso blocco funzione Blocco funzione input toggle / invertito Soglia del contatore RunHour Azzeramento del contatore RunHour Soglia contatore di commutazione Azzeramento del contatore di commutazione Numero di scena Disabilita scena Timer 1 innesco Timer 1 cambia fattore scala Timer 1 disabilitato Timer 2 innesco Timer 2 cambia fattore scala Timer 2 disabilitato Disabilita blocco funzione
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il secondo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni secondarie della sottofunzione precedentemente selezionata dell'attuatore.	

Parametro	Impostazioni
Oggetto di input per inviare la variabile	Allarmi
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il filtro principale in cui sono elencate tutte le funzioni principali dell'attuatore. (Ad eccezione degli input, che non possono essere collegati a variabili interne)	
Seleziona allarme	Allarme 1 ... Allarme 8
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il primo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni della funzione principale dell'attuatore precedentemente selezionata.	
Nome dell'oggetto	Allarme Setpoint di allarme Isteresi di allarme Disattivazione allarme
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il secondo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni secondarie della sottofunzione precedentemente selezionata dell'attuatore.	

Parametro	Impostazioni
Oggetto di input per inviare la variabile	Logiche
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il filtro principale in cui sono elencate tutte le funzioni principali dell'attuatore. (Ad eccezione degli input, che non possono essere collegati a variabili interne)	
Seleziona la logica	Logica 1 ... Logica 20
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il primo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni della funzione principale dell'attuatore precedentemente selezionata.	

Nome dell'oggetto	Disabilita logica Ingresso logico 1 Ingresso logico 2 / Porta di abilitazione Ingresso logico 3 Ingresso logico 4
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il secondo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni secondarie della sottofunzione precedentemente selezionata dell'attuatore.	

Parametro	Impostazioni
Oggetto di input per inviare la variabile	Scene
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il filtro principale in cui sono elencate tutte le funzioni principali dell'attuatore. (Ad eccezione degli input, che non possono essere collegati a variabili interne)	
Seleziona scena KNX	Scena 1 ... Scena 10
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il primo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni della funzione principale dell'attuatore precedentemente selezionata.	
Nome dell'oggetto	Ingresso scena Disabilita scena
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il secondo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni secondarie della sottofunzione precedentemente selezionata dell'attuatore.	

Parametro	Impostazioni
Oggetto di input per inviare la variabile	Timer
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il filtro principale in cui sono elencate tutte le funzioni principali dell'attuatore. (Ad eccezione degli input, che non possono essere collegati a variabili interne)	
Seleziona timer	Timer 1 ... Timer 10
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il primo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni della funzione principale dell'attuatore precedentemente selezionata.	
Nome dell'oggetto	Trigger timer Fattore di modifica della scala del timer Timer disabilitato
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il secondo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni secondarie della sottofunzione precedentemente selezionata dell'attuatore.	

Parametro	Impostazioni
Oggetto di input per inviare la variabile	Setpoint
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il filtro principale in cui sono elencate tutte le funzioni principali dell'attuatore. (Ad eccezione degli input, che non possono essere collegati a variabili interne)	
Selezionare il setpoint	Setpoint 1 ... Setpoint 10
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il primo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni della funzione principale dell'attuatore precedentemente selezionata.	
Nome dell'oggetto	Setpoint Caldo / Freddo Disattivazione del setpoint Valore/stato del setpoint Ingresso setpoint valore sensore esterno
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il secondo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni secondarie della sottofunzione precedentemente selezionata dell'attuatore.	

Pagina dei parametri: Variabili 1... 10 / Oggetto di output

Parametro	Impostazioni
Oggetto di output per inviare la variabile	Generale Blocco funzione Logica Controller di scena Timer Setpoint
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il filtro principale in cui sono elencate tutte le funzioni principali dell'attuatore. (ad eccezione degli input – non possono essere collegati con variabili interne)	

Parametro	Impostazioni
Oggetto di output per inviare la variabile	Generale
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il filtro principale in cui sono elencate tutte le funzioni principali dell'attuatore. (ad eccezione degli input – non possono essere collegati con variabili interne)	
Nome dell'oggetto	Telegramma ciclico centrale per il monitoraggio Telegramma al bus di recupero
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il primo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni della funzione principale dell'attuatore precedentemente selezionata.	

Parametro	Impostazioni
Oggetto di output per inviare la variabile	Blocco funzione
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il filtro principale in cui sono elencate tutte le funzioni principali dell'attuatore. (ad eccezione degli input – non possono essere collegati con variabili interne)	

Seleziona il blocco funzione	A1 A2 B1 B2 C1 C2
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il primo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni della funzione principale dell'attuatore precedentemente selezionata.	
Nome dell'oggetto	Stato di commutazione Contatore RunHour Allarme contatore RunHour Valore del contatore RunHour al reset Contatore di commutazione Commutazione dell'allarme contatore Commutazione del valore del contatore al reset Impulso di avvertimento timer 1 Impulso di avviso timer 2
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il secondo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni secondarie della sottofunzione precedentemente selezionata dell'attuatore.	

Parametro	Impostazioni
Oggetto di output per inviare la variabile	Logiche
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il filtro principale in cui sono elencate tutte le funzioni principali dell'attuatore. (ad eccezione degli input – non possono essere collegati con variabili interne)	
Seleziona la logica	Logica 1 ... Logica 20
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il primo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni della funzione principale dell'attuatore precedentemente selezionata.	
Nome dell'oggetto	Uscita logica
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il secondo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni secondarie della sottofunzione precedentemente selezionata dell'attuatore.	

Parametro	Impostazioni
Oggetto di output per inviare la variabile	Controller di scena
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il filtro principale in cui sono elencate tutte le funzioni principali dell'attuatore. (ad eccezione degli input – non possono essere collegati con variabili interne)	
Seleziona la scena	Scena 1 ... Scena 10
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il primo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni della funzione principale dell'attuatore precedentemente selezionata.	

Nome dell'oggetto	Evento 1 del controller di scena ... Evento scena 8
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il secondo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni secondarie della sottofunzione precedentemente selezionata dell'attuatore.	
Parametro	Impostazioni
Oggetto di output per inviare la variabile	Timer
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il filtro principale in cui sono elencate tutte le funzioni principali dell'attuatore. (ad eccezione degli input – non possono essere collegati con variabili interne)	
Seleziona timer	Timer 1 ... Timer 10
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il primo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni della funzione principale dell'attuatore precedentemente selezionata.	
Nome dell'oggetto	Impulso di avviso del timer Uscita timer
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il secondo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni secondarie della sottofunzione precedentemente selezionata dell'attuatore.	

Parametro	Impostazioni
Oggetto di output per inviare la variabile	Setpoint
Selezionare il setpoint	
	Setpoint 1 ... Setpoint 10
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il primo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni della funzione principale dell'attuatore precedentemente selezionata.	
Nome dell'oggetto	Regolatore di uscita del setpoint
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il secondo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni secondarie della sottofunzione precedentemente selezionata dell'attuatore.	

Pagina dei parametri: Sovrascrivere i valori dei parametri dell'utente finale al download

Parametro	Impostazioni
Sovrascrivi i valori dei parametri dell'utente finale al download	No Si Costume
<p>È molto importante che l'utente finale sia in grado di modificare (tramite oggetti dedicati collegati, ad esempio, a una visualizzazione) determinate impostazioni del suo impianto KNX. Questo attuatore consente di mantenere queste modifiche anche quando si scarica nuovamente il programma applicativo con l'ETS.</p> <p>Se non è necessario scaricare alcun parametro dell'utente finale, è necessario selezionare l'opzione "No". Ma è anche possibile selezionando "Personalizzato" decidere individualmente se i parametri dell'utente finale devono essere scaricati o meno.</p>	

Pagina dei parametri: Parametro utente finale / Funzioni avanzate

A) Pagina parametri: FUNZIONI AVANZATE / Allarmi

Parametro	Impostazioni
Allarmi	Sovrascrivi modulo completo Sovrascrivi singolarmente Non sovrascrivere
<p>Se non è necessario scaricare nessuno dei parametri dell'utente finale di Alarm, è necessario selezionare l'opzione "Non sovrascrivere". Ma è anche possibile selezionando "Sovrascrivi individualmente" per decidere individualmente se i parametri dell'utente finale di uno qualsiasi degli 8 allarmi devono essere scaricati o meno.</p>	

A.1) Pagina parametri: FUNZIONI AVANZATE / Allarmi / Sovrascrivi singolarmente

Parametro	Impostazioni
Allarmi	Sovrascrivi singolarmente
- Allarme 1 ... - Allarme 8	Sovrascrivere Non sovrascrivere
Seleziona qui se sovrascrivere o meno	

B) Pagina parametri: FUNZIONI AVANZATE / Scenari

Parametro	Impostazioni
Scene	Sovrascrivi modulo completo Sovrascrivi singolarmente Non sovrascrivere
Se nessuno dei parametri dell'utente finale della scena deve essere scaricato, è necessario selezionare l'opzione "Non sovrascrivere". Ma è anche possibile selezionando "Sovrascrivi individualmente" per decidere individualmente se scaricare o meno i parametri dell'utente finale di una qualsiasi delle 10 scene.	

B.1) Pagina dei parametri: FUNZIONI AVANZATE / Scene / Sovrascrivi individualmente

Parametro	Impostazioni
Scene	Sovrascrivi singolarmente
- Prima scena ... - Decima scena	Sovrascrivere Non sovrascrivere
Seleziona qui se sovrascrivere o meno	

C) Pagina dei parametri: FUNZIONI AVANZATE / Timer

Parametro	Impostazioni
Timer	Sovrascrivi modulo completo Sovrascrivi singolarmente Non sovrascrivere
Se non è necessario scaricare nessuno dei parametri dell'utente finale dei timer, è necessario selezionare l'opzione "Non sovrascrivere". Ma è anche possibile selezionando "Sovrascrivi individualmente" per decidere individualmente se i parametri dell'utente finale di uno qualsiasi dei 10 timer devono essere scaricati o meno.	

C.1) Pagina dei parametri: FUNZIONI AVANZATE / Regolatore di scena / Sovrascrivi individualmente

Parametro	Impostazioni
Timer	Sovrascrivi singolarmente
- Timer 1 ... - Timer 10	Sovrascrivere Non sovrascrivere
Seleziona qui se sovrascrivere o meno	

D) Pagina parametri: FUNZIONI AVANZATE / Setpoint

Parametro	Impostazioni
Setpoint	Sovrascrivi modulo completo Sovrascrivi singolarmente Non sovrascrivere
Se non è necessario scaricare nessuno dei parametri dell'utente finale dei Setpoint, è necessario selezionare l'opzione "Non sovrascrivere". Ma è anche possibile selezionando "Sovrascrivi individualmente" per decidere individualmente se i parametri dell'utente finale di uno qualsiasi dei 10 setpoint devono essere scaricati o meno.	

D.1) Pagina parametri: FUNZIONI AVANZATE / Setpoint / Sovrascrivi singolarmente

Parametro	Impostazioni
Setpoint	Sovrascrivi singolarmente
- Setpoint 1 ... - Setpoint 10	Sovrascrivere Non sovrascrivere
Seleziona qui se sovrascrivere o meno	

Pagina dei parametri: PARAMETRI UTENTE FINALE / BLOCCHI FUNZIONE

Parametro	Impostazioni
BLOCCO FUNZIONE	Sovrascrivi tutti i blocchi funzione Sovrascrivi singolarmente Non sovrascrivere
Se i blocchi funzione devono scaricare i parametri dell'utente finale, è necessario selezionare l'opzione "Non sovrascrivere". Ma è anche possibile selezionando "Sovrascrivi individualmente" decidere individualmente se i parametri dell'utente finale di uno qualsiasi dei parametri del blocco funzione devono essere scaricati o meno.	

A) Pagina parametri: PARAMETRI UTENTE FINALE / BLOCCHI FUNZIONE / Blocco funzione A1... D2

Parametro	Impostazioni
BLOCCO FUNZIONE	Sovrascrivi singolarmente
-Scene	Sovrascrivere Non sovrascrivere
Seleziona qui se sovrascrivere o meno	
-Contatori	Sovrascrivere Non sovrascrivere
Seleziona qui se sovrascrivere o meno	

B) Pagina parametri: PARAMETRI UTENTE FINALE / BLOCCHI FUNZIONE / Blocco funzione A1... D2 / solo binario

Parametro	Impostazioni
BLOCCO FUNZIONE	Sovrascrivi singolarmente
-Scene	Sovrascrivere Non sovrascrivere
Seleziona qui se sovrascrivere o meno	
-Contatori	Sovrascrivere Non sovrascrivere
Seleziona qui se sovrascrivere o meno	

Pagina dei parametri: Oggetto di invio centrale per il dispositivo di monitoraggio

Parametro	Impostazioni
Oggetto di invio centrale per il dispositivo di monitoraggio	No Sì
Questo attiva un oggetto di invio ciclico centrale che può essere utilizzato per monitorare se il dispositivo sta ancora inviando questo telegramma. In questo modo una linea KNX e/o l'attuatore possono essere supervisionati se sono ancora raggiungibili.	

Parametro	Impostazioni
- Periodo di invio (0=unica risposta) min.	0
Qui si può introdurre la velocità di invio ciclico, nel caso in cui l'oggetto venga interrogato non è necessario inviarlo ciclicamente e quindi può essere impostato a zero. Quindi questo oggetto risponderà solo alle richieste di lettura.	

Pagina dei parametri: Comportamento al ripristino del bus

Parametro	Impostazioni
Comportamento al recupero dell'autobus	No Sì
<p>Il comportamento in caso di interruzione e ripristino della tensione bus può essere stabilito nella maggior parte delle parti (blocchi funzione, ingressi, funzioni avanzate) nel programma applicativo dell'attuatore, ma i ritardi e le frequenze di invio possono essere regolati qui.</p>	

Parametro	Impostazioni
- Invio telegramma per uso esterno	No Sì
<p>È molto comune dover eseguire diverse azioni quando i dispositivi KNX sono accesi, come una scena per stabilire alcuni parametri predefiniti (stabilire i valori di setpoint della temperatura, attivare una scena, reimpostare una variabile, ecc...). Attivando questa funzione, l'attuatore invierà un telegramma con un valore fisso al bus dopo il ripristino del bus. Il DPT può anche essere selezionato in modo che sia: 1 bit, 1 byte senza segno, 1 byte di ridimensionamento e 2 byte float.</p>	
- Ritardo per l'invio di tutti i telegrammi di stato	Immediatamente 1 s 5 secondi 10 secondi 20 secondi 30 secondi 1 minuto 3 minuti 5 minuti 10 minuti
<p>Il comportamento in caso di interruzione e ripristino della tensione bus può essere stabilito nella maggior parte delle parti (blocchi funzione, ingressi, funzioni avanzate) nel programma applicativo dell'attuatore, il che potrebbe causare la generazione di telegrammi di stato dopo il ripristino della tensione bus, ma alcuni dispositivi potrebbero richiedere più tempo per l'avvio (come display touch, server di visualizzazione, ecc.). In questi casi è possibile impostare qui il ritardo per l'invio dei telegrammi di stato.</p>	
Ritardo per tutte le richieste di lettura iniziali ed esecuzione sui comandi di inizializzazione	Immediatamente 1 s 5 secondi 10 secondi 20 secondi 30 secondi 1 minuto 3 minuti 5 minuti 10 minuti
<p>Qui è possibile impostare il ritardo per tutti i comandi iniziali di lettura e di esecuzione all'inizializzazione.</p>	
- Ritardo tra richiesta di lettura / telegrammi di stato	Immediatamente 500 ms 1 s 2 secondi
<p>Se il comportamento al ritorno di tensione del bus è configurato in molti punti dell'attuatore, ciò potrebbe causare l'invio di più telegrammi al bus contemporaneamente. Affinché ciò non accada, è possibile selezionare qui il ritardo tra i telegrammi inviati al bus dopo il ripristino del bus.</p>	

Ripristino delle condizioni alla consegna

Per ripristinare le impostazioni originali del dispositivo, ripetere la stessa procedura di cui sopra utilizzando l'ultimo firmware valido.

Questo porta a un ripristino delle impostazioni di fabbrica. Tutte le impostazioni del dispositivo tornano allo stato in cui si trovano al momento della consegna e l'indirizzo fisico del dispositivo è 15.15.255.

Allegato

Allegato 1: Controllo manuale

Gli **ingressi** dell'InBlock hanno 1 pulsante e 1 LED di stato per ogni ingresso sulla riga di LED sottostante. Questi pulsanti possono essere attivati per controllare ogni singolo ingresso individualmente se si seleziona "sì" nelle relative opzioni di parametro in Binary Input.

I LED rappresentano: La riga sottostante indica lo stato effettivo degli ingressi 1&4, 2&5, 3&6

MODALITÀ PARAMETRO

CONTROLLO MANUALE – MODALITÀ PARAMETRO

La modalità Parameter consente di controllare tutti gli ingressi del dispositivo come configurato nell'ETS.

L'azione simula un contatto chiuso per inviare un telegramma tramite l'oggetto di input di quello selezionato.

INGRESSO BINARIO

Premere l'azione su 1 e 4, 2 e 5, 3 e 6: invia il comando di attivazione/disattivazione 0/1 all'"oggetto associato" dell'ingresso (simula l'azione di chiusura/apertura sul contatto binario)

 LED = ON (indica lo stato dell'ingresso -> Contatto di ingresso chiuso)

 LED = OFF (indica lo stato del canale -> Contatto di ingresso aperto)

Pulsante "Man" sul lato destro per la selezione dello stato degli ingressi range tra l'ingresso 1..3 (LED = OFF) e gli ingressi 4..6 (LED = Lampeggiante)

Allegato 2: Diagrammi di flusso













