Modulo Tapparelle 4 OUT 12-24 V CC

SA04K01KNX

Manuale utente

Prodotto:	**SA04K01KNX**
Descrizione:	Modulo DIN tapparella KNX 4 OUT 12/24 VDC
Versione del documento:	**1.0**
Data:	17/06/2025

Eelectron SpA, Via Monteverdi 6,
I-20025 Legnano (MI), Italia
Tel: +39 0331.500802 Fax:+39 0331.564826
E-mail: info@eelectron.com Web:www.eelectron.com

C.F. e P.IVA 11666760159
Capitale sociale: 977.400,00€ interamente versato
Tribunale di Milano 359157-8760-07
CCIAA Milano 1486549
Registro AEE: IT18090000010747

INDEX

1 – Informazioni generali sul prodotto 5
1.1 Utilizzo del programma applicativo 5
1.2 Concetti di base preliminari 5
2 - Panoramica degli oggetti di comunicazione ETS 7
3 – Pagina dei parametri: Impostazioni generali 24
4 – Pagina dei parametri: Uscite 25
4.1 – Canale X1 (tapparelle/tende) 25
4.1.1 – Parametri delle lamelle 27
4.1.2 – Guasto del bus 28
4.1.3 – Funzioni avanzate 30
4.1.3.1 – Tempo di precisione 33
4.1.3.2 – Scene 36
4.1.3.3 – Presets 37
4.1.3.4 – Allarmi 39
4.1.3.5 – Disabilitare 40
4.1.4 – Stato Tapparella 41
5 - Pagina dei parametri: Funzioni avanzate 43
5.1 - Allarmi 43
5.1.1 – Allarmi 1…8 45
5.1.2 – Digitale 46
5.1.3 – Analogico 46
5.2 – Logiche 48
5.2.1 – Booleano 48
5.2.1.1 – Ingressi 48
5.2.1.2 – Uscite 49
5.2.2 – Gate / Filter 50
5.2.2.1 – Input 50
5.2.2.2 – Uscite 51
5.2.3 – Matematica 52
5.2.3.1 – Ingressi 52
5.2.3.2 – Uscite 53
5.2.4 – Comparatori 54
5.2.4.1 – Ingressi 54

5.2.4.2 – Uscite 55
5.2.5 – Convertitori 55
5.2.5.1 – Ingressi 56
5.2.5.2 – Uscite 56
5.3 – Controller di scena 57
5.3.1 – Prima scena / Decima scena 58
5.4 – Timers 59
5.4.1 – Timer 1 / Timer 10 59
5.4.1.1 – Reazione a On 60
5.4.1.2 – Reazione a Off 63
5.5 – Setpoints 64
5.5.1 – Setpoint Tab 64
5.5.2 – Setpoints 1…3 64
5.5.2.1 – Datapoint (DPT) 66
5.5.3 – Setpoints 4…10 69
5.5.3.1 – Datapoint (DPT) 69
5.6 – Controllo Facciata 72
5.6.1 – Facciate 1…4 73
5.7 – Variabili interne 75
5.7.1 – Variabili 1…10 76
5.7.1.1 – Oggetti di Input 76
5.7.1.2 – Oggetti di Output 78
5.8 – Sovrascrivi i valori dei parametri dell'utente finale al download 82
5.9 – Parametri dell'utente finale 82
5.9.1 – Funzioni avanzate 82
5.9.1.1 – Output dei parametri dell'utente finale 84
5.10 – Oggetto di invio centrale per il dispositivo di monitoraggio 85
5.11 – Comportamento al ripristino del bus 85
6 – Reset alle impostazioni originali 87
7 – Allegato 87
7.1 – Allegato 1: Controllo manuale (modalità parametri) 87
7.1.1 – Modalità parametri 87
7.1.2 – Modalità Test 88

Disclaimer:

Tutte le informazioni contenute nel presente manuale possono essere modificate senza preavviso.
Questo manuale può essere scaricato liberamente dal sito web: www.eelectron.com
Nonostante la correttezza dei dati contenuti nel presente documento sia stata verificata, non è possibile escludere la presenza di errori o refusi; Eelectron non si assume pertanto alcuna responsabilità al riguardo. Eventuali correzioni che si rendessero necessarie saranno incluse negli aggiornamenti del presente manuale.

ETS®
KNX®
Sono marchi registrati
Are registered trademarks
Sind Registriert-Zeichen
Son marcas registradas

1 – Informazioni generali sul prodotto

Installazione del programma applicativo

L'applicazione per SA04K01KNX si basa su un potente stack di comunicazione KNX di tipo Sistema B, con un massimo di 1000 oggetti KNX. È progettata come un programma applicativo ETS standard, senza plug-in. Dopo l'importazione, il prodotto può essere integrato come di consueto in ETS. È disponibile nella famiglia di prodotti "Modulo di uscita" e nella tipologia di prodotto "Tapparelle/Motori a 4 uscite DC".

1.1 Utilizzo del programma applicativo

Famiglia di prodotti:	Modulo di uscita
Tipo di prodotto:	Tapparelle/Motore 4 uscite DC
Produttore:	Eelectron
Nome:	Modulo DIN per Tapparelle 4 OUT 12-24 V DC
Numero d'ordine:	SA04K01KNX
N° di oggetti di comunicazione:	998

1.2 Concetti di base preliminari

Uscita: selezione del tipo di canale
Le uscite del SA04K01KNX sono suddivise in canali per tapparelle in corrente continua (DC). Ogni canale è composto da 4 connettori: 2 di questi sono relè meccanici per il controllo del movimento di tapparelle/veneziane e gli altri 2 sono 2 ingressi per la rispettiva alimentazione DC.

Il tipo di canale è preselezionato come canale "Tapparella/Tapparella DC", quindi la distribuzione dei relè per il primo canale è la seguente:

- Connettore 1 (+): Ingresso alimentazione DC+
- Connettore 2 (-): Ingresso alimentazione DC-
- Connettore 3 (Su): Uscita tapparella/veneziana SU
- Connettore 4 (Giù): Uscita tapparella/veneziana GIÙ

Quando l'azione di movimento viene eseguita dal canale, la polarità CC corrispondente viene applicata all'uscita del canale, a seconda della direzione del movimento:
- Movimento SU: Uscita 3 = DC+ , Uscita 4 = DC-
- Movimento GIÙ: Uscita 3 = DC-, Uscita 4 = DC+

Velocità massima di invio
Se un oggetto di output viene modificato più velocemente della velocità di invio massima dello stack KNX, queste modifiche verranno ignorate e solo l'ultima modifica verrà inviata al bus.

Invio ciclico
Il programma applicativo contiene più occasioni in cui è possibile utilizzare l'invio ciclico per diverse funzioni. Quando questa funzione è attivata, l'oggetto corrispondente non invierà il telegramma una sola volta, ma lo ripeterà all'infinito.
Calcolo della frequenza e del tempo
Il calcolo del tempo preferito (invio ciclico, ritardi, scala, ecc.) viene effettuato moltiplicando la "Base oraria" per il "Fattore tempo".

Selezione del tipo di punto dati
Durante la configurazione dell'attuatore, ti verrà chiesto di scegliere il tipo di punto dati. È molto importante definire correttamente il DPT perché questo cambierà la dimensione e il tipo dell'oggetto; Inoltre, i dati saranno interpretati in modo diverso. Ad esempio: valore del contatore di 1 byte = da 0 a 255, mentre valore di scala di 1 byte = da 0 a 100%.

Funzioni aggiuntive/avanzate (relative ai canali)
Al fine di mantenere il programma applicativo il più semplice possibile, vengono visualizzate a prima vista solo le funzioni principali e più importanti. Troverai spesso la possibilità di attivare le Funzioni Aggiuntive o Avanzate, che rivelano nuove funzioni che non sono essenziali, ma possono essere molto utili. Vedere anche General_Settings_Advanced_Functions.

Scene
In questa gamma di attuatori troviamo il Scene Controller.
Controller di scena (non disponibile in Outputs): condizioni di trigger liberamente configurabili (avvio, salvataggio, arresto e ripristino) e azioni di scena con ritardi.

Abilita/disabilita l'oggetto
La maggior parte dei moduli dell'attuatore può essere disattivata con un "... disabilita" oggetto. È inoltre possibile configurare il valore (1 o 0) utilizzato per la disabilitazione.
Questa opzione può essere molto utile per molte ragioni, tra cui la semplificazione della configurazione: ad esempio, le funzioni logiche potrebbero essere un compito complesso che può richiedere un po' di tempo per essere completato; Nel frattempo, non vuoi che questi moduli siano attivi e causino azioni indesiderate. Pertanto, è possibile disabilitarli fino al termine della programmazione. Un altro esempio: è possibile attivare/disattivare semplicemente i timer per l'impianto di irrigazione quando non sono necessari.

Parametri dell'utente finale
È molto importante che l'utente finale sia in grado di modificare (tramite oggetti dedicati collegati, ad esempio, a una visualizzazione) determinate impostazioni del suo impianto KNX. Questo attuatore consente di mantenere queste modifiche anche quando si scarica nuovamente il programma applicativo. In "sovrascrivi i valori dei parametri dell'utente finale al download" troverai una spiegazione approfondita su quando e come sovrascrivere/mantenere le modifiche apportate dall'utente finale.

2 - Panoramica degli oggetti di comunicazione ETS

Questi attuatori comunicano tramite il bus KNX grazie a potenti stack di comunicazione. Per il SA04K01KNX sono disponibili complessivamente 998 oggetti di comunicazione

	Testo	Testo Funzione	Dim. Oggetto	Flags	Tipo Datapoint
1	Central move	< Up/Down/Position	1 Bit	-WC---	[1.001] DPT_Switch
Ogni canale può essere configurato individualmente per non avere alcuna reazione, spostarsi su/giù o spostarsi in una posizione specifica quando questo oggetto riceve un valore parametrizzato. Vedere la descrizione dei parametri per vedere tutte le possibilità.					
3	Central cyclic telegram for monitoring	> Cyclic ON telegrams	1 Bit	R-CT--	[[1.001] DPT_Switch
Questo oggetto invia ciclicamente un telegramma ON con tensione sul bus. Può essere utilizzato per supervisionare una linea bus. Un canale nella linea principale Con un timer per scale, questo oggetto può attivare il timer con una frequenza maggiore rispetto al tempo di scala. In caso di guasto della linea, la scala scadrà e di conseguenza la "luce di stato della linea" si spegnerà.					
4	Telegram at bus recovery	> Sends parameterized value	1 Bit	--CT--	[1.001] DPT_Switch
Questo oggetto invierà un valore parametrizzato al bus al ripristino della tensione. Può essere utilizzato per attivare un evento, come una scena per impostare l'intera installazione al ripristino della tensione del bus.					
4	Telegram at bus recovery	> Sends parameterized value	1 Byte	--CT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo oggetto invierà un valore parametrizzato al bus al ripristino della tensione. Può essere utilizzato per attivare un evento, come una scena per impostare l'intera installazione al ripristino della tensione del bus.					
4	Telegram at bus recovery	> Sends parameterized value	1 Byte	--CT--	[5.1] DPT_Scaling
Questo oggetto invierà un valore parametrizzato al bus al ripristino della tensione. Può essere utilizzato per attivare un evento, come una scena per impostare l'intera installazione al ripristino della tensione del bus.					
4	Telegram at bus recovery	> Sends parameterized value	2 Bytes	--CT--	[9] 9.xxx
Questo oggetto invierà un valore parametrizzato al bus al ripristino della tensione. Può essere utilizzato per attivare un evento, come una scena per impostare l'intera installazione al ripristino della tensione del bus.					
5	Manual control disable	< Disable = 1 / Enable = 0	1 Bit	RWC---	[1.003] DPT_Enable
I pulsanti manuali sul dispositivo possono essere disattivati da questo oggetto in questo modo: Disabilita = 1 / Abilita = 0					
5	Manual control disable	< Disable = 0 / Enable = 1	1 Bit	RWC---	[1.003] DPT_Enable
I pulsanti manuali sul dispositivo possono essere disattivati da questo oggetto in questo modo: Disabilita = 1 / Abilita = 0					
7	Alarm 1	< On / Off	1 Bit	RWC--I	[1.001] DPT_Switch
Questo è l'oggetto trigger dell'allarme 1. Nei parametri è possibile definire con quale valore deve essere nello stato di allarme					
7	Alarm 1	< 0..100%	1 Byte	RWC--I	[5.1] DPT_Scaling
Questo è l'oggetto trigger dell'allarme 1. Nei parametri è possibile definire con quale valore deve essere nello stato di allarme					
7	Alarm 1	< 1 byte unsigned	1 Byte	RWC--I	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è l'oggetto trigger dell'allarme 1. Nei parametri è possibile definire con quale valore deve essere nello stato di allarme					

7	Alarm 1	< 2 bytes float	2 Bytes	RWC--I	[9] 9.xxx
Questo è l'oggetto trigger dell'allarme 1. Nei parametri è possibile definire con quale valore deve essere nello stato di allarme.					
7	Alarm 1	< 4 bytes unsigned	4 Bytes	RWC--I	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è l'oggetto trigger dell'allarme 1. Nei parametri è possibile definire con quale valore deve essere nello stato di allarme					
7	Alarm 1	< 4 bytes float	4 Bytes	RWC--I	[14] 14.xxx
Questo è l'oggetto trigger dell'allarme 1. Nei parametri è possibile definire con quale valore deve essere nello stato di allarme					
7	Alarm ACK	< Ack. with 0	1 Bit	-WC---	[1.016] DPT_Acknowledge
Quando si attiva la funzione di conferma, appare questo oggetto. Serve per confermare l'allarme inviando uno 0 a questo oggetto. Gli allarmi possono essere confermati solo se l'allarme è scomparso					
15	Alarm ACK	< Ack. with 1	1 Bit	-WC---	[1.016] DPT_Acknowledge
Quando si attiva la funzione di conferma, appare questo oggetto. Serve per confermare l'allarme inviando un 1 a questo oggetto. Gli allarmi possono essere confermati solo se l'allarme è scomparso					
16	Alarm 1 setpoint	< 1 byte unsigned	1 Byte	RWC---	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Se l'allarme è configurato come analogico, l'isteresi di questo setpoint di allarme può essere modificata da questo oggetto					
16	Alarm 1 setpoint	< 0..100%	1 Byte	RWC---	[5.1] DPT_Scaling
Se l'allarme è configurato come analogico, l'isteresi di questo setpoint di allarme può essere modificata da questo oggetto					
16	Alarm 1 setpoint	< 2 bytes float	2 Bytes	RWC---	[9] 9.xxx
Se l'allarme è configurato come analogico, l'isteresi di questo setpoint di allarme può essere modificata da questo oggetto					
16	Alarm 1 setpoint	< 4 bytes unsigned	4 Bytes	RWC---	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Se l'allarme è configurato come analogico, l'isteresi di questo setpoint di allarme può essere modificata da questo oggetto					
16	Alarm 1 setpoint	< 4 bytes float	4 Bytes	RWC---	[14] 14.xxx
Se l'allarme è configurato come analogico, l'isteresi di questo setpoint di allarme può essere modificata da questo oggetto					
24	Alarm 1 hysteresis	< 1 byte unsigned	1 Byte	RWC---	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Se l'allarme è configurato come analogico, l'isteresi di questo setpoint di allarme può essere modificata da questo oggetto					
24	Alarm 1 hysteresis	< 0..100%	1 Byte	RWC---	[5.1] DPT_Scaling
Se l'allarme è configurato come analogico, l'isteresi di questo setpoint di allarme può essere modificata da questo oggetto					
24	Alarm 1 hysteresis	< 2 bytes float	2 Bytes	RWC---	[9] 9.xxx
Se l'allarme è configurato come analogico, l'isteresi di questo setpoint di allarme può essere modificata da questo oggetto					
24	Alarm 1 hysteresis	< 4 bytes float	4 Bytes	RWC---	[14] 14.xxx
Se l'allarme è configurato come analogico, l'isteresi di questo setpoint di allarme può essere modificata da questo oggetto					
24	Alarm 1 hysteresis	< 4 bytes unsigned	4 Bytes	RWC---	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Se l'allarme è configurato come analogico, l'isteresi di questo setpoint di allarme può essere modificata da questo oggetto					
32	Alarm 1 disable	< Disable = 1 / Enable = 0	1 Bit	RWC---	[1.003] DPT_Enable
L'allarme può essere disattivato inviando un 1 a questo oggetto					

40	Alarm 1 status	> ON = Alarm, OFF = No alarm	1 Bit	R-CT--	[1] 1.005 DPT_Alarm
Questo oggetto invierà il valore effettivo dello stato dell'allarme					
48	Logic 1 disable	< Disable = 0 / Enable = 1	1 Bit	RWC---	[1.003] DPT_Enable
La funzione logica può essere disabilitata inviando uno 0					
48	Logic 1 disable	< Disable = 1 / Enable = 0	1 Bit	RWC---	[1.003] DPT_Enable
La funzione logica può essere disabilitata inviando un 1					
49	Logic 1 input 1	< On / Off	1 Bit	RWCTU-	[1.001] DPT_Switch
Questo è il primo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
49	Logic 1 input 1	< 0..100%	1 Byte	RWCTU-	[5.1] DPT_Scaling
Questo è il primo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
49	Logic 1 input 1	< 1 byte signed	1 Byte	RWCTU-	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo è il primo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
49	Logic 1 input 1	< 1 byte unsigned	1 Byte	RWCTU-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è il primo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
49	Logic 1 input 1	< 2 bytes unsigned	2 Bytes	RWCTU-	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è il primo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
49	Logic 1 input 1	< 2 bytes float	2 Bytes	RWCTU-	[9] 9.xxx
Questo è il primo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
49	Logic 1 input 1	< 2 bytes signed	2 Bytes	RWCTU-	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo è il primo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
49	Logic 1 input 1	< 4 bytes unsigned	4 Bytes	RWCTU-	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è il primo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
49	Logic 1 input 1	< 4 bytes float	4 Bytes	RWCTU-	[14] 14.xxx
Questo è il primo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
49	Logic 1 input 1	< 4 bytes signed	4 Bytes	RWCTU-	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo è il primo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
48	Logic 1 input 2	< On / Off	1 Bit	RWCTU-	[1.001] DPT_Switch
Questo è il primo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
50	Logic 1 Enable / Disable Gate	< Disable = 1 / Enable = 0	1 Bit	RWCT--	[1.003] DPT_Enable
Se la funzione logica è configurata come funzione Gate, questo ingresso viene utilizzato per abilitare o disabilitare il Gate. Quando il Gate è disabilitato, l'ingresso non verrà inviato all'uscita					
50	Logic 1 Enable / Disable Gate	< Disable = 0 / Enable = 1	1 Bit	RWCT--	[1.003] DPT_Enable
Se la funzione logica è configurata come funzione Gate, questo ingresso viene utilizzato per abilitare o disabilitare il Gate. Quando il Gate è disabilitato, l'ingresso non verrà inviato all'uscita					
50	Logic 1 input 2	< 1 byte signed	1 Byte	RWCTU-	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo è il secondo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					

50	Logic 1 input 2	< 0..100%	1 Byte	RWCTU-	[5.1] DPT_Scaling
Questo è il secondo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
50	Logic 1 input 2	< 1 byte unsigned	1 Byte	RWCTU-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è il secondo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
50	Logic 1 input 2	< 2 bytes signed	2 Bytes	RWCTU-	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo è il secondo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
50	Logic 1 input 2	< 2 bytes unsigned	2 Bytes	RWCTU-	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è il secondo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
50	Logic 1 input 2	< 2 bytes float	2 Bytes	RWCTU-	[9] 9.xxx
Questo è il secondo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
50	Logic 1 input 2	< 4 bytes unsigned	4 Bytes	RWCTU-	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è il secondo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
50	Logic 1 input 2	< 4 bytes float	4 Bytes	RWCTU-	[14] 14.xxx
Questo è il secondo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
50	Logic 1 input 2	< 4 bytes signed	4 Bytes	RWCTU-	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo è il secondo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
51	Logic 1 input 3	< On / Off	1 Bit	RWCTU-	[1.001] DPT_Switch
Questo è il terzo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
51	Logic 1 input 3	< 0..100%	1 Byte	RWCTU-	[5.1] DPT_Scaling
Questo è il terzo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
51	Logic 1 input 3	< 1 byte unsigned	1 Byte	RWCTU-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è il terzo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
51	Logic 1 input 3	< 1 byte signed	1 Byte	RWCTU-	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo è il terzo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
51	Logic 1 input 3	< 2 bytes unsigned	2 Bytes	RWCTU-	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è il terzo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
51	Logic 1 input 3	< 2 bytes signed	2 Bytes	RWCTU-	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo è il terzo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
51	Logic 1 input 3	< 2 bytes float	2 Bytes	RWCTU-	[9] 9.xxx
Questo è il terzo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
51	Logic 1 input 3	< 4 bytes unsigned	4 Bytes	RWCTU-	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
This is the third of 4 logic inputs of this logic block					
51	Logic 1 input 3	< 4 bytes signed	4 Bytes	RWCTU-	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo è il terzo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					

51	Logic 1 input 3	< 4 bytes float	4 Bytes	RWCTU-	[14] 14.xxx
Questo è il terzo dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
52	Logic 1 input 4	< On / Off	1 Bit	RWCTU-	[1.001] DPT_Switch
Questo è il quarto dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
52	Logic 1 input 4	< 0..100%	1 Byte	RWCTU-	[5.1] DPT_Scaling
Questo è il quarto dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
52	Logic 1 input 4	< 1 byte unsigned	1 Byte	RWCTU-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è il quarto dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
52	Logic 1 input 4	< 1 byte signed	1 Byte	RWCTU-	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo è il quarto dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
52	Logic 1 input 4	< 2 bytes unsigned	2 Bytes	RWCTU-	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è il quarto dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
52	Logic 1 input 4	< 2 bytes signed	2 Bytes	RWCTU-	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo è il quarto dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
52	Logic 1 input 4	< 2 bytes float	2 Bytes	RWCTU-	[9] 9.xxx
Questo è il quarto dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
52	Logic 1 input 4	< 4 bytes signed	4 Bytes	RWCTU-	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo è il quarto dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
52	Logic 1 input 4	< 4 bytes float	4 Bytes	RWCTU-	[14] 14.xxx
Questo è il quarto dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
52	Logic 1 input 4	< 4 bytes unsigned	4 Bytes	RWCTU-	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è il quarto dei 4 ingressi logici di questo blocco logico					
53	Logic 1 output	> On / Off	1 Bit	R-CT--	[1.001] DPT_Switch
Questo è l'output di questo blocco logico e il DPT può differenziare l'input. Il valore, se vero o falso, o il risultato del blocco logico verrà inviato con questo oggetto.					
53	Logic 1 output	> 1 byte signed	1 Byte	R-CT--	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo è l'output di questo blocco logico e il DPT può differenziare l'input. Il valore, se vero o falso, o il risultato del blocco logico verrà inviato con questo oggetto.					
53	Logic 1 output	> 1 byte unsigned	1 Byte	R-CT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è l'output di questo blocco logico e il DPT può differenziare l'input. Il valore, se vero o falso, o il risultato del blocco logico verrà inviato con questo oggetto.					
53	Logic 1 output	> 0..100%	1 Byte	R-CT--	[5.1] DPT_Scaling
Questo è l'output di questo blocco logico e il DPT può differenziare l'input. Il valore, se vero o falso, o il risultato del blocco logico verrà inviato con questo oggetto.					
53	Logic 1 output	> 2 bytes unsigned	2 Bytes	R-CT--	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è l'output di questo blocco logico e il DPT può differenziare l'input. Il valore, se vero o falso, o il risultato del blocco logico verrà inviato con questo oggetto..					

53	Logic 1 output	> 2 bytes signed	2 Bytes	R-CT--	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo è l'output di questo blocco logico e il DPT può differenziare l'input. Il valore, se vero o falso, o il risultato del blocco logico verrà inviato con questo oggetto.					
53	Logic 1 output	> 2 bytes float	2 Bytes	R-CT--	[9] 9.xxx
Questo è l'output di questo blocco logico e il DPT può differenziare l'input. Il valore, se vero o falso, o il risultato del blocco logico verrà inviato con questo oggetto.					
53	Logic 1 output	> 4 bytes signed	4 Bytes	R-CT--	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo è l'output di questo blocco logico e il DPT può differenziare l'input. Il valore, se vero o falso, o il risultato del blocco logico verrà inviato con questo oggetto.					
53	Logic 1 output	> 4 bytes unsigned	4 Bytes	R-CT--	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è l'output di questo blocco logico e il DPT può differenziare l'input. Il valore, se vero o falso, o il risultato del blocco logico verrà inviato con questo oggetto.					
53	Logic 1 output	> 4 bytes float	4 Bytes	R-CT--	[14] 14.xxx
Questo è l'output di questo blocco logico e il DPT può differenziare l'input. Il valore, se vero o falso, o il risultato del blocco logico verrà inviato con questo oggetto.					
197	Scene 1 input	< On / Off	1 Bit	-WC---	[1.001] DPT_Switch
Questo è l'oggetto di input per attivare una funzione della scena avanzata. È possibile impostare diversi valori per questa funzione nei parametri, come i valori di riproduzione, registrazione, arresto e ripristino.					
197	Scene 1 input	< 0..100%	1 Byte	-WC---	[5.1] DPT_Scaling
Questo è l'oggetto di input per attivare una funzione della scena avanzata. È possibile impostare diversi valori per questa funzione nei parametri, come i valori di riproduzione, registrazione, arresto e ripristino					
197	Scene 1 input	< 1 byte signed	1 Byte	-WC---	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo è l'oggetto di input per attivare una funzione della scena avanzata. È possibile impostare diversi valori per questa funzione nei parametri, come i valori di riproduzione, registrazione, arresto e ripristino					
197	Scene 1 input	< 1 byte unsigned	1 Byte	-WC---	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è l'oggetto di input per attivare una funzione della scena avanzata. È possibile impostare diversi valori per questa funzione nei parametri, come i valori di riproduzione, registrazione, arresto e ripristino					
197	Scene 1 input	< 2 bytes unsigned	2 Bytes	-WC---	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è l'oggetto di input per attivare una funzione della scena avanzata. È possibile impostare diversi valori per questa funzione nei parametri, come i valori di riproduzione, registrazione, arresto e ripristino					
197	Scene 1 input	< 2 bytes float	2 Bytes	-WC---	[9] 9.xxx
Questo è l'oggetto di input per attivare una funzione della scena avanzata. È possibile impostare diversi valori per questa funzione nei parametri, come i valori di riproduzione, registrazione, arresto e ripristino					
197	Scene 1 input	< 2 bytes signed	2 Bytes	-WC---	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo è l'oggetto di input per attivare una funzione della scena avanzata. È possibile impostare diversi valori per questa funzione nei parametri, come i valori di riproduzione, registrazione, arresto e ripristino					
197	Scene 1 input	< 4 bytes float	4 Bytes	-WC---	[14] 14.xxx
Questo è l'oggetto di input per attivare una funzione della scena avanzata. È possibile impostare diversi valori per questa funzione nei parametri, come i valori di riproduzione, registrazione, arresto e ripristino					

197	Scene 1 input	< 4 bytes signed	4 Bytes	-WC---	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo è l'oggetto di input per attivare una funzione della scena avanzata. È possibile impostare diversi valori per questa funzione nei parametri, come i valori di riproduzione, registrazione, arresto e ripristino					
197	Scene 1 input	< 4 bytes unsigned	4 Bytes	-WC---	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è l'oggetto di input per attivare una funzione della scena avanzata. È possibile impostare diversi valori per questa funzione nei parametri, come i valori di riproduzione, registrazione, arresto e ripristino					
198	Scene 1 disable	< Disable = 1 / Enable = 0	1 Bit	RWC---	[1.003] DPT_Enable
La scena può essere disattivata con un 1					
198	Scene 1 disable	< Disable = 0 / Enable = 1	1 Bit	RWC---	[1.003] DPT_Enable
La scena può essere disattivata con uno 0					
199	Scene 1 event 1	<> On / Off	1 Bit	-WCTU-	[1.001] DPT_Switch
Questo è il primo evento per la prima scena avanzata.					
199	Scene 1 event 1	<> 1 byte signed	1 Byte	-WCTU-	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo è il primo evento per la prima scena avanzata.					
199	Scene 1 event 1	<> 1byte unsigned	1 Byte	-WCTU-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è il primo evento per la prima scena avanzata.					
199	Scene 1 event 1	<> 0..100%	1 Byte	-WCTU-	[5.1] DPT_Scaling
Questo è il primo evento per la prima scena avanzata.					
199	Scene 1 event 1	<> 2 bytes unsigned	2 Bytes	-WCTU-	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è il primo evento per la prima scena avanzata.					
199	Scene 1 event 1	<> 2 bytes signed	2 Bytes	-WCTU-	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo è il primo evento per la prima scena avanzata.					
199	Scene 1 event 1	<> 2 bytes float	2 Bytes	-WCTU-	[9] 9.xxx
Questo è il primo evento per la prima scena avanzata.					
199	Scene 1 event 1	<> 4 bytes unsigned	4 Bytes	-WCTU-	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è il primo evento per la prima scena avanzata.					
199	Scene 1 event 1	<> 4 bytes signed	4 Bytes	-WCTU-	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo è il primo evento per la prima scena avanzata.					
199	Scene 1 event 1	<> 4 bytes float	4 Bytes	-WCTU-	[14] 14.xxx
Questo è il primo evento per la prima scena avanzata.					
200	Scene 1 event 2	<> On / Off	1 Bit	-WCTU-	[1.001] DPT_Switch
Questo è il secondo evento per la prima scena avanzata.					
200	Scene 1 event 2	<> 1byte unsigned	1 Byte	-WCTU-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è il secondo evento per la prima scena avanzata.					
200	Scene 1 event 2	<> 0..100%	1 Byte	-WCTU-	[5.1] DPT_Scaling
Questo è il secondo evento per la prima scena avanzata.					

200	Scene 1 event 2	<> 1 byte signed	1 Byte	-WCTU-	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo è il secondo evento per la prima scena avanzata.					
200	Scene 1 event 2	<> 2 bytes unsigned	2 Bytes	-WCTU-	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è il secondo evento per la prima scena avanzata.					
200	Scene 1 event 2	<> 2 bytes signed	2 Bytes	-WCTU-	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo è il secondo evento per la prima scena avanzata.					
200	Scene 1 event 2	<> 2 bytes float	2 Bytes	-WCTU-	[9] 9.xxx
Questo è il secondo evento per la prima scena avanzata.					
200	Scene 1 event 2	<> 4 bytes unsigned	4 Bytes	-WCTU-	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è il secondo evento per la prima scena avanzata.					
200	Scene 1 event 2	<> 4 bytes float	4 Bytes	-WCTU-	[14] 14.xxx
Questo è il secondo evento per la prima scena avanzata.					
200	Scene 1 event 2	<> 4 bytes signed	4 Bytes	-WCTU-	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo è il secondo evento per la prima scena avanzata.					
200	Scene 1 event 3	<> On / Off	1 Bit	-WCTU-	[1.001] DPT_Switch
Questo è il terzo evento per la prima scena avanzata.					
200	Scene 1 event 3	<> 1byte unsigned	1 Byte	-WCTU-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è il terzo evento per la prima scena avanzata.					
201	Scene 1 event 3	<> 0..100%	1 Byte	-WCTU-	[5.1] DPT_Scaling
Questo è il terzo evento per la prima scena avanzata.					
201	Scene 1 event 3	<> 1 byte signed	1 Byte	-WCTU-	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo è il terzo evento per la prima scena avanzata.					
201	Scene 1 event 3	<> 2 bytes unsigned	2 Bytes	-WCTU-	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è il terzo evento per la prima scena avanzata.					
201	Scene 1 event 3	<> 2 bytes float	2 Bytes	-WCTU-	[9] 9.xxx
Questo è il terzo evento per la prima scena avanzata.					
201	Scene 1 event 3	<> 2 bytes signed	2 Bytes	-WCTU-	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo è il terzo evento per la prima scena avanzata.					
201	Scene 1 event 3	<> 4 bytes float	4 Bytes	-WCTU-	[14] 14.xxx
Questo è il terzo evento per la prima scena avanzata.					
201	Scene 1 event 3	<> 4 bytes signed	4 Bytes	-WCTU-	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo è il terzo evento per la prima scena avanzata.					
201	Scene 1 event 3	<> 4 bytes unsigned	4 Bytes	-WCTU-	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è il terzo evento per la prima scena avanzata.					

202	Scene 1 event 4	<> On / Off	1 Bit	-WCTU-	[1.001] DPT_Switch
Questo è il quarto evento per la prima scena avanzata.					
202	Scene 1 event 4	<> 1 byte signed	1 Byte	-WCTU-	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo è il quarto evento per la prima scena avanzata.					
202	Scene 1 event 4	<> 0..100%	1 Byte	-WCTU-	[5.1] DPT_Scaling
Questo è il quarto evento per la prima scena avanzata.					
202	Scene 1 event 4	<> 1byte unsigned	1 Byte	-WCTU-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è il quarto evento per la prima scena avanzata.					
202	Scene 1 event 4	<> 2 bytes float	2 Bytes	-WCTU-	[9] 9.xxx
Questo è il quarto evento per la prima scena avanzata.					
202	Scene 1 event 4	<> 2 bytes signed	2 Bytes	-WCTU-	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo è il quarto evento per la prima scena avanzata.					
202	Scene 1 event 4	<> 2 bytes unsigned	2 Bytes	-WCTU-	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è il quarto evento per la prima scena avanzata.					
202	Scene 1 event 4	<> 4 bytes signed	4 Bytes	-WCTU-	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo è il quarto evento per la prima scena avanzata.					
202	Scene 1 event 4	<> 4 bytes unsigned	4 Bytes	-WCTU-	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è il quarto evento per la prima scena avanzata.					
202	Scene 1 event 4	<> 4 bytes float	4 Bytes	-WCTU-	[14] 14.xxx
Questo è il quarto evento per la prima scena avanzata.					
203	Scene 1 event 5	<> On / Off	1 Bit	-WCTU-	[1.001] DPT_Switch
Questo è il quinto evento per la prima scena avanzata.					
203	Scene 1 event 5	<> 1byte unsigned	1 Byte	-WCTU-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è il quinto evento per la prima scena avanzata.					
203	Scene 1 event 5	<> 0..100%	1 Byte	-WCTU-	[5.1] DPT_Scaling
Questo è il quinto evento per la prima scena avanzata.					
203	Scene 1 event 5	<> 1 byte signed	1 Byte	-WCTU-	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo è il quinto evento per la prima scena avanzata.					
203	Scene 1 event 5	<> 2 bytes unsigned	2 Bytes	-WCTU-	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è il quinto evento per la prima scena avanzata.					
203	Scene 1 event 5	<> 2 bytes signed	2 Bytes	-WCTU-	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo è il quinto evento per la prima scena avanzata.					
203	Scene 1 event 5	<> 2 bytes float	2 Bytes	-WCTU-	[9] 9.xxx
Questo è il quinto evento per la prima scena avanzata.					

203	Scene 1 event 5	<> 4 bytes float	4 Bytes	-WCTU-	[14] 14.xxx
Questo è il quinto evento per la prima scena avanzata.					
203	Scene 1 event 5	<> 4 bytes unsigned	4 Bytes	-WCTU-	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è il quinto evento per la prima scena avanzata.					
203	Scene 1 event 5	<> 4 bytes signed	4 Bytes	-WCTU-	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo è il quinto evento per la prima scena avanzata.					
204	Scene 1 event 6	<> On / Off	1 Bit	-WCTU-	[1.001] DPT_Switch
Questo è il sesto evento per la prima scena avanzata.					
204	Scene 1 event 6	<> 1 byte unsigned	1 Byte	-WCTU-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è il sesto evento per la prima scena avanzata.					
204	Scene 1 event 6	<> 0..100%	1 Byte	-WCTU-	[5.1] DPT_Scaling
Questo è il sesto evento per la prima scena avanzata.					
204	Scene 1 event 6	<> 1 byte signed	1 Byte	-WCTU-	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo è il sesto evento per la prima scena avanzata.					
204	Scene 1 event 6	<> 2 bytes unsigned	2 Bytes	-WCTU-	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è il sesto evento per la prima scena avanzata.					
204	Scene 1 event 6	<> 2 bytes signed	2 Bytes	-WCTU-	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo è il sesto evento per la prima scena avanzata.					
204	Scene 1 event 6	<> 2 bytes float	2 Bytes	-WCTU-	[9] 9.xxx
Questo è il sesto evento per la prima scena avanzata.					
204	Scene 1 event 6	<> 4 bytes float	4 Bytes	-WCTU-	[14] 14.xxx
Questo è il sesto evento per la prima scena avanzata.					
204	Scene 1 event 6	<> 4 bytes unsigned	4 Bytes	-WCTU-	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è il sesto evento per la prima scena avanzata.					
204	Scene 1 event 6	<> 4 bytes signed	4 Bytes	-WCTU-	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo è il sesto evento per la prima scena avanzata.					
205	Scene 1 event 7	<> On / Off	1 Bit	-WCTU-	[1.001] DPT_Switch
Questo è il settimo evento per la prima scena avanzata.					
205	Scene 1 event 7	<> 1 byte signed	1 Byte	-WCTU-	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo è il settimo evento per la prima scena avanzata.					
205	Scene 1 event 7	<> 1byte unsigned	1 Byte	-WCTU-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è il settimo evento per la prima scena avanzata.					
205	Scene 1 event 7	<> 0..100%	1 Byte	-WCTU-	[5.1] DPT_Scaling
Questo è il settimo evento per la prima scena avanzata.					

205	Scene 1 event 7	<> 2 bytes signed	2 Bytes	-WCTU-	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo è il settimo evento per la prima scena avanzata.					
205	Scene 1 event 7	<> 2 bytes unsigned	2 Bytes	-WCTU-	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è il settimo evento per la prima scena avanzata.					
205	Scene 1 event 7	<> 2 bytes float	2 Bytes	-WCTU-	[9] 9.xxx
Questo è il settimo evento per la prima scena avanzata.					
205	Scene 1 event 7	<> 4 bytes signed	4 Bytes	-WCTU-	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo è il settimo evento per la prima scena avanzata.					
205	Scene 1 event 7	<> 4 bytes unsigned	4 Bytes	-WCTU-	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è il settimo evento per la prima scena avanzata.					
205	Scene 1 event 7	<> 4 bytes float	4 Bytes	-WCTU-	[14] 14.xxx
Questo è il settimo evento per la prima scena avanzata.					
206	Scene 1 event 8	<> On / Off	1 Bit	-WCTU-	[1.001] DPT_Switch
Questo è l'ottavo evento per la prima scena avanzata.					
206	Scene 1 event 8	<> 1 byte signed	1 Byte	-WCTU-	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo è l'ottavo evento per la prima scena avanzata.					
206	Scene 1 event 8	<> 0..100%	1 Byte	-WCTU-	[5.1] DPT_Scaling
Questo è l'ottavo evento per la prima scena avanzata.					
206	Scene 1 event 8	<> 1byte unsigned	1 Byte	-WCTU-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è l'ottavo evento per la prima scena avanzata.					
206	Scene 1 event 8	<> 2 bytes unsigned	2 Bytes	-WCTU-	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è l'ottavo evento per la prima scena avanzata.					
206	Scene 1 event 8	<> 2 bytes float	2 Bytes	-WCTU-	[9] 9.xxx
Questo è l'ottavo evento per la prima scena avanzata.					
206	Scene 1 event 8	<> 2 bytes signed	2 Bytes	-WCTU-	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo è l'ottavo evento per la prima scena avanzata.					
206	Scene 1 event 8	<> 4 bytes unsigned	4 Bytes	-WCTU-	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è l'ottavo evento per la prima scena avanzata.					
206	Scene 1 event 8	<> 4 bytes signed	4 Bytes	-WCTU-	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo è l'ottavo evento per la prima scena avanzata.					
206	Scene 1 event 8	<> 4 bytes float	4 Bytes	-WCTU-	[14] 14.xxx
Questo è l'ottavo evento per la prima scena avanzata.					
297	Timer 1 trigger	< On / Off	1 Bit	-WC---	[1.001] DPT_Switch
Questo serve per attivare il primo timer					

297	Timer 1 trigger	< 1 byte signed	1 Byte	-WC---	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo serve per attivare il primo timer (solo per il ritardo)					
297	Timer 1 trigger	< 1 byte scaling	1 Byte	-WC---	[5.1] DPT_Scaling
Questo serve per attivare il primo timer (solo per il ritardo)					
297	Timer 1 trigger	< 1 byte unsigned	1 Byte	-WC---	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo serve per attivare il primo timer (solo per il ritardo)					
297	Timer 1 trigger	< 2 bytes unsigned	2 Bytes	-WC---	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo serve per attivare il primo timer (solo per il ritardo)					
297	Timer 1 trigger	< 2 bytes float	2 Bytes	-WC---	[9] 9.xxx
Questo serve per attivare il primo timer (solo per il ritardo)					
297	Timer 1 trigger	< 2 bytes signed	2 Bytes	-WC---	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo serve per attivare il primo timer (solo per il ritardo)					
297	Timer 1 trigger	< 4 bytes unsigned	4 Bytes	-WC---	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo serve per attivare il primo timer (solo per il ritardo)					
297	Timer 1 trigger	< 4 bytes signed	4 Bytes	-WC---	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo serve per attivare il primo timer (solo per il ritardo)					
297	Timer 1 trigger	< 4 bytes float	4 Bytes	-WC---	[14] 14.xxx
Questo serve per attivare il primo timer (solo per il ritardo)					
298	Timer 1 change factor/Remaining time	< 1 byte unsigned	1 Byte	RWCT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Fattore di modifica: con questo oggetto è possibile modificare il tempo di attivazione del timer. Se la base è pari a 1 secondo, questo oggetto modificherà il tempo in secondi. Se la base è 1 minuto, il valore inviato all'oggetto sarà pari ai minuti di attivazione della scala, ecc. **Tempo rimanente:** oltre alla funzione sopra descritta, quando il timer è attivo, questo oggetto invierà il tempo rimanente totale fino a 10 volte con incrementi del 10% del valore del tempo totale. Per disabilitare questa funzione, è necessario disattivare il flag "T".					
299	Timer 1 warning pulse	> On / Off	1 Bit	R-CT--	[1.1] DPT_Switch
È possibile attivare un oggetto aggiuntivo per inviare un impulso di avviso che informa che la scala sta per scadere e quindi avere il tempo di reagire per attivarla nuovamente.					
300	Timer 1 disable	< Disable = 0 / Enable = 1	1 Bit	RWC---	[1.003] DPT_Enable
Il timer può essere disabilitato da questo oggetto inviando uno 0					
301	Timer 1 output	> On / Off	1 Bit	--CT--	[1.1] DPT_Switch
Questo è l'oggetto di output del timer.					
301	Timer 1 output	> 1 byte signed	1 Byte	--CT--	[6.10] DPT_Value_1_Count
Questo è l'oggetto di output del timer. (solo per la funzione di ritardo)					
301	Timer 1 output	> 1 byte unsigned	1 Byte	--CT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è l'oggetto di output del timer. (solo per la funzione di ritardo)					
301	Timer 1 output	> 1 byte scaling	1 Byte	--CT--	[5.1] DPT_Scaling
Questo è l'oggetto di output del timer. (solo per la funzione di ritardo)					

301	Timer 1 output	> 2 bytes float	2 Bytes	--CT--	[9] 9.xxx
Questo è l'oggetto di output del timer. (solo per la funzione di ritardo)					
301	Timer 1 output	> 2 bytes unsigned	2 Bytes	--CT--	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è l'oggetto di output del timer. (solo per la funzione di ritardo)					
301	Timer 1 output	> 2 bytes signed	2 Bytes	--CT--	[8.1] DPT_Value_2_Count
Questo è l'oggetto di output del timer. (solo per la funzione di ritardo)					
301	Timer 1 output	> 4 bytes signed	4 Bytes	--CT--	[13.1] DPT_Value_4_Count
Questo è l'oggetto di output del timer. (solo per la funzione di ritardo)					
301	Timer 1 output	> 4 bytes unsigned	4 Bytes	--CT--	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è l'oggetto di output del timer. (solo per la funzione di ritardo)					
301	Timer 1 output	> 4 bytes float	4 Bytes	--CT--	[14] 14.xxx
Questo è l'oggetto di output del timer. (solo per la funzione di ritardo)					
347	Setpoint 1 output value 1	> On / Off	1 Bit	R-CT--	[1.001] DPT_Switch
Questa è l'uscita del regolatore a due punti per il primo setpoint. Questa uscita si accenderà o spegnerà a seconda dei valori parametrizzati al superamento dei valori di soglia.					
348	Setpoint 1 setpoint value/status	<> 0..100%	1 Byte	RWCT--	[5.1] DPT_Scaling
Il valore di setpoint desiderato può essere regolato con questo oggetto. Lo stesso oggetto verrà utilizzato per inviare il valore di stato del setpoint corrente. Questo valore di stato verrà inviato al passaggio da riscaldamento a raffreddamento e, a seconda dei parametri, al blocco e allo sblocco del setpoint.					
348	Setpoint 1 setpoint value/status	<> 1 byte unsigned	1 Byte	RWCT--	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Il valore di setpoint desiderato può essere regolato con questo oggetto. Lo stesso oggetto verrà utilizzato per inviare il valore di stato del setpoint corrente. Questo valore di stato verrà inviato al passaggio da riscaldamento a raffreddamento e, a seconda dei parametri, al blocco e allo sblocco del setpoint.					
348	Setpoint 1 setpoint value/status	<> 2 bytes float	2 Bytes	RWCT--	[9] 9.xxx
Il valore di setpoint desiderato può essere regolato con questo oggetto. Lo stesso oggetto verrà utilizzato per inviare il valore di stato del setpoint corrente. Questo valore di stato verrà inviato al passaggio da riscaldamento a raffreddamento e, a seconda dei parametri, al blocco e allo sblocco del setpoint.					
348	Setpoint 1 setpoint value/status	<> 2 bytes unsigned	2 Bytes	RWCT--	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Il valore di setpoint desiderato può essere regolato con questo oggetto. Lo stesso oggetto verrà utilizzato per inviare il valore di stato del setpoint corrente. Questo valore di stato verrà inviato al passaggio da riscaldamento a raffreddamento e, a seconda dei parametri, al blocco e allo sblocco del setpoint.					
348	Setpoint 1 setpoint value/status	<> 4 bytes float	4 Bytes	RWCT--	[14] 14.xxx
Il valore di setpoint desiderato può essere regolato con questo oggetto. Lo stesso oggetto verrà utilizzato per inviare il valore di stato del setpoint corrente. Questo valore di stato verrà inviato al passaggio da riscaldamento a raffreddamento e, a seconda dei parametri, al blocco e allo sblocco del setpoint.					
348	Setpoint 1 setpoint value/status	<> 4 bytes unsigned	4 Bytes	RWCT--	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Il valore di setpoint desiderato può essere regolato con questo oggetto. Lo stesso oggetto verrà utilizzato per inviare il valore di stato del setpoint corrente. Questo valore di stato verrà inviato al passaggio da riscaldamento a raffreddamento e, a seconda dei parametri, al blocco e allo sblocco del setpoint.					
349	Setpoint 1 Heat / Cool	< Heat = 1 / Cool = 0	1 Bit	RWC---	[1] 1.100

Con questo oggetto il regolatore a due punti passa dalla modalità di riscaldamento a quella di raffreddamento. In questo modo la soglia cambia da: (Soglia inferiore = Setpoint in Raffreddamento = 0) e (Soglia superiore = Setpoint in Riscaldamento = 1).					
350	Setpoint 1 input ext. sensor value	< 0..100%	1 Byte	RWC---	[5.1] DPT_Scaling
Questo è il valore analogico che verrà utilizzato come ingresso per il setpoint.					
350	Setpoint 1 input ext. sensor value	< 1 byte unsigned	1 Byte	RWC---	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Questo è il valore analogico che verrà utilizzato come ingresso per il setpoint.					
350	Setpoint 1 input ext. sensor value	< 2 bytes float	2 Bytes	RWC---	[9] 9.xxx
Questo è il valore analogico che verrà utilizzato come ingresso per il setpoint.					
350	Setpoint 1 input ext. sensor value	< 2 byte unsigned	2 Bytes	RWC---	[7.1] DPT_Value_2_Ucount
Questo è il valore analogico che verrà utilizzato come ingresso per il setpoint.					
350	Setpoint 1 input ext. sensor value	< 4 bytes float	4 Bytes	RWC---	[14] 14.xxx
Questo è il valore analogico che verrà utilizzato come ingresso per il setpoint.					
350	Setpoint 1 input ext. sensor value	< 4 bytes unsigned	4 Bytes	RWC---	[12.1] DPT_Value_4_Ucount
Questo è il valore analogico che verrà utilizzato come ingresso per il setpoint.					
351	Setpoint 1 disable	< On / Off	1 Bit	RWC---	[1.003] DPT_Enable
The setpoint can be disabled with this object					
351	Setpoint 1 disable	< 1 byte unsigned	1 Byte	RWC---	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Con questo oggetto è possibile disattivare il setpoint. Questo può essere utilizzato anche per cambiare la modalità HVAC quando si collega questo oggetto di più setpoint allo stesso indirizzo di gruppo, ma con valori di abilitazione diversi. Ad esempio, se il setpoint 1 è abilitato con il valore 1 e il setpoint 2 con il valore 2, il setpoint 1 può essere la modalità comfort e il setpoint 2 la modalità standby..					
397	Facade 1 Blind position	< 1 byte scaling	1 Byte	-WC---	[5.001] DPT_Scaling
Con questo oggetto è possibile posizionare tutti i canali di tapparelle/ciechi assegnati al gruppo di controllo Facciata. Quando il comando Facciata è attivo, gli oggetti di posizione delle lamelle dei canali e delle veneziane saranno inattivi..					
398	Facade 1 Slat position	< 1 byte scaling	1 Byte	-WC---	[5.001] DPT_Scaling
Con questo oggetto è possibile posizionare tutti i canali delle tende a lamelle assegnati al gruppo di comando Facciata. Quando il comando Facciata è attivo, le lamelle dei canali e gli oggetti di posizione delle tende sono inattivi.					
399	Facade 1 Auto / Manual_Temporized	< 1=Facade / 0=Manual Temp.	1 Bit	-WC---	[1.1] DPT_Switch
La modalità di controllo della facciata può essere disattivata temporaneamente quando questo oggetto di comunicazione riceve il valore 0. Al termine della temporizzazione, gli oggetti canale lamelle/ciechi saranno nuovamente inattivi. Al termine della temporizzazione, gli oggetti canale lamelle/ciechi saranno nuovamente inattivi. Per annullare la temporizzazione, l'oggetto di comunicazione deve ricevere il valore 1					
399	Facade 1 Auto / Manual	< 1=Facade / 0=Manual	1 Bit	-WC---	[1.1] DPT_Switch
La modalità di controllo della facciata può essere disattivata temporaneamente quando questo oggetto di comunicazione riceve il valore 0. Al termine della temporizzazione, gli oggetti canale lamelle/ciechi saranno nuovamente inattivi. Al termine della temporizzazione, gli oggetti canale lamelle/ciechi saranno nuovamente inattivi. Per annullare la temporizzazione, l'oggetto di comunicazione deve ricevere il valore 1					
400	Facade 1 Auto / Manual_Temp. status	> 1=Facade / 0=Manual Temp.	1 Bit	R-CT--	[1.1] DPT_Switch

Questo oggetto di stato indica se è attivo il controllo Facade o la temporizzazione manuale.					
400	Facade 1 Auto / Manual status	> 1=Facade / 0=Manual	1 Bit	R-CT--	[1.1] DPT_Switch
Questo oggetto di stato indica se è attivo il controllo della facciata o la modalità manuale.					
413	Facade monitoring alarm	> ON = Alarm, OFF = No alarm	1 Bit	R-CT--	[1.005] DPT_Alarm
È possibile monitorare i valori di posizione delle lamelle/ciechi ricevuti negli oggetti di comunicazione del controllo della facciata, ad esempio da una stazione meteorologica. Nel caso in cui non si riceva alcun valore durante l'intervallo di tempo parametrizzato, l'allarme di questo oggetto sarà attivo.					
414	Facade Exclude Ch. A	< 0=No / 1= Exclude	1 Bit	-WC---	[1.1] DPT_Switch
È possibile escludere solo un canale unico dal gruppo di controllo Facade utilizzando questo oggetto di comunicazione.					
414	Facade Exclude Ch. A temporized	< 0=No / 1= Exclude Temp.	1 Bit	-WC---	[1.1] DPT_Switch
È possibile escludere solo un canale unico dal gruppo di controllo Facade temporaneo utilizzando questo oggetto di comunicazione, durante il tempo stabilito nei parametri.					
418	[A] Move	< 0=up/1=down	1 Bit	-WC---	[1.8] DPT_UpDown
Questo oggetto serve a spostare la tenda verso l'alto=0 o verso il basso=1					
419	[A] Stop (Blind=Stop/step)	< 0=stop/step, 1=stop/step	1 Bit	-WC---	[1.007] DPT_Step
Serve per arrestare/scalare la tenda 0=arresto/scalare in alto, 1=arresto/scalare in basso					
420	[A] Move to position	< 0..100%	1 Byte	-WC---	[5.1] DPT_Scaling
Con questo oggetto è possibile spostare la tenda in una posizione assoluta specifica.					
421	[A] Move slat	< 0..100%	1 Byte	-WC---	[5.1] DPT_Scaling
Questo oggetto serve per spostare le lamelle in una posizione assoluta.					
421	[A] Move slit	< 0..100%	1 Byte	-WC---	[5.1] DPT_Scaling
Questo oggetto serve a spostare le fessure in una posizione assoluta. Il valore 100% chiude completamente la tapparella / il valore 0% sposta la tapparella nella posizione inferiore, ma con tutte le fessure in posizione aperta..					
Il tempo di accensione accumulato dal canale è chiamato ore di funzionamento e viene inviato da questo oggetto. La frequenza e i valori da inviare possono essere modificati nel programma applicativo. È anche possibile applicare diversi fattori di moltiplicazione o divisione nell'applicazione.					
422	[A] Change upper limit	<> 0..100%	1 Byte	RWCT--	[5.1] DPT_Scaling
Le tende possono avere dei limiti configurati nei parametri e il limite superiore può essere modificato utilizzando questo oggetto. Se a questo oggetto viene inviato un valore non valido (il limite superiore deve essere inferiore al limite inferiore), esso verrà rifiutato e il valore precedente verrà ripristinato e inviato al bus..					
423	[A] Change lower limit	<> 0..100%	1 Byte	RWCT--	[5.1] DPT_Scaling
Le tende possono avere dei limiti configurati nei parametri e il limite superiore può essere modificato utilizzando questo oggetto. Se a questo oggetto viene inviato un valore non valido (il limite superiore deve essere inferiore al limite inferiore), esso verrà rifiutato e il valore precedente verrà ripristinato e inviato al bus..					
424	[A] Status blind position	> 0..100%	1 Byte	R-CT--	[5.1] DPT_Scaling
Questo oggetto invia lo stato cieco assoluto. Le condizioni di invio possono essere impostate nei parametri.					
425	[A] Status blind lower end position	> 1 = Totally down / 0 = not	1 Bit	R-CT--	[1.001] DPT_Switch
Quando si raggiunge la posizione finale inferiore, questo oggetto invierà un 1, mentre per qualsiasi altra posizione l'oggetto avrà valore 0.					

426	[A] Status blind upper end position	> 1 = Totally up / 0 = not	1 Bit	R-CT--	[1.001] DPT_Switch
Quando si raggiunge la posizione finale superiore, questo oggetto invierà un 1, mentre per qualsiasi altra posizione l'oggetto sarà 0.					
427	[A] Status slit position	> 0..100%	1 Byte	R-CT--	[5.1] DPT_Scaling
Invia lo stato della posizione della fenditura dopo ogni movimento.					
427	[A] Status slat position	> 0..100%	1 Byte	R-CT--	[5.1] DPT_Scaling
Questo invia lo stato della posizione delle lamelle dopo ogni movimento.					
428	[A] Preset 1 execute	< 1 = Execute, 0 = Nothing	1 Bit	-WC---	[1.001] DPT_Switch
Con un 1 questa preimpostazione viene eseguita. 0 = Nessuna reazione					
429	[A] Preset 2 execute	< 1 = Execute, 0 = Nothing	1 Bit	-WC---	[1.001] DPT_Switch
Con un 1 questa preimpostazione viene eseguita. 0 = Nessuna reazione					
430	[A] Preset 3 execute	< 1 = Execute, 0 = Nothing	1 Bit	-WC---	[1.001] DPT_Switch
Con un 1 questa preimpostazione viene eseguita. 0 = Nessuna reazione					
431	[A] Preset 4 execute	< 1 = Execute, 0 = Nothing	1 Bit	-WC---	[1.001] DPT_Switch
Con un 1 questa preimpostazione viene eseguita. 0 = Nessuna reazione					
432	[A] Preset 1 change move position	< 0..100%	1 Byte	RWC---	[5.1] DPT_Scaling
Serve a modificare la posizione assoluta di movimento della tenda, che sarà impostata quando si richiama la preimpostazione 1.					
433	[A] Preset 2 change move position	< 0..100%	1 Byte	RWC---	[5.1] DPT_Scaling
Serve a modificare la posizione assoluta di movimento della tenda, che verrà impostata quando si richiama la preimpostazione 2.					
434	[A] Preset 3 change move position	< 0..100%	1 Byte	RWC---	[5.1] DPT_Scaling
Serve a modificare la posizione di movimento assoluta della tenda, che verrà impostata quando si richiama la preimpostazione 3.					
435	[A] Preset 4 change move position	< 0..100%	1 Byte	RWC---	[5.1] DPT_Scaling
Serve a modificare la posizione assoluta di movimento della tenda, che verrà impostata quando si richiama la preimpostazione 4.					
436	[A] Preset 1 change slat position	< 0..100%	1 Byte	RWC---	[5.1] DPT_Scaling
Per modificare la posizione assoluta delle lamelle della tenda, che verrà impostata quando si richiama la preimpostazione 1.					
437	[A] Preset 2 change slat position	< 0..100%	1 Byte	RWC---	[5.1] DPT_Scaling
Serve a modificare la posizione assoluta delle lamelle della tenda, che verrà impostata quando si richiama la preimpostazione 2.					
438	[A] Preset 3 change slat position	< 0..100%	1 Byte	RWC---	[5.1] DPT_Scaling
Serve a modificare la posizione assoluta delle lamelle della tenda, che verrà impostata quando si richiama la preimpostazione 3.					
439	[A] Preset 4 change slat position	< 0..100%	1 Byte	RWC---	[5.1] DPT_Scaling
Serve a modificare la posizione assoluta delle lamelle della tenda, che verrà impostata quando si richiama la preimpostazione 4.					

440	[A] Preset 1 save	< 1 = Save, 0 = Nothing	1 Bit	-WC---	[1.001] DPT_Switch
La posizione attuale della tenda e/o (a seconda dei parametri) delle lamelle può essere salvata come nuovo valore di preselezione 1 quando si invia un 1 a questo oggetto.					
441	[A] Preset 2 save	< 1 = Save, 0 = Nothing	1 Bit	-WC---	[1.001] DPT_Switch
La posizione attuale della tenda e/o (a seconda dei parametri) delle lamelle può essere salvata come nuovo valore di preselezione 1 quando si invia un 1 a questo oggetto.					
442	[A] Preset 3 save	< 1 = Save, 0 = Nothing	1 Bit	-WC---	[1.001] DPT_Switch
La posizione attuale della tenda e/o (a seconda dei parametri) delle lamelle può essere salvata come nuovo valore di preselezione 1 quando si invia un 1 a questo oggetto.					
443	[A] Preset 4 save	< 1 = Save, 0 = Nothing	1 Bit	-WC---	[1.001] DPT_Switch
La posizione attuale della tenda e/o (a seconda dei parametri) delle lamelle può essere salvata come nuovo valore di preselezione 1 quando si invia un 1 a questo oggetto.					
444	[A] Scene number	< Sc1 (0=Play 128=Rec)... Sc64	1 Byte	-WC---	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
Con questo oggetto è possibile attivare e/o registrare tutte le scene configurate di questo canale.					
445	[A] Scene disable	< Disable = 0 / Enable = 1	1 Bit	RWC---	[1.003] DPT_Enable
La funzione di scena per questo canale può essere disattivata inviando un 1 a questo oggetto					
445	[A] Scene disable	< Disable = 1 / Enable = 0	1 Bit	RWC---	[1.003] DPT_Enable
La funzione di scena per questo canale può essere disattivata inviando un 1 a questo oggetto					
446	[A] Disable channel	< On / Off	1 Bit	RWCT--	[1.003] DPT_Enable
Il canale può essere disabilitato da questo oggetto. Nei parametri si può decidere di disabilitarlo con un 1 o uno 0.					
447	[A] Move inverted	< 1=up/0=down	1 Bit	-WC---	[1] 1.xxx
Questo oggetto serve a spostare la tenda verso il basso con uno 0 e verso l'alto con un 1. È molto comune inviare un telegramma tutto OFF quando si esce di casa e in questo caso si vuole che la tenda si abbassi. Collegando il telegramma tutto OFF a questo oggetto invece che al normale oggetto Muovi, la veneziana si muoverà verso il basso e non verso l'alto.					
448	[A] Disable limits / calibrate	< Disable =0 / En&calibrate =1	1 Bit	RWC---	[1.003] DPT_Enable
Con questo oggetto i limiti (che devono essere configurati nei parametri) saranno disabilitati quando si riceve uno 0. Quando si invia un 1 a questo oggetto, i limiti saranno abilitati e la veneziana effettuerà un movimento di calibrazione.					

3 – Pagina dei parametri: Impostazioni generali

Parametro	Impostazioni
NOME DISPOSITIVO	**SA04K01KNX**
Qui è possibile inserire un nome personalizzato per ogni dispositivo. Es. **SA04K01KNX soggiorno**	
Canali A, B, C, D	No **Tapparella / Tenda**
Utilizzare questo parametro per attivare o disattivare tutti i parametri delle uscite e i relativi oggetti. Le uscite dell'attuatore sono attivate di default. Tuttavia, questo dispositivo può essere utilizzato anche come modulo di controllo avanzato per funzioni logiche, timer, ecc. In questo caso, è possibile disattivare completamente le uscite e nascondere tutte le opzioni e gli oggetti selezionando "No".	
FUNZIONI AVANZATE	
Tutte le funzioni avanzate dell'attuatore SA04K01KNX possono essere attivate o nascoste a piacere. Serve anche come panoramica di tutte le funzioni disponibili. Queste funzioni sono indipendenti dai canali. Si possono anche disattivare gli ingressi e le uscite, trasformando così il dispositivo in un puro modulo di controllo.	
Allarmi	**No** Yes
Utilizzare questo parametro per attivare o disattivare tutti i parametri di allarme e i relativi oggetti.	
Logics	**No** Yes
Utilizzare questo parametro per attivare o disattivare tutti i parametri logici e i relativi oggetti.	
Scene controller	**No** Yes
Utilizzare questo parametro per attivare o disattivare tutti i parametri del controller di scena e i relativi oggetti.	
Timers	**No** Yes
Utilizzare questo parametro per attivare o disattivare tutti i parametri del timer e i relativi oggetti.	
Setpoints	**No** Yes
Con questo parametro è possibile attivare o disattivare tutti i parametri di setpoint e i relativi oggetti..	
Internal variables	**No** Yes
Con questo parametro si possono attivare o disattivare tutti i parametri delle variabili interne.	
Overwrite end-user parameter values at download	No **Yes** Custom
Selezionando "no", i parametri dell'utente finale non verranno sovrascritti quando si scarica l'applicazione con l'ETS. Selezionando Custom si attiva la scheda "ENDUSER PARAMETERS", in cui è possibile selezionare individualmente quasi tutti i parametri dell'utente finale da sovrascrivere o meno.	
Central sending object for monitoring device	**No** Yes
Con questo parametro è possibile attivare o disattivare l'oggetto "Telegramma ciclico centrale per monitoraggio". Questo oggetto invia un telegramma ciclico ON al bus per la supervisione del dispositivo.	
Behaviour at bus recovery	**No** Yes
Utilizzare questo parametro per attivare o disattivare il comportamento al ripristino del bus.	

4 – Pagina dei parametri: Uscite

Parametro	Impostazioni
CHANNEL A … CHANNEL H	**Binary/Shutter channel**
Ogni canale può essere configurato come Canale tapparella/cieco. Se il canale non è destinato a essere utilizzato, è possibile nascondere tutte le opzioni e le schede scegliendo l'opzione "No".	
Central ON/OFF, UP/DOWN object	**No** Yes
Per eseguire una classica "funzione centrale" KNX, questo attuatore dispone di un'opzione specifica che consente di eseguire tutte le azioni del canale in una sola volta con uno o due oggetti. Questo riduce notevolmente la quantità di associazioni di indirizzi di gruppo (sia per facilitare il lavoro dei programmatori, sia per ridurre la tabella delle associazioni dell'attuatore). Prima di configurare la funzione all'interno del canale, è necessario attivare uno degli oggetti. L'attuatore dispone di 1 oggetto centrale SU/GIÙ per tapparella/cieco.	
Manual control	Param Mode + Test Mode Param Mode Test Mode Disable
L'attuatore SA04K01KNX è dotato di 2 pulsanti e LED di stato sul lato anteriore per ciascun canale individuale. Questi pulsanti possono essere utilizzati per controllare il canale corrente in base alla selezione effettuata in questa opzione di parametro. Per ulteriori informazioni sul controllo manuale, consultare l'**Allegato 1**. In questo menu Parametri il comportamento dei pulsanti e dei LED può essere configurato in base alle seguenti opzioni: **Modalità Param + Modalità Test (opzione predefinita)**: entrambe le modalità saranno disponibili. All'avvio, l'attuatore si trova in modalità Parametro. Per passare alla modalità Test, è necessario premere contemporaneamente entrambi i pulsanti finché il LED del canale selezionato non inizia a lampeggiare (breve lampeggio una volta al secondo). Per tornare alla modalità Parametro, è necessario premere di nuovo entrambi i pulsanti contemporaneamente fino a quando il lampeggiamento si interrompe. **Modalità Param: è** disponibile solo questa modalità. **Modalità Test:** sarà disponibile solo questa modalità. **Disattiva:** è possibile disattivare la funzionalità di controllo manuale.	
Value for disable object	**No** En = 1 / Dis = 0 En = 0 / Dis = 1
La funzionalità Controllo manuale può essere disattivata anche tramite un oggetto esterno. Il comando utilizzato per abilitare/disabilitare questa funzione può essere parametrizzato qui.	

4.1 – Canale X1 (tapparelle/tende)

Un canale può essere utilizzato come due uscite a relè separate o come un canale per tapparelle/ciechi. Quando si seleziona cieco/tapparella, le uscite saranno interbloccate tra loro. Ciò significa che solo un relè di uscita può essere

chiuso alla volta. Per chiudere uno dei canali è necessario aprire l'altro.

Con queste due uscite è possibile spostare la tenda (su/giù o in una posizione specifica). Il canale deve sempre conoscere la sua posizione attuale e quindi a volte deve essere calibrato.

Il cieco verrà sempre calibrato al primo movimento dopo un download ETS. Questa procedura di calibrazione può sempre essere interrotta inviando un qualsiasi telegramma di movimento o di arresto al canale.

Vedere USCITA: Selezione del tipo di canale prima di procedere.

1 bit Move object	Value received = 0	UP movement
	Value received = 1	DOWN movement
Absolute position shutter/blind	Totally UP	0%
	Totally DOWN	100%
Absolute position slat	Totally UP	0%
	Totally OPEN	50% (usually)
	Totally DOWN	100%

TABELLA PER LE PERSIANE: Specifiche standard KNX per le persiane/tapparelle

Dopo aver selezionato "Tapparella / Persiana", le seguenti due schede verranno automaticamente attivate, così come i relativi oggetti Tapparella.

1.- Tapparella per il canale corrente: in questa scheda si deve selezionare il tipo di azionamento collegato al canale.
2.- Stato della tapparella per il canale corrente

Parametro	**Impostazioni**
Type	**Shutter (without slats)** Blind (with slats)
Attenzione: *tutti i parametri delle lamelle vengono ignorati.*	
Nota importante" Tapparelle": a causa delle caratteristiche tecniche dell'ETS, non è possibile nascondere tutte le opzioni non applicabili relative alle lamelle nei menu contestuali delle tapparelle. Pertanto, quando si seleziona "Tapparella (senza lamelle)", si prega di ignorare i parametri delle lamelle (se si seleziona un parametro delle lamelle durante la configurazione delle tapparelle, questi non avranno alcun effetto). In questo modo, gli oggetti comuni e gli indirizzi di gruppo assegnati non verranno cancellati quando si passa dalle tapparelle alle veneziane o viceversa. Questo potrebbe essere un grande vantaggio se l'utente finale dovesse cambiare gli elementi dell'installazione in qualsiasi momento. Nota importante "Tende": Se si seleziona "Tende (con lamelle)", tutti i parametri delle tapparelle sono ancora validi (solo la scheda Stato è completamente nuova). Inoltre, sono disponibili queste funzioni aggiuntive: Il menu di configurazione generale "SLATS PARAMETERS". Anche le opzioni aggiuntive delle lamelle saranno ora applicabili nei menu contestuali a discesa delle tapparelle. In questo manuale, i parametri aggiuntivi che si applicano solo alla configurazione delle lamelle (tapparelle) appariranno in colore marrone.	
Travel time movement UP	**1 s**
Questo è il periodo di tempo durante il quale il relè UP (primo) del canale corrente viene chiuso e poi riaperto per un movimento completo (dal 100% allo 0%). Per calcolare il tempo di movimento totale di una tenda (con lamelle) è necessario ignorare il periodo di tempo in cui le lamelle cambiano. Si deve contare solo il tempo in cui la tenda si muove verso l'alto o verso il basso.	

Different travel time for movement DOWN	**No** Yes
A volte (soprattutto quando si controllano otturatori pesanti) la tapparella si muove molto più velocemente verso il basso che verso l'alto. Qui è possibile parametrizzare il tempo di spostamento per un movimento completo verso il basso (da 0% a 100%). Questo è importante perché l'attuatore possa calcolare la posizione assoluta (0-100%) correttamente.	

4.1.1 – Parametri delle lamelle

Questa funzionalità appare solo quando si è scelto "Tende (con lamelle)".

Parametro	**Impostazioni**
Total slat time from 0 to 100%	100 ms 500 ms **1 s** 10 s 1 min 10 min 1 h
Attenzione! Questo tempo deve essere più lungo del tempo di apertura prolungata, nel pulsante	
Qui è possibile configurare (a differenza di molti altri attuatori per tende presenti sul mercato) non il tempo per ogni movimento delle lamelle, ma il tempo totale. tempo totale per l'esecuzione di un movimento completo da 0 a 100% da parte di una lamella. Ciò è dovuto al fatto che i passi di movimento delle lamelle sono molto brevi e difficili da calcolare. Inoltre, di solito è più pratico configurare il numero di passi di NUMERO DI PASSI DELLE LAMELLE per completare un movimento completo (piuttosto che calcolare il tempo di ogni passo). Nota: il tempo scelto deve essere più lungo di quello utilizzato per la pressione prolungata di un pulsante standard KNX per tapparelle/ciechi. In caso contrario, la tapparella avrà un comportamento indesiderato come nella sequenza seguente: MOVE: premendo il pulsante (la maggior parte dei pulsanti invia immediatamente il primo telegramma), la tenda inizierà immediatamente a muoversi durante il tempo qui configurato. STOP: Poiché questo tempo è più breve, la tenda si fermerà prima che sia trascorso il tempo di azionamento prolungato del pulsante. MOVE AGAIN: quindi, dato che si sta ancora premendo il pulsante quando è stato raggiunto il tempo di funzionamento prolungato nel pulsante, la veneziana inizierà a muoversi verso l'alto/il basso (per il tempo totale della veneziana configurato).	
Number of slats steps	**5**
Qui è possibile configurare il numero di passi da eseguire in un movimento completo delle lamelle, da 0 a 100%.	
Maintain slat position after blind movement	No **Yes**
Se questa opzione è stata selezionata (come impostazione predefinita), le lamelle torneranno automaticamente nella posizione in cui si trovavano prima del movimento SU/GIÙ. Tenere presente che l'opzione di parametro successiva "Posizione delle lamelle dopo aver raggiunto il fondo ..." ha la priorità su questo parametro e se viene selezionata, la posizione precedente delle lamelle non verrà mantenuta.	

Slat position after reaching bottom position % (100%=disabled)	**100**
Qui è possibile inserire la posizione in cui la lamella deve spostarsi dopo un movimento completo verso il basso (100%). Questa opzione può essere disattivata inserendo il valore 100 (%). Si noti inoltre che è preferibile a "Mantieni la posizione delle lamelle dopo il movimento della tenda".	
Bus failure	**No** Yes
No: questa opzione nasconde la scheda Guasto bus e tutte le sue funzioni. Se la tenda è in movimento quando il bus si guasta, si arresta immediatamente (aprendo entrambi i relè) e memorizza questa posizione nella memoria non volatile. Pertanto, al ripristino della tensione del bus non è necessario alcun movimento di calibrazione. **Sì:** questa opzione apre la scheda Guasto bus, che consente di configurare la reazione del canale in caso di mancanza/ripristino della tensione del bus.	
Advanced functions	**No** Yes
La gamma di attuatori SA04K01KNX è anche un potente modulo di controllo (modulo logico, timer, contatore, ecc.). È possibile trovare le Funzioni avanzate: Nella pagina dei parametri delle Impostazioni generali: si tratta di un modulo di controllo totalmente indipendente, con i propri oggetti di ingresso e di uscita, che può funzionare in modo autonomo (non deve essere collegato a nessuna funzione dell'attuatore). Inoltre, le funzioni avanzate più comuni sono disponibili all'interno di ogni singolo canale. La differenza principale è che queste sono collegate al canale e non possono essere utilizzate indipendentemente da esso. Questo ha il vantaggio che non è necessario utilizzare gli indirizzi di gruppo per collegarli, facilitando la configurazione.	
Manual control	No **Yes**
Attenzione! Il controllo manuale deve essere attivato nelle uscite	
L'attuatore SA04K01KNX è dotato di 2 pulsanti e LED di stato sul lato anteriore per ciascun canale individuale. Questi pulsanti possono essere utilizzati per controllare il canale corrente se si seleziona "sì" in questa opzione di parametro. Per ulteriori informazioni sul controllo manuale, consultare l'**Allegato 1**.	

4.1.2 – Guasto del bus

Parametro	Impostazioni
Reaction on bus voltage failure	Unchanged Up Down **Stop**
Attenzione: quando si seleziona "Su" o "Giù", il relè si chiude e rimane chiuso. In caso di cambio di direzione, la chiusura sarà quasi immediata ("Tempo per cambio direzione" non può essere eseguito).	
Inalterato: in caso di mancanza di tensione del bus, il contatto rimane invariato. **Su:** ogni volta che la tensione del bus viene a mancare, il primo relè viene aperto e il secondo chiuso. **Giù:** ogni volta che la tensione del bus viene a mancare, il secondo relè viene aperto e il primo chiuso. Nota importante per SU/GIÙ: poiché l'attuatore ha solo un breve intervallo di tempo per eseguire le azioni in caso di mancanza di tensione del bus, non può aprire nuovamente il relè dopo il movimento SU/GIÙ. Pertanto, il relè rimarrà nella stessa posizione fino al ripristino della tensione del bus (a seconda della configurazione del ripristino della tensione del bus). Questo può essere pericoloso perché il relè sarà permanentemente chiuso e potrebbe essere ancora in tensione. Se il bus si guasta mentre la tenda si sta muovendo e se il parametro "Reazione alla caduta di tensione del bus" è impostato su "Invariato", "Su" o "Giù", la tenda eseguirà un movimento di calibrazione al successivo telegramma	

ricevuto per spostare la tenda. In questo caso eseguirà un movimento di calibrazione anche se il parametro successivo "Reazione al ripristino della tensione bus" è impostato su "Posizione", "Passa alla posizione delle lamelle e della veneziana", "Preimpostazione" o "Stato di ripristino prima della caduta del bus" non appena il bus si ripristina.
Stop: in caso di mancanza di tensione del bus, entrambi i contatti si aprono. Con questa opzione selezionata, la tenda non esegue un movimento di calibrazione al ritorno della tensione del bus né quando riceve un telegramma di movimento.

Reaction on bus voltage recovery	**Stop** Up Down Position Move to slat and blind position Preset Recovery status before bus failure

Stop: ogni volta che la tensione del bus ritorna, entrambi i contatti si aprono.
Su: ogni volta che la tensione del bus ritorna, il canale si sposta verso l'alto. Il secondo relè verrà aperto; e il primo relè verrà chiuso per l'intero "Movimento tempo di viaggio verso l'alto", indipendentemente dalla posizione della tenda corrente.
Down: ogni volta che la tensione del bus ritorna, il canale si sposta verso il BASSO. Verrà aperto il primo relè; e il secondo relè verrà chiuso per l'intero "Movimento tempo di viaggio verso l'alto", indipendentemente dalla posizione della tenda corrente. Se è stato definito un tempo diverso per la discesa, il tempo per un movimento completo sarà il TEMPO DI VIAGGIO DIVERSO PER LA DISCESA.
Posizione: ogni volta che la tensione del bus ritorna, la tapparella si sposterà in una determinata posizione (0-100%), che può essere parametrizzata qui.
Passa alla posizione lamelle e tende: non applicabile per la configurazione della tapparella.
Tende (con lamelle): ogni volta che la tensione del bus ritorna, la tenda e le lamelle si sposteranno in una certa posizione (0-100%)
Preset: è possibile selezionare uno dei quattro PRESET precedentemente configurati (Channel/Advanced Functions) da eseguire al ripristino della tensione bus.

Attenzione! I parametri dei preset devono essere configurati in Canale -> Funzioni avanzate
Stato di ripristino prima del guasto del bus: lo stato dell'uscita verrà salvato nella memoria non volatile dell'attuatore; pertanto, quando l'attuatore si inizializza, se è stata scelta questa opzione, sposterà la tapparella nella posizione precedente al guasto del bus.

Nota importante sulla calibrazione: per "Posizione", "Spostamento in posizione lamellare e cieca", "Preset" e "Stato di ripristino prima di un guasto del bus".

Attenzione! Una posizione assoluta sul ripristino dell'alimentazione del bus causerà un movimento di calibrazione alla posizione finale superiore

A volte è impossibile per l'attuatore conoscere l'esatta posizione della tapparella: ad esempio, al ritorno di tensione del bus (l'interruzione di corrente del bus e quella della tapparella in corrente sono indipendenti l'una dall'altra) o con otturatori pesanti che hanno effettuato diversi movimenti di posizione assoluta (senza aver raggiunto la posizione finale).
In questi casi, l'attuatore deve calibrarsi eseguendo un movimento completo fino alla posizione 0/100% (posizione finale superiore/inferiore) prima di passare alla posizione assoluta desiderata.
Dopo la calibrazione, la tapparella ha ora un riferimento da cui separarsi nuovamente per il movimento successivo.

4.1.3 – Funzioni avanzate

Parametro	Impostazioni
Precision time	**No** Yes
Il vantaggio della funzione di precisione del tempo è che ora è possibile: Tempo di percorrenza diverso per lo spostamento verso il basso Controllo e posizionamento delle feritoie della tapparella Posizionamento della tapparella/tapparella nella percentuale reale di altezza, ottenendo un posizionamento reale della tapparella per il cliente finale utilizzando la curva di correzione **No:** questa opzione nasconde la scheda Tempo di precisione. **Sì:** questa opzione attiva la scheda Precisione tempo, con le seguenti funzioni e oggetti per questo canale.	
Scenes	**No** Yes
Scene standard KNX da 1 byte: 1 oggetto scena per uscita. Il vantaggio di avere un oggetto Scena per canale (e non uno solo per tutti i canali) è che con lo stesso numero di Scena, possono essere eseguite scene diverse (poiché sono collegate a un altro pulsante, con un indirizzo di gruppo diverso). È possibile configurare fino a 8 scene per canale. **No:** questa opzione nasconde la scheda Scene e tutte le funzioni e gli oggetti relativi alla scena per il canale corrente. **Sì:** questa opzione attiva la scheda Scena, con le seguenti funzioni e l'oggetto Scena per questo canale. Nota importante: vedere PARAMETRI DELL'UTENTE FINALE	
Presets	**No** Yes
Le preimpostazioni sono posizioni assolute fisse della tapparella che vengono eseguite con un oggetto da 1 bit per spostare la tapparella in una posizione specifica. Le scene KNX vengono sempre eseguite con l'oggetto scena KNX da 1 byte. Ma a volte potrebbe essere necessario impostare la tapparella su una posizione specifica con, ad esempio, un comando centrale ON/OFF a 1 bit. In questi casi, è possibile utilizzare un Preset, invece di una scena. **No:** questa opzione nasconde la scheda preimpostata e gli oggetti correlati. **Sì:** questa opzione attiva la scheda preset e, per impostazione predefinita, anche il primo preset e il suo oggetto.	
Alarms	**No** Yes
Attenzione! La funzione di allarme deve essere attivata nella scheda "Impostazioni generali"	
Innanzitutto, affinché gli allarmi relativi al canale funzionino, gli allarmi devono essere attivati in Impostazioni generali/Funzioni avanzate/Allarmi. In questa scheda è possibile configurare fino a 8 allarmi in modo che siano "analogici" o "digitali". ALLARMI DIPENDENTI DAL CANALE Ora, nelle Funzioni Avanzate del canale corrente, è possibile configurare il comportamento del canale quando gli oggetti di allarme ricevono un telegramma. Dopo aver scelto l'opzione "Sì", verrà visualizzata la scheda Allarmi relativi al canale. I telegrammi di allarme vengono utilizzati per bloccare il canale. La reazione del canale corrente quando uno o più degli 8 allarmi disponibili sono stati attivati può essere configurata nella scheda successiva.	

Disable	**No** Yes
Oltre agli allarmi, questo è un altro modo per bloccare il canale. La differenza principale è che c'è un oggetto Disable per ogni canale, mentre gli oggetti Alarm sono oggetti comuni (per tutti i canali assegnati). **No:** questa opzione nasconde questa funzionalità e l'oggetto correlato. **Sì:** questa opzione attiva la scheda Disabilita.	
Inverted movement object	**No** Yes
No: questa opzione nasconde l'oggetto "Sposta invertito". **Sì:** questa opzione attiva il cosiddetto oggetto "Sposta invertito", che è un oggetto aggiuntivo al normale oggetto "Sposta". Come puoi vedere nella tabella SHUTER, la tapparella di solito si sposta verso il basso con un "1" e verso l'alto con uno "0". Con questo oggetto è possibile invertire quei valori.	
Central UP/DOWN function	**No reaction** Any value = Up Any value = Down Any value = Position 0 = Up, 1 = Down 1 = Up, 0 = Down 0 = X, 1 = Down 0 = Up, 1 = X
Attenzione! La funzione di allarme deve essere attivata nella scheda "Impostazioni generali"	
Per eseguire una classica "funzione centrale" KNX, questo attuatore dispone di un'opzione specifica che consente tutte le azioni del canale contemporaneamente con solo uno o due oggetti. Ciò riduce notevolmente la quantità di associazioni di indirizzi di gruppo (entrambe intese a facilitare il carico di lavoro dei programmatori, ma anche a ridurre la tabella di associazione dell'attuatore). Prima di configurare la funzione all'interno del canale, dobbiamo andare su IMPOSTAZIONI GENERALI / CENTRAL ON/OFF, UP/DOWN OBJECT e attivare uno degli oggetti. L'attuatore dispone di 1 o 2 oggetti centrali ON/OFF, UP/DOWN per uscite binarie e/o tapparelle (a seconda della configurazione in "Impostazioni generali/Uscite"): 1 oggetto comune = "Commutazione centralizzata/sposta tenda" 2 oggetti separati = "Commutazione centrale" + "Spostamento centrale" **Nessuna reazione:** il canale non ha alcuna reazione quando l'oggetto centrale UP/DOWN riceve un telegramma. **Qualsiasi valore = Up:** il canale si sposta verso l'alto quando l'oggetto centrale UP/DOWN riceve un telegramma qualsiasi (indipendentemente dal fatto che venga ricevuto "0" o "1"). **Qualsiasi valore = Giù:** il canale si sposta verso il BASSO quando l'oggetto centrale SU/GIÙ riceve/e un telegramma qualsiasi (indipendentemente dal fatto che venga ricevuto "0" o "1"). **Qualsiasi valore = Posizione:** il canale si sposta in una certa posizione quando l'oggetto centrale UP/DOWN riceve un telegramma qualsiasi (indipendentemente dal fatto che venga ricevuto "0" o "1"). **0 = Su, 1 = Giù:** il canale si sposta verso l'ALTO quando l'oggetto/i Centrale/i GIÙ/i riceve/e uno "0" e si sposta verso il basso quando riceve un "1". **1 = Su, 0 = Giù:** il canale si sposta verso l'ALTO quando l'oggetto/i Centrale/i GIÙ/i riceve/e un "1" e si sposta verso il BASSO quando riceve uno "0". **0 = X, 1 = Down:** il canale non ha alcuna reazione quando l'oggetto centrale UP/DOWN riceve/e uno "0" e si sposta verso il basso quando riceve un "1". **0 = Su, 1 = X:** il canale si sposta verso l'alto quando l'oggetto/i centrale/i su/giù riceve/e uno "0" e non ha alcuna reazione quando riceve un "1".	
Limit travelling range / Manual calibration	
Attenzione! Il limite superiore deve essere inferiore al limite inferiore, altrimenti verrà ignorato ***Attenzione! La calibrazione forza il movimento alla posizione finale, anche se sono stati impostati dei limiti***	

Con questa opzione è possibile modificare sia i limiti, le posizioni finali massime che minime. Il limite superiore deve essere inferiore al limite inferiore, altrimenti verrà ignorato.

No: il buio passa da 0 a 100%.
Con "No" viene visualizzata l'opzione "Tempo aggiuntivo (dopo aver raggiunto la posizione finale"):
Questo è il tempo aggiuntivo (in secondi) dopo aver raggiunto una delle posizioni finali (0-100%) durante il quale l'uscita sarà ancora chiusa per assicurarsi che la posizione finale sia stata raggiunta. Quando il buio è allo 0% e viene ricevuto un comando su, il buio si sposterà verso l'alto durante questo "Tempo aggiuntivo...". Lo stesso accadrà quando si riceve un comando di scendere mentre il buio è al 100%.
A causa dell'attrito meccanico della tapparella, che non è identico in ogni movimento, il tempo per spostare la tapparella su/giù potrebbe talvolta essere più lungo del tempo di tapparella precedentemente misurato. Questo fatto può far sì che la tapparella non raggiunga mai la posizione finale (superiore/inferiore) come previsto. Utilizzando questo tempo aggiuntivo, il relè rimarrà chiuso per questo periodo di tempo anche se l'attuatore potrebbe aver già raggiunto lo 0-100%, garantendo così il raggiungimento della posizione finale in ogni caso.

Parametri: qui è possibile regolare i limiti superiore e inferiore del corso di movimento della tapparella. Questa opzione attiverà anche un oggetto a 1 bit che può essere utilizzato per disabilitare i limiti e abilitarli forzando un movimento di calibrazione. Disabilita = 0 / Abilita e calibra = 1
Consiglio pratico: se non fossero necessari limiti, questa funzione potrebbe essere utilizzata per calibrare manualmente le tende impostando il limite superiore a 0% e il limite inferiore a 100% e per inviare uno 0 seguito da 1 all'oggetto "Disabilita limiti / calibra".

Tramite due oggetti da 1 byte: vengono attivati i due oggetti di ridimensionamento da 1 byte (0-100%) "Modifica limite superiore" e "Modifica limite inferiore". Possono essere utilizzati per impostare la posizione finale massima e minima della tapparella. Se si invia un valore non valido (limite superiore > limite inferiore o viceversa) a uno qualsiasi degli oggetti limite, questo valore verrà scartato e l'oggetto invierà nuovamente il valore precedente al bus. In questo modo l'utente noterà che questo valore non era valido.
Questa opzione attiverà anche un oggetto a 1 bit che può essere utilizzato per disabilitare i limiti e abilitarli forzando un movimento di calibrazione. Disabilita = 0 / Abilita e calibra = 1

Entrambi: questa opzione attiva sia gli oggetti Parametri che quelli da 1 byte. L'obiettivo è quello di avere limiti iniziali che possono essere modificati in una fase successiva.

Calibrate blinds outputs by moving to end position	**No** Shortest way Upper end position Lower end position

A volte la posizione attuale della tenda e la posizione della tenda di stato degli attuatori non sono sincronizzate, soprattutto con tapparelle pesanti che hanno effettuato diversi movimenti di posizione assoluta (senza aver raggiunto la posizione finale).

In questi casi, l'attuatore deve calibrarsi eseguendo un movimento completo fino alla posizione 0/100% (posizione finale superiore/inferiore) prima di passare alla posizione assoluta desiderata.

Dopo la calibrazione, la tapparella ha ora un riferimento da cui separarsi nuovamente per il movimento successivo.

No: non verrà eseguita alcuna calibrazione.
Percorso più breve: l'attuatore calcola la distanza più breve dalla posizione finale ed esegue un movimento completo della tapparella in quella direzione per assicurarsi che la posizione finale sia stata raggiunta.

Finecorsa superiore: la tapparella effettua un movimento completo verso l'alto (il primo relè verrà chiuso durante il MOVIMENTO VERSO L'ALTO configurato) per garantire il raggiungimento del finecorsa.
Posizione finale inferiore: la tapparella effettua un movimento completo verso il basso (il secondo relè verrà chiuso durante il MOVIMENTO SU TEMPO DI CORSA configurato. Se è stato definito un tempo di percorrenza diverso dalla posizione superiore a quella inferiore, questo viene preso in considerazione.

Manual control	No **Yes**
Attenzione! Il controllo manuale deve essere attivato nelle uscite	
L'attuatore SA04K01KNX è dotato di 2 pulsanti e LED di stato sul lato anteriore per ogni singolo canale. Questi pulsanti possono essere utilizzati per controllare il canale corrente se si seleziona "yes" in questa opzione del parametro. È possibile vedere l'esatto comportamento di questi pulsanti in USCITE / CONTROLLO MANUALE.	

4.1.3.1 – Tempo di precisione

Tempo di percorrenza diverso per il movimento verso il basso

Parametro	**Impostazioni**
Different travel time for movement DOWN	**No** Yes
A volte (soprattutto quando si controllano tapparelle pesanti) la tapparella si muove molto più velocemente verso il basso che verso l'alto. Qui è possibile parametrizzare il tempo di percorrenza per un movimento di discesa completo (da 0% a 100%). Questo è importante affinché l'attuatore sia in grado di calcolare correttamente la posizione assoluta (0-100%).	
Time for direction change	**500 ms**
Questo è il tempo che deve passare mentre ci si muove in una direzione per cambiare nella direzione opposta. Ad esempio, se si riceve un movimento verso il basso mentre la tapparella si sta muovendo verso l'alto (il primo relè del canale è chiuso), il primo relè deve aprirsi e il secondo relè deve chiudersi per spostare la tenda verso il basso. Qui viene configurato il tempo di chiusura del secondo relè (dopo l'apertura del primo relè). Questo tempo deve essere, almeno, di 500 ms, poiché i due relè per l'uscita della tapparella potrebbero non essere mai chiusi contemporaneamente. Consiglio pratico: a causa dell'inerzia delle persiane pesanti, è necessario essere in grado di prolungare questo tempo in modo da dare alla persiana la possibilità di fermarsi prima di cambiare direzione.	

Pagina dei parametri: Impostazioni generali/USCITE / Canale X1 (lamella/cieca) / Funzioni estese / precisione Funzione tempo/slot

Parametro	**Impostazioni**
Slit function	**No** Yes
Questa funzione è particolarmente interessante quando l'altezza delle persiane è troppo grande, consentendo all'utente finale di controllare la quantità di fessure aperte per portare la luce naturale all'interno dell'edificio. Quando l'oggetto di posizionamento della fessura riceve un valore percentuale, la persiana viene spostata fino a quando la parte inferiore tocca la cornice della finestra, ad es. Per chiudere la tapparella con tutte le fessure aperte: L'oggetto Slit deve essere impostato sul valore 0%.	

Gli oggetti di stato rimarrebbero quindi i seguenti: - Posizione di stato della fessura = 0% - Posizione di stato della tapparella = 100% Per chiudere la tapparella con tutte le fessure chiuse: L'oggetto limo deve essere impostato sul valore 100% (È lo stesso che se l'oggetto di posizionamento della tapparella riceve un valore = 100%.) Gli oggetti di stato rimarrebbero quindi i seguenti: - Posizione di stato della fessura = 100% - Posizione di stato della tapparella = 100%	
Slit time base Slit time factor	**100 ms** 40
Questo è il tempo percorso da quando la parte inferiore della persiana inizia a toccare il telaio della finestra con tutte le fessure aperte, fino a quando tutte le fessure sono completamente chiuse (persiana chiusa al 100%).	

Curva di correzione della posizione della tapparella

Parametro	Impostazioni
Shutter position correction curve	**No** Yes
È molto tipico inviare un valore per il posizionamento della tapparella, cioè il 50%, e quando termina il movimento, la posizione vera e visibile raggiunta è il 70%. Per risolvere il problema di cui sopra, questa funzione corregge il consueto errore di rotolamento su/giù non lineare al fine di ottenere la vera posizione della tapparella.	
Time from 0% to 50% Factor	**100 ms** 80
Per la misurazione di questo tempo, la tapparella deve essere spostato nella posizione più alta per raggiungere il valore dello 0%. Quindi, il tempo considerato deve essere dall'alto fino alla posizione del 50% reale. Questo tempo è necessario per correggere l'errore di rotolamento su/giù non lineare.	

Più precisione per il movimento verso l'alto

Parametro	Impostazioni
More precision for Up movement	**No** Yes
La funzione "Curva di correzione della posizione della tapparella" corregge l'errore prodotto nella maggior parte dei casi. In alcuni casi, a causa dell'eccessivo peso della tapparella, è necessario un tempo di maggiore precisione. Questo parametro offre la possibilità di dare maggiore precisione nel posizionamento quando il parametro "Curva di correzione posizione tapparella" non è sufficiente.	

Time from 100% to 50% Factor	**100 ms** 120
Per la misurazione di questo tempo, la tapparella deve essere spostato nella posizione inferiore per raggiungere il valore del 100%. Quindi, il tempo considerato deve essere dal basso fino alla posizione reale del 50%. Utilizzando questo tempo, viene fornita una maggiore precisione per correggere l'errore di rotolamento su/giù non lineare.	

Ulteriori ritardi nei tempi di attesa

Parametro	**Impostazioni**
Additional waiting time delays	**No** Yes
La funzione "Ritardi di attesa aggiuntivi" può essere utilizzata quando il movimento di salita/discesa effettiva della tapparella/veneziana viene ritardato dopo la commutazione dei relè. Si verifica a causa dell'inerzia di alcuni motori o per motivi meccanici della tenda.	
Time for blind to start moving after UP movement	**No** Yes
Base Factor	**10ms** 1
Questo tempo verrà applicato solo quando la tenda è completamente abbassata con le lamelle o le fessure chiuse (Blind & Slat = 100%). Quando viene ricevuta un'azione di movimento verso l'alto, il tempo parametrizzato viene aggiunto al tempo totale di guida, in modo da tenere conto del tempo necessario al motore per iniziare a muovere la tenda verso l'alto. In questo modo il calcolo della posizione della tenda è accurato.	
Delay on any movement	**No** Yes
Questo tempo viene utilizzato quando la tenda si trova in qualsiasi posizione. Ad ogni movimento, il tempo parametrizzato viene aggiunto al tempo totale di azionamento, in modo da tenere conto del tempo necessario al motore per iniziare a muoversi.	
Deceleration delay	**No** Yes
Base Factor	**10ms** 1
Questo tempo viene utilizzato per compensare l'inerzia della tenda a smettere di muoversi. Pertanto, il canale dell'attuatore calcolerà il tempo esatto per aprire il relè, tenendo conto del tempo extra di decelerazione di cui il motore avrà bisogno per smettere di muoversi per raggiungere la posizione desiderata.	

Delay when changing Slat direction from DOWN to UP	**No** Yes
Base Factor	**10ms** 1
Questo tempo viene utilizzato per compensare il tempo impiegato dalle lamelle per cambiare direzione. È il tempo necessario per stringere le corde delle lamelle fino a quando non iniziano a muoversi in direzione opposta. Questo tempo verrà applicato solo su un movimento Slat UP e se l'azione precedente era un movimento DOWN.	
Delay when changing Slat direction from UP to DOWN	**No** Yes
Questo tempo viene utilizzato per compensare il tempo impiegato dalle lamelle per cambiare direzione. È il tempo necessario per stringere le corde delle lamelle fino a quando non iniziano a muoversi in direzione opposta. Questo tempo verrà applicato solo su un movimento Slat DOWN e se l'azione precedente era un movimento SU.	

4.1.3.2 – Scene

Abilita / Disabilita oggetto

Parametro	Impostazioni
Attenzione! *I valori dei parametri dell'utente finale verranno mantenuti solo quando "sovrascrivi utente finale..." in generale sono stati impostati su "Non sovrascrivere".* Nota importante: vedere PARAMETRI DELL'UTENTE FINALE	
Enable / Disable objects	**No** En = 1 / Dis = 0 En = 0 / Dis = 1
La maggior parte dei moduli dell'attuatore può essere disattivata con un "... disabilitare". È inoltre possibile configurare il valore (1 o 0) utilizzato per la disabilitazione. Questa opzione può essere molto utile per molte ragioni, tra cui la semplificazione della configurazione: ad esempio, le funzioni logiche potrebbero essere un compito complesso che può richiedere un po' di tempo per essere completato; Nel frattempo, non vuoi che questi moduli siano attivi e causino azioni indesiderate. Pertanto, è possibile disabilitarli fino al termine della programmazione. Un altro esempio: è possibile attivare/disattivare semplicemente i timer per l'impianto di irrigazione quando non sono necessari.	

Parametri comuni della scena

Come accennato in precedenza, è possibile configurare fino a 8 scene per canale con parametri identici.

Parametro	Impostazioni
Attenzione! Lo stesso numero di scena non può essere utilizzato due volte! Prevarrà solo il primo (in alto)	
Nota importante: non è possibile utilizzare lo stesso numero di scena due volte! Se si sceglie lo stesso numero di scena in più di una delle 8 opzioni di scena disponibili, prevarrà solo la prima (dall'alto verso il basso); l'altro verrà ignorato.	
Reaction of channel for	**Scene 1** … Scene 64
Qui è possibile definire il numero di scena a cui questo canale deve partecipare. È possibile utilizzare tutte le 64 possibili scene KNX. Come descritto nelle specifiche KNX, per riprodurre la scena 1, il valore 0 deve essere inviato all'oggetto scena del canale e così via (0=play_scene1 .... 63= play_scene64).	

Output state for scene	**No function** Up Down Move to position Move to slat and blind position Move to preset
Nessuna funzione: il canale non avrà alcuna reazione nella fase iniziale; il canale reagirà solo a questa scena (se "salva scena" è attivo) ed è stato salvato dall'oggetto della scena. **Su:** il canale si sposta verso l'alto durante l'esecuzione della scena (se non diversamente salvato tramite l'oggetto scena del canale) **DOWN:** il canale si sposta verso il basso durante l'esecuzione della scena (se non diversamente salvato tramite l'oggetto scena del canale) **Sposta in posizione:** la tapparella si sposterà in una certa posizione (0-100%) durante l'esecuzione della scena (se non diversamente salvato tramite l'oggetto scena canale); la posizione esatta può essere parametrizzata qui. **Passa alla posizione lamelle e tende:** non applicabile per la configurazione della tapparella. Tende (con lamelle): la tenda e le lamelle si sposteranno in una determinata posizione (0-100%), che può essere parametrizzata qui. **Sposta su preset:** la tapparella si sposterà su uno dei quattro PRESET precedentemente configurati (Canale/Funzioni avanzate) durante l'esecuzione della scena (se non diversamente salvato tramite l'oggetto scena canale).	
Possible to save scene	No **Yes**
È possibile salvare la posizione corrente della tapparella come nuovo stato della scena. Come descritto nelle specifiche KNX, per salvare la scena 1, il valore 128 deve essere inviato all'oggetto scena del canale e così via fino a 192 (128=save_scene1 .... 192= save_scene64). Il parametro configurato in OUTPUT STATE FOR SCENE verrà sovrascritto. Ad esempio, l'utente finale dell'impianto può spostare la tapparella su/giù come desidera e quindi salvare la posizione corrente per questa scena premendo a lungo un pulsante di scena KNX standard. **No:** la scena non può essere salvata con l'oggetto scena KNX. **Sì:** questa opzione permette di sovrascrivere la posizione corrente della tapparella come nuovo STATO DI USCITA PER SCENA, secondo la standardizzazione KNX. Nota importante: I PARAMETRI DELL'UTENTE FINALE (come questo) possono essere configurati in IMPOSTAZIONI GENERALI/SOVRASCRIVI I VALORI DEI PARAMETRI DELL'UTENTE FINALE AL DOWNLOAD. Qui è possibile scegliere che lo "Stato di uscita per la scena" non venga sovrascritto dal download ETS.	

4.1.3.3 – Presets

Parametro	Impostazioni
Attenzione! *I valori dei parametri dell'utente finale verranno mantenuti solo quando "sovrascrivi utente finale..." in generale sono stati impostati su "Non sovrascrivere".* Nota importante: vedere PARAMETRI DELL'UTENTE FINALE	
PRESET 1	**Yes** No
PRESET 2 … PRESET 4	Yes **No**

<table>
<tr><td colspan="2">Sono disponibili 4 preset (solo il primo dei quali è, per impostazione predefinita, attivato)
I preset sono posizioni predefinite della posizione della tenda e/o della lamella che possono essere riprodotte inviando un "1" all'oggetto per eseguire il preset.</td></tr>
<tr><td>Set initial default positions</td><td>No function
Only movement position
Only slat position
Movement and slat position</td></tr>
<tr><td colspan="2">Nessuna funzione: nessuna posizione preimpostata può essere impostata come valore predefinito nei parametri; l'oggetto preimpostato a 1 bit è comunque disponibile. Per impostare la posizione preimpostata, è necessario attivare il comando MODIFICA POSIZIONE MOVIMENTO PER OGGETTO. La posizione preimpostata può essere impostata in seguito utilizzando questo oggetto.
Solo posizione di movimento: la tapparella si sposterà in una certa posizione (0-100%) durante l'esecuzione del preset (se non diversamente salvato in CAMBIA POSIZIONE MOVIMENTO PER OGGETTO); LA POSIZIONE ESATTA PUÒ ESSERE PARAMETRIZZATA QUI.
Solo posizione lamelle: non applicabile per la configurazione della tapparella.
Tende (con lamelle): le lamelle si sposteranno in una determinata posizione (0-100%), che può essere parametrizzata qui.
Movimento e posizione delle lamelle: non applicabile per la configurazione della tapparella.
Tende con lamelle: la tenda e le lamelle si sposteranno in una determinata posizione (0-100%), che può essere parametrizzata qui.</td></tr>
<tr><td>Change movement position by object</td><td>No function
Only movement position
Only slat position
Movement and slat position</td></tr>
<tr><td colspan="2">Nessuna funzione: questa funzionalità è nascosta.
Solo posizione di movimento: la posizione assoluta (0-100%) della tapparella può essere modificata con l'oggetto "Preset X change move position".
Solo posizione lamelle: non applicabile per la configurazione della tapparella.
Tende (con lamelle): la posizione assoluta (0-100%) delle lamelle può essere modificata con l'oggetto "Preset X change slamat position".
Movimento e posizione delle lamelle: non applicabile per la configurazione della tapparella.
Tende (con lamelle): la posizione assoluta (0-100%) della tenda e delle lamelle può essere modificata con gli oggetti "Preset X cambia posizione di spostamento" e "Preset X cambia posizione lamelle".</td></tr>
<tr><td>One bit object to save current blind/slat position as the new preset value</td><td>No function
Only movement position
Only slat position
Movement and slat position</td></tr>
<tr><td colspan="2">Nessuna funzione: questa funzionalità è nascosta.
Solo posizione di movimento: attiva un oggetto a 1 bit per salvare solo la posizione di movimento corrente come nuovo valore preimpostato inviando un 1 a questo oggetto. La posizione delle lamelle non verrà salvata.
Solo posizione lamelle: non applicabile per la configurazione della tapparella.
Tende (con lamelle): Attiva un oggetto a 1 bit per salvare solo la posizione corrente delle lamelle come nuovo valore preimpostato inviando un 1 a questo oggetto. La posizione di movimento non verrà salvata.
Movimento e posizione delle lamelle: non applicabile per la configurazione della tapparella.
Tende (con lamelle): Attiva un oggetto a 1 bit per salvare il movimento corrente e la posizione delle lamelle come nuovo valore preimpostato inviando un 1 a questo oggetto.</td></tr>
</table>

4.1.3.4 – Allarmi

I telegrammi di allarme vengono utilizzati per bloccare il canale. Qui è possibile configurare la reazione del canale di corrente quando uno o più degli 8 allarmi disponibili sono stati attivati:

Parametro	Impostazioni
Alarm 1 … Alarm 8	Nothing **Block channel as is** Move Up Move Down. Move to position Move to preset
Niente: il canale non parteciperà all'allarme. Pertanto, non verrà bloccato. **Blocca canale così com'è:** il canale verrà bloccato, ma non si sposterà quando si attiva l'allarme. Se l'allarme viene attivato mentre la tenda è in movimento, la tenda si fermerà immediatamente e lo stato corrente verrà inviato al bus. **Sposta su:** il canale si sposta verso l'alto. Il secondo relè verrà aperto; e il primo relè verrà chiuso durante il tempo rimanente (poiché l'attuatore conosce l'intero TEMPO DI CORSA VERSO L'ALTO, calcolerà ora il tempo di corsa ancora necessario per completare il movimento completo a seconda della posizione corrente) **Sposta giù:** il canale si sposta verso il basso. Verrà aperto il primo relè; e il secondo relè verrà chiuso durante il tempo rimanente (poiché l'attuatore conosce l'intero TEMPO DI CORSA MOVIMENTO SU, calcolerà ora il tempo di corsa ancora necessario per completare il movimento completo a seconda della posizione corrente). Se è stato definito un tempo diverso per la discesa, il tempo per un movimento completo sarà il TEMPO DI VIAGGIO DIVERSO PER LA DISCESA, e quindi il tempo rimanente verrà calcolato di conseguenza. **Sposta in posizione:** la tapparella si sposterà in una certa posizione (0-100%) durante l'esecuzione dell'allarme: **Solo posizione di movimento**: la posizione esatta può essere parametrizzata: **Solo posizione lamelle**: non applicabile per la configurazione della tapparella. **Tende (con lamelle):** qui è possibile parametrizzare l'esatta posizione delle lamelle. **Movimento e posizione delle lamelle**: non applicabile per la configurazione della tapparella. **Tende (con lamelle):** la posizione esatta della tenda e delle lamelle può essere parametrizzata: **Passa al preset**: è possibile selezionare uno dei quattro PRESET precedentemente configurati (Channel/Advanced Functions) da eseguire all'allarme.	
Behaviour at end of all alarms	Nothing Move Up Move Down Move to position Move to preset Set to tracked state
Qui è possibile definire il comportamento del canale corrente quando non è più attivo alcun allarme. Nota importante: nella scheda Impostazioni generali è possibile configurare se gli allarmi devono essere confermati o meno. Il "Comportamento alla fine di tutti gli allarmi" verrà eseguito solo in assenza di allarmi di canale attivi e riconosciuti e se la "disabilita funzione canale" è in stato abilitato. Solo allora, il canale verrà sbloccato. **Niente:** il canale non farà nulla al termine di tutti gli allarmi. **Sposta su:** il canale si sposta verso l'alto. Il secondo relè verrà aperto; e il primo relè verrà chiuso durante il tempo rimanente (poiché l'attuatore conosce il TEMPO DI CORSA COMPLETO MOVIMENTO SU, calcolerà ora il tempo di corsa ancora necessario per completare il movimento completo a seconda della posizione corrente) **Sposta giù:** il canale si sposta verso il basso. Verrà aperto il primo relè; e il secondo relè verrà chiuso durante il tempo rimanente (poiché l'attuatore conosce l'intero TEMPO DI CORSA MOVIMENTO SU, calcolerà ora il tempo di corsa ancora necessario per completare il movimento completo a seconda della posizione corrente). Se è stato definito un tempo diverso per la discesa, il tempo per un movimento completo sarà il TEMPO DI VIAGGIO DIVERSO PER LA DISCESA, e quindi il tempo rimanente verrà calcolato di conseguenza.	

Sposta in posizione: la tapparella si sposterà in una certa posizione (0-100%) al termine di tutti gli allarmi. **Solo posizione di movimento**: la posizione esatta può essere parametrizzata: **Solo posizione lamelle**: non applicabile per la configurazione della tapparella. Tende (con lamelle): la posizione esatta delle lamelle può essere parametrizzata. **Movimento e posizione delle lamelle**: non applicabile per la configurazione della tapparella. **Tende (con lamelle):** è possibile parametrizzare l'esatta posizione della tenda e delle lamelle.
Sposta su preset: è possibile selezionare uno dei quattro PRESET precedentemente configurati (Channel/Advanced Functions) da eseguire al termine di tutti gli allarmi. **Impostato sullo stato tracciato:** mentre il canale è bloccato, gli altri oggetti relativi al canale potrebbero ricevere telegrammi. Tuttavia, poiché il canale è bloccato, non si muove. Anche se l'attuatore non si muove, registra tutti gli eventi di posizione assoluti (non i movimenti di un bit, come su/giù, lamelle su/giù) per poter passare allo stato in cui sarebbe stato in abilitazione (se il canale non fosse stato bloccato). ***Attenzione!*** *Il "Comportamento al termine di tutti gli allarmi" verrà eseguito solo in assenza di allarmi di canale attivi e riconosciuti e se la "funzione di disabilitazione del canale" è in stato abilitato. Solo allora, il canale verrà sbloccato.*

4.1.3.5 – Disabilitare

Parametro	Impostazioni
Disable object	**Disable with ON** Disable with OFF
Questo è l'oggetto che può essere utilizzato per bloccare il canale. La priorità di tutti gli oggetti di disabilitazione (di tutti i canali insieme – non singolarmente), rispetto agli allarmi, può essere configurata in IMPOSTAZIONI GENERALI / ALLARMI / PRIORITÀ DELL'OGGETTO DI DISABILITAZIONE PER TUTTI I CANALI. **Disabilita con ON:** il canale corrente verrà bloccato con un "1" (telegramma ON). **Disabilita con OFF:** il canale corrente verrà bloccato con uno "0" (telegramma OFF).	
- Reaction on bus voltage recovery	**Enable** Disable Last object status
Attenzione! Stabilire la priorità nelle funzioni generali	
Abilita: il canale verrà abilitato. **Disabilita:** il canale verrà bloccato. **Stato ultimo oggetto:** lo stato dell'oggetto Abilita verrà salvato nella memoria non volatile dell'attuatore; pertanto, quando l'attuatore inizializza, se è stata scelta questa opzione, imposterà l'oggetto come si trovava prima del guasto del bus.	
Behaviour at disabling	**Block channel as is** Move Up Move Down Move to position Move to slat and blind position Move to preset
Blocca canale così com'è: il canale verrà bloccato, ma non si sposterà sulla disabilitazione. Se l'allarme viene attivato mentre la tenda è in movimento, la tenda si fermerà immediatamente e lo stato corrente verrà inviato al bus **Sposta su:** il canale si sposta verso l'alto. Il secondo relè verrà aperto; e il primo relè verrà chiuso durante il tempo rimanente (poiché l'attuatore conosce il TEMPO DI CORSA COMPLETO MOVIMENTO SU, calcolerà ora il tempo	

di corsa ancora necessario per completare il movimento completo a seconda della posizione corrente) **Sposta giù:** il canale si sposta verso il basso. Verrà aperto il primo relè; e il secondo relè verrà chiuso durante il tempo rimanente (poiché l'attuatore conosce l'intero TEMPO DI CORSA MOVIMENTO SU, calcolerà ora il tempo di corsa ancora necessario per completare il movimento completo a seconda della posizione corrente). Se è stato definito un tempo diverso per la discesa, il tempo per un movimento completo sarà il TEMPO DI VIAGGIO DIVERSO PER LA DISCESA, e quindi il tempo rimanente verrà calcolato di conseguenza. **Sposta in posizione:** la tapparella si sposterà in una certa posizione (0-100%) in caso di disabilitazione. Qui è possibile parametrizzare la posizione esatta. **Passa alla posizione lamelle e tende**: non applicabile per la configurazione della tapparella. **Tende (con lamelle):** la tenda e le lamelle si sposteranno in una certa posizione (0-100%) durante la disabilitazione. Qui è possibile parametrizzare la posizione esatta. **Passa al preset**: è possibile selezionare uno dei quattro PRESET precedentemente configurati (Channel/Advanced Functions) da eseguire alla disabilitazione.	
Behaviour at enabling	**Enable and leave channel as is** Move Up Move Down Move to position Move to slat and blind position Move to preset Set to tracked state
Abilita e lascia il canale così com'è: il canale non farà nulla quando abilitato. **Sposta su:** il canale si sposta verso l'alto. Il secondo relè verrà aperto; e il primo relè verrà chiuso durante il tempo rimanente (poiché l'attuatore conosce il TEMPO DI CORSA COMPLETO MOVIMENTO SU, calcolerà ora il tempo di corsa ancora necessario per completare il movimento completo a seconda della posizione corrente) **Sposta giù:** il canale si sposta verso il basso. Verrà aperto il primo relè; e il secondo relè verrà chiuso durante il tempo rimanente (poiché l'attuatore conosce l'intero TEMPO DI CORSA MOVIMENTO SU, calcolerà ora il tempo di corsa ancora necessario per completare il movimento completo a seconda della posizione corrente). Se è stato definito un tempo diverso per lo spostamento verso il basso, allora il tempo per un movimento completo sarà quello scelto	
Sposta in posizione: la tapparella si sposterà in una certa posizione (0-100%) all'abilitazione. Qui è possibile parametrizzare la posizione esatta. **Passa alla posizione lamelle e tende**: non applicabile per la configurazione della tapparella. Tende (con lamelle): la tenda e le lamelle si sposteranno in una certa posizione (0-100%) durante l'abilitazione. Qui è possibile parametrizzare la posizione esatta. **Sposta su preset**: è possibile selezionare uno dei quattro PRESET precedentemente configurati (Channel/Advanced Functions) da eseguire all'abilitazione. **Impostato sullo stato tracciato:** mentre il canale è bloccato, gli altri oggetti relativi al canale potrebbero ricevere telegrammi. Tuttavia, poiché il canale è bloccato, non si muove. Anche se l'attuatore non si muove, registra tutti gli eventi di posizione assoluti (non i movimenti di un bit, come su/giù, lamelle su/giù) per poter passare allo stato in cui sarebbe stato in abilitazione (se il canale non fosse stato bloccato). ***Attenzione!*** *Abilita canale attiverà il comportamento del successivo allarme attivo (priorità più bassa). Inoltre, il "Comportamento all'abilitazione" verrà eseguito solo in assenza di allarmi di canale attivi e riconosciuti.*	

4.1.4 – Stato Tapparella

Ogni volta che si seleziona "TAPPARELLA" in **OUTPUTS** per il canale X e poi, all'interno del canale, "TAPPARELLA (SENZA LAMELLE)", la scheda "**Stato Tapparella**" viene attivata automaticamente (e, a differenza delle uscite binarie, non può essere nascosta). D'altra parte, se si sceglie "PERSIANA (CON LAMELLE)", la scheda "**Stato Persiana**" viene attivata automaticamente. Nelle schede "**Stato Tapparella**" e "**Stato Persiana**" è possibile definire quali e quando i diversi telegrammi di stato verranno inviati.

Parametro	Impostazioni
Send 1 byte position status telegram	**At end of movement** During movement and at end No
Al termine del movimento: solo dopo aver raggiunto la posizione comandata su qualsiasi movimento, l'oggetto da 1 byte "Status blind position" invierà questa posizione. **Durante il movimento e alla fine:** sia durante lo svolgimento del movimento che dopo aver raggiunto la posizione comandata su qualsiasi movimento, l'oggetto da 1 byte "Stato posizione cieca" invierà questa posizione. Qui è possibile regolare la frequenza di invio del telegramma di stato durante il movimento . **No:** l'oggetto "Status blind position" a 1 byte sarà nascosto.	
Send 1 byte slat position status telegram	No **Yes**
Quando si seleziona "Sì" in questa opzione, verrà attivato l'oggetto "Stato posizione lamelle", che può essere utilizzato per informare sulla posizione esatta delle lamelle dopo ogni movimento.	
Cyclic sending time for blind/slats position	**No** Yes
Se si sceglie di attivare questa opzione, è possibile regolare la frequenza in cui: Verrà inviato l'oggetto "Stato posizione cieca" (Tapparelle) da 1 byte. Verranno inviati gli oggetti "Stato posizione cieca" e "Stato posizione lamelle" (Tende) da 1 byte. Se la lamella viene impostata su una nuova posizione, questa nuova posizione futura verrà inviata ciclicamente e non la posizione corrente della lamella durante il suo movimento.	
1 bit status object for blind at lower end position	**No** Yes
Se si seleziona "Sì" in questo menu, viene attivato l'oggetto "Stato cieco 100%" a 1 bit. Solo se l'oscurante ha completato il suo movimento completo (posizione finale inferiore) (100%), questo oggetto = 1. Con qualsiasi altra posizione dell'oscurante, il valore dell'oggetto = 0.	
1 bit status object for blind at upper end position	**No** Yes
Se si seleziona "Sì" in questo menu, viene attivato l'oggetto "Stato cieco 0%" a 1 bit. Solo se la tapparella è nella sua posizione iniziale/superiore (0%), questo oggetto = 1. Con qualsiasi altra posizione dell'oscurante, il valore dell'oggetto = 0.	
Send 1 byte slit position status telegram	No Yes
Se in questo menu si seleziona "Sì", viene attivato l'oggetto "Stato posizione fessura". Il suo valore verrà aggiornato come segue: Quando l'oggetto "Posizionamento fessura" riceve un valore percentuale, la tapparella viene spostata fino a quando la parte inferiore tocca la cornice della finestra, ad es. Per chiudere la tapparella con tutte le fessure aperte: L'oggetto Slit deve essere impostato sul valore 0%. Gli oggetti di stato rimarrebbero quindi i seguenti: - Posizione di stato della fessura = 0% - Posizione di stato dell'oscurante = 100% Per chiudere la tapparella con tutte le fessure chiuse: L'oggetto Slit deve essere impostato sul valore 100% (È lo stesso che se l'oggetto di posizionamento dell'oscurante riceve un valore = 100%.) Gli oggetti di stato rimarrebbero quindi i seguenti: - Posizione di stato della fessura = 100% - Posizione di stato dell'oscurante = 100%	

5 - Pagina dei parametri: Funzioni avanzate

Suggerimento! RIDUCI I TEMPI DI CONFIGURAZIONE! Tutti i parametri ripetitivi di Tab & Sub-Tab (es. "Canale A1... X" o "Logica 1... X"…) può essere modificato contemporaneamente selezionando più schede con "CTRL+clic"

5.1 - Allarmi

Parametri	**Impostazioni**
Alarms	**No** Yes
Innanzitutto, affinché gli Allarmi relativi al canale funzionino, gli Allarmi devono essere attivati selezionando sì. Quindi è possibile configurare fino a 8 allarmi "analogici" o "digitali" Ora, nelle Funzioni Avanzate degli allarmi dipendenti dal canale che si trovano in USCITE/Canale X/Funzioni avanzate/Allarmi, è possibile configurare il comportamento del canale quando gli oggetti di allarme ricevono un telegramma. I telegrammi di allarme vengono utilizzati per bloccare il canale. La reazione del canale corrente quando uno o più degli 8 allarmi disponibili sono stati attivati può essere configurata nella scheda Allarmi dell'uscita. Terminologia per gli allarmi: Allarme X abilitato / disabilitato: L'allarme può essere disabilitato con l'oggetto "Allarme X disabilitato". In questo modo l'allarme rimane senza alcuna funzione. Allarme attivo / Allarme attivato: Significa che l'allarme ha ricevuto un telegramma sul suo oggetto "Allarme X" che fa scattare l'allarme nel suo stato attivo. Ciò causa il blocco dei canali (a seconda dei parametri del canale). L'allarme viene attivato: se l'allarme viene attivato mentre era già attivo, non verrà attivato se nel parametro di attivazione è selezionato "solo la prima volta". Allarme inattivo / Allarme disattivato / Allarme non attivo / Allarme terminato: Significa che l'allarme ha ricevuto un telegramma sul suo oggetto "Allarme X" che termina l'allarme nel suo stato inattivo. Canale disabilitato: Ogni canale ha un oggetto "[X] Disabilita canale" con il quale il canale può essere bloccato. Canale abilitato: Ogni canale ha un oggetto "[X] Disabilita canale" con il quale il canale può essere abilitato. Verrà sbloccato solo se non ci sono allarmi di canale attivi e riconosciuti Canale bloccato: A causa di un allarme attivo o se il canale è stato disabilitato con l'oggetto "[X] Disabilita canale", il canale verrà bloccato. Canale sbloccato: Il canale verrà sbloccato solo senza allarmi di canale attivi e riconosciuti e se la "disabilita funzione canale" è nello stato abilitato. Allarme confermato: un allarme può essere confermato solo se non è attivo. Se la funzione di conferma è attiva, il canale non avrà alcuna reazione (nessuna modifica nell'uscita né può essere sbloccato) fino a quando l'allarme non viene confermato. Questo è indipendente dall'"oggetto canale disabilitato", cioè l'allarme può essere confermato anche se il canale è disabilitato.	

Esempio di tabella degli allarmi con "Conferma necessaria" attiva e "Priorità dell'oggetto di disabilitazione per tutti i canali" > Allarme 2.

Questa tabella descrive i diversi comportamenti (a destra della colonna grigia) con eventi consecutivi (lato sinistro della colonna grigia) L'ordine degli eventi e i rispettivi comportamenti sono indicati da un numero che fissa il primo evento/comportamento con 1 e conta a sé stante per ogni nuovo evento. Ad esempio, la seconda riga:

Evento (lato sinistro della colonna grigia)	Comportamento (a destra della colonna grigia)
1) L'allarme 1 è attivato	1) Allarme di comportamento 1 e Canale di blocco
2) Viene ricevuta una conferma	2) Nessuna reazione
3) L'allarme 1 è disattivato	3) Nessuna reazione
4) Viene ricevuta una conferma	4) Comportamento alla fine di tutti gli allarmi / Sblocco canale

Alarm 1 = 0	Alarm 1 = 1	Disable	Enable	Alarm 2 = 0	Alarm 2 = 1	Ack		Behaviour alarm 1	Behaviour at disable	Behaviour at enable	Behaviour alarm 2	Behaviour at end of all alarms	Block channel	Unblock Channel	No reaction	Alarms ACK but do Nothing
						1									1	
3	1					2, 4		1				4	1	4	2, 3	
2	1					3		1				3	1	3	2	
		1	2						1	2			1	2		
				2	1	3					1	3	1	3	2	
3.1	1	2	4			3.2, 5		1	3.2	4			1	4	2	
3	1	2	4			5		1		4		5	1	5	2, 3, 4	
3.1	1			4	2	3.2, 5		1			3.2	5	1	5	2, 3.1, 4	
3	2	1	5			4		2	1, 4	5			1	5	3	
		2	5	3	1	4			2	5	1		1	5	3	4
		2	4	3	1	5			2		1	5	1	5	3, 4	
6	3	2	5	4	1	7		3	2		1	7	1	7	4, 5, 6	
5	3	2	7	4	1	6		3	2, 6	7	1		1	7	4, 5	6
		2	3	4	1	5			2		1, 3	5	1	5	4	
4.1	3	2	5	6	1	4.2, 7		3	2, 4.2		1, 5	7	1	7	6, 4.1	
3	1	2	5			4		1	4	5			1	5	2, 3	
		2	4	3	1			1	2		4?		1		3, 4?	

Parametri	Impostazioni
Alarm 1	No **Yes**
Per impostazione predefinita, il primo allarme è attivato. Questa opzione attiva o nasconde la scheda di allarme con tutti i suoi parametri.	
Alarm 2…8	**No** Yes
Per impostazione predefinita, il primo allarme è disattivato. Questa opzione attiva o nasconde la scheda di allarme con tutti i suoi parametri.	
Acknowledge needed	Ack. with 0 Ack. with 1 **No**
* Ack. con 0 / 1: ***Attenzione! Acknowledge non eseguirà il "Comportamento alla fine di tutti gli allarmi" se l'"oggetto canale disabilitato" è in stato disabilitato, ma se tutti gli allarmi sono terminati, verranno confermati.***	
Attivando questa funzione, l'allarme deve essere confermato (con un 1 o con uno 0 a seconda della selezione del parametro di cui sopra) per sbloccare il canale. Un allarme può essere confermato solo se non è attivo. Il canale non avrà alcuna reazione (nessuna modifica nell'uscita né può essere sbloccato) fino a quando l'allarme non viene confermato. Ciò è indipendente dall'"oggetto canale di disabilitazione", ovvero l'allarme può essere riconosciuto anche se il canale è disabilitato.	
Priority of disable object for all channels	**< Alarm 8** > Alarm 1 > Alarm 2 > Alarm 3 > Alarm 4 > Alarm 5 > Alarm 6 > Alarm 7 > Alarm 8
Ogni canale ha un oggetto Disabilita, che blocca tutte le altre funzioni del canale. Il comportamento in Disabilitazione/Abilitazione può essere configurato per canale. La priorità di tutti gli oggetti Disabilita può essere regolata in modo che abbia una priorità più alta/più bassa come allarmi.	

5.1.1 – Allarmi 1…8

Parametri	Impostazioni
Description	
Ciò consente all'integratore di aggiungere una descrizione personalizzata nel campo di testo.	
Type of alarm	**Digital** Analog
È possibile utilizzare sia allarmi digitali che analogici.	

5.1.2 – Digitale

Parametri	Impostazioni
Digital alarm is active when receiving	**On** Off
Questo parametro serve a decidere con quali dati utili del telegramma si attiverà l'allarme.	
Object to disable Alarm	**No** Yes
L'allarme può essere disabilitato con un oggetto a un bit. Sarà disabilitato con un 1 e abilitato con uno 0	
Reaction on bus voltage recovery	**Enable** Disable Last object status
L'allarme può essere disabilitato con un oggetto a un bit. Sarà disabilitato con un 1 e abilitato con uno 0	
Monitoring time base	**10 s** 1 min 5 min 10 min 1 h
L'oggetto allarme deve ricevere un telegramma entro questo tempo, altrimenti l'allarme diventerà attivo.	
Alarm is triggered	**Always** Only first time
Questo parametro indica se l'allarme deve essere attivato ogni volta che viene attivato o se deve essere attivato solo la prima volta. Se l'allarme viene attivato mentre era già attivo, non verrà attivato se è selezionato "solo la prima volta".	

5.1.3 – Analogico

Parametri	Impostazioni
Input value Analog alarm	1 byte unsigned 1 byte scaling **2 bytes float** 4 bytes unsigned 4 bytes float
Gli allarmi analogici possono avere uno qualsiasi dei tipi di punti dati sopra indicati. Con gli allarmi analogici è sufficiente disporre di sensori per inviare i valori analogici. Non si è costretti ad utilizzare la logica solitamente molto "truccata" di una stazione KNX indipendentemente dal fatto che si tratti di una stazione. Oltre a non essere flessibili per creare la condizione corretta, si dispone solo del numero di soglia della stazione meteorologica. D'altra parte, con questa funzione nell'attuatore ci sono molte più soglie.	
Alarm setpoint [x 0.1]	**300**
Questo è il setpoint dell'allarme analogico.	
Hysteresis [x 0.1]	**10**
Questa è l'isteresi dell'allarme analogico	

Type of Hysteresis (Threshold calculation)	**Setpoint = Upper Threshold** Setpoint = Lower Threshold Setpoint = Symmetric (1/2 between THs)
L'isteresi può essere asimmetrica o simmetrica, come si può vedere nelle opzioni precedenti. Se Setpoint = Soglia superiore, la soglia inferiore = Setpoint - Isteresi Se Setpoint = Soglia inferiore, la soglia superiore = Setpoint + Isteresi Se Setpoint = Simmetrico (1/2 tra TH), la Soglia Superiore = Setpoint + 1/2 Isteresi e la Soglia Inferiore = Setpoint - 1/2 Isteresi	
Objects for changing Setpoint/Hysteresis values	**No** Yes
* Con Sì ***Attenzione! I valori dei parametri dell'utente finale verranno mantenuti solo quando l'opzione "Sovrascrivi utente finale..." in generale sono stati impostati su "Non sovrascrivere".***	
Sia il valore nominale che l'isteresi possono essere modificati dal bus. Insieme a una visualizzazione, il cliente può regolare ogni soglia in base ai propri criteri. Ad esempio, velocità del vento per le tende da sole, livello di lux della luce per la posizione della tenda, posizione del sole per spostare le lamelle delle tende, ecc.	
Analog alarm is active when	**Exceeding/equal upper threshold** Falling below/equal lower threshold Between upper and lower threshold >/= upper or </= lower threshold
Questo serve a decidere quando l'allarme analogico deve essere attivo e quando deve terminare (essere inattivo).	
Object to disable alarm	No **Yes**
L'allarme può essere disabilitato con l'oggetto "Allarme X disabilitato". In questo modo l'allarme rimane senza alcuna funzione.	
Reaction on bus voltage recovery	**Enable** Disable Last object status
Al ripristino della tensione del bus, l'allarme può essere abilitato, disabilitato o avere lo stesso stato di prima del guasto del bus, a seconda della selezione precedente.	
Monitoring time base	**10 s** 1 min 5 min 10 min 1 h
L'oggetto allarme deve ricevere un telegramma entro questo tempo, altrimenti l'allarme diventa attivo.	
Alarm is triggered	Always **Only first time**
Questo parametro indica se l'allarme deve essere attivato ogni volta o se deve essere attivato solo la prima volta. Se l'allarme viene attivato mentre era già attivo, non verrà attivato se è selezionato "solo la prima volta".	

5.2 – Logiche

Ci sono 25 funzioni logiche disponibili in SA04K01KNX o16 e 35 in SA04K01KNX

Parametri	Impostazioni
Logics	**No** Yes
Qui è possibile attivare le funzioni logiche.	
Parametri	**Impostazioni**
Description	
Ciò consente all'integratore di aggiungere una descrizione personalizzata nel campo di testo.	
Type of logic	No function **Boolean** Gate / Filter Mathematical Comparators Converters
È possibile selezionare una delle funzioni logiche di cui sopra.	

5.2.1 – Booleano

Parametri	Impostazioni
Enable / Disable object	**No** En = 1 / Dis = 0 En = 0 / Dis = 1
La funzione può essere abilitata o disabilitata in base all'oggetto quando si seleziona questo parametro. Può essere configurato per abilitare con un telegramma ON e per disabilitarlo con un telegramma OFF o viceversa.	
Type of Boolean function	**AND** NAND OR NOR XOR XNOR
È possibile configurare una delle seguenti funzioni logiche booleane.	

5.2.1.1 – Ingressi

Parametri	Impostazioni
Input 1 Input 2	**Yes** Yes, inverted
Gli ingressi possono essere attivati o invertiti	

Input 3 Input 4	**No** Yes Yes, inverted
Gli ingressi possono essere attivati, disattivati o invertiti	
Reaction with event on input	**Execute logic** Don't execute logic
La logica può essere eseguita (attivata) con un evento sull'ingresso o meno a seconda della selezione precedente. Se è selezionato "Non eseguire la logica" l'ingresso cambierà e non eseguirà la logica, ma se un altro ingresso riceve un valore terrà conto del valore ricevuto.	
Input constant / value after bus recovery	**Value before bus failure** Read on init after initial delay Set input to 0 Set input to 1
L'ingresso può essere impostato su un valore costante tramite il parametro "imposta ingresso su X" a condizione che non venga modificato successivamente dal bus Può anche leggere il valore dal bus dopo il ripristino del bus, o essere salvato in caso di guasto del bus per impostare questo valore sul ripristino della tensione del bus. Quando è impostato per leggere il valore dopo il ripristino del bus, e nell'output della logica "Execute on init." è impostato su "Yes", allora le risposte delle richieste di lettura non eseguiranno la logica. (a meno che il ritardo delle richieste di lettura non sia impostato su un valore superiore a 2 secondi) L'output verrà inviato con la reazione del comando "Execute on init.".	

5.2.1.2 – Uscite

Parametri	**Impostazioni**
Datapoint type of output	**1 bit** 1 byte scaling 1 byte unsigned 1 byte signed 2 bytes unsigned 2 bytes signed 2 bytes float 4 bytes unsigned 4 bytes signed 4 bytes float
Per questa funzione è possibile selezionare uno dei tipi di punti dati KNX standard sopra indicati.	
Sending condition	**On change** Always
In questo parametro si può decidere quando il valore deve essere inviato. Se il valore deve cambiare per poterlo inviare o meno.	
Send when true	No **Yes**
Se un valore deve essere inviato quando true	
Value when true	1
Imposta qui il valore che deve essere inviato quando true	
Send when false	No **Yes**
Se un valore deve essere inviato quando è falso	

Value when false	0
Imposta qui il valore che deve essere inviato quando è falso	
Cyclic sending time	**No** Send when true Send when false Both
Se un valore deve essere inviato ciclicamente quando è vero, falso o entrambi.	
Execute on init	**No** Yes
La funzione verrà eseguita dopo il ripristino della tensione del bus se è selezionato "sì". Con "No": Attenzione! Se si seleziona No, nemmeno la risposta dell'init letto eseguirà la logica Con "Sì" e gli ingressi impostati per leggere su init, l'uscita viene calcolata con tutti i telegrammi di risposta	

5.2.2 – Gate / Filter

Parametri	**Impostazioni**
Enable / Disable object	**No** En = 1 / Dis = 0 En = 0 / Dis = 1
La funzione può essere abilitata o disabilitata in base all'oggetto quando si seleziona questo parametro. Può essere configurato per abilitare con un telegramma ON e per disabilitare con un telegramma OFF o viceversa.	
Reaction on bus voltage recovery of both disable objects	**Enable** Disable Last object status
Al ripristino della tensione del bus la logica può essere abilitata, disabilitata o avere lo stesso stato di prima del guasto del bus a seconda della selezione precedente.	

5.2.2.1 – Input

Parametri	**Impostazioni**
Datapoint type	**1 bit** 1 byte scaling 1 byte unsigned 1 byte signed 2 bytes unsigned 2 bytes signed 2 bytes float 4 bytes unsigned 4 bytes signed 4 bytes float
Per questa funzione è possibile selezionare uno dei tipi di punti dati KNX standard sopra indicati.	

Reaction of output with event on input	**Always** On change Don't send telegram
La reazione dell'uscita con l'evento sull'ingresso può essere configurata con le opzioni di cui sopra	
Enable / Disable GATE/FILTER	No **En = 1 / Dis = 0** En = 0 / Dis = 1
Questo è l'ingresso di abilitazione/disabilitazione della porta (non del blocco logico) A seconda della selezione di cui sopra, la porta lascerà passare o meno i valori dell'ingresso all'uscita.	
Trigger input to output on en-/disable	**Nothing** Always, on every enable telegram Only when changed from disabled to enabled Always, on every disable telegram Only when changed from enabled to disabled Always, on every en-/disable telegram
L'ingresso verrà attivato all'uscita quando si riceve un telegramma sull'ingresso di abilitazione/disabilitazione indipendentemente dalle condizioni di invio in/out. Con questo parametro si può decidere quando fare il trigger.	
Input constant / value after bus recovery	**Value before bus failure** Read on init after initial delay Set input to value
L'ingresso può essere impostato su un valore costante tramite il parametro "set input to value" a condizione che non venga successivamente modificato dal bus. Può anche leggere il valore dal bus dopo il ripristino del bus, o essere salvato in caso di guasto del bus per impostare questo valore sul ripristino della tensione del bus.	

5.2.2.2 – Uscite

Parametri	**Impostazioni**
Datapoint type of output	**1 bit** 1 byte scaling 1 byte unsigned 1 byte signed 2 bytes unsigned 2 bytes signed 2 bytes float 4 bytes unsigned 4 bytes signed 4 bytes float
Per questa funzione è possibile selezionare uno dei tipi di punti dati KNX standard sopra indicati.	
Sending condition	**On change** Always
In questo parametro si può decidere quando il valore deve essere inviato. Se il valore deve cambiare per poterlo inviare o meno.	
Cyclic sending	**No** Yes
Il telegramma verrà ripetuto ciclicamente (con una frequenza configurabile)	
Output filter	**No** Only let through within range Only let through outside of range
Qui è possibile configurare i valori da far passare o meno (filtrati).	

Execute on init	**No** Yes
La funzione verrà eseguita dopo il ripristino della tensione del bus se è selezionato "sì". Con "No": Attenzione! Se si seleziona No, nemmeno la risposta dell'init letto eseguirà la logica Con "Sì" e gli ingressi impostati per leggere su init, l'uscita viene calcolata con tutti i telegrammi di risposta	

5.2.3 – Matematica

Parameter	Settings
Enable / Disable object	**No** En = 1 / Dis = 0 En = 0 / Dis = 1
La funzione può essere abilitata o disabilitata per oggetto quando si seleziona questo parametro. Può essere configurata per essere attivata con un telegramma ON e disattivata con un telegramma OFF o viceversa..	
Type of mathematical function	**ADD** SUBSTRACT MULTIPLY DIVIDE MAXIMUM MINIMUM AVERAGE
Il tipo di funzione matematica può essere selezionato da una delle opzioni precedenti.	

5.2.3.1 – Ingressi

Parametri	**Impostazioni**
Input 1 Input 2	No **Yes**
Gli ingressi possono essere attivati o invertiti	
Input 3 Input 4	**No** Yes
Gli ingressi possono essere attivati o invertiti	
Datapoint type of input	**1 bit** 1 byte scaling 1 byte unsigned 1 byte signed 2 bytes unsigned 2 bytes signed 2 bytes float 4 bytes unsigned 4 bytes signed 4 bytes float
Per questa funzione è possibile selezionare uno dei tipi di datapoint KNX standard sopra indicati..	

Reaction with event on input	**Execute logic** Don't execute logic
La logica può essere eseguita (attivata) con un evento sull'ingresso o meno, a seconda della selezione precedente. Se si seleziona "Non eseguire la logica", l'ingresso cambierà e non eseguirà la logica, ma se un altro ingresso riceve un valore, terrà conto del valore ricevuto.	
Input constant / value after bus recovery	**Value before bus failure** Read on init after initial delay Set input to value
L'ingresso può essere impostato su un valore costante mediante il parametro "imposta ingresso su valore", dato che in seguito non viene modificato dal bus. Può anche leggere il valore dal bus dopo il ripristino del bus o essere salvato in caso di guasto del bus per poterlo impostare al ripristino della tensione del bus.	

5.2.3.2 – Uscite

Parametri	**Impostazioni**
Datapoint type of output	**1 bit** 1 byte scaling 1 byte unsigned 1 byte signed 2 bytes unsigned 2 bytes signed 2 bytes float 4 bytes unsigned 4 bytes signed 4 bytes float
Per questa funzione è possibile selezionare uno dei tipi di datapoint KNX standard sopra indicati..	
Sending condition	**On change** Always
In questo parametro si può decidere quando il valore deve essere inviato. Se il valore deve cambiare per poterlo inviare o no.	
Cyclic sending	**No** Yes
Il telegramma verrà ripetuto ciclicamente (con una frequenza configurabile)	
Output filter	**No** Only let through within range Only let through outside of range
I valori che devono essere lasciati passare o meno (filtrati) possono essere configurati qui.	
Execute on init	**No** Yes
Se si seleziona "Sì", la funzione verrà eseguita dopo il ripristino della tensione del bus. Con "No": Attenzione! Se si seleziona "No", nemmeno la risposta del read on init eseguirà la logica. Con "Sì" e gli ingressi impostati su read on init, l'uscita viene calcolata con tutti i telegrammi di risposta	

5.2.4 – Comparatori

Parametri	Impostazioni
Enable / Disable object	**No** En = 1 / Dis = 0 En = 0 / Dis = 1
La funzione può essere abilitata o disabilitata per oggetto quando si seleziona questo parametro. Può essere configurata per essere attivata con un telegramma ON e disattivata con un telegramma OFF o viceversa.	
Type of comparators function	**EQUAL** GREATER SMALLER GREATER OR EQUAL SMALLER OR EQUAL DISTINCT
Il tipo di funzione del comparatore può essere selezionato da una delle opzioni sopra indicate.	

5.2.4.1 – Ingressi

Parametri	Impostazioni
Input 1 Input 2	No **Yes**
Gli ingressi possono essere attivati o invertiti	
Input 3 Input 4	**No** Yes
Gli ingressi possono essere attivati, disattivati o invertiti.	
Datapoint type of input	**1 bit** 1 byte scaling 1 byte unsigned 1 byte signed 2 bytes unsigned 2 bytes signed 2 bytes float 4 bytes unsigned 4 bytes signed 4 bytes float
Per questa funzione è possibile selezionare uno dei tipi di datapoint KNX standard sopra indicati.	
Reaction with event on input	**Execute logic** Don’t execute logic
La logica può essere eseguita (attivata) con un evento sull'ingresso o meno, a seconda della selezione precedente. Se si seleziona "Non eseguire la logica", l'ingresso cambierà e non eseguirà la logica, ma se un altro ingresso riceve un valore, terrà conto del valore ricevuto.	
Input constant / value after bus recovery	**Value before bus failure** Read on init after initial delay Set input to value
L'ingresso può essere impostato su un valore costante tramite il parametro "imposta ingresso su valore", dato che non viene successivamente modificato dal bus. Può anche leggere il valore dal bus dopo il ripristino del bus o essere salvato in caso di guasto del bus per impostare questo valore al ripristino della tensione del bus.	

5.2.4.2 – Uscite

Parametri	Impostazioni
Datapoint type of output	**1 bit** 1 byte scaling 1 byte unsigned 1 byte signed 2 bytes unsigned 2 bytes signed 2 bytes float 4 bytes unsigned 4 bytes signed 4 bytes float
Per questa funzione è possibile selezionare uno dei tipi di punti dati KNX standard sopra indicati.	
Sending condition	**On change** Always
In questo parametro si può decidere quando il valore deve essere inviato. Se il valore deve cambiare per poterlo inviare o meno.	
Send when true	No **Yes**
Se un valore deve essere inviato quando vero	
Value when true	1
Imposta qui il valore che deve essere inviato quando vero	
Send when false	No **Yes**
Se un valore deve essere inviato quando è falso	
Value when false	0
Imposta qui il valore che deve essere inviato quando è falso	
Cyclic sending time	**No** Send when true Send when false Both
Se un valore deve essere inviato ciclicamente quando è vero, falso o entrambi.	
Execute on init	**No** Yes
La funzione verrà eseguita dopo il ripristino della tensione del bus se è selezionato "sì". Con "No": Attenzione! Se si seleziona No, nemmeno la risposta dell'init letto eseguirà la logica Con "Sì" e gli ingressi impostati per leggere su init, l'uscita viene calcolata con tutti i telegrammi di risposta	

5.2.5 – Convertitori

Parametri	Impostazioni
Enable / Disable object	**No** En = 1 / Dis = 0 En = 0 / Dis = 1
La funzione può essere abilitata o disabilitata per oggetto quando si seleziona questo parametro. Può essere configurata per essere attivata con un telegramma ON e disattivata con un telegramma OFF o viceversa.	

5.2.5.1 – Ingressi

Parametri	Impostazioni
Datapoint type of input	**1 bit** 1 byte scaling 1 byte unsigned 1 byte signed 2 bytes unsigned 2 bytes signed 2 bytes float 4 bytes unsigned 4 bytes signed 4 bytes float
Per questa funzione è possibile selezionare uno dei tipi di punti dati KNX standard sopra indicati.	
Reaction with event on input	**Execute logic** Don't execute logic
La logica può essere eseguita (attivata) con un evento sull'ingresso o meno a seconda della selezione precedente. Se è selezionato "Non eseguire la logica" l'ingresso cambierà e non eseguirà la logica, ma se un altro ingresso riceve un valore terrà conto del valore ricevuto.	
Input constant / value after bus recovery	**Value before bus failure** Read on init after initial delay Set input to value
L'ingresso può essere impostato su un valore costante tramite il parametro "imposta ingresso su valore" a condizione che non venga successivamente modificato dal bus. Può anche leggere il valore dal bus dopo il ripristino del bus, o essere salvato in caso di guasto del bus per impostare questo valore sul ripristino della tensione del bus.	

5.2.5.2 – Uscite

Parametri	Impostazioni
Datapoint type of output	1 bit 1 byte scaling **1 byte unsigned** 1 byte signed 2 bytes unsigned 2 bytes signed 2 bytes float 4 bytes unsigned 4 bytes signed 4 bytes float
Per questa funzione è possibile selezionare uno dei tipi di punti dati KNX standard sopra indicati.	
Sending condition	**On change** Always
In questo parametro si può decidere quando il valore deve essere inviato. Se il valore deve cambiare per inviarlo o meno.	
Cyclic sending	**No** Yes
Il telegramma verrà ripetuto ciclicamente (con una frequenza configurabile)	

When result value exceeds max. allowed DPT of output value:	Don't send **Send max. value of output** Send value
Un overflow viene raggiunto quando il valore dell'oggetto supera il valore massimo del tipo di punto dati selezionato. Ad esempio, il valore massimo di un valore senza segno da 1 byte è 255; Pertanto, l'overflow viene raggiunto quando il valore dell'oggetto supera 255. Se il risultato supera questo valore DPT massimo, è possibile scegliere di non inviare nulla, inviare il valore massimo dell'output o inviare un valore predefinito.	
When result value is lower than allowed DPT of output value:	Don't send **Send min. value of output** Send absolute value (without sign) Send value
Se il risultato è inferiore al valore minimo del DPT si può scegliere di non inviare nulla, inviare il valore minimo dell'output, inviare il valore assoluto (senza segno) o inviare un valore predefinito.	
Output filter	**No** Only let through within range Only let through outside of range
Qui è possibile configurare i valori da far passare o meno (filtrati).	
Execute on init	**No** Yes
La funzione verrà eseguita dopo il ripristino della tensione del bus se è selezionato "sì". Con "No": Attenzione! Se si seleziona No, nemmeno la risposta dell'init letto eseguirà la logica Con "Sì" e gli ingressi impostati per leggere su init, l'uscita viene calcolata con tutti i telegrammi di risposta	

5.3 – Controller di scena

Parametri	**Impostazioni**
Advanced scene controller	**No** Yes
L'attuatore può essere utilizzato anche come controllore di scena avanzato con un oggetto di ingresso liberamente configurabile (con diversi DPT e trigger) e con un massimo di 8 oggetti di uscita, ciascuno con il proprio DPT e valori. Queste uscite possono anche avere un ritardo tra gli eventi.	

Parametri	**Impostazioni**
Attention! The end-user parameter values will only be maintained when "Overwrite end-user…" in general tab were set to "Don't overwrite".	
First scene	No **Yes**
Second scene … Tenth scene	**No** Yes
Ci sono 10 scene avanzate che possono essere attivate individualmente qui	

5.3.1 – Prima scena / Decima scena

Parametri	Impostazioni
Descrizione	
Ciò consente all'integratore di aggiungere una descrizione personalizzata nel campo di testo.	
DPT for Play, Record, Restore and Stop	**1 bit** 1 byte scaling 1 byte unsigned 1 byte signed 2 bytes unsigned 2 bytes signed 2 bytes float 4 bytes unsigned 4 bytes signed 4 bytes float
L'oggetto di input, a differenza della scena KNX standard, può avere uno qualsiasi dei DPT di cui sopra e avere valori diversi per i seguenti eventi di attivazione: Riproduci, Registra, Ripristina e Interrompi	
Play value	**0**
Valore per avviare la scena	
Record	**No function** Set record value
Valore per registrare la scena	
Restore	**No function** Set record value
Valore per ripristinare la scena. Tutti i valori precedenti degli oggetti di output vengono sempre memorizzati in un buffer per poter ripristinare i valori precedenti prima dell'esecuzione della scena.	
Stop	**No function** Set record value
La scena può avere un ritardo tra gli eventi e può essere interrotta con questo valore in qualsiasi momento.	
Enable / Disable object	**No** En = 1 / Dis = 0 En = 0 / Dis = 1
La funzione può essere abilitata o disabilitata in base all'oggetto quando si seleziona questo parametro. Può essere configurato per abilitare con un telegramma ON e per disabilitarlo con un telegramma OFF o viceversa.	
Behaviour at reception of new play value while executing scene	**Restart scene** Do nothing
Il comportamento alla ricezione di un nuovo valore di riproduzione durante l'esecuzione della scena può essere configurato in modo da non fare nulla o riavviare la scena.	
Output value for event 1 … Output value for event 8	**No function** 1 bit 1 byte scaling 1 byte unsigned 1 byte signed 2 bytes unsigned 2 bytes signed 2 bytes float 4 bytes unsigned 4 bytes signed 4 bytes float
Ogni output può avere il proprio DPT, anche valori di 4 byte.	

5.4 – Timers

Parametri	Impostazioni
Timers	**No** Yes
L'attuatore può essere utilizzato come modulo timer con molte funzioni avanzate. Può ritardare qualsiasi DPT o può essere utilizzato come controller per scale molto avanzato a 1 bit	
Timer 1	No **Yes**
Timer 2 … Timer 10	**No** Yes
Ci sono 10 timer che possono essere attivati individualmente qui.	

5.4.1 – Timer 1 / Timer 10

Parametri	Impostazioni
Description	
This enables the integrator to add a personalized description in the text field.	
Timer type	Only “Reaction at OFF” Delay **Staircase** Delay and staircase Only ON (without delay/staircase)
Il timer può essere utilizzato come uno qualsiasi dei tipi di timer sopra indicati. Solo il ritardo può avere DPT diversi; il resto degli oggetti trigger del timer sono oggetti a 1 bit che avranno comportamenti diversi quando ricevono rispettivamente un ON o OFF. Queste sono le possibili azioni da eseguire quando l'oggetto trigger timer riceve un ON ("1"): Solo "Reazione a OFF": il timer non verrà eseguito. Ritardo: il canale si accende dopo un ritardo. Scala: il canale si accende immediatamente e rimane acceso per il tempo di scala configurato e successivamente si spegne nuovamente. Ritardo e scala: il canale si accende dopo un certo ritardo e poi rimane acceso per il tempo di scala configurato e successivamente si spegne nuovamente. Only ON (without delay/staircase): the channel immediately switches ON and stays ON. Ciò consente all'integratore di aggiungere una descrizione personalizzata nel campo di testo	

5.4.1.1 – Reazione a On

Parametri	Impostazioni
- Staircase time (ON duration) Base	**1 s** 5 s 10 s 1 min 5 min 10 min 1 h
- Staircase time (ON duration) Factor	**60**
Stabilisci qui l'orario desiderato per l'accensione del canale Il tempo della scala è il periodo di tempo durante il quale il canale dell'attuatore verrà acceso. Trascorso questo tempo, il canale si spegne nuovamente.	
Factor changeable by object / Remaining time cyclic sending	**No** Yes
No (opzione predefinita): tempo di scala configurabile solo tramite parametri. Sì: questa opzione attiva un oggetto per modificare il fattore tempo della scala. Come puoi vedere nell'immagine qui sotto, la base dei tempi può essere una delle seguenti: Quindi, se hai selezionato, ad esempio, "1 s", i valori ricevuti in questo oggetto saranno in "secondi". Se invece hai selezionato "5 s", i valori ricevuti saranno espressi in "secondi" e moltiplicati per 5 (base "5 s" x valore ricevuto all'oggetto "10" = "50 secondi"). La stessa regola si applica se la Base è stata selezionata in "minuti" o "ore". Attenzione: se si invia uno 0 a "Timer one change staircase factor" la scala si accenderà con un "1" e rimarrà accesa. Inoltre, alla funzione di cui sopra, quando il timer è attivo, questo oggetto invierà il tempo totale rimanente fino a 10 volte con incrementi del 10% del valore del tempo totale fino al termine del timer. Per disabilitare questa funzione, il flag "T" deve essere disattivato.	
Advanced staircase function	**No** Yes
Qui è possibile attivare le funzioni avanzate.	

Parametri	Impostazioni
Multiply staircase	**No** Yes
* With Yes: ***Attention! Total staircase time = staircase time x number of consecutive ON telegrams separated by less than 1 sec. from each other***	
Qui è possibile attivare la possibilità di moltiplicare il tempo di percorrenza della scala in modo da prolungare il tempo durante il quale il canale rimarrà acceso. Il tempo totale di ON della scala viene calcolato prendendo il tempo di scala parametrizzato e moltiplicandolo per il numero di telegrammi ON ricevuti. Questo tempo risultante non supererà mai il tempo massimo della scala parametrizzato nell'opzione "Tempo massimo della scala Base/Fattore" È importante tenere presente che la moltiplicazione verrà eseguita solo a partire dal primo telegramma di attivazione (quindi, la funzione di moltiplicazione della scala verrà eseguita solo all'avvio della scala, non durante l'esecuzione). Pertanto, questi telegrammi ON non possono essere distanti più di 1 secondo. Se tra due telegrammi intercorre più di 1 secondo, si procederà solo alla moltiplicazione degli impulsi ricevuti in precedenza. I telegrammi ricevuti successivamente verranno ignorati o interpretati come una funzione timer di riattivazione (se parametrizzata).	

Esempio pratico: come suggerisce il nome, il tempo della scala è spesso utilizzato nelle scale. Allo scopo di ridurre i costi, invece di utilizzare un rilevatore di movimento per l'accensione/spegnimento, spesso vengono utilizzati pulsanti con il tempo della scala definito nell'attuatore. Per risparmiare energia, il tempo di percorrenza delle scale dovrebbe essere il più breve possibile, ma a volte si consiglia di tenere le luci accese più a lungo. In questo caso, questa opzione può essere molto utile perché consente all'utente finale di prolungare facilmente il tempo della scala premendo più volte (a seconda di quanto tempo la luce deve rimanere accesa).	
Retrigger timer	No **Yes, excluding multiplication** Yes, including multiplication
È possibile prolungare il tempo della scala riattivandola (in altre parole, il timer ricomincia il conteggio dall'inizio). Tuttavia, questa funzione viene eseguita solo dopo che è trascorso più di 1 secondo tra gli eventi di attivazione del timer (se è inferiore a 1 secondo, vedere il comportamento nella sezione SCALA MULTIPLA). No: la scala non verrà ripetuta. Sì, esclusa la moltiplicazione (opzione predefinita): questa opzione fa scattare nuovamente la scala per riportarla al tempo (Base/Fattore) configurato nel programma applicativo ETS. Ad esempio, se il tempo della scala è stato configurato nel programma applicativo dell'ETS come 1 minuto, se il tempo della scala è, ad esempio, 1 ora come risultato di una precedente moltiplicazione (opzione Moltiplica scala), nel momento in cui si riceve il telegramma di retrigger verrà nuovamente reimpostato a 1 minuto. Sì, compresa la moltiplicazione: questa opzione riattiva la scala per riportarla all'ora attuale della scala (che può essere l'ora parametrizzata o l'ora moltiplicata della scala). Ad esempio: nel programma applicativo dell'ETS è stato configurato un tempo scala di 1 minuto; se il tempo scala è, ad esempio, di 1 ora come risultato di una precedente moltiplicazione (opzione Moltiplica scala), nel momento in cui si riceve il telegramma di retrigger viene nuovamente reimpostato a 1 ora.	
Warning pulse	**No function** With own output With additional object
L'impulso di avvertimento ha lo scopo di informare l'utente finale che il tempo di scala sta per scadere. Nessuna funzione (opzione predefinita): la luce si spegne senza preavviso allo scadere del tempo scala. Con uscita propria: per questo impulso di avviso verrà utilizzato lo stesso canale. In base ai parametri predefiniti, l'uscita si spegne 10 secondi prima della fine del tempo della scala e si riaccende 2 secondi dopo. Questo crea un breve effetto di lampeggiamento come avvertimento visivo. È importante poter configurare il tempo di spegnimento perché non tutti i carichi possono spegnersi immediatamente (ad esempio, le luci che utilizzano trasformatori). Pertanto, se si è selezionato 1 secondo come tempo di avviso, il carico potrebbe non spegnersi affatto. Con oggetto aggiuntivo: questa opzione ha lo stesso scopo di avvisare prima dello scadere del tempo della scala. È particolarmente indicata per quei luoghi in cui il canale non può/deve essere acceso e spento rapidamente. In questi casi, l'oggetto aggiuntivo può inviare un impulso di avviso a un altro canale (carico diverso) poco prima della fine del tempo di scala del carico principale. Esempio pratico: supponiamo che questo canale venga utilizzato per controllare le luci di un campo da tennis tramite un contattore. Queste luci impiegano molto tempo per riaccendersi (dopo essere state spente), il che non è efficiente dal punto di vista energetico né pratico. Pertanto, per poter generare un impulso di avvertimento, è possibile utilizzare una luce di avvertimento aggiuntiva collegata a un altro canale, a cui è collegato questo oggetto aggiuntivo.	

1 azione: ON: l'oggetto aggiuntivo invia un "1" solo nel momento configurato prima che il tempo della scala sia trascorso.

2 azioni: 1° OFF, 2° ON: l'oggetto addizionale può eseguire due azioni inviando:
Tempo prima della fine della scala per la 1a azione: uno "0" nel momento configurato prima dello scadere del tempo della scala.
Tempo prima della fine della scala per la 2a azione: un "1" nel momento configurato prima dello scadere del tempo della scala.

2 azioni: 1° ON, 2° OFF: l'oggetto aggiuntivo può eseguire due azioni mediante l'invio:

Tempo prima della fine della scala per la 1a azione: un "1" nel momento configurato prima dello scadere del tempo della scala.
Tempo prima della fine della scala per la 2a azione: uno "0" nel momento configurato prima dello scadere del tempo della scala.

3 azioni: 1° OFF, 2° ON, 3° OFF (opzione predefinita): l'oggetto aggiuntivo può eseguire tre azioni mediante l'invio:
Tempo prima della fine della scala per la 1a azione: uno "0" nel momento configurato prima dello scadere del tempo della scala.
Tempo prima della fine della scala per la 2a azione: un "1" nel momento configurato prima dello scadere del tempo della scala.
Tempo prima della fine della scala per la 3a azione: uno "0" nel momento configurato prima dello scadere del tempo della scala..

L'impulso di avvertimento ha lo scopo di informare l'utente finale che il tempo di scala sta per scadere.
Nessuna funzione (opzione predefinita): la luce si spegne senza preavviso allo scadere del tempo scala.

Con uscita propria: per questo impulso di avviso verrà utilizzato lo stesso canale.

In base ai parametri predefiniti, l'uscita si spegne 10 secondi prima della fine del tempo della scala e si riaccende 2 secondi dopo. Questo crea un breve effetto di lampeggiamento come avvertimento visivo.
È importante poter configurare il tempo di spegnimento perché non tutti i carichi possono spegnersi immediatamente (ad esempio, le luci che utilizzano trasformatori). Pertanto, se si è selezionato 1 secondo come tempo di avviso, il carico potrebbe non spegnersi affatto.

Con oggetto aggiuntivo: questa opzione ha lo stesso scopo di avvisare prima dello scadere del tempo della scala. È particolarmente indicata per quei luoghi in cui il canale non può/deve essere acceso e spento rapidamente. In questi casi, l'oggetto aggiuntivo può inviare un impulso di avviso a un altro canale (carico diverso) poco prima della fine del tempo di scala del carico principale.

Esempio pratico: supponiamo che questo canale venga utilizzato per controllare le luci di un campo da tennis tramite un contattore. Queste luci impiegano molto tempo per riaccendersi (dopo essere state spente), il che non è efficiente dal punto di vista energetico né pratico. Pertanto, per poter generare un impulso di avviso, è possibile utilizzare una luce di avviso aggiuntiva collegata a un altro canale, a cui è collegato questo oggetto aggiuntivo.

1 azione: ON: l'oggetto aggiuntivo invia un "1" solo nel momento configurato prima che il tempo della scala sia trascorso.

2 azioni: 1° OFF, 2° ON: l'oggetto addizionale può eseguire due azioni inviando:
Tempo prima della fine della scala per la 1a azione: uno "0" nel momento configurato prima dello scadere del tempo della scala.
Tempo prima della fine della scala per la 2a azione: un "1" nel momento configurato prima dello scadere del tempo della scala.

2 azioni: 1° ON, 2° OFF: l'oggetto aggiuntivo può eseguire due azioni mediante l'invio: Tempo prima della fine della scala per la 1a azione: un "1" nel momento configurato prima dello scadere del tempo della scala. Tempo prima della fine della scala per la 2a azione: uno "0" nel momento configurato prima dello scadere del tempo della scala.
3 azioni: 1° OFF, 2° ON, 3° OFF (opzione predefinita): l'oggetto aggiuntivo può eseguire tre azioni mediante l'invio: Tempo prima della fine della scala per la 1a azione: uno "0" nel momento configurato prima dello scadere del tempo della scala. Tempo prima della fine della scala per la 2a azione: un "1" nel momento configurato prima dello scadere del tempo della scala. Tempo prima della fine della scala per la 3a azione: uno "0" nel momento configurato prima dello scadere del tempo della scala.

5.4.1.2 – Reazione a Off

Parametri	**Impostazioni**
REACTION AT OFF	No action OFF without delay OFF with delay
Attenzione! La reazione a OFF annulla la scala di corsa.	
Queste sono le possibili azioni da eseguire quando l'oggetto timer trigger riceve un valore OFF ("0"): Nessuna azione: il timer non viene interrotto. OFF senza ritardo (opzione predefinita): il canale si spegne immediatamente e la funzione del timer viene annullata. OFF con ritardo: il canale si spegne dopo un intervallo di tempo. OFF CON RITARDO Non appena viene ricevuto il telegramma OFF, il timer viene annullato.	
Object to disable timer	Yes, immediately Yes, on ending current timer **No**
L'oggetto disable reagisce sempre come segue (e non può essere configurato diversamente): "1": disabilita. "0": abilitazione. Sì, immediatamente: non appena l'oggetto Disabilita riceve un "1", il timer viene annullato e disattivato. Questa opzione attiva il parametro "Reazione al ripristino della tensione del bus". Sì, per quanto riguarda la fine del timer corrente: ogni volta che l'oggetto Disabilita riceve un "1", il timer non viene annullato, ma disattivato. In questo modo, il timer corrente si concluderà normalmente. Questa opzione attiva il parametro "Reazione al ripristino della tensione bus". No (opzione predefinita): l'oggetto di disattivazione, compreso il parametro "Reazione al ripristino della tensione bus", viene nascosto.	

A) Pagina dei parametri: Timer 1 / 10 / REAZIONE A OFF / Oggetto per disattivare il timer
Con "Oggetto per disattivare il timer:"

Sì, immediatamente
Sì, al termine del timer corrente

Parametri	Impostazioni
Reaction on bus voltage recovery	**Enable** Disable Last object status
Al ripristino della tensione del bus, il timer può essere abilitato, disabilitato o avere lo stesso stato di prima del guasto del bus, a seconda della selezione precedente.	

5.5 – Setpoints

Parametri	Impostazioni
Setpoints	**No** Yes
Qui è possibile attivare i setpoint. I setpoint possono essere utilizzati come regolatore a due punti (2 soglie) o come comparatore a finestra (2 soglie + entro le soglie).	

5.5.1 – Setpoint Tab

Parametri	Impostazioni
Practical example: Thermostat mode control by using 3 setpoints. Setpoint 1 = 22ºC > Enable value = 1 > Comfort mode Setpoint 2 = 20ºC > Enable value = 2 > Standby mode Setpoint 3 = 18ºC > Enable value = 3 > Night mode	
Setpoint 1 … Setpoint 3	No **Yes**
Il controllore del termostato utilizza i primi 3 setpoint. Sono stati attivati per impostazione predefinita e i parametri di ciascun setpoint sono stati selezionati individualmente per creare un termostato ambiente KNX completo.	
Setpoint 4 … Setpoint 30	**No** Yes
Qui si possono attivare i singoli setpoint da utilizzare come regolatore a due punti (2 soglie), comparatore a finestra (2 soglie + entro soglia) o semplice termostato.	

5.5.2 – Setpoints 1…3

Parametri	Impostazioni
Description	Setpoint 1 default parameter: **Comfort Mode Heat=22ºC, Cool=(22+2)=24ºC** Setpoint 2 default parameter: **Standby Mode Heat=20ºC, Cool=(20+6)=26ºC** Setpoint 3 default parameter: **Night Mode Heat=18ºC, Cool=(18+10)=28ºC**
Ciò consente all'integratore di aggiungere una descrizione personalizzata nel campo di testo.	

L'attuatore non dispone di un modulo termostatico completo integrato, tuttavia è possibile ottenere questo risultato utilizzando 3 setpoint. Per facilitare la comprensione di come configurare i 3 setpoint, essi sono stati attivati per impostazione predefinita e i parametri di ciascun setpoint sono stati selezionati individualmente per creare un termostato ambiente KNX completo. È importante trattare questi 3 setpoint come "uno". Ciò significa che gli stessi oggetti in ciascuno dei tre setpoint devono essere collegati allo stesso indirizzo di gruppo.

Ad esempio, per cambiare la "modalità HVAC", cioè comfort, standby e notte, l'oggetto abilitazione è impostato su 1 byte e in ogni setpoint il valore per abilitare il setpoint è diverso. Nell'esempio, per il setpoint 1 il valore di abilitazione è 1, per il setpoint 2 il valore di abilitazione è 2 e per il setpoint 3 il valore di abilitazione è 3. Quindi, se lo stesso indirizzo di gruppo è collegato a tutti e tre gli oggetti, inviando il valore 1 si abilita il setpoint 1 e si disabilitano gli altri due setpoint. (tutti gli altri valori, tranne quello di abilitazione, disabilitano il setpoint).

Per modificare la nuova temperatura di setpoint corrente si deve, come descritto in precedenza, collegare lo stesso indirizzo di gruppo ai tre oggetti "Setpoint X valore/stato del setpoint". Solo il setpoint abilitato accetterà la nuova modifica del setpoint, quindi, a differenza di altri termostati ambiente, quando si modifica il setpoint corrente con lo stesso indirizzo di gruppo si modifica sempre il valore della modalità correntemente selezionata. Vediamo nel dettaglio l'esempio dei parametri predefiniti che utilizzano i primi tre setpoint:

Thermostat mode control by using 3 setpoints.

1) Setpoint 1 = 22ºC > Enable value = 1 > Heat/Cool = 1 > Mode = Comfort-Heat
2) Setpoint 2 = 20ºC > Enable value = 2 > Heat/Cool = 1 > Mode = Standby-Heat
3) Setpoint 3 = 18ºC > Enable value = 3 > Heat/Cool = 1 > Mode = Night-Heat

4) Setp.1=22ºC+(2ºC Cool offset)=24ºC > Enable=1 > Heat/Cool=0 >Mode=Comfort-Cool
5) Setp.2=20ºC+(6ºC Cool offset)=26ºC > Enable=2 > Heat/Cool=0 >Mode=Standby-Cool
6) Setp.3=18ºC+(10ºC Cool offset)=28ºC > Enable=3 > Heat/Cool=0 >Mode=Night-Cool

Come possiamo vedere, il "Termostato ambiente" può essere impostato in 6 stati. Facendo ora riferimento agli stati precedenti "1) - 6)" vediamo cosa succede quando si invia il nuovo valore di setpoint a tutti e tre i setpoint contemporaneamente.

Diciamo che iniziamo nello stato 1) ora inviamo il valore 21 come nuovo valore di setpoint, questo risulterà quanto segue:

1) Setpoint 1 = 21ºC > Enable value = 1 > Heat/Cool = 1 > Mode = Comfort-Heat
2) Setpoint 2 = 20ºC > Enable value = 2 > Heat/Cool = 1 > Mode = Standby-Heat
3) Setpoint 3 = 18ºC > Enable value = 3 > Heat/Cool = 1 > Mode = Night-Heat

4) Setp.1=21ºC+(2ºC Cool offset)=23ºC > Enable=1 > Heat/Cool=0 >Mode=Comfort-Cool
5) Setp.2=20ºC+(6ºC Cool offset)=26ºC > Enable=2 > Heat/Cool=0 >Mode=Standby-Cool
6) Setp.3=18ºC+(10ºC Cool offset)=28ºC > Enable=3 > Heat/Cool=0 >Mode=Night-Cool

Ora diciamo che passiamo allo stato 2) ora inviamo il valore 19 come nuovo valore di setpoint, questo risulterà quanto segue:

1) Setpoint 1 = 21ºC > Enable value = 1 > Heat/Cool = 1 > Mode = Comfort-Heat
2) Setpoint 2 = 19ºC > Enable value = 2 > Heat/Cool = 1 > Mode = Standby-Heat
3) Setpoint 3 = 18ºC > Enable value = 3 > Heat/Cool = 1 > Mode = Night-Heat

4) Setp.1=21ºC+(2ºC Cool offset)=23ºC > Enable=1 > Heat/Cool=0 >Mode=Comfort-Cool
5) Setp.2=19ºC+(6ºC Cool offset)=25ºC > Enable=2 > Heat/Cool=0 >Mode=Standby-Cool
6) Setp.3=18ºC+(10ºC Cool offset)=28ºC > Enable=3 > Heat/Cool=0 >Mode=Night-Cool

Ora diciamo che passiamo allo stato 6) ora inviamo il valore 27 come nuovo valore di setpoint, questo risulterà quanto segue:

1) Setpoint 1 = 21ºC > Enable value = 1 > Heat/Cool = 1 > Mode = Comfort-Heat
2) Setpoint 2 = 19ºC > Enable value = 2 > Heat/Cool = 1 > Mode = Standby-Heat
3) Setpoint 3 = 17ºC > Enable value = 3 > Heat/Cool = 1 > Mode = Night-Heat

4) Setp.1=21ºC+(2ºC Cool offset)=23ºC > Enable=1 > Heat/Cool=0 >Mode=Comfort-Cool
5) Setp.2=19ºC+(6ºC Cool offset)=25ºC > Enable=2 > Heat/Cool=0 >Mode=Standby-Cool
6) Setp.3=17ºC+(10ºC Cool offset)=27ºC > Enable=3 > Heat/Cool=0 >Mode=Night-Cool

Quindi, come si può vedere in quest'ultimo passaggio, la modifica del setpoint cambierà sempre lo stato del setpoint corrente (non il valore del parametro): non importa in quale modalità HVAC KNX o in stato Caldo/Freddo si trovi.

Questo è un grande vantaggio rispetto alla maggior parte dei termostati ambiente KNX. Per modificare il setpoint da una visualizzazione, è sufficiente un solo elemento di controllo per impostare il valore di setpoint corrente desiderato e corrisponderà sempre allo stato del setpoint corrente.	
Input value	**By object** Temp. sensor 1 result Temp. sensor 2 result Temp. sensor 3 result Temp. sensor 4 result Temp. sensor 5 result Temp. sensor 6 result
Il valore di riferimento per il setpoint può essere uno dei valori risultanti dai sensori di temperatura (uscita pesata) degli ingressi oppure può ricevere il suo valore dal bus selezionando "Per oggetto".	

5.5.2.1 – Datapoint (DPT)

Parametri	**Impostazioni**
Datapoint type of setpoint objects	1 byte unsigned 1 byte scaling 2 bytes unsigned **2 bytes float** 4 bytes unsigned 4 bytes float
Attenzione! Il "... valore setpoint/stato" può essere modificato solo se il setpoint è abilitato. Valore di stato del setpoint iniziale se si utilizzano le modalità Caldo/Freddo: Riscaldamento = valore del parametro, Raffreddamento = valore del parametro + "Offset freddo"	
Qui è possibile impostare la DPT sia per il setpoint che per l'isteresi. **Setpoint per la maggior parte dei DPT importanti (non solo temperatura)** Ciò consente, ad esempio, in combinazione con contatori di energia e sistemi di visualizzazione, di impostare il consumo massimo per ogni carico e di utilizzare i valori di 4 byte come setpoint per non superare i valori massimi di energia di 1/4 di ora stabiliti e quindi ridurre i costi mensili.	

X bytes float

Parametri	**Impostazioni**
Datapoint type of setpoint objects	… **2 bytes float** … 4 bytes float
The usual DPT for temperature values is a 2 byte float value	
Setpoint [x 0.1]	Setpoint 1 default parameter: **220** Setpoint 2 default parameter: **200** Setpoint 3 default parameter: **180**

Qui è possibile impostare il valore nominale iniziale. Può anche essere modificato dal bus e, a seconda dei parametri dell'utente finale, sovrascritto o meno durante il download con l'ETS. **Valore di setpoint della temperatura superiore al normale;** Utilizzo dei setpoint (come termostato) per controllare valori di temperatura dei setpoint elevati (la maggior parte dei dispositivi contrassegnati non consente un setpoint di temperatura superiore a 45ºC. Molto utile per il controllo dell'installazione di pannelli solari.	
Hysteresis [x 0.1]	10
Qui è possibile impostare il valore di isteresi.	
Type of Hysteresis (Threshold calculation)	Setpoint = Upper threshold Setpoint = Lower threshold Setpoint = Symmetric (1/2 between THs) **Heating / Cooling object**
Qui è possibile selezionare il tipo di isteresi per il calcolo della soglia. Quando si seleziona "Setpoint = Soglia superiore", la soglia inferiore = Setpoint – Isteresi (tipicamente per il riscaldamento) Questo viene tipicamente utilizzato per un valore analogico che parte da un valore più basso e quando raggiunge il valore di soglia più alto invia un telegramma per commutare il carico. Ad esempio, spegnere il riscaldamento, abbassare le tende, ecc. Quando si seleziona "Setpoint = Soglia inferiore", la soglia superiore = Setpoint + Isteresi (tipicamente per il raffreddamento) Questo viene tipicamente utilizzato per un valore analogico che parte da un valore più alto e quando raggiunge il valore di soglia inferiore invia un telegramma per commutare il carico. Ad esempio, spegnere il raffreddamento, accendere una luce quando si fa troppo buio, ecc. Quando si seleziona "Setpoint = Simmetrico (1/2 tra TH)" la soglia superiore = setpoint + 1/2 isteresi e la soglia inferiore = setpoint - 1/2 isteresi. Quando si seleziona "Oggetto Riscaldamento / Raffreddamento", si passa da un'opzione all'altra inviando a questo oggetto un 1 per il riscaldamento o uno 0 per il raffreddamento. In questo caso la "reazione che supera..., ... cadere..., e ... dentro..." non può essere selezionato nei parametri. È fissato a quanto segue: **Per il riscaldamento:** Reazione superata/uguale soglia superiore = OFF Reazione inferiore o uguale alla soglia inferiore = ON **Per il raffreddamento:** Reazione superiore/uguale soglia superiore = ON Reazione inferiore o uguale alla soglia inferiore = OFF	
Send output value	**On change** Always
Quando si seleziona su modifica, l'uscita verrà inviata solo la prima volta che si raggiunge/supera la soglia. Invierà di nuovo solo quando raggiunge/supera l'altra soglia. Sempre d'altra parte invierà l'output su ogni evento di input.	
Offset in setpoint for Cooling [x0.1]	Setpoint 1 default parameter: **20** Setpoint 2 default parameter: **60** Setpoint 3 default parameter: **100**
Qui è possibile selezionare l'offset della temperatura nominale quando si passa alla modalità freddo. Esempio: Supponendo che il setpoint sia 22ºC Quando il valore in questo parametro è 20 (2K), il setpoint per il raffreddamento sarà 22 + 2 = 24ºC	

Enable / disable function	**No** Yes
The setpoint can be enabled or disabled by object when selecting this parameter.	
Attenzione! I valori dei parametri dell'utente finale verranno mantenuti solo quando l'opzione "Sovrascrivi utente finale..." in generale sono stati impostati su "Non sovrascrivere".	

X bytes float / Funzione Abilita / Disabilita

Parametri	**Impostazioni**
Enable / disable object	1 bit **1 byte unsigned**
Il setpoint può essere abilitato con un telegramma on/off a 1 bit o con un telegramma non firmato a 1 byte. Quest'ultimo può essere utilizzato, ad esempio, per impostare la modalità HVAC.	
Enable / Disable	Setpoint 1 default parameter: 1 Setpoint 2 default parameter: 2 Setpoint 3 default parameter: **3**
Quando si seleziona 1 bit, può essere configurato per abilitare con un telegramma ON e per disabilitare con un telegramma OFF o viceversa. Quando si seleziona 1 byte per abilitare il setpoint, il valore di abilitazione può essere impostato nei parametri. Quando si invia questo valore di abilitazione all'oggetto il setpoint verrà abilitato, qualsiasi altro valore disabilita il setpoint. Quando lo si utilizza per la modalità HVAC, utilizzare uno dei seguenti valori di abilitazione: Comfort mode = 1 Standby mode = 2 Night/saving mode = 3 Frost/Heat protection = 4	
- Reaction on bus voltage recovery	**Enable** Disable Last object status
Qui è possibile configurare se il setpoint sarà attivo o meno sul ripristino della tensione bus. Al ripristino della tensione del bus, il setpoint può essere abilitato, disabilitato o avere lo stesso stato di prima del guasto del bus, a seconda della selezione precedente. **Abilita:** il setpoint sarà abilitato. **Disabilita:** il setpoint sarà disabilitato. **Stato ultimo oggetto:** lo stato dell'oggetto Abilita verrà salvato nella memoria non volatile dell'attuatore; pertanto, quando l'attuatore inizializza, se è stata scelta questa opzione, imposterà l'oggetto come si trovava prima del guasto del bus.	
Reaction of output and setpoint at enabling	Nothing Set calculated output Send setpoint **Both**
La reazione dell'uscita e del setpoint all'abilitazione può essere selezionata per inviare il setpoint di invio, l'impostazione dell'output calcolato o entrambi i primi. Ciò è particolarmente utile per controllare i sistemi di condizionamento dell'aria come riscaldamento e/o raffreddamento aggiuntivo. La maggior parte dei termostati KNX non invia i valori di setpoint ad ogni modifica (caldo/freddo, Comfort/Standby/...) al bus. Per controllare un'unità Split come raffreddamento aggiuntivo tramite un gateway, è essenziale inviare il nuovo setpoint ad ogni modifica.	

Reaction of output and setpoint at disabling	**Block and send nothing** Block and set output to 0 and send
La reazione dell'uscita e del setpoint alla disabilitazione può essere selezionata per bloccare e non inviare nulla o per bloccare e impostare l'uscita su 0 e inviare il valore del setpoint. Questo è utile anche per l'esempio precedente.	

5.5.3 – Setpoints 4…10

Parametri	**Impostazioni**
Description	
Ciò consente all'integratore di aggiungere una descrizione personalizzata nel campo di testo.	
Input value	**By object** Temp. sensor 1 result Temp. sensor 2 result Temp. sensor 3 result Temp. sensor 4 result Temp. sensor 5 result Temp. sensor 6 result
Il valore di riferimento per il setpoint può essere uno dei valori risultanti dai sensori di temperatura (uscita pesata) degli ingressi oppure può ricevere il suo valore dal bus selezionando "Per oggetto"	

5.5.3.1 – Datapoint (DPT)

Parametri	**Impostazioni**
Datapoint type of setpoint objects	1 byte unsigned 1 byte scaling 2 bytes unsigned **2 bytes float** 4 bytes unsigned 4 bytes float
Attenzione! Il "... valore setpoint/stato" può essere modificato solo se il setpoint è abilitato. Valore di stato del setpoint iniziale se si utilizzano le modalità Caldo/Freddo: Riscaldamento = valore del parametro, Raffreddamento = valore del parametro + "Offset freddo"	
Qui è possibile impostare la DPT sia per il setpoint che per l'isteresi. **Setpoint per la maggior parte dei DPT importanti (non solo temperatura)** Ciò consente, ad esempio, in combinazione con contatori di energia e sistemi di visualizzazione, di impostare il consumo massimo per ogni carico e di utilizzare i valori di 4 byte come setpoint per non superare i valori massimi di energia di 1/4 di ora stabiliti e quindi ridurre i costi mensili.	

X bytes float

Parametri	Impostazioni
Datapoint type of setpoint objects	… **2 bytes float** … 4 bytes float
Setpoint [x 0.1]	220
Qui è possibile impostare il valore nominale iniziale. Può anche essere modificato dal bus e, a seconda dei parametri dell'utente finale, può essere sovrascritto o meno durante il download con l'ETS. **Valore di setpoint della temperatura superiore al normale;** Utilizzo dei setpoint (come termostato) per controllare valori di temperatura dei setpoint elevati (la maggior parte dei dispositivi contrassegnati non consente un setpoint di temperatura superiore a 45ºC. Molto utile per il controllo dell'installazione di pannelli solari.	
Hysteresis [x 0.1]	10
Qui è possibile impostare il valore di isteresi.	
Type of Hysteresis (Threshold calculation)	**Setpoint = Upper threshold** Setpoint = Lower threshold Setpoint = Symmetric (1/2 between THs) Heating / Cooling object
Qui è possibile selezionare il tipo di isteresi per il calcolo della soglia. Quando si seleziona "Setpoint = Soglia superiore", la soglia inferiore = Setpoint – Isteresi (tipicamente per il riscaldamento) Questo viene tipicamente utilizzato per un valore analogico che parte da un valore più basso e quando raggiunge il valore di soglia più alto invia un telegramma per commutare il carico. Ad esempio, spegnere il riscaldamento, abbassare le tende, ecc. Quando si seleziona "Setpoint = Soglia inferiore", la soglia superiore = Setpoint + Isteresi (tipicamente per il raffreddamento) Questo viene tipicamente utilizzato per un valore analogico che parte da un valore più alto e quando raggiunge il valore di soglia inferiore invia un telegramma per commutare il carico. Ad esempio, spegnere il raffreddamento, accendere una luce quando si fa troppo buio, ecc. Quando si seleziona "Setpoint = Simmetrico (1/2 tra TH)" la soglia superiore = setpoint + 1/2 isteresi e la soglia inferiore = setpoint - 1/2 isteresi. Quando si seleziona "Oggetto Riscaldamento / Raffreddamento", si passa da un'opzione all'altra inviando a questo oggetto un 1 per il riscaldamento o uno 0 per il raffreddamento. In questo caso la "reazione che supera..., ... cadere..., e ... dentro..." non può essere selezionato nei parametri. È fissato a quanto segue: **Per il riscaldamento:** Reazione superata/uguale soglia superiore = OFF Reazione inferiore o uguale alla soglia inferiore = ON **Per il raffreddamento:** Reazione superiore/uguale soglia superiore = ON Reazione inferiore o uguale alla soglia inferiore = OFF	
Reaction exceeding/equal upper threshold	No reaction On **Off** On, first time exceeding Off, first time exceeding
Qui è possibile impostare la reazione che supera/è uguale alla soglia superiore.	

Reaction falling below/equal lower threshold	No reaction **On** Off On, first time falling below Off, first time falling below
Qui è possibile impostare la reazione che scende al di sotto/uguale alla soglia inferiore.	
Reaction within threshold	**No reaction** On Off On, first time entering Off, first time entering
Qui è possibile impostare la reazione entro la soglia	
Enable / disable function	**No** Yes
Il setpoint può essere abilitato o disabilitato in base all'oggetto quando si seleziona questo parametro.	
Attenzione! I valori dei parametri dell'utente finale verranno mantenuti solo quando l'opzione "Sovrascrivi utente finale..." in generale sono stati impostati su "Non sovrascrivere".	

X bytes float / Enable / Disable function

Parametri	**Impostazioni**
Enable / disable object	**1 bit** 1 byte unsigned
Il setpoint può essere abilitato con un telegramma on/off a 1 bit o con un telegramma non firmato a 1 byte. Quest'ultimo può essere utilizzato, ad esempio, per impostare la modalità HVAC.	
Enable / Disable	**En =1 / Dis = 0** En =0 / Dis = 1
Quando si seleziona 1 bit, può essere configurato per abilitare con un telegramma ON e per disabilitare con un telegramma OFF o viceversa. Quando si seleziona 1 byte per abilitare il setpoint, il valore di abilitazione può essere impostato nei parametri. Quando si invia questo valore di abilitazione all'oggetto il setpoint verrà abilitato, qualsiasi altro valore disabilita il setpoint. Quando lo si utilizza per la modalità HVAC, utilizzare uno dei seguenti valori di abilitazione: Comfort mode = 1 Standby mode = 2 Night/saving mode = 3 Frost/Heat protection = 4	
- Reaction on bus voltage recovery	**Enable** Disable Last object status

Qui è possibile configurare se il setpoint sarà attivo o meno sul ripristino della tensione bus. Al ripristino della tensione del bus, il setpoint può essere abilitato, disabilitato o avere lo stesso stato di prima del guasto del bus, a seconda della selezione precedente. **Abilita:** il setpoint sarà abilitato. **Disabilita:** il setpoint sarà disabilitato. **Stato ultimo oggetto:** lo stato dell'oggetto Abilita verrà salvato nella memoria non volatile dell'attuatore; pertanto, quando l'attuatore inizializza, se è stata scelta questa opzione, imposterà l'oggetto come si trovava prima del guasto del bus.	
Reaction of output and setpoint at enabling	**Nothing** Set calculated output Send setpoint Both
The reaction of output and setpoint at enabling can be selected to send the Send setpoint, Set calculated output or both the former. This is especially useful to control Air Condition systems as additional heating and/or cooling. Most KNX thermostats don't send the setpoint values with each change (heat/cool, Comfort/Standby/…) to the bus. In order to control a Split unit as an additional cooling via a gateway it is essential to send the new setpoint on each and every change.	
Reaction of output and setpoint at disabling	**Block and send nothing** Block and set output to 0 and send
La reazione dell'uscita e del setpoint alla disabilitazione può essere selezionata per bloccare e non inviare nulla o per bloccare e impostare l'uscita su 0 e inviare il valore del setpoint. Questo è utile anche per l'esempio precedente.	

5.6 – Controllo Facciata

Parametri	**Impostazioni**
Facade Control	**No** Yes
Qui è possibile attivare il controllo della facciata. La funzione di controllo della facciata può essere utilizzata per controllare i diversi canali di tapparelle/veneziane da una stazione meteorologica per il controllo automatico dell'ombreggiatura, tutti ordinati per gruppo di facciate. Sarà possibile associare i canali fino ad un massimo di 4 gruppi, classificati secondo le successive descrizioni testuali di default: Nord, Sud, Est, Ovest. Quando il controllo della facciata è attivo, tutte le singole lamelle dei canali/oggetti di posizione della tenda saranno inattivi (**gli oggetti collegati ai singoli pulsanti**), quindi i canali reagiranno solo utilizzando gli oggetti di controllo della facciata. Inoltre, questa funzione può essere disattivata temporaneamente/manualmente, in tal caso, tutte le lamelle del canale/gli oggetti di posizione della tenda verranno attivati nel frattempo per abilitare nuovamente la funzionalità dei pulsanti di tapparella/veneziana individuali. La funzione di allarme canale ha la massima priorità per gli oggetti di controllo della facciata.	

5.6.1 – Facciate 1…4

Parametri	Impostazioni
Facade 1 description	**Text**
Facade 1 … Facade 4	**No** Yes Yes, temporized
Quando si seleziona **"No",** tutti i parametri vengono nascosti Quando si seleziona **"Sì**", vengono visualizzati gli oggetti Controllo facciata. Selezionando **"Sì, temporizzato"** è possibile impostare l'ora per tornare alla modalità automatica quando l'oggetto è attivo con valore 1.	
Time to change back to automatic mode	**1h**
Behaviour when exiting Facade control	**Do nothing** Move Down Move Up Move to blind position Move to slat position Move to slat and blind position Move to preset Set to tracked state
Il "Comportamento all'uscita dal controllo facciata" viene eseguito quando l'oggetto "Facciata X Auto/Manuale" riceve il valore 0.	
Reaction on bus voltage failure	**Don't execute anything** Same as blind channel behaviour
È possibile impostare un'azione sull'intero gruppo di canali tapparelle/tapparelle quando la tensione del bus viene a mancare. **Non eseguire nulla:** i canali non eseguiranno alcuna azione quando la tensione del bus viene a mancare. **Uguale al comportamento del canale cieco:** ogni canale eseguirà il comportamento configurato individualmente nei parametri "Reazione in caso di mancanza di tensione bus" in caso di interruzione della tensione bus.	
Reaction on bus voltage recovery	**Don't execute anything** Same as blind channel behaviour
E' possibile impostare un'azione sull'intero gruppo di canali tapparelle/tapparelle quando viene recuperata la tensione bus. **Non eseguire nulla:** i canali non eseguiranno alcuna azione quando la tensione del bus viene ripristinata. **Uguale al comportamento del canale cieco:** ogni canale eseguirà il comportamento configurato individualmente nei parametri "Reazione in caso di mancanza di tensione bus" quando la tensione bus viene ripristinata.	

Parametri	Impostazioni
Allocation of Channel A, B, and C	**No** Facade 1 Facade 2 Facade 3 Facade 4
Qui è possibile includere ogni canale della tapparella/veneziana individualmente in ogni gruppo di facciata. Sono disponibili un massimo di 4 facciate per includere il canale tapparella/veneziana. **Attenzione!** Il canale specifico dell'oscurante/veneziana appare solo nella sezione di assegnazione di questa scheda, quando è configurato come canale dell'oscurante/veneziano in "Impostazioni generali - Uscite >".	
Object to exclude Ch.A..C from facade	**No** Yes Yes, temporized
No: L'oggetto Facciata Escludi Ch.A... C è nascosto. **Sì:** È possibile escludere un canale specifico della tapparella/veneziana dalla funzione Controllo Facciata inviando un valore 0 all'oggetto "Esclusione Facciata Ch.A... C" (modalità manuale) Per includerlo nuovamente nel gruppo Controllo facciata, è necessario impostare un valore 1 nell'oggetto (modalità automatica) **Sì, temporizzato:** è possibile escludere un determinato canale tapparella/tenda dalla funzione Controllo Facciata inviando un valore 1 all'oggetto "Esclusione Facciata Ch.A... C temporizzato". Per annullare la temporizzazione, è necessario impostare un valore 1 nell'oggetto.	
Time to change channel to automatic mode	**1h**
La modalità manuale verrà attivata durante il tempo stabilito in questo parametro. Trascorso questo tempo, il canale passerà alla modalità automatica nel gruppo di controllo Facciata.	

Parametri	Impostazioni
Weather station monitoring	**No** Yes
Se questa funzione è attivata, gli oggetti di controllo della facciata vengono monitorati per rilevare se questi oggetti ricevono periodicamente valori nel periodo di tempo configurato nel parametro successivo. Un allarme si verifica se non viene ricevuto alcun telegramma di posizione lamella/cieca (ad es. a causa di una stazione meteorologica difettosa). L'allarme si attiva inviando un telegramma con valore 1 tramite l'oggetto "Allarme monitoraggio facciata". L'allarme sarà terminato quando gli oggetti di controllo della facciata ricominceranno a ricevere i valori nel periodo di tempo. Utilizzando lo stesso oggetto, quando l'allarme è inattivo, verrà inviato un telegramma con il valore 0.	
Monitoring time base	**5 min**
Questo è il periodo in cui verrà monitorata la posizione delle lamelle/tende degli oggetti. Devono ricevere il loro telegramma in questo momento per mantenere inattivo l'allarme.	
Behaviour when alarm occurs	**Do nothing** Do exiting behaviour
Non fare nulla: Nel caso in cui l'allarme sia attivato, il controllo della facciata non farà nulla. **Comportamento di uscita:** In caso di attivazione dell'allarme, viene eseguito il comportamento di uscita e vengono nuovamente attivati i singoli oggetti di posizionamento lamelle/veneziane per poter avere il controllo dai singoli pulsanti.	

Parametri	Impostazioni
Weather station monitoring	**No** Yes
Se questa funzione è attivata, gli oggetti di controllo della facciata vengono monitorati per rilevare se questi oggetti ricevono periodicamente valori nel periodo di tempo configurato nel parametro successivo. Un allarme si verifica se non viene ricevuto alcun telegramma di posizione lamella/cieca (ad es. a causa di una stazione meteorologica difettosa). L'allarme si attiva inviando un telegramma con valore 1 tramite l'oggetto "Allarme monitoraggio facciata". L'allarme sarà terminato quando gli oggetti di controllo della facciata ricominceranno a ricevere i valori nel periodo di tempo. Utilizzando lo stesso oggetto, quando l'allarme è inattivo, verrà inviato un telegramma con il valore 0.	
Monitoring time base	**5 min**
Questo è il periodo in cui verrà monitorata la posizione delle lamelle/tende degli oggetti. Devono ricevere il loro telegramma in questo momento per mantenere inattivo l'allarme.	
Behaviour when alarm occurs	**Do nothing** Do exiting behaviour
Non fare nulla: Nel caso in cui l'allarme sia attivato, il controllo della facciata non farà nulla. **Comportamento di uscita:** In caso di attivazione dell'allarme, viene eseguito il comportamento di uscita e vengono nuovamente attivati i singoli oggetti di posizionamento lamelle/veneziane per poter avere il controllo dai singoli pulsanti.	

5.7 – Variabili interne

Parametri	Impostazioni
Internal variables	**No** Yes
Questo può essere utilizzato per creare collegamenti interni come i collegamenti effettuati utilizzando gli indirizzi di gruppo, ma con la differenza principale che non vengono inviati al bus. Solo gli oggetti di output possono essere collegati agli oggetti di input. Bisogna fare attenzione a collegare solo oggetti con lo stesso DPT, questo deve essere controllato dall'integratore e non viene controllato dal programma applicativo. Se hanno dimensioni diverse, non funzionerà.	

Parametri	Impostazioni
Internal variables 1…10	No **Yes**
Internal variables 11…20 Internal variables 21…30 Internal variables 31…40 Internal variables 41…50	**No** Yes
Attenzione! Si consiglia di utilizzare solo variabili per i collegamenti interni. Se sono collegati anche gli indirizzi di gruppo, l'esecuzione richiederà più tempo.	
È possibile effettuare un totale di 50 collegamenti interni	

5.7.1 – Variabili 1…10

Parametri	Impostazioni
Description	
Ciò consente all'integratore di aggiungere una descrizione personalizzata nel campo di testo.	

Parametri	Impostazioni
Variable 1	No **Yes**
Variable 2 … Variable 10	**No** Yes
Ci sono un totale di 10 variabili per pagina	

5.7.1.1 – Oggetti di Input

Parametri	Impostazioni
Output object to send variable	General Blind channels Logic Advanced scenes Timers Setpoints
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il filtro principale in cui sono elencate tutte le funzioni principali dell'attuatore. (ad eccezione degli input – non possono essere collegati con variabili interne)	

Parametri	Impostazioni
Output object to send variable	General
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il filtro principale in cui sono elencate tutte le funzioni principali dell'attuatore. (ad eccezione degli input – non possono essere collegati con variabili interne)	
Object name	**Central cyclic telegram for monitoring** Telegram at bus recovery
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il primo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni della funzione principale dell'attuatore precedentemente selezionata.	

Parametri	Impostazioni
Output object to send variable	Blind channels
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il filtro principale in cui sono elencate tutte le funzioni principali dell'attuatore. (ad eccezione degli input – non possono essere collegati con variabili interne)	
Select channel	**A** B
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il primo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni della funzione principale dell'attuatore precedentemente selezionata.	
Object name	**Status blind Position** Status blind 100% Status blind 0% Status slat position
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il secondo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni secondarie della sottofunzione precedentemente selezionata dell'attuatore.	

Parametri	Impostazioni
Output object to send variable	**Logics**
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il filtro principale in cui sono elencate tutte le funzioni principali dell'attuatore. (ad eccezione degli input – non possono essere collegati con variabili interne).	
Select logic	**Logic 1** … Logic 35
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il primo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni della funzione principale dell'attuatore precedentemente selezionata.	
Object name	**Logic output**
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il secondo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni secondarie della sottofunzione precedentemente selezionata dell'attuatore.	

Parametri	Impostazioni
Output object to send variable	Advanced scenes
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il filtro principale in cui sono elencate tutte le funzioni principali dell'attuatore. (ad eccezione degli input – non possono essere collegati con variabili interne)	
Select flexible scene	**Scene 1** … Scene 10
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il primo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni della funzione principale dell'attuatore precedentemente selezionata.	
Object name	**Advanced scene event 1** … Advanced scene event 8
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il secondo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni secondarie della sottofunzione precedentemente selezionata dell'attuatore.	

Parametri	Impostazioni
Output object to send variable	Timers
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il filtro principale in cui sono elencate tutte le funzioni principali dell'attuatore. (ad eccezione degli input – non possono essere collegati con variabili interne)	
Select timer	**Timer 1** … Timer 10
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il primo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni della funzione principale dell'attuatore precedentemente selezionata.	
Object name	**Timer warning pulse** Timer output
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il secondo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni secondarie della sottofunzione precedentemente selezionata dell'attuatore.	

Parametri	Impostazioni
Output object to send variable	Setpoints
Select Setpoint	**Setpoint 1** … Setpoint 30
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il primo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni della funzione principale dell'attuatore precedentemente selezionata.	
Object name	**Setpoint output regulator**
Per trovare e selezionare l'oggetto di output da collegare all'oggetto di input, si hanno diversi filtri. Questo è il secondo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni secondarie della sottofunzione precedentemente selezionata dell'attuatore.	

5.7.1.2 – Oggetti di Output

Parametri	Impostazioni
Input object to send variable	General **Blind channels** Alarms Logic Scenes Advanced scenes Timers Setpoints
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il filtro principale in cui sono elencate tutte le funzioni principali dell'attuatore. (Ad eccezione degli input, che non possono essere collegati a variabili interne)	

Parametri	Impostazioni
Input object to send variable	General
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il filtro principale in cui sono elencate tutte le funzioni principali dell'attuatore. (Ad eccezione degli input, che non possono essere collegati a variabili interne)	
Object name	**Central move blind** Central move Manual control disable
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il primo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni della funzione principale dell'attuatore precedentemente selezionata.	

Parametri	Impostazioni
Input object to send variable	Blind channels
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il filtro principale in cui sono elencate tutte le funzioni principali dell'attuatore. (Ad eccezione degli input, che non possono essere collegati a variabili interne)	
Select channel	**A** B
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il primo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni della funzione principale dell'attuatore precedentemente selezionata.	
Object name	**Move** Stop (Blind = Stop/Step) Move to position Move to slat Change upper limit Change lower limit Preset 1 execute Preset 2 execute Preset 3 execute Preset 4 execute Preset 1 change move position Preset 2 change move position Preset 3 change move position Preset 4 change move position Preset 1 change slat position Preset 2 change slat position Preset 3 change slat position Preset 4 change slat position Preset 1 save Preset 2 save Preset 3 save Preset 4 save Scene number Scene disable Disable function Move inverted
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il secondo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni secondarie della sottofunzione precedentemente selezionata dell'attuatore.	

Parametri	Impostazioni
Input object to send variable	Alarms
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il filtro principale in cui sono elencate tutte le funzioni principali dell'attuatore. (Ad eccezione degli input, che non possono essere collegati a variabili interne)	
Select alarm	**Alarm 1** … Alarm 8
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il primo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni della funzione principale dell'attuatore precedentemente selezionata.	
Object name	**Alarm** Alarm setpoint Alarm hysteresis Alarm disable
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il secondo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni secondarie della sottofunzione precedentemente selezionata dell'attuatore.	

Parametri	Impostazioni
Input object to send variable	Logics
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il filtro principale in cui sono elencate tutte le funzioni principali dell'attuatore. (Ad eccezione degli input, che non possono essere collegati a variabili interne)	
Select logic	**Logic 1** … Logic 20
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il primo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni della funzione principale dell'attuatore precedentemente selezionata.	
Object name	**Logic disable** Logic input 1 Logic input 2 / Enable Gate Logic input 3 Logic input 4
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il secondo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni secondarie della sottofunzione precedentemente selezionata dell'attuatore.	

Parametri	Impostazioni
Input object to send variable	Advanced scenes
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il filtro principale in cui sono elencate tutte le funzioni principali dell'attuatore. (Ad eccezione degli input, che non possono essere collegati a variabili interne)	
Select flexible scene	**Scene 1** … Scene 10
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il primo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni della funzione principale dell'attuatore precedentemente selezionata.	

Object name	**Advanced scene input** Advanced scene disable
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il secondo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni secondarie della sottofunzione precedentemente selezionata dell'attuatore.	

Parametri	**Impostazioni**
Input object to send variable	Timers
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il filtro principale in cui sono elencate tutte le funzioni principali dell'attuatore. (Ad eccezione degli input, che non possono essere collegati a variabili interne)	
Select timer	**Timer 1** … Timer 10
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il primo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni della funzione principale dell'attuatore precedentemente selezionata.	
Object name	**Timer trigger** Timer change staircase factor Timer disable
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il secondo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni secondarie della sottofunzione precedentemente selezionata dell'attuatore.	

Parametri	**Impostazioni**
Input object to send variable	Setpoints
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il filtro principale in cui sono elencate tutte le funzioni principali dell'attuatore. (Ad eccezione degli input, che non possono essere collegati a variabili interne)	
Select setpoint	**Setpoint 1** … Setpoint 10
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il primo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni della funzione principale dell'attuatore precedentemente selezionata.	
Object name	Setpoint disable Setpoint value/status Setpoint input ext. sensor value
Per trovare e selezionare l'oggetto di input da collegare all'oggetto di output, si hanno diversi filtri. Questo è il secondo sottofiltro in cui sono elencate tutte le sottofunzioni secondarie della sottofunzione precedentemente selezionata dell'attuatore.	

5.8 – Sovrascrivi i valori dei parametri dell'utente finale al download

Parametri	Impostazioni
Overwrite end-user parameter values at download	No **Yes** Custom
È molto importante che l'utente finale sia in grado di modificare (tramite oggetti dedicati collegati, ad esempio, a una visualizzazione) determinate impostazioni del suo impianto KNX. Questo attuatore consente di mantenere queste modifiche anche quando si scarica nuovamente il programma applicativo con l'ETS. Se non è necessario scaricare alcun parametro dell'utente finale, è necessario selezionare l'opzione "No". Ma è anche possibile selezionando "Personalizzato" decidere individualmente se i parametri dell'utente finale devono essere scaricati o meno.	

5.9 – Parametri dell'utente finale

Parametri	Impostazioni
Attention! For blind selection only Channel_1 parameters are used. In this case ignore parameters for Channel_2!	
I canali sono sempre due canali binari o un canale oscurante/cieco. Viene fatto in questo modo per ridurre i parametri necessari.	

5.9.1 – Funzioni avanzate

Pagina parametri: FUNZIONI AVANZATE / Allarmi

Parametri	Impostazioni
Alarms	**Overwrite complete module** Overwrite individually Don’t overwrite
Se non è necessario scaricare nessuno dei parametri dell'utente finale di Alarm, è necessario selezionare l'opzione "Non sovrascrivere". Ma è anche possibile selezionando "Sovrascrivi individualmente" per decidere individualmente se i parametri dell'utente finale di uno qualsiasi degli 8 allarmi devono essere scaricati o meno.	

Pagina dei parametri: FUNZIONI AVANZATE / Allarmi / Sovrascrivi singolarmente

Parametri	Impostazioni
Alarms	Overwrite individually
- Alarm 1 … - Alarm 8	Overwrite Don’t overwrite
Seleziona qui se sovrascrivere o meno	

Pagina dei parametri: FUNZIONI AVANZATE / Scene avanzate

Parametri	Impostazioni
Advanced scenes	**Overwrite complete module** Overwrite individually Don't overwrite
Se nessuno dei parametri dell'utente finale della scena deve essere scaricato, è necessario selezionare l'opzione "Non sovrascrivere". Ma è anche possibile selezionando "Sovrascrivi individualmente" per decidere individualmente se scaricare o meno i parametri dell'utente finale di una qualsiasi delle 10 scene avanzate.	

Pagina dei parametri: FUNZIONI AVANZATE / Scene avanzate / Sovrascrivi individualmente

Parametri	Impostazioni
Advanced scenes	Overwrite individually
- First scene … - Tenth scene	Overwrite Don't overwrite
Seleziona qui se sovrascrivere o meno	

Pagina dei parametri: FUNZIONI AVANZATE / Timer

Parametri	Impostazioni
Timers	**Overwrite complete module** Overwrite individually Don't overwrite
Se non è necessario scaricare nessuno dei parametri dell'utente finale dei timer, è necessario selezionare l'opzione "Non sovrascrivere". Ma è anche possibile selezionando "Sovrascrivi individualmente" per decidere individualmente se i parametri dell'utente finale di uno qualsiasi dei 10 timer devono essere scaricati o meno.	

Pagina dei parametri: FUNZIONI AVANZATE / Timer / Sovrascrivi individualmente

Parametri	Impostazioni
Timers	Overwrite individually
- Timer 1 … - Timer 10	Overwrite Don't overwrite
Seleziona qui se sovrascrivere o meno	

Pagina parametri: FUNZIONI AVANZATE / Setpoint

Parametri	Impostazioni
Setpoints	**Overwrite complete module** Overwrite individually Don't overwrite
Se non è necessario scaricare nessuno dei parametri dell'utente finale dei Setpoint, è necessario selezionare l'opzione "Non sovrascrivere". Ma è anche possibile selezionando "Sovrascrivi individualmente" per decidere individualmente se i parametri dell'utente finale di uno qualsiasi dei 30 setpoint devono essere scaricati o meno.	

Pagina dei parametri: FUNZIONI AVANZATE / Setpoint / Sovrascrivi singolarmente

Parametri	**Impostazioni**
Setpoints	Overwrite individually
- Setpoint 1 … - Setpoint 10	Overwrite Don’t overwrite
Seleziona qui se sovrascrivere o meno	

5.9.1.1 – Output dei parametri dell'utente finale

Parametri	**Impostazioni**
OUTPUTS	**Overwrite all channels** Overwrite individually Don’t overwrite
Se non è necessario scaricare nessuno dei parametri dell'utente finale delle uscite binarie e cieche, è necessario selezionare l'opzione "Non sovrascrivere". Ma è anche possibile selezionando "Sovrascrivi individualmente" per decidere individualmente se i parametri dell'utente finale di uno qualsiasi dei parametri di output binari e ciechi devono essere scaricati o meno.	

Pagina dei parametri: PARAMETRI UTENTE FINALE / USCITE / CANALE A1... C1 (BINNARIO / CANALE A CIECO)

Parametri	**Impostazioni**
OUTPUTS	Overwrite individually
- Scenes	Overwrite Don’t overwrite
Seleziona qui se sovrascrivere o meno	
- Counters	Overwrite Don’t overwrite
Seleziona qui se sovrascrivere o meno	
- Presets / Limits (only for shutter/blind)	Overwrite Don’t overwrite
Seleziona qui se sovrascrivere o meno	

Parameter page: ENDUSER PARAMETERS / OUTPUTS / CHANNEL A2… C2 (ONLY BINARY)

Parametri	**Impostazioni**
OUTPUTS	Overwrite individually
- Scenes	Overwrite Don’t overwrite
Seleziona qui se sovrascrivere o meno	
- Counters	Overwrite Don’t overwrite
Seleziona qui se sovrascrivere o meno	

5.10 – Oggetto di invio centrale per il dispositivo di monitoraggio

Parametri	**Impostazioni**
Central sending object for monitoring device	**No** Yes
Questo attiva un oggetto di invio ciclico centrale che può essere utilizzato per monitorare se il dispositivo sta ancora inviando questo telegramma. In questo modo una linea KNX e/o l'attuatore possono essere supervisionati se sono ancora raggiungibili.	

Parametri	**Impostazioni**
- Sending period (0=only answer) min.	**0**
Qui si può introdurre la velocità di invio ciclico, nel caso in cui l'oggetto venga interrogato non è necessario inviarlo ciclicamente e quindi può essere impostato a zero. Quindi questo oggetto risponderà solo alle richieste di lettura.	

5.11 – Comportamento al ripristino del bus

Parameter	Settings
Behaviour at bus recovery	**No** Yes
Il comportamento in caso di mancanza e ripristino della tensione bus può essere stabilito nella maggior parte delle parti (uscite, ingressi, funzioni avanzate) nel programma applicativo dell'attuatore, ma i ritardi e le frequenze di invio possono essere regolati qui.	

Parameter	Settings
- Send telegram for external use	**No** Yes
È molto comune dover eseguire diverse azioni quando i dispositivi KNX sono accesi, come una scena per stabilire alcuni parametri predefiniti (stabilire i valori di setpoint della temperatura, attivare una scena, reimpostare una variabile, ecc...). Attivando questa funzione, l'attuatore invierà un telegramma con un valore fisso al bus dopo il ripristino del bus. Il DPT può anche essere selezionato per: 1 bit, 1 byte senza segno, 1 byte di ridimensionamento e 2 byte float.	

- Delay for sending all status telegrams	Immediately 1 s **5 s** 10 s 20 s 30 s 1 min 3 min 5 min 10 min
Il comportamento in caso di interruzione e ripristino della tensione bus può essere stabilito nella maggior parte delle parti (uscite, ingressi, funzioni avanzate) nel programma applicativo dell'attuatore, il che potrebbe causare la generazione di telegrammi di stato dopo il ripristino della tensione bus, ma alcuni dispositivi potrebbero richiedere più tempo per l'avvio (come display touch, server di visualizzazione, ecc.). In questi casi è possibile impostare qui il ritardo per l'invio dei telegrammi di stato.	
- Delay for all initial read request and execute on init commands	Immediately 1 s 5 s **10 s** 20 s 30 s 1 min 3 min 5 min 10 min
Il ritardo per tutti i comandi iniziali di lettura e di esecuzione all'inizializzazione può essere impostato qui.	
- Delay between read request / status telegrams	Immediately **500 ms** 1 s 2 s
Se il comportamento al ritorno di tensione del bus è configurato in molti punti dell'attuatore, ciò potrebbe causare l'invio di più telegrammi al bus contemporaneamente. Affinché ciò non accada, è possibile selezionare qui il ritardo tra i telegrammi inviati al bus dopo il ripristino del bus.	

6 – Reset alle impostazioni originali

Per ripristinare le impostazioni originali del dispositivo, ripetere la stessa procedura di cui sopra utilizzando l'ultimo firmware valido.
Questo porta a un ripristino delle impostazioni di fabbrica. Tutte le impostazioni del dispositivo tornano allo stato in cui si trovano al momento della consegna e l'indirizzo fisico del dispositivo è **15.15.255**.

7 – Allegato

7.1 – Allegato 1: Controllo manuale (modalità parametri)

Le **uscite** dell'attuatore sono dotate di 2 pulsanti e 2 LED di stato per ciascun canale di uscita sul lato anteriore.
Questi pulsanti possono essere attivati per controllare ogni singolo canale/uscita individualmente se si seleziona "sì" nelle relative opzioni dei parametri in Tapparelle/Tapparelle.
I LED rappresentano:
Per tapparelle/tapparelle: la riga superiore: il primo relè del canale A->UP, A->DOWN, B-UP, ecc.

7.1.1 – Modalità parametri

Controllo manuale – Modalità parametri La modalità Parameter consente di controllare tutti i canali dell'attuatore come configurato nell'ETS. L'azione simula un telegramma ricevuto all'oggetto di commutazione del canale selezionato.
TAPPARELLA/OSCURANTE
Azione di pressione prolungata (uscita canale 1): invia un comando UP "0" all'oggetto "Move". Azione di pressione prolungata (uscita canale 2): invia un comando GIÙ "1" all'oggetto "Sposta". Premere brevemente l'azione (qualsiasi uscita) (mentre l'oscurante/la veneziana è in movimento) dello stesso pulsante: invia un comando di Stop al pulsante "Stop..." oggetto.   Il LED lampeggia durante lo spostamento su/giù durante il tempo parametrizzato

7.1.2 – Modalità Test

Controllo manuale Controllo manuale – Modalità test

La modalità Test consente di testare tutti i carichi/cablaggi collegati ai canali. È indipendente dalla configurazione ETS dell'attuatore (poiché la "Modalità di controllo manuale / Param + Modalità test" è un'opzione predefinita, è possibile utilizzare la modalità di test anche prima di programmare l'attuatore).

Nota importante: Se una tenda/tapparella è collegata a un canale, i 2 canali non possono mai essere chiusi contemporaneamente. Pertanto, anche in modalità Test, se il canale è configurato come cieco, questa misura di sicurezza viene implementata.

Per passare alla modalità di test, è possibile utilizzare qualsiasi pulsante a seconda della configurazione del canale:
- Se il canale "Cieco" è configurato: premere contemporaneamente i due pulsanti di qualsiasi canale per almeno 500 ms

Per tornare alla normale "Modalità Parametri" è necessario ripetere la stessa procedura. Tieni presente che tornando alla "Modalità parametro" il dispositivo si riavvierà. Anche dopo che il dispositivo si è riavviato e se il canale è configurato per essere un canale cieco, eseguirà un movimento di calibrazione al primo comando di movimento.

Per indicare che l'attuatore è in modalità di controllo manuale/test, il LED del canale selezionato esegue continuamente una breve azione di lampeggio ogni secondo; indipendentemente dal fatto che il canale sia ON (LED ON) o OFF (LED OFF).

L'azione cambia/sposta il canale, come puoi vedere nella tabella seguente:

TAPPARELLA/OSCURANTE
Azione a pressione del fronte di salita (canale X): contatto chiuso Azione a pressione del fronte di discesa (canale X): contatto aperto   LED = ON (indica lo stato del canale) LED = OFF (indica lo stato del canale)

Eelectron SpA
Via Monteverdi 6,
I-20025 Legnano MI, Italia

Tel: +39 0331.500802
Fax: +39 0331.564826
E-mail: info@eelectron.com
Web: www.eelectron.com